

ゾロ

「悪魔の実」を食いてェって奴は
いっぱいいるな。お前もそうか？
「悪魔の八百屋」ってのが
世界のどこかにあるらしくてよ。
そこで手に入るそうだ。
食ってみたきゃ、その店探してみな。
ああ、言っとくが勿論、
八百屋の話も定かじゃねェが。

J・C

JUMP COMICS

ワンピース
ONE PIECE

尾田栄一郎
EIICHIRO ODA

GRAND DATA FILE
BLUE



ONE PIECE
ワンピース
BLUE
ブルー
GRAND DATA FILE
グランドデータファイル
尾田栄一郎
集英社

9784088733586
1929979005719
ISBN4-08-873358-4
C9979 ¥571E
定価 本体571円＋税
雑誌 43007－58

JUMP COMICS

ワンピース

ONE PIECE

尾田栄一郎
EIICHIRO ODA

GRAND DATA FILE

BLUE



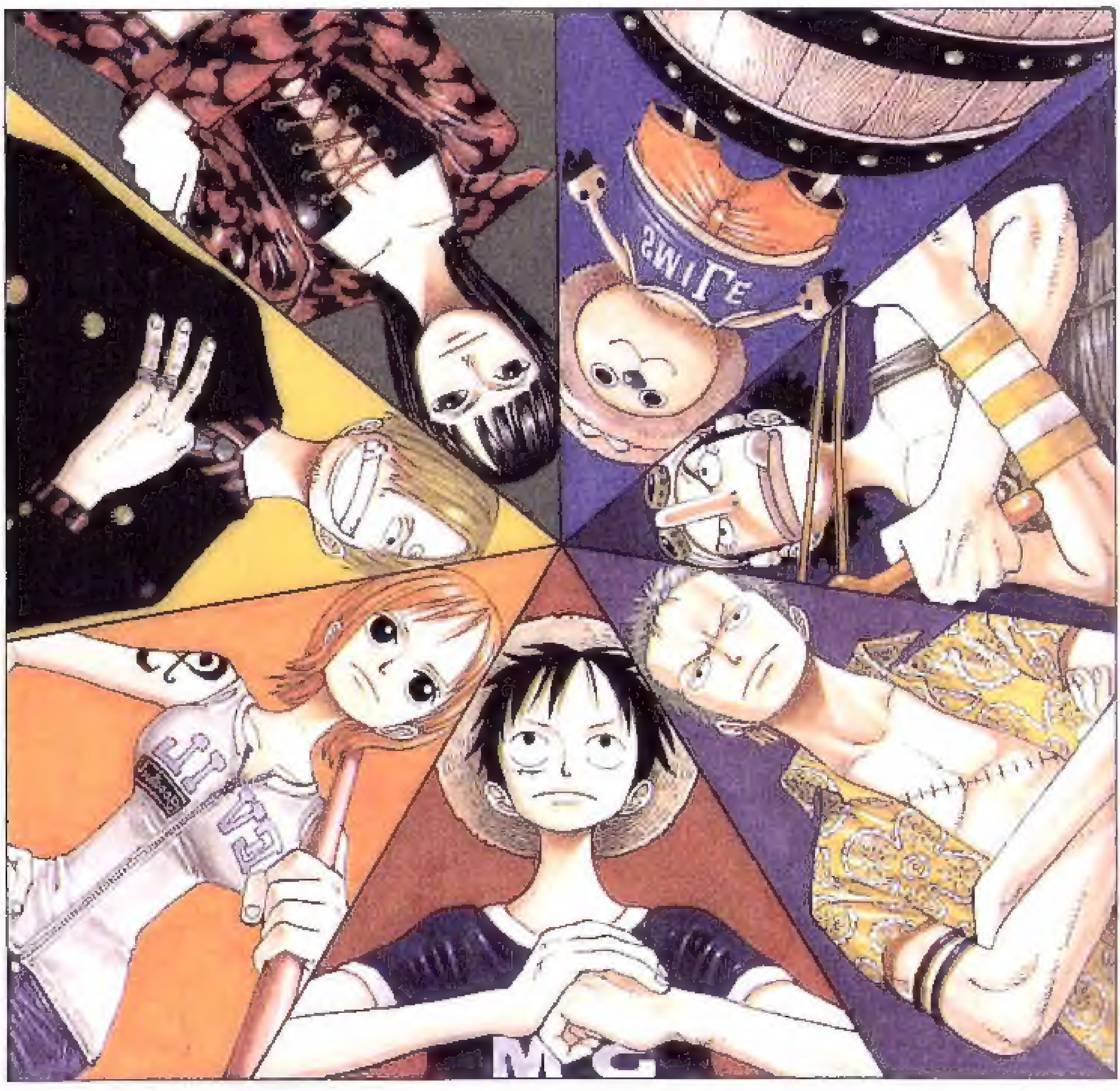
ジャンプ・コミックス

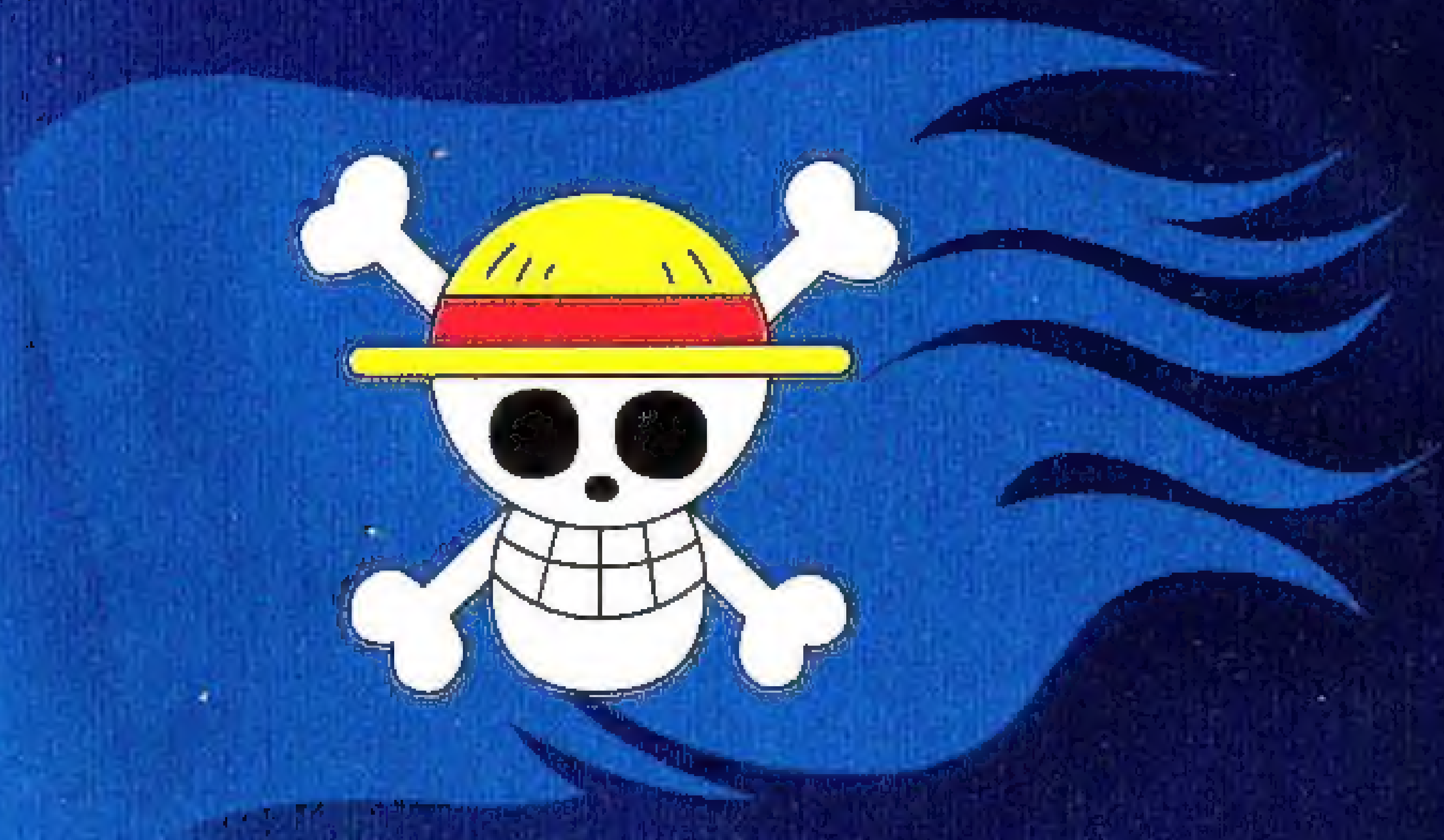
集英社

ルフィ海賊団アイロンプリント

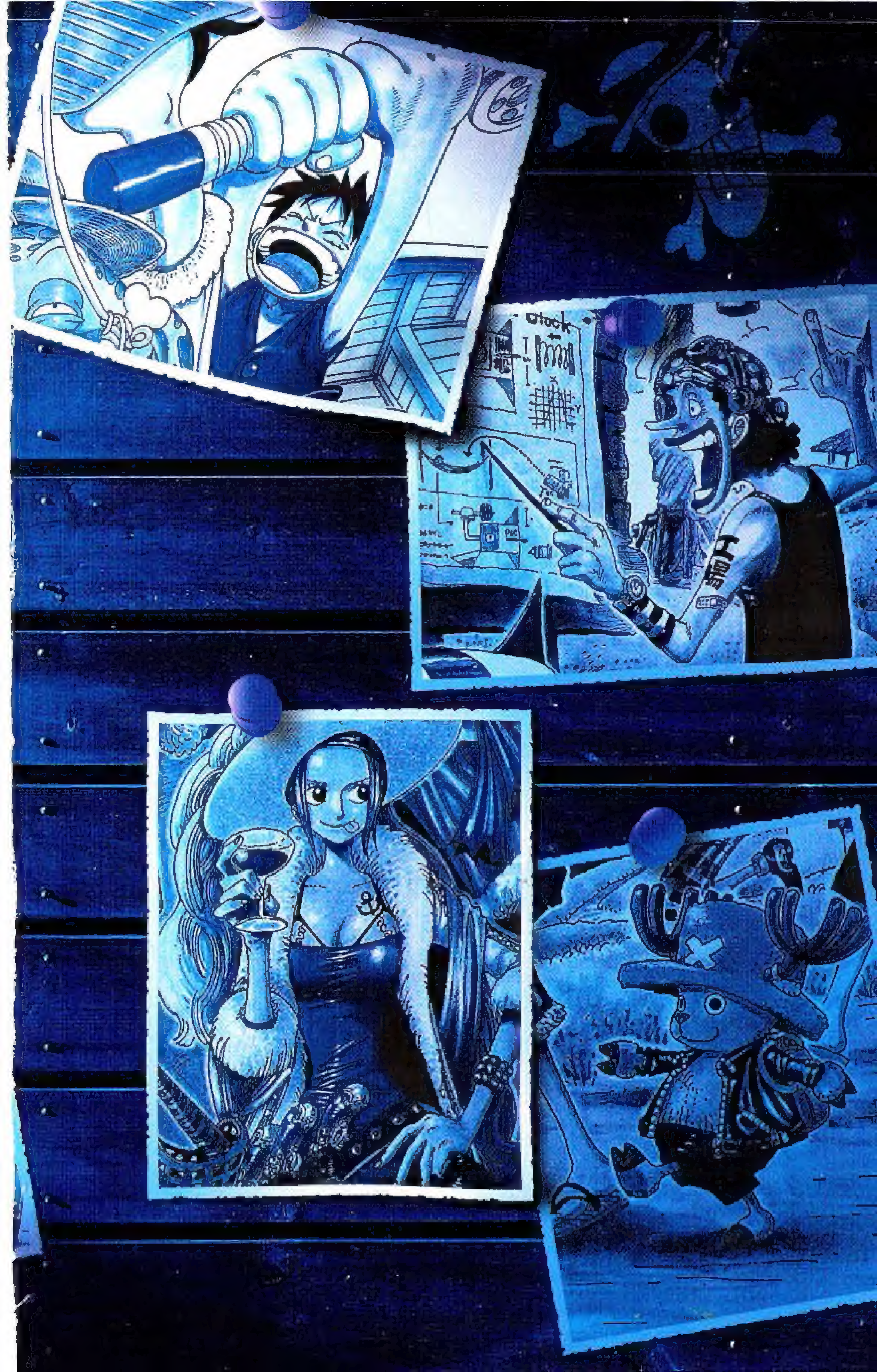
※くわしい使いかた・転写の方法はP086を見てね!







The adventure goes on…






大海賊時代――
史上に唯一人〝海賊王〟と呼ばれた男
ゴールド・ロジャーの遺した大秘宝
『ワンピース』をめぐる熱く壮絶な時代―
幾人もの海賊達が旗をかかげ戦い
名を上げた…そんな時代だ

ワンピース

ONE PIECE

BLUE

GRAND DATA FILE

chapter 1 HISTORY OF THE ADVENTURE ルフィ海賊団史 014
chapter 2 CHARACTERS DIRECTORY キャラクター大名鑑 029
chapter 3 STRANGE ANIMALS GUIDE 世界の変物コレクション 088
chapter 4 ENCYCLOPEDIA OF THE AKUMANOMI 悪魔の実事典 098
chapter 5 WORLD NAVI ワールドナビ 105
chapter 6 USOPP'S BEST5 ウソップが選ぶなんでもBEST5 120
chapter 7 EIICHIRO ODA'S WORKSHOP 初公開!! これが尾田先生の仕事場だ!! 126
chapter 8 TREASURE OF EIICHIRO ODA 尾田先生の宝物大公開!! 130
chapter 9 Q&A おしえて！ 尾田先生!! 134
chapter 10 PROCESS OF MAKING ONE PIECE ワンピースの原稿ができるまで 140
chapter 11 LOGO COLLECTION ONE PIECE ラクガキコレクション 150



を 余 さ ず に 公 開 ！

ONE PIECE BLUE GRAND DATA FILE

ワンピース ブルー グランドデータファイル

CONTENTS もくじ

ワンピースの裏側、全部見せます！　キャラや世界の裏側が見える「データファイル」や舞台裏がわかる「メイキングオブワンピース」など、数々の企画で「ONE PIECE」を“もっと”知る、青き大海原のバイブルだ!!!

ワンピーススペシャルスタンプ……001

ルフィ海賊団アイロンプリント……003

ワンピースcolors……005

data file データファイル……

ルフィ海賊団四コマ劇場

1……087

2・3……103

4……119

5・6……156

7・8……181

making of ONE PIECE メイキング オブ ワンピース……

ふろくの遊び方……086

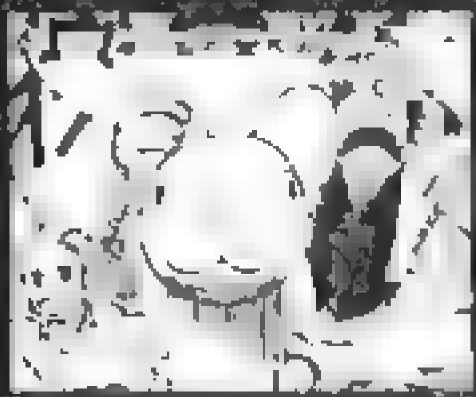
●chapter 12 FORTUNE-TELLING ONE PIECE占い 158

●chapter 13 ADMISSION TEST ルフィ海賊団入団テスト 175

●chapter 14 KOBI-MEPPO DIARY ONE PIECE名作劇場～コビメッポ奮闘日記～ 183



ワンピースの裏側



歴史 ルフィ海賊団史

chapter HISTORY OF THE ADVENTURE

キャラクター大名鑑 人物



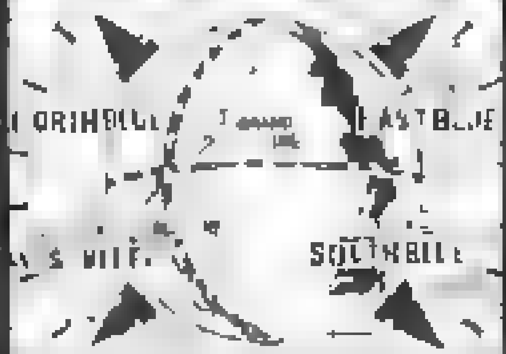
chapter.2 CHARACTERS DIRECTORY

世界の変物コレクション

STRANGE ANIMALS GUIDE



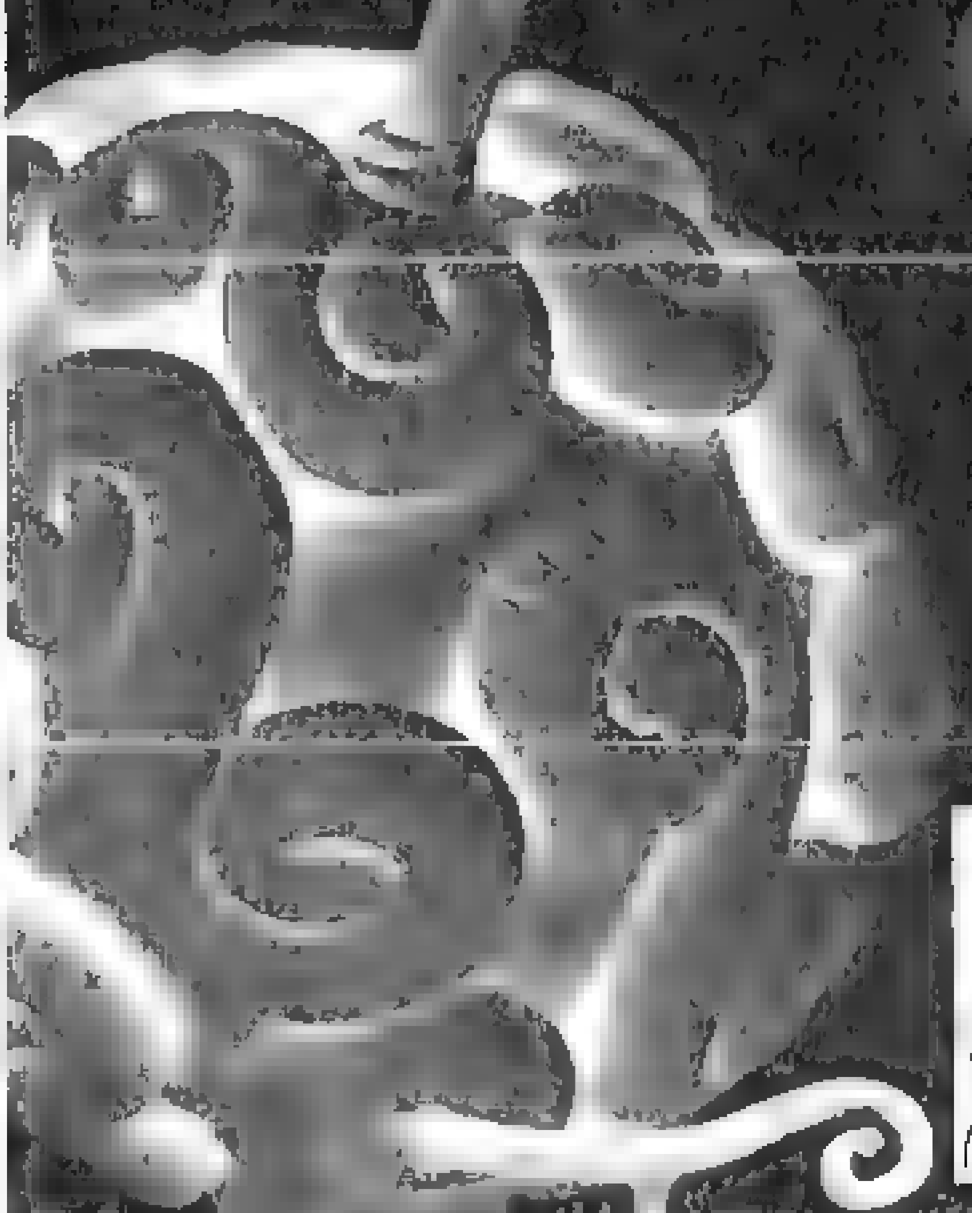
AKUMANOMI



世界 ワールドナビ

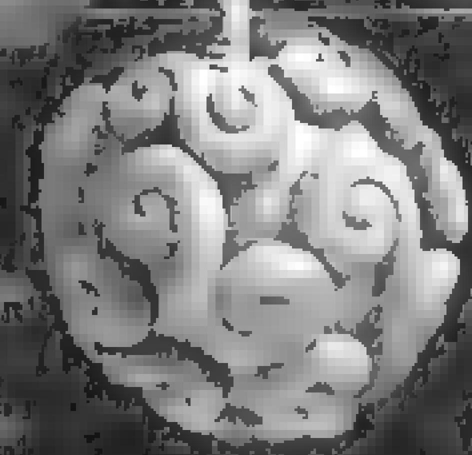
chapter.5 WORLD NAVI

file データファイル





動物
chapter.3



秘宝 悪魔の実事典
chapter.4 ENCYCLOPEDIA OF THE

五傑 ウソップが選ぶなんでもBEST5
chapter.6 USOPP'S BEST5



data

ルフィ海賊団史



はじまりは、"東の海(イーストブルー)"に位置する小さな村から。強烈なる信念と、仲間たちの力を帆に受け、船は遥かなる海賊の頂(いただき)を目指して進む。彼らが残した波跡は様々なうねりを生み出し、伝説は、今も波の上で形作られている。

表の見かた

出来事／初登場キャラ
ルフィ海賊団をめぐる、様々な事件や出来事を紹介。文末の数字は、上の出来事がおきた話数だ。
各巻で初登場した主要キャラの名前とイラスト、初登場話数を紹介。

バトル
主要なバトルと、対戦相手を紹介。文末の数字は、バトルの開始から終了までの話数だ。

1巻（第1話〜第8話）

出来事／初登場キャラ

ルフィ、ゴムゴムの実を食う 1
ルフィ、フーシャ村を出発 1
ルフィ、コビーと出会う 2



モンキー・D・ルフィ 1

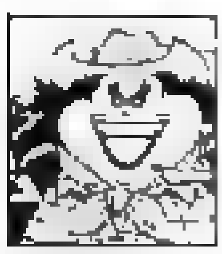




コビー 2



シャンクス 1



アルビダ 2



バトル

シャンクス海賊団VSヒグマ 1

ルフィVS近海の主 1



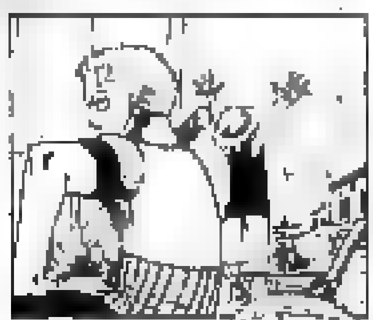
ルフィVSアルビダ 2



■巻一■

ルフィ、シェルズタウンに到着、ゾロと出会う 3
ゾロの過去が明らかになる 5
ルフィとゾロ、シェルズタウンを出発 7
ルフィ、オレンジの町に到着 8
ルフィ、ナミと出会う 8


ナミ 8




ロロノア・ゾロ 3


モーガン 4

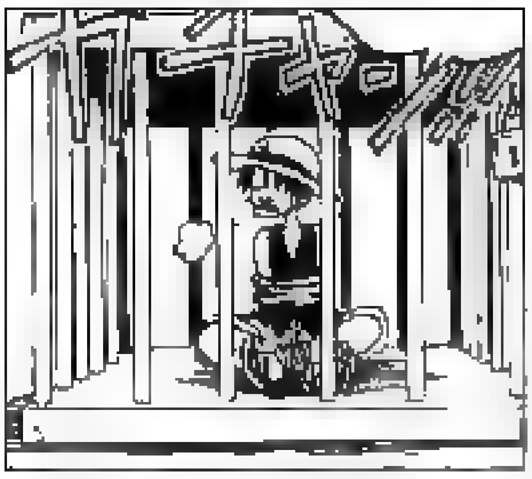

ヘルメッポ 3


ルフィVSヘルメッポ 3

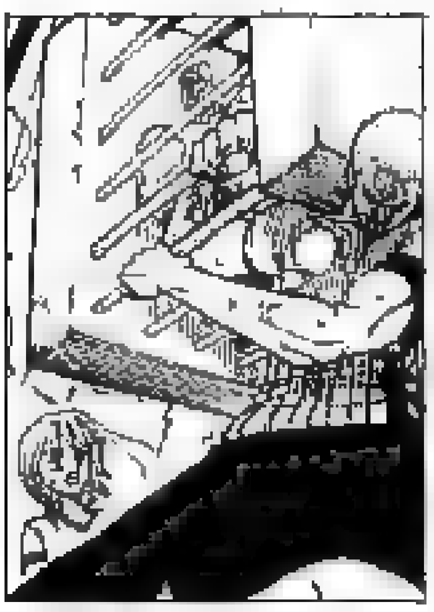

ルフィ＆ゾロVSモーガン 4-5

■巻二（第9話～第17話）■

ゾロ、オレンジの町に到着 9
ルフィ、バギーに捕まる 9



ナミ、ルフィの仲間になる 14

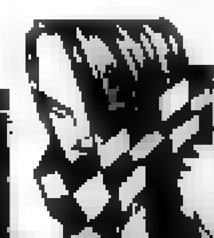



ブードル 12

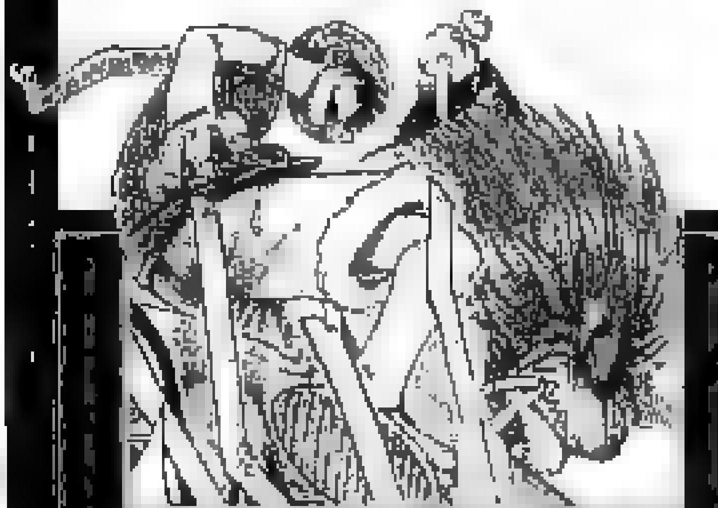

シュシュ 12


リッチー 9

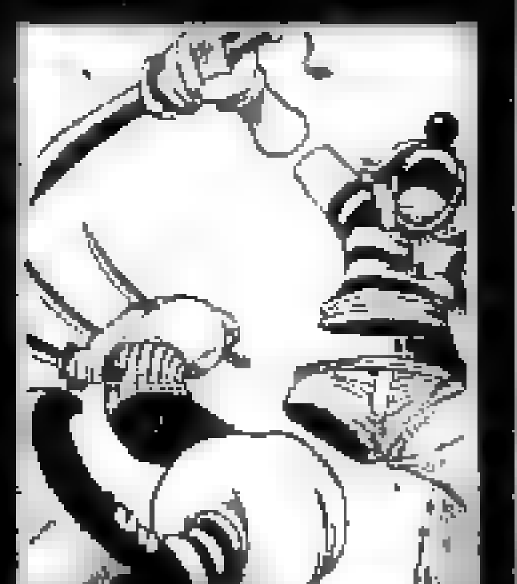

バギー 9


カバジ 9


モージ 9


ルフィVS モージ＆リッチー 12-13


ゾロVSカバジ 16-17


ゾロVSバギー 10-11

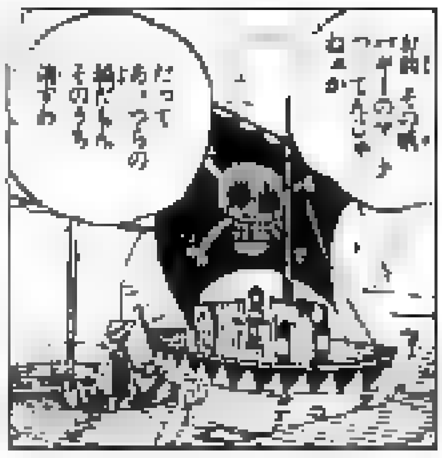
【出来事】【初登場キャラ】【バトル】

■巻三（第18話～第26話）■

ルフィ海賊団、オレンジの町を出発 — 21

ルフィ海賊団、孤島に到着 — 22

ルフィ海賊団、シロップ村に到着、ウソップと出会う — 23

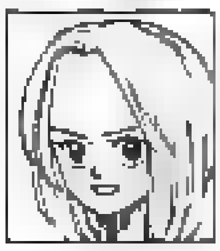




ウソップ 23



ピーマン 23



カヤ 23



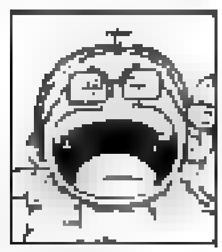
にんじん 23



シャンゴ 25



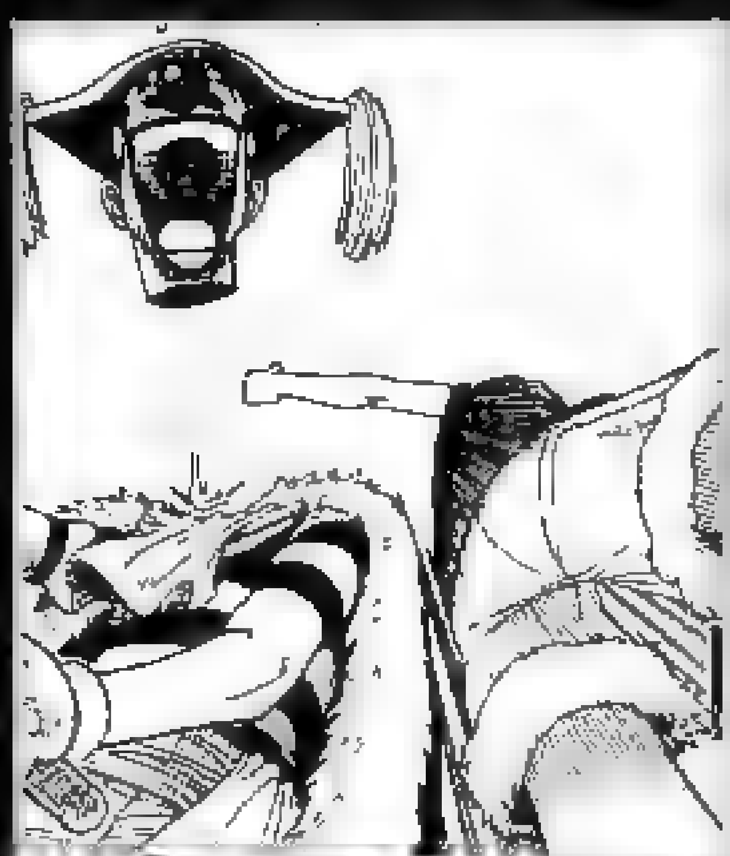
クラハドール／C・クロ 24



たまねぎ 23



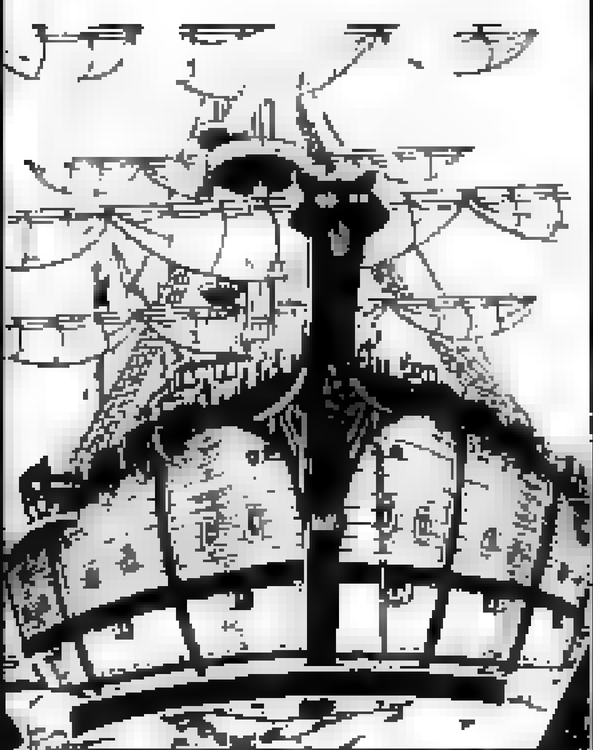
ガイモン 22



ルフィVSバギー — 16-20

■巻四（第27話～第35話）■

クロネコ海賊団上陸開始 — 28



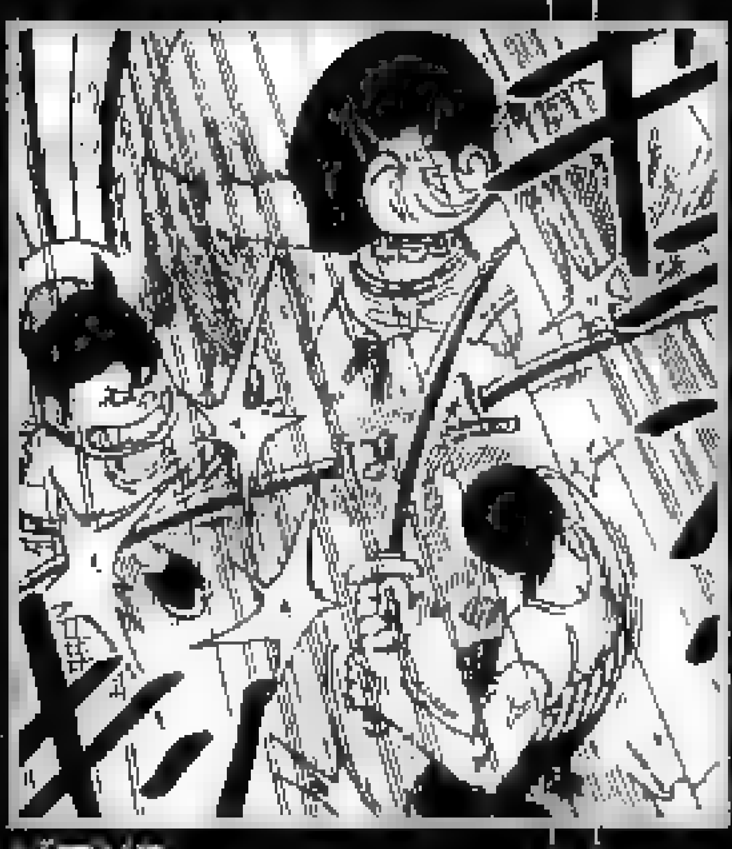




ブチ 3



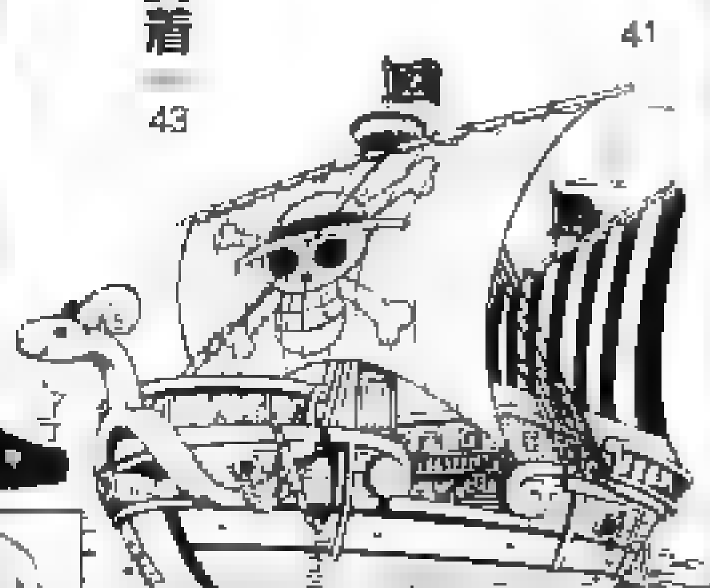
シャム 31

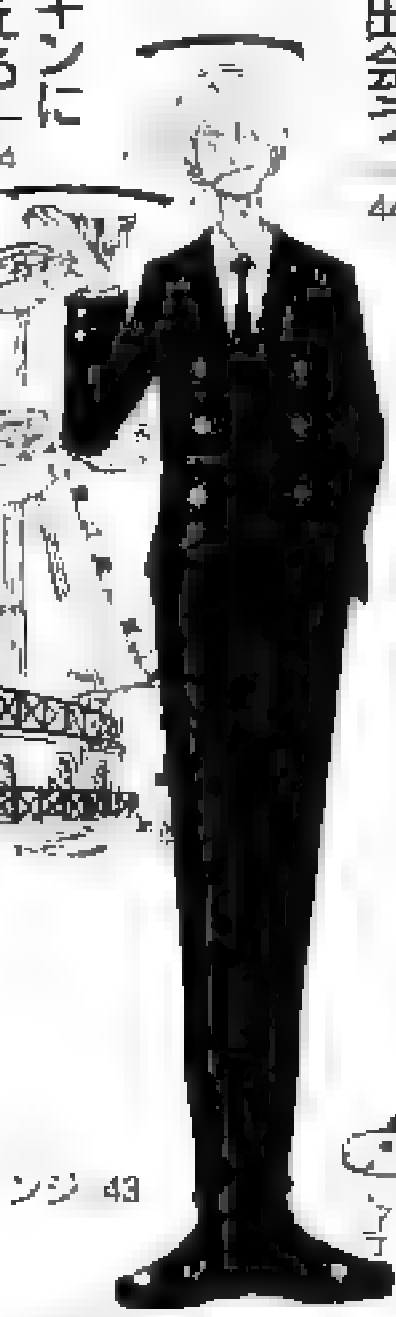


ゾロVSシャム＆ブチ — 32-36

■巻五（第36話～第44話）■

ルフィ海賊団、ゴーイングメリー号をもらう—41
ウソップ、ルフィ海賊団の仲間になる—41
ルフィ海賊団、シロップ村を出発—41
ルフィ海賊団、海上レストランバラティエに到着—43
サンジと出会う—44
サンジ、ギンに食事を与える—44





サンジ 43



ギン 44



フルボディ 43



パティ 44



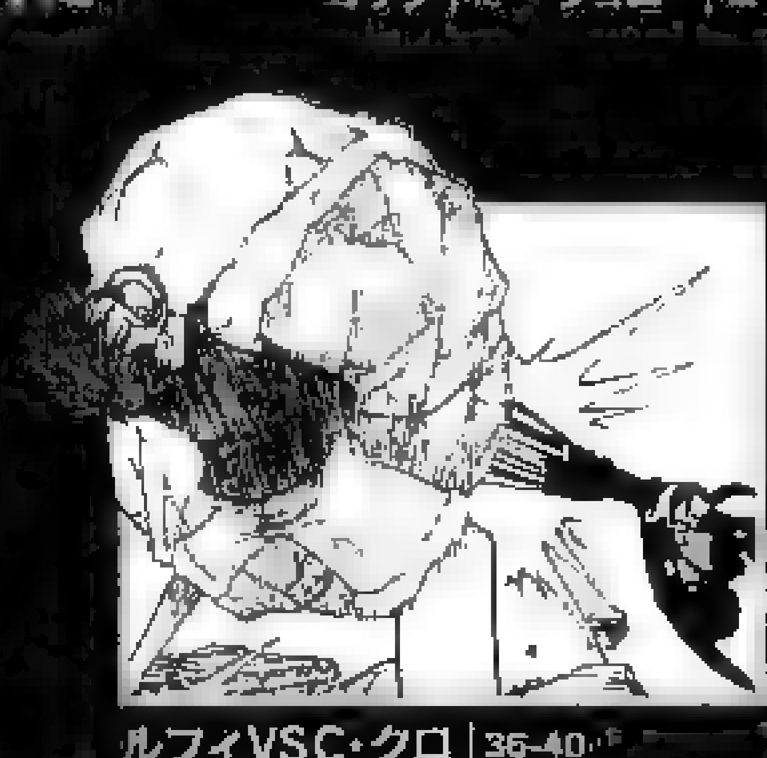
ゼフ 43



ヨサク 42



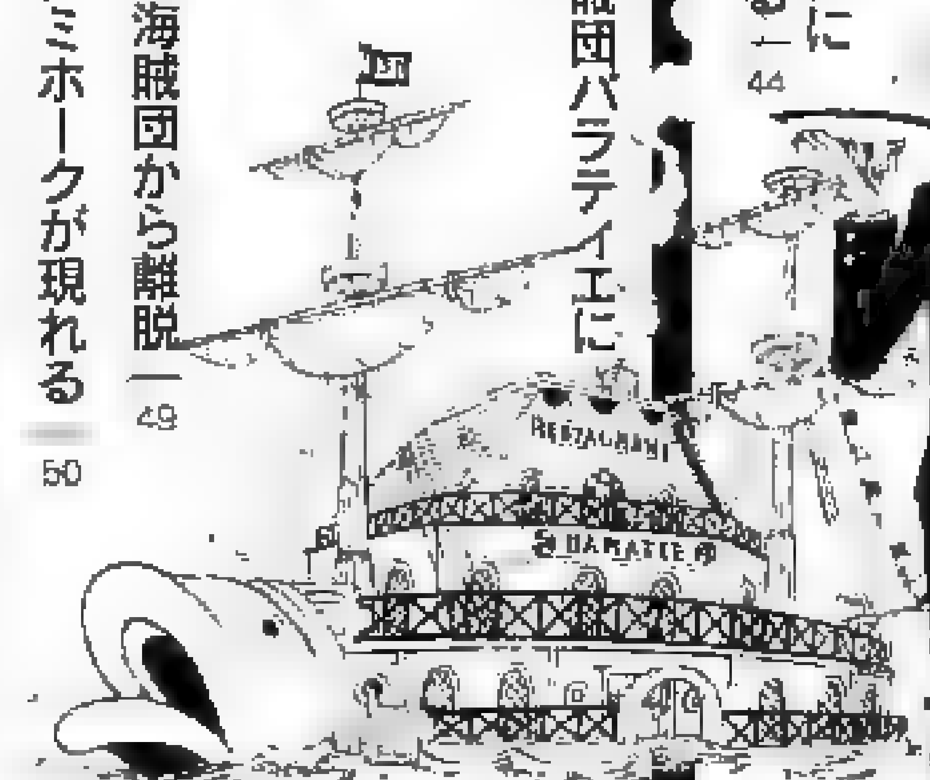
ジョニー 42



ルフィVSC・クロ | 36-40

■巻六（第45話～第53話）■

クリーク海賊団バラティエに宣戦布告—46
ナミ、ルフィ海賊団から離脱—49
バラティエにミホークが現れる—50
ゾロとウソップ、バラティエを出発—50







ミホーク 50



クリーク 45

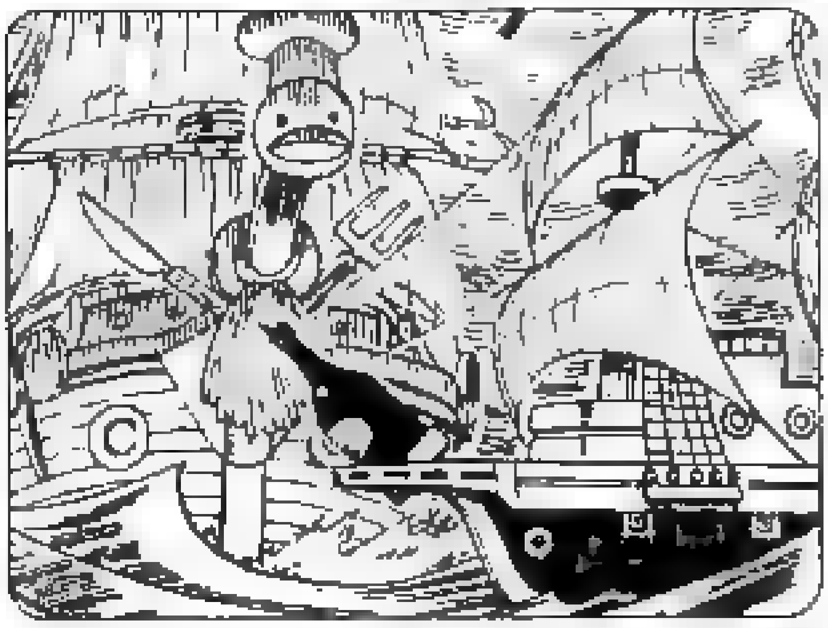


カルネ 45



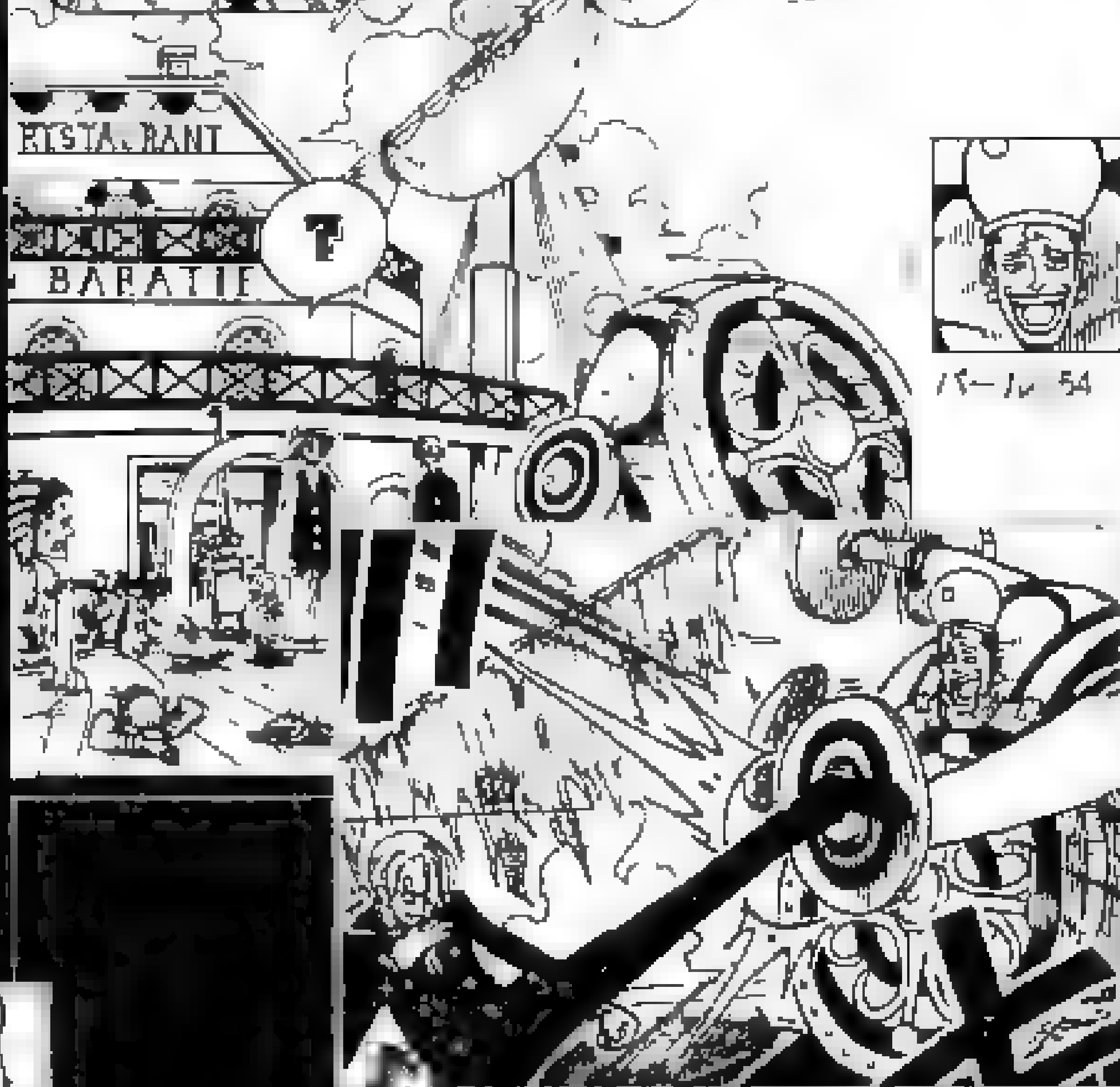
ゾロVSミホーク | 50-52

サンジの過去が明らかになる 56 58



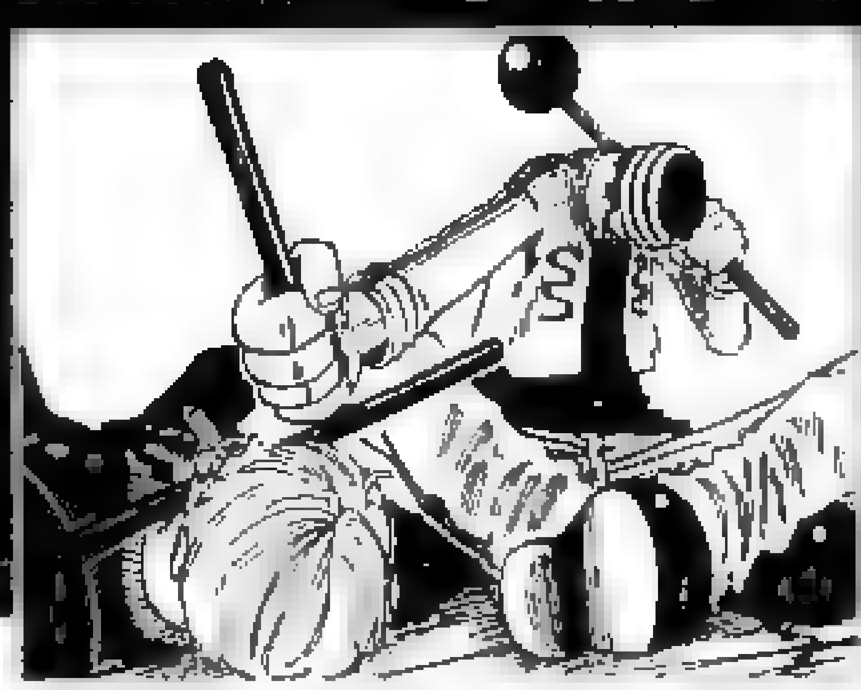






パール 54

サンジVSパール｜54-59

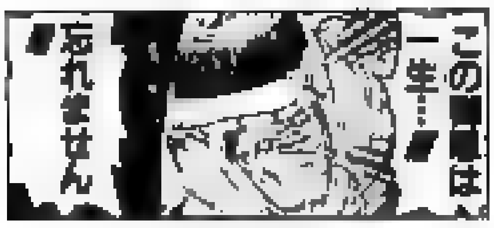


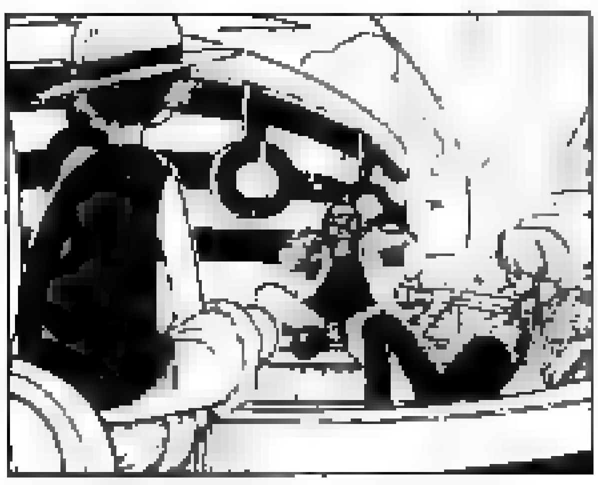
サンジVSギン｜60-61

サンジ仲間になる 68

ルフィとサンジ、バラティエを出発 69







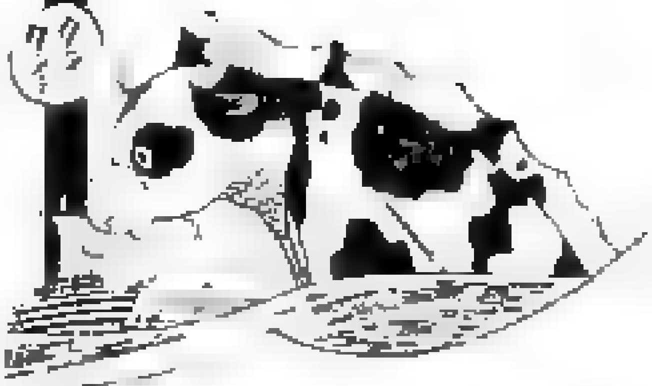


ルフィVSクリーク｜60,62-66

■巻八

ナミ、アーロンパークに到着 ―69

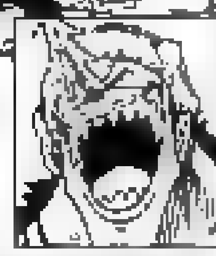
ウソップ、ゴサの町に到着、ゾロ、アーロンパークに到着 ―70



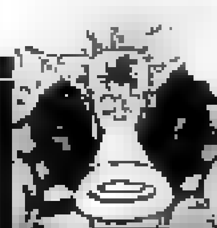



ゲンゾウ 71


クロオビ 69


アーロン 69

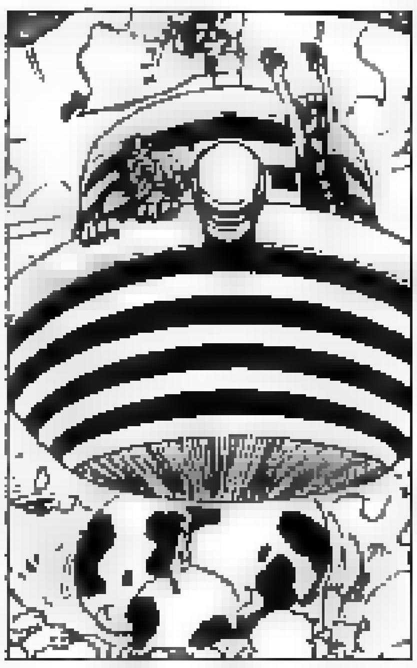

ノジコ | 70


はっちゃん | 69

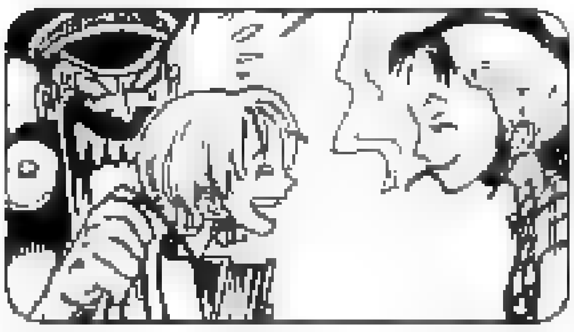

チュウ | 69

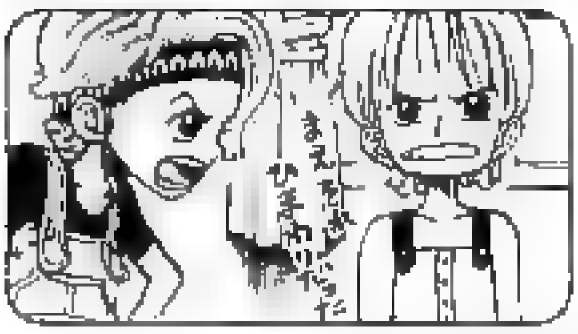
■巻九（第72話~第81話）

ルフィ、サンジ アーロンパーク付近に到着 ―74



ナミの過去が明らかになる ―77 79






ベルメール 77





ルフィ&サンジVS 海牛モーム | 73

ナミVSウソップ | 74





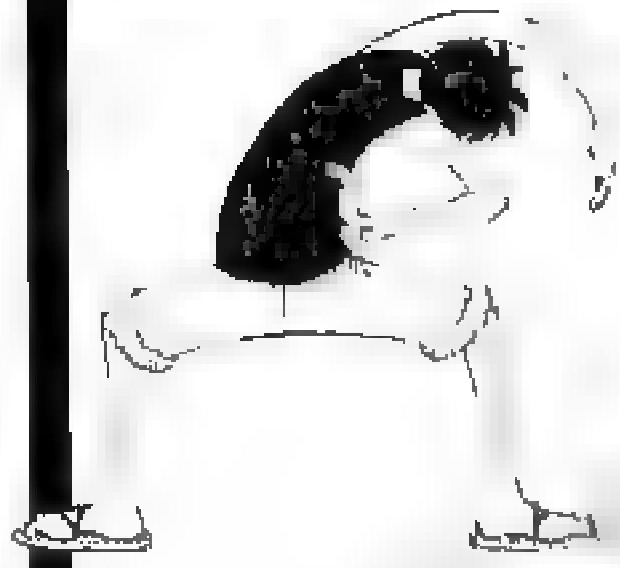
ウソップVS アーロン一味 | 72

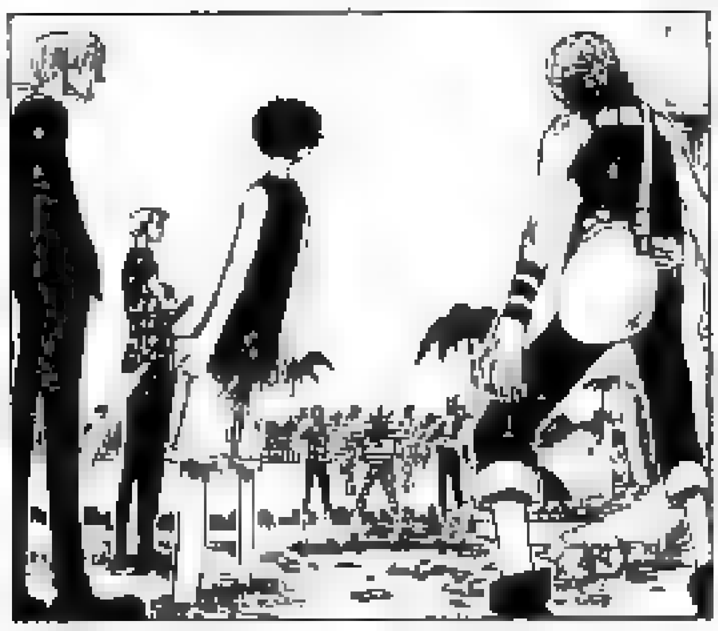

ゾロVS アーロン一味 | 72

出来事／初登場キャラ／バトル

■巻十（第82話～第90話）■

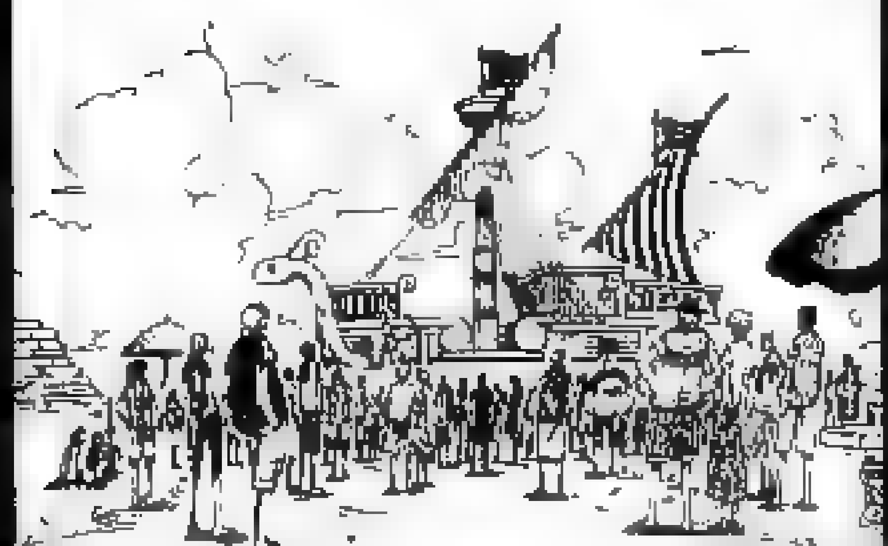
ルフィ海賊団、アーロン一味に宣戦布告 ｜82





■巻十一（第91話～第99話）■

ナミ、再びルフィの仲間になる｜94
ルフィ海賊団、ココヤシ村を出発 95
ルフィ、3000万ベリーの賞金首になる｜95
ルフィ海賊団、ローグタウンに到着｜96
ゾロ、たしぎと出会う 96
アルビダとバギー、ローグタウン上陸｜97





スモーカー｜97



たしぎ｜96

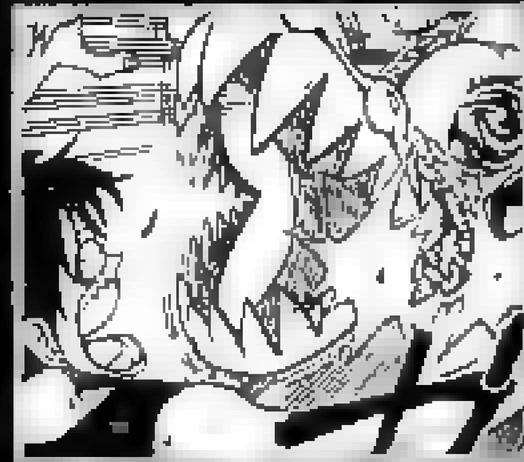


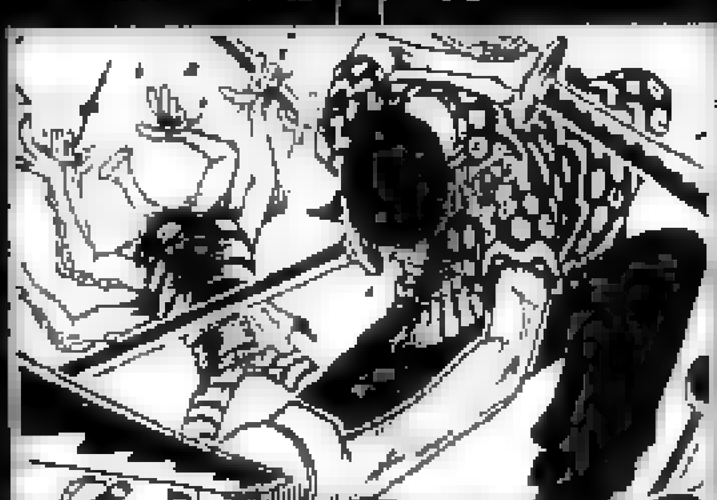


ルフィVS海牛モーム｜82

サンジVS クロオビ｜84-86

ルフィVSアーロン｜82-94





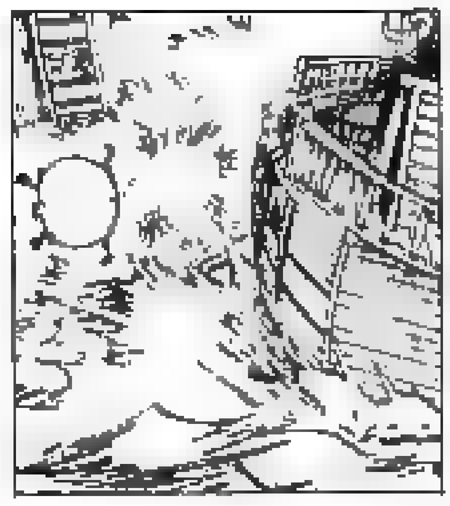
ゾロVS はっちゃん｜84-86

ウソップVSチュウ｜83-86

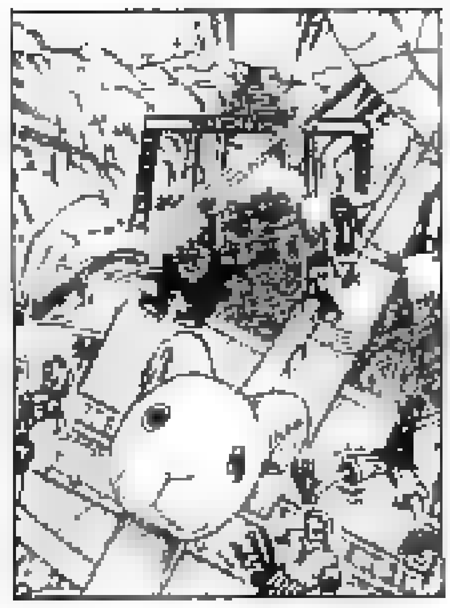


巻十二（第100話～第106話）

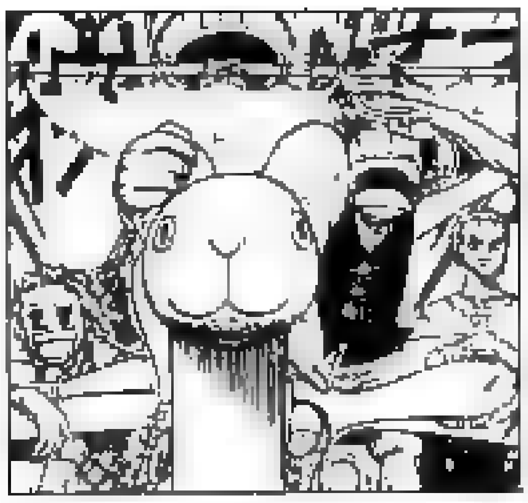
ルフィ海賊団、偉大なる航路（グランドライン）に向け出発 100



ルフィ海賊団、リヴァース・マウンテンに突入 101



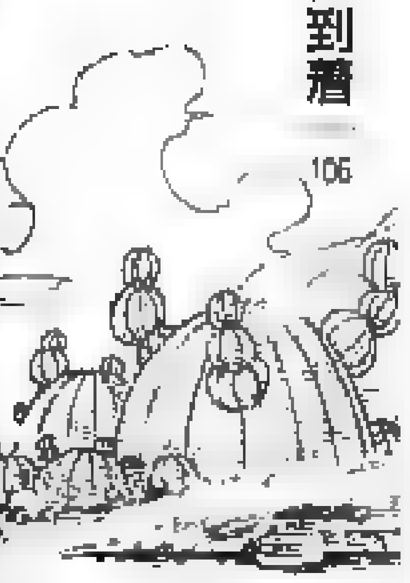
ルフィ海賊団、偉大なる航路（グランドライン）に突入 102



ルフィ海賊団、ウイスキーピークに向け出発 105

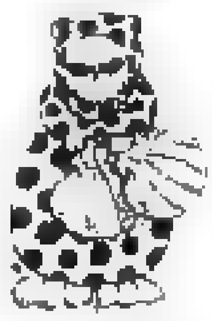


ルフィ海賊団、ウイスキーピークに到着 106





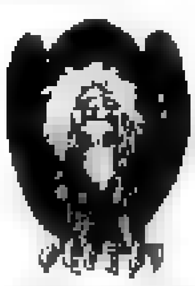
ドラゴン 100



Mr.13 105



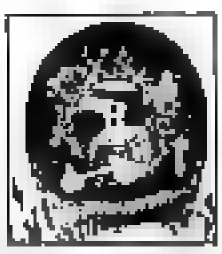
Mr.8／イガラム 106



ミス・ファイナー 105



ミス・ウェンズデー／ビビ 103



ラブーン 102



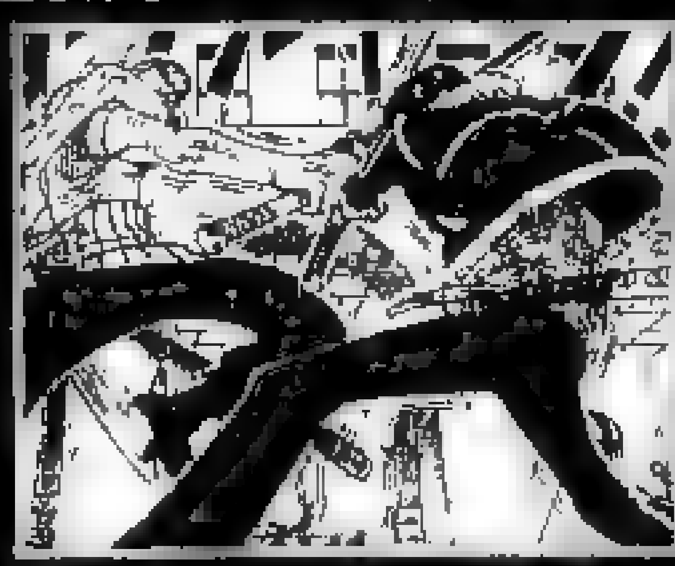
ミス・マンデー 107



Mr.9 103



クロッカス 103



ゾロVSたしぎ 100



ルフィVSスモーカー 100

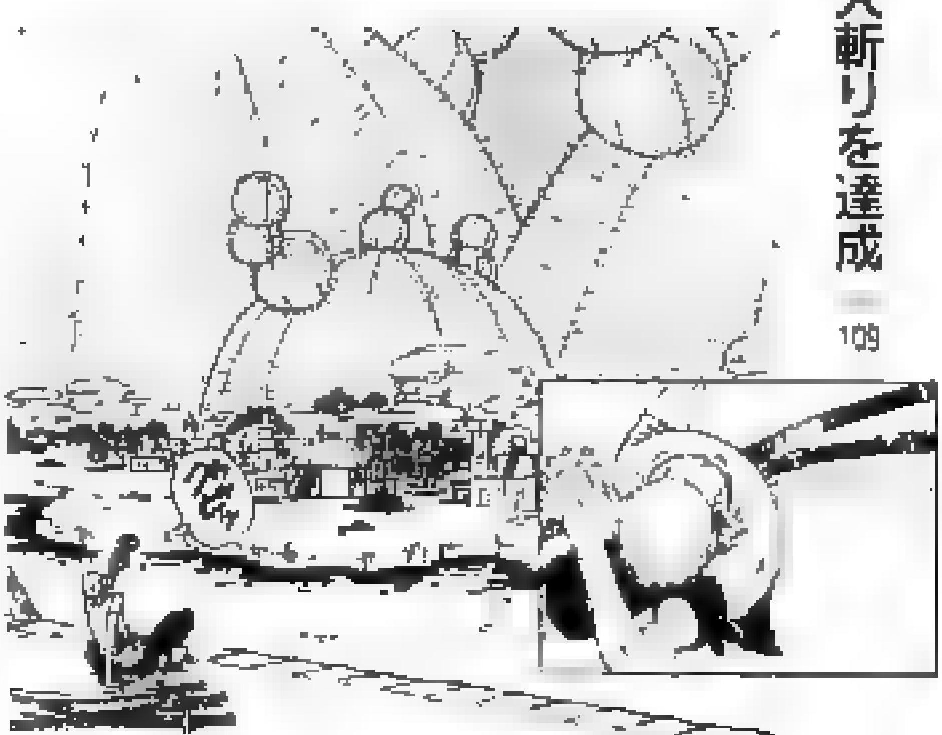
スモーカーVSアルビダ＆バギー 100



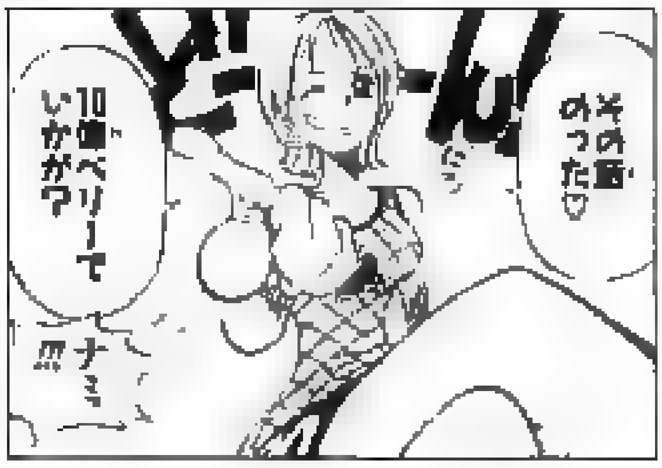
■巻十三（第109話〜第117話）■

出来事／初登場キャラ／バトル

ゾロ、賞金稼ぎ100人斬りを達成 109



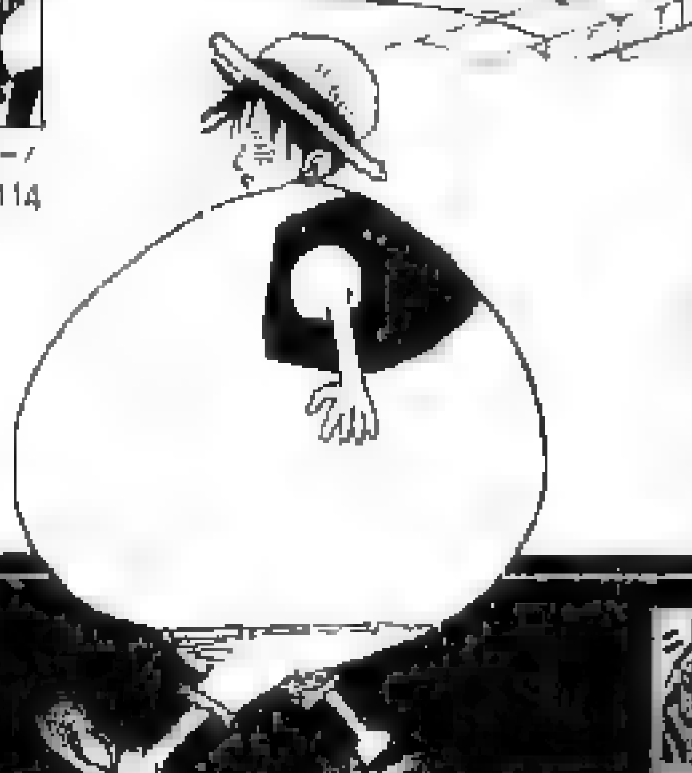
ナミ、ビビの護衛を引き受ける 110

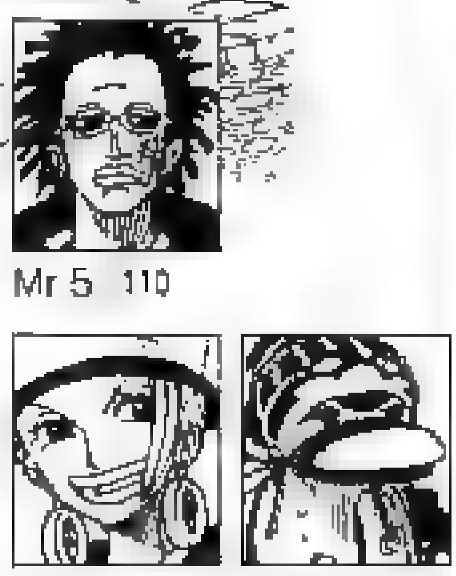


ルフィ海賊団、アラバスタに向けて出発 114

ルフィ海賊団、リトルガーデンに到着 115







Mr.5 110

ミス・バレンタイン 110

カルー 109



Mr.3 117

ブロギー 116

ミス・オールサンデー／ニコ・ロビン 114

ミス・ゴールデンウィーク 117

ドリー 116



ゾロVSバロックワークス 107-109



ルフィVSゾロ 111-113



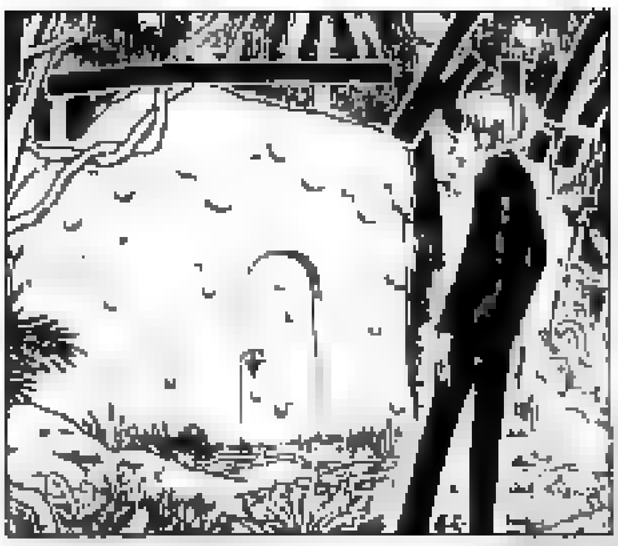
ドリーVSブロギー① 116-117

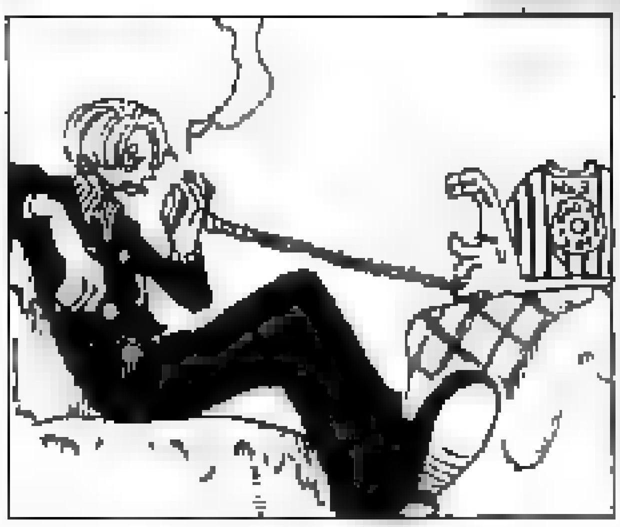
■巻十四（第118話〜第126話）■

ゾロ、ナミ、ビビ、Mr.3&ミス・ゴールデンウィークとMr.5&ミス・バレンタインに捕まる—121

サンジ、Mr.0と会話する—126













Mr.0／クロコダイル 126



ルフィVSドリー 118



ビビ&ウソップVS Mr.5&ミス・バレンタイン 120



ルフィ&ウソップ&カルーVS
Mr.3&ミス・ゴールデンウィーク&
Mr.5&ミス・バレンタイン 122-126



ドリーVSブロギー② 118-120

■巻十五(第127話～第136話)■

ルフィ海賊団、リトルガーデンを出発─128

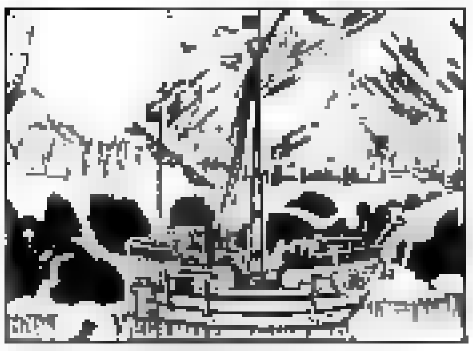
ナミ、病気になる─129

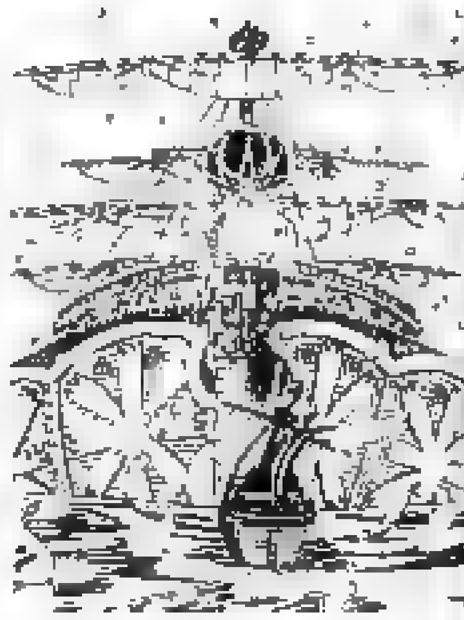
ルフィ海賊団、ブリキング海賊団に遭遇─131

ルフィ海賊団、ドラム島に到着─132

ブリキング海賊団、ドラム島に上陸─135





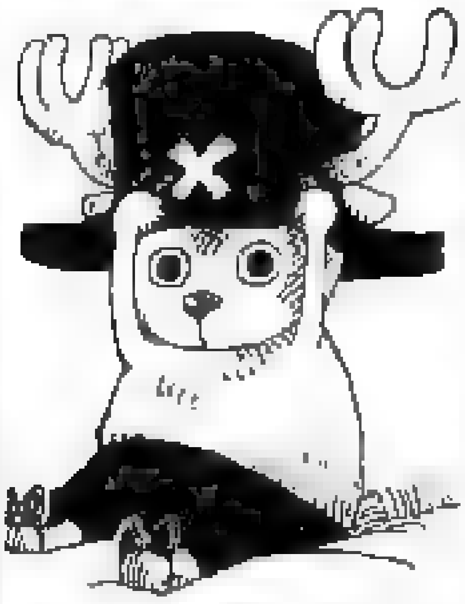




チェス 131



ワポル 131



トニートニー・チョッパー 134



Mr.2 ボン・クレー 129



クロマーリモ 131



ドルトン 132



Drくれは 134

■巻十六(第137話～第145話)■

ルフィ、Dr.くれはの城に到着─133

チョッパーと出会う─139

チョッパーとドラム王国の過去が明らかになる─141～145







ネフェルタリ・コブラ 142



Dr.ヒルルク 144

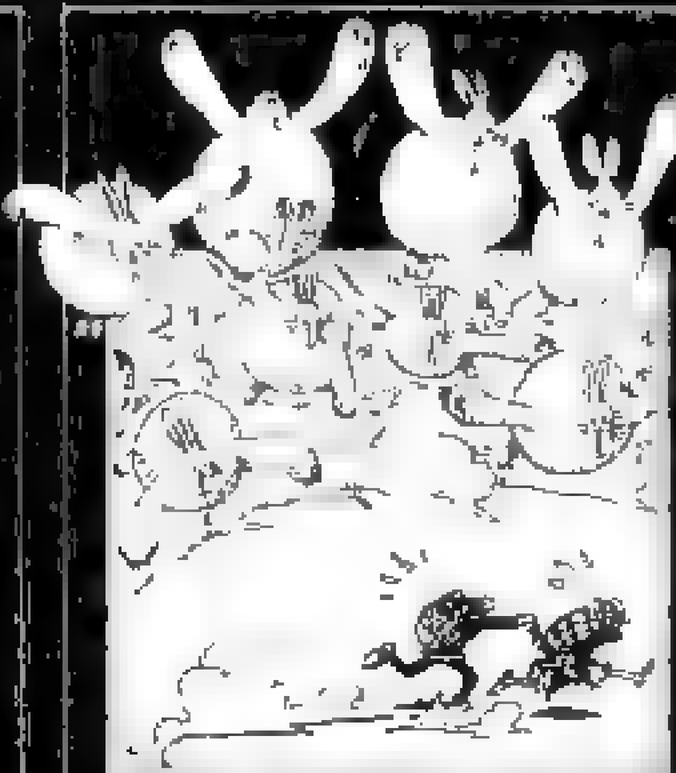
バトル

サンジVSアンラッキーズ｜127



ルフィVSワポル｜131





ルフィ&サンジVSラパーン｜134-137

ルフィVSチェス&クロマーリモ&ワポル｜138

ゾロVSワポルの部下｜139-141



■巻十七(第146話～第155話)■

チョッパー仲間になる ─ 152

ルフィ海賊団、ドラム島を出発 ─ 154





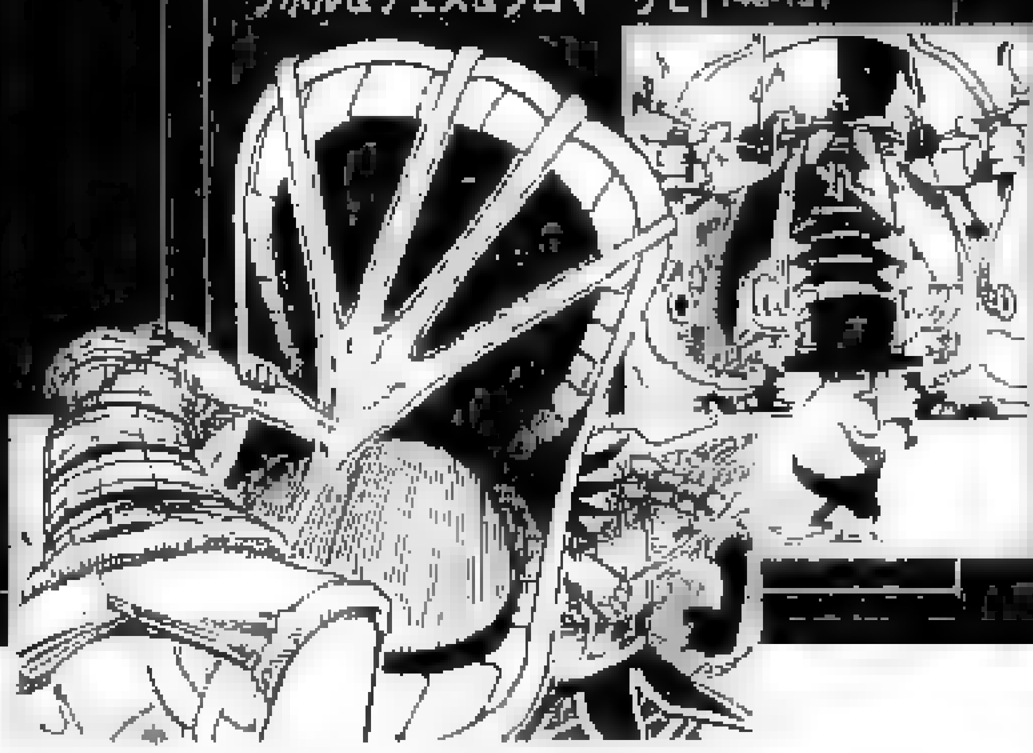

Mr.1｜155


Mr.4｜155


ミス・ダブルフィンガー｜155


ミス・メリークリスマス｜155

ルフィ&サンジ&チョッパーVS ワポル&チェス&クロマーリモ｜148-151



■巻十八(第156話～第166話)■

ルフィ海賊団、Mr.2ボン・クレーと遭遇 ─ 156

ルフィ海賊団、アラバスタ王国 ナノハナに上陸 ─ 157

ルフィ、エースとスモーカーに遭遇 ─ 157

スパイダーズカフェにオフィサーエージェント集結 ─ 160

ルフィ海賊団、エルマルに到着 ─ 161

ルフィ海賊団、ユバに向かう ─ 162

ルフィ海賊団、ユバに到着 ─ 163

ビビの過去が明らかになる ─ 163


ポートガス・D・エース｜167


チャカ｜164


トト｜163


ペル｜164


コーザ｜163

ウソップVSクンフージュゴン｜161

ルフィVSクンフージュゴン｜161

ルフィ&ゾロ&サンジVS サンドラ大トカゲ｜162




ルフィVSビビ｜163

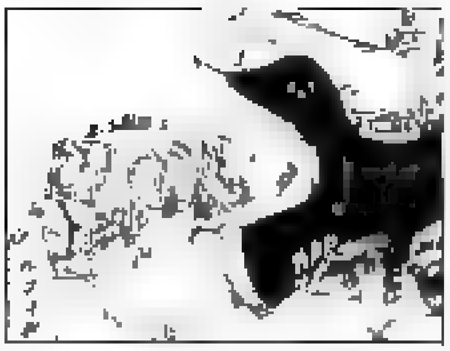
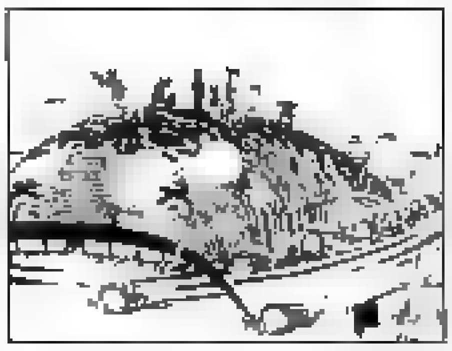
巻十九（第167話～第176話）

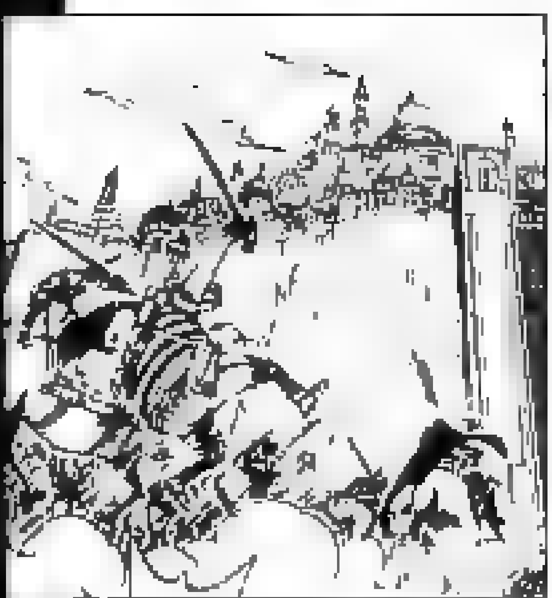
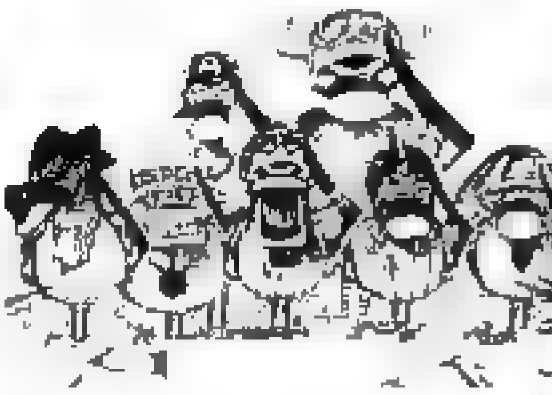
出来事／初登場キャラ

- 反乱軍、アルバーナへの攻撃を決定 167
- ルフィ海賊団、レインベースに到着 168
- ルフィ、スモーカーに遭遇 168
- ユートピア作戦スタート 170
- Mr.プリンス（サンジ）登場 175
- スモーカー、ルフィを見逃す 176

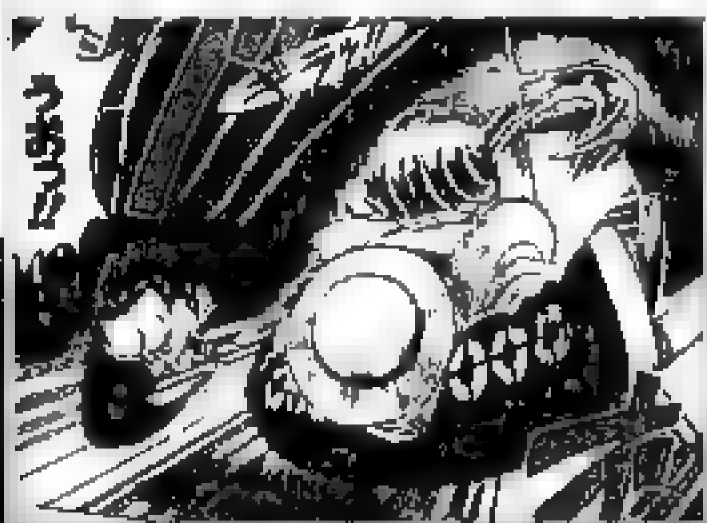
巻二十（第177話～第186話）

- ルフィを残し、ルフィ海賊団アルバーナへ向かう 177
- たしぎ、海軍を率いてアルバーナに向かう 179
- ルフィ海賊団、アルバーナに到着 18
- 反乱軍、アルバーナに突撃 182

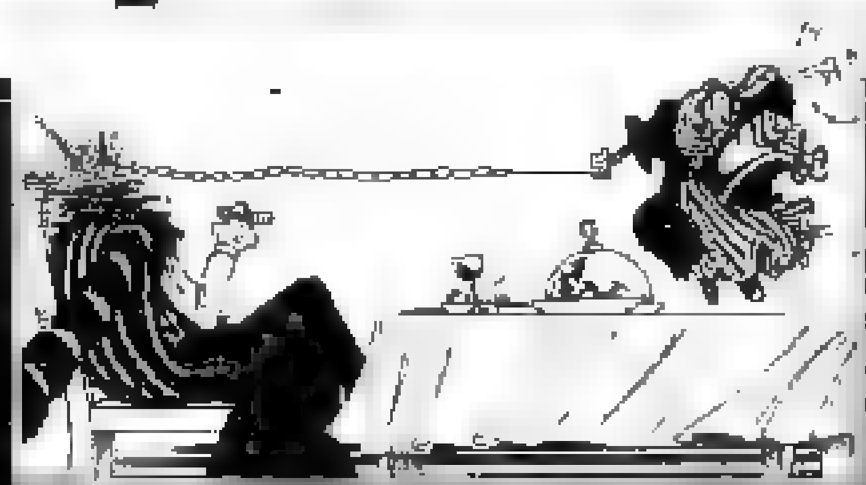

バトル



ルフィVSクロコダイル① 177-178

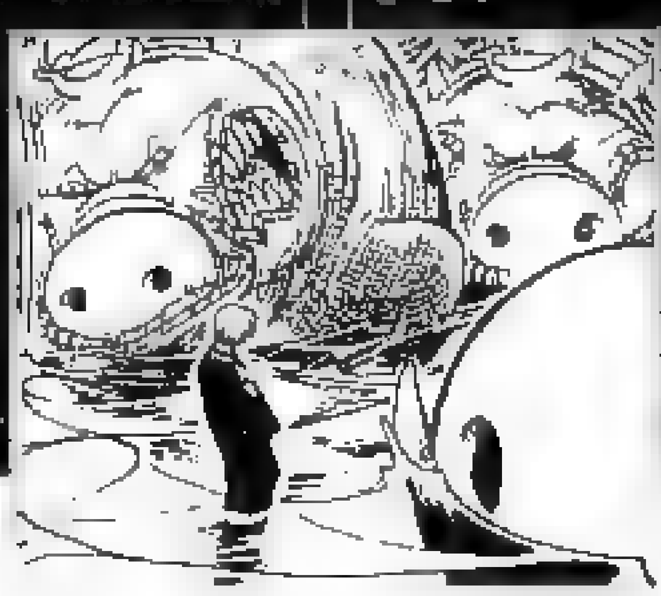
ウソップ&チョッパーVS Mr.4&ミス・メリークリスマス 183-186





ビビVSクロコダイル 170

ビビVSバナナワニ 173-174



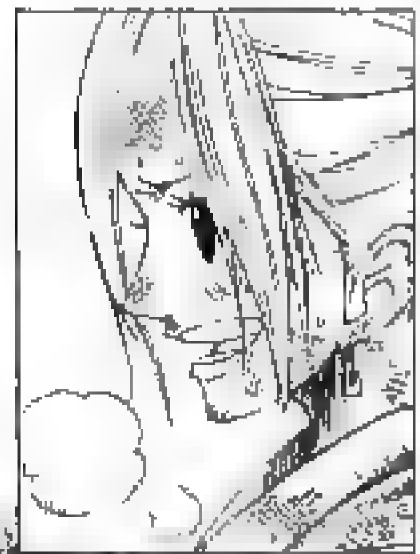
Mr.プリンス(サンジ)VS バナナワニ 175

サンジVSMr.3 176

ルフィ&ゾロVS バナナワニ 176

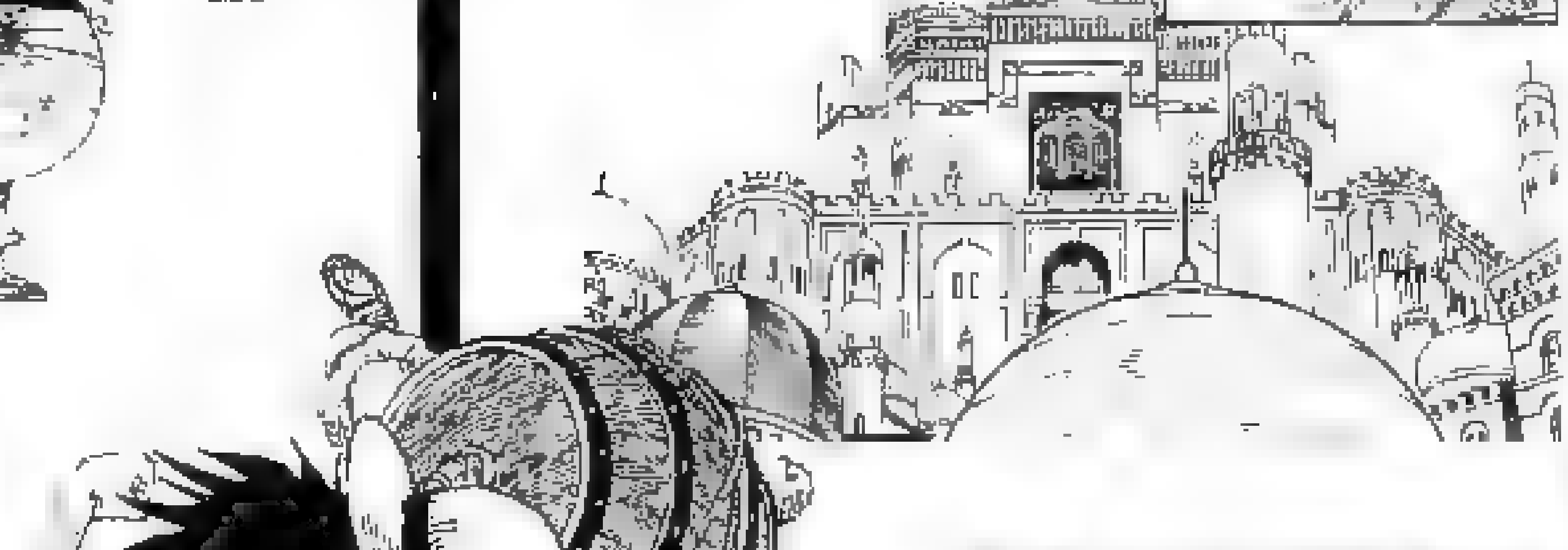
■巻二十一 (第187話~第195話)■

ビビ、宮殿の破壊を命令 187



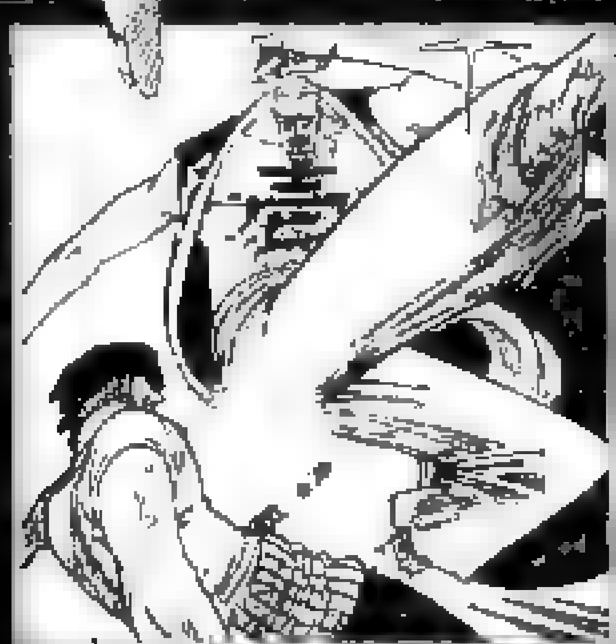
クロコダイル、宮殿に現れる 189







ナミVS ミス・ダブルフィンガー 190-193



ゾロVS Mr.1 194-195



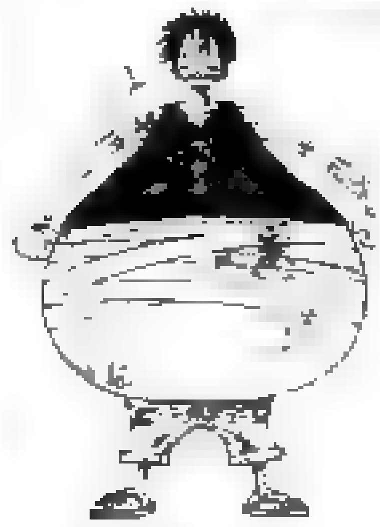
サンジVS Mr.2ボン・クレー 183-188

■巻二十二 (第196話~第205話)■

ルフィ、アルバーナに到着 198



クロコダイル、王家の地下聖殿に到着 203





Mr.7 205



ミス・ファーザーズデー 205



ルフィVSクロコダイル② 199-202

ルフィVSクロコダイル③ 204-210

新出来事／初登場キャラ／バトル

■巻二十三（第206話～第216話）■

ルフィ海賊団、広場への砲撃を阻止 ― 207

アラバスタ王国の反乱が終結 ― 211

ルフィの賞金が1億ベリーになる ― 213

ルフィ海賊団、Mr.2ボン・クレーと共にサンドラ河上流を出航 ― 214

Mr.2ボン・クレー、海軍と戦う ― 215

ビビ、ルフィ海賊団に別れを告げる ― 216

■巻二十四（第217話～第226話）■

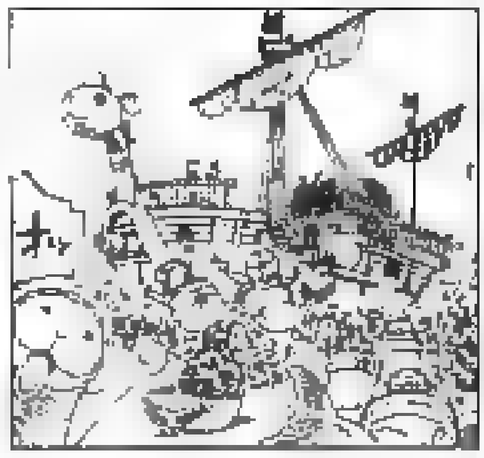
ニコ・ロビン、ルフィ海賊団の仲間になる ― 217

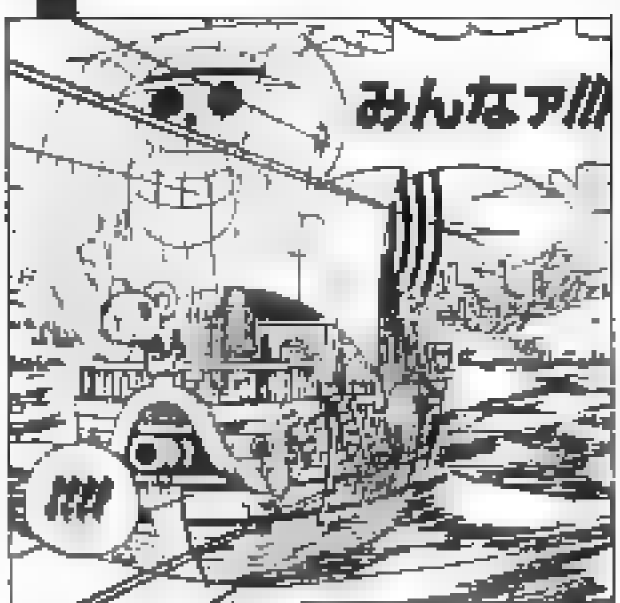
空島の地図を手に入れる ― 219

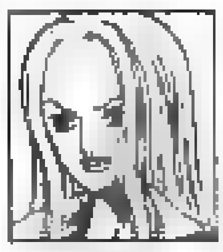
モックタウンにルフィとゾロ、ナミが上陸 ― 222

ルフィ、ベラミーと遭遇 ― 224

ルフィ海賊団、モックタウンを出発 ― 226



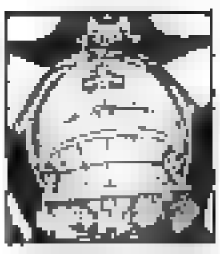




ヒナ 212



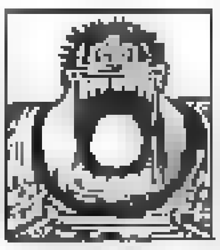
サーキース 222



ショウジョウ 225

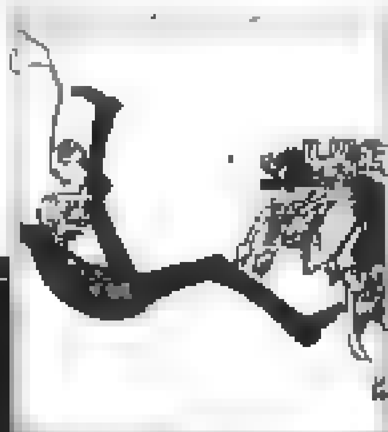


ベラミー 222



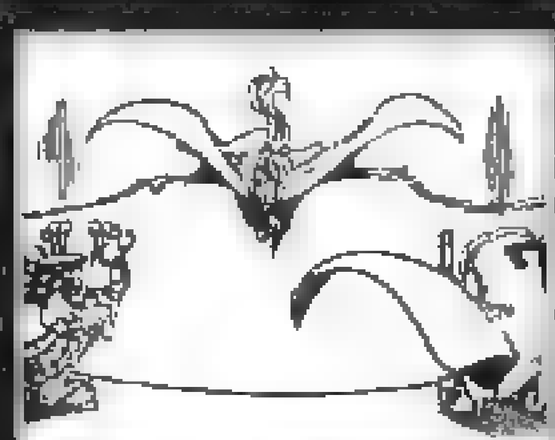
マシラ 219

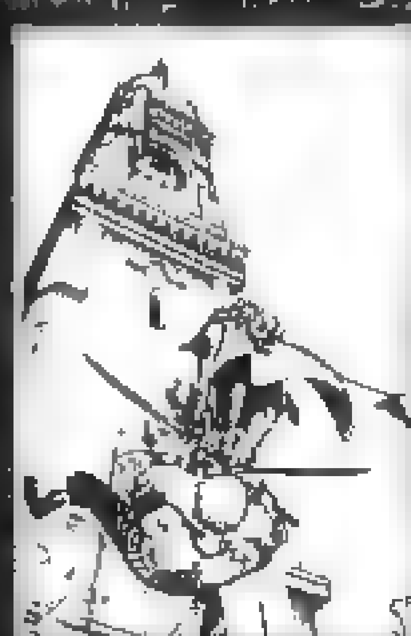




ルフィ＆ゾロVSベラミー｜224-225







ナミ＆ウソップ＆サンジ＆ゾロ＆チョッパーVS Mr.7＆ミス・ファーザーズデー｜205-207

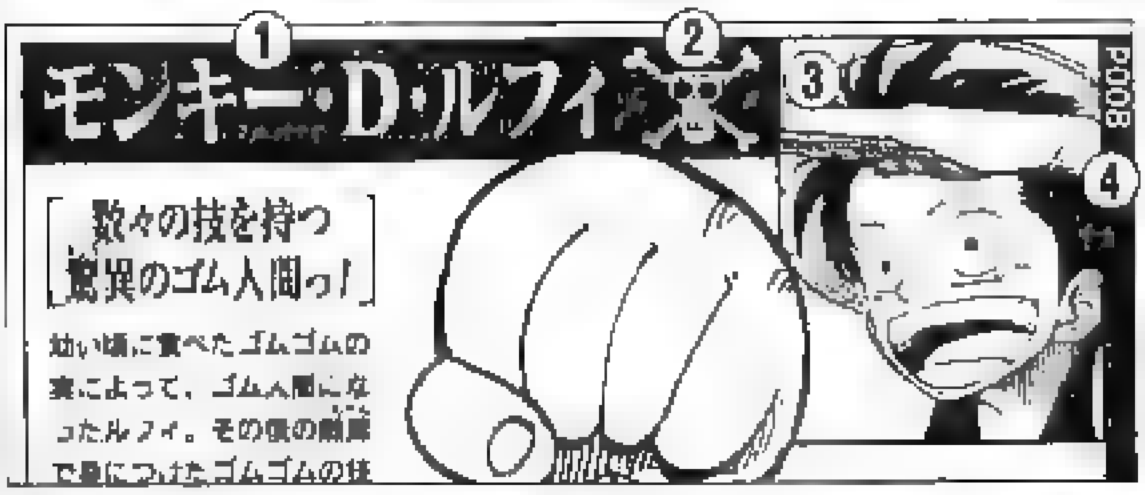
chapter.2

キャラクター大名鑑

コミックス1巻から24巻までに登場した
すべてのキャラの名前やプロフィールを紹介!
誰もが知ってるアイツから、誰も知らない
アイツまで、200名以上を網羅した大名鑑だ!



ページの見方



各キャラクターは、基本的にコミックスでの初登場順によって各巻ごとに配列されている。また、複数の名前をもつキャラクター(例 ミス・ウェンズデーとビビ)については、基本的にキャラクターの本名を掲載し、先に登場したキャラクターの初登場巻数・ページをデータとして採用している。

①:各キャラクターの名前(本名)を掲載。
②:そのキャラクターが海賊で、海賊旗が公表されている場合のみ、所属している海賊団の旗を紹介。
③:各キャラクターの顔写真。
④:そのキャラクターが、各巻内で初登場したページ数。

※初登場ページは、各キャラが判別可能な箇所を基準としているため、各掲載ページの前にも登場する場合があります。また、紹介範囲外で実際に登場するキャラも一部掲載しています。

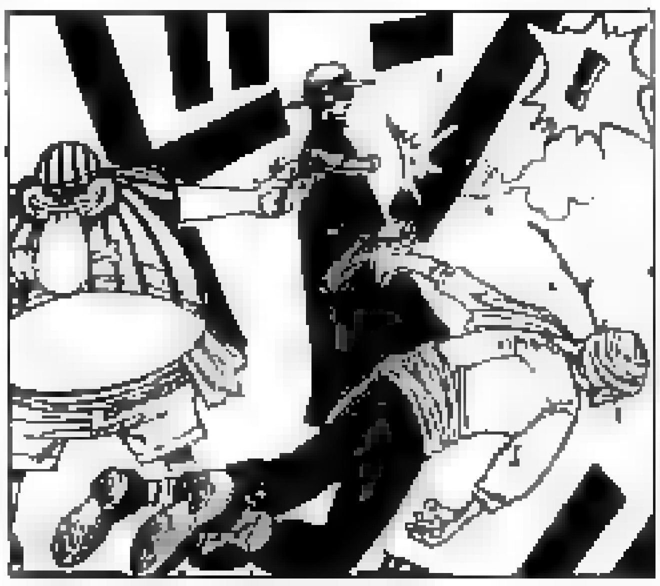
ROMANCE DAWN
～冒険の夜明け～ 巻一

ラッキー・ルウ P010



［赤髪海賊団一番の大食漢］

シャンクス率いる赤髪海賊団の幹部。巨体と丸いゴーグル、いつも食べている肉がトレードマークの大食漢。普段はのんきで陽気だが、いざ戦いとなるとシャンクスのもと、命を賭けて戦う。



→山賊相手の戦いにおいては、躊躇なく銃の引き金を引いた。

ゴールド・ロジャー P005



［この世のすべてを手に入れた海賊王］

かつて富、名声、力のすべてを手に入れ、歴史上ただ1人“海賊王”の名で呼ばれた男。22年前、ローグタウンで政府の手により処刑されたが、このとき“ひとつなぎの大秘宝”の存在を世界に告げ、大海賊時代の扉を開いた。



→処刑台の上でも堂々と、笑いながら死んだという。

MIKIO ITOO P014



『ワンピース』の隠れキャラの1人。尾田先生とは、共に荒野を駆ける仲間らしい。

アンジョウ P005



ゴールド・ロジャーの公開処刑を見に来ていた海賊マニアの男。腕にドクロの刺青がある。

怪力ドミンゴス P203



海図を盗んだナミを追いかけていた3人組。全員怪力自慢だが、ルフィには敵わなかった。

モンスター P010



マキノの酒場で、連日行われていた赤髪海賊団の宴会に、海賊に紛れて参加していたサル。

モンキー・D・ルフィ



数々の技を持つ驚異のゴム人間っ！

幼い頃に食べたゴムゴムの実によって、ゴム人間になったルフィ。その後の鍛錬で身につけたゴムゴムの技で、強豪海賊を倒してきた。



←ゴムゴムの技は、どれも強力なものばかりだ。



おれは海賊王になる男だ!!!!!

シャンクスを追いかけ、ワンピースを見つけ海賊王になるために、大海原へと飛び出した少年。5月5日生まれの17歳。おうし座、身長は172cm。信念と夢に生き、危険な冒険をも愛し、なによりも仲間を大事にする男。そのためなら、死すらも恐れない！ シャンクスにもらった麦わら帽子が宝物。現在、ルフィ海賊団の船長である。

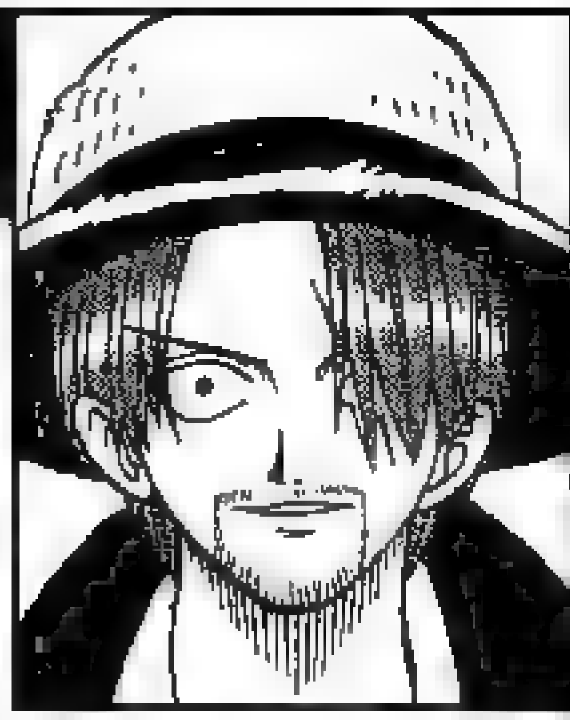
今や1億ベリーの賞金首！

大物海賊を何人も倒したことで、ルフィは1億ベリーの賞金首に。いまや世界政府にマークされるほどの大物海賊だ。



↑七武海の一角クロコダイルを倒し賞金額は1億ベリーに急増。

シャンクス



ルフィを海賊の高みで待つ赤髪海賊団の大頭！



赤髪海賊団の大頭であり、ルフィが海賊を目指すきっかけになった男。その昔、フーシャ村を拠点としていた際、近海の主に襲われたルフィを助け、左腕を失う。赤い髪と左目の3本の傷が目印。現在は"偉大なる航路"で航海を続けている。



←友であるルフィを傷つけられ、山賊への怒りが爆発。

友と仲間を何よりも大事にする男の中の男！

普段はひょうひょうとしていて穏やかな性格のシャンクスだが、やはり海賊団の大頭。友と認めた相手のためなら、命も賭ける覚悟と男気を持っているのだ。

ルフィに昔の自分を見た！

ルフィに麦わらを託すシャンクス。現在は"偉大なる航路"有数の大物海賊として、再会を待ち望んでいる。



↑海賊に対する夢と憧れを抱く少年ルフィに、自らの若き日々を見た！

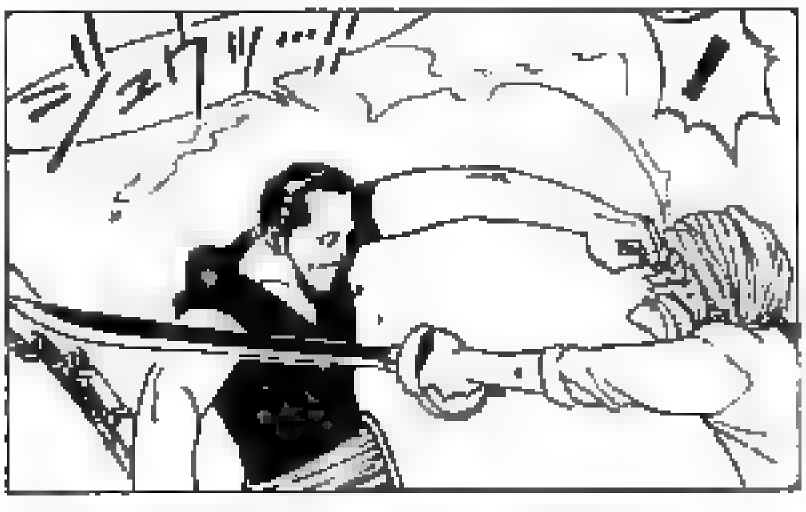
ベン・ベックマン

P014



「シャンクスを支える冷静沈着な赤髪海賊団副船長」

シャンクスの右腕として赤髪海賊団を支える副船長。赤髪海賊団の頭脳ともいうべき切れ者で、つねに冷静沈着、ズバ抜けた知力を誇る。腕っぷしも相当のもので、長い銃を得物として使う。



↑冷静な判断力で、確実に敵を倒す！

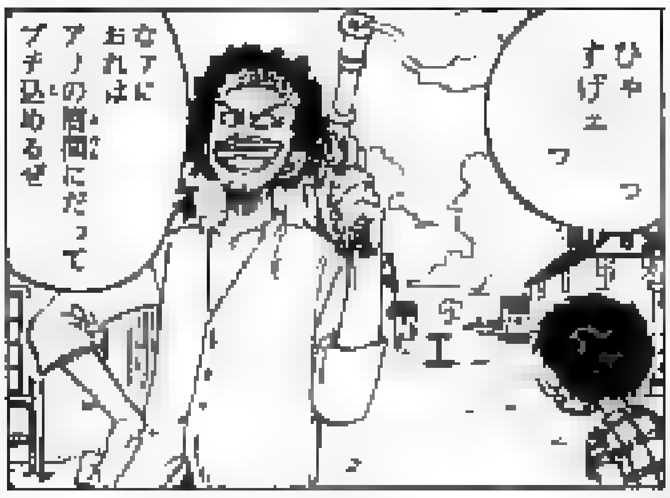
ヤソップ

P012



「赤髪海賊団の射撃手にしてウソップの父」

赤髪海賊団が誇る射撃手にして、ルフィ海賊団の射撃手ウソップの父親である。いつも頭には、自分の名前の書かれたハチマキを巻いている。シロップ村に妻と子を残し、海賊になった。正確な射撃の腕は赤髪海賊団でも随一。



←少年ルフィもびっくり！その腕前はハンパじゃない。

ヒグマ

P017

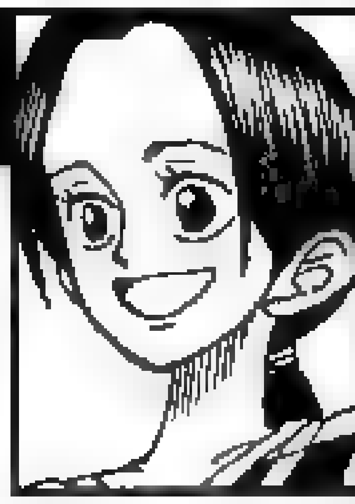


「800万ベリーの賞金がかかる山賊の棟梁」

フーシャ村の周辺を根城にしていた、山賊の棟梁。賞金額800万ベリーのおたずね者で、これまでに56人を殺したことがあるという。シャンクスたちと戦闘になったとき、1人だけ逃げ出して腹いせにルフィを海へ放り込んだ。

マキノ

P015



「海賊たちが集まる酒場の店主」

フーシャ村で酒場を営んでいる女性。経営する酒場は港の近くにあり、船乗りや海賊たちのたまり場である。赤髪海賊団がフーシャ村を拠点にしていた時も、宴会場になっていた。ルフィを幼い頃から見守っている人物のひとり。

チキンおばさん

P026



フーシャ村の魚屋の、ギョルさんのパートナー。いつも笑顔で、店をやりくりしている。

ギョルさん

P026



フーシャ村の魚屋の主人。ルフィには「魚屋のおっちゃん」と呼ばれ、親しまれていた。

近海の主

P044



フーシャ村近くの海に住みついていた海王類。ルフィが、村を旅立つときにKOした。

ウープ・スラップ村長

P026



［ルフィの行く末を心配するフーシャ村村長］

ルフィの故郷であるフーシャ村の村長。メガネとしましまの帽子がトレードマークで、村民たちの信頼もあつい。ルフィには厳しかったが、それは誰よりも気にかけていたからである。また、ルフィの生い立ちを知っているらしい。

ヘッポコ ペッポコ ポッポコ

P065



アルビダの手下。ルフィが入っていた酒樽をネコババしようとした。

アルビダ

P062



［金棒のアルビダはスベスベの実で絶世の美女に?］

スベスベの実を食べ、スベスベの能力だけでなく美貌も手に入れたアルビダ。以前の面影はまるでなく、男たちのハートをわしづかみ。

↓アルビダに初めて手をあげた男がルフィ！ 以後、その強さにひかれ、後を追う。





←顔も体型もまるで別人に変化。スベスベの実恐るべし。

ルフィを執拗に追いかける！

アルビダ海賊団の女船長。金棒のアルビダ、後にレディー・アルビダとも呼ばれる。怪力の持ち主で、巨大な金棒で相手を粉砕する。ルフィに倒された後はバギーと手を組み、ルフィを追いかけている。

リリカ

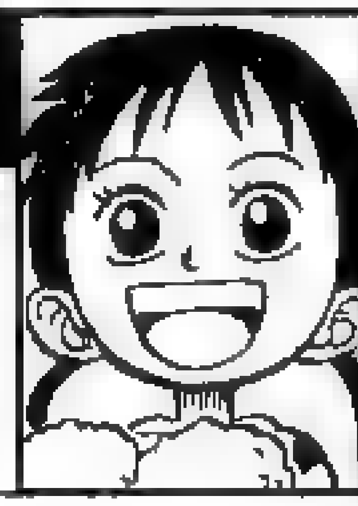
P107



リカの母親。モーガンを倒し、シェルズタウンを救ったルフィとゾロにごちそうをした。

リカ

P092



シェルズタウンの少女。海軍にはりつけにされていたゾロに、砂糖入りのおにぎりをあげた。

ロロノア・ゾロ





目指すは世界一の大剣豪！

世界一の剣豪を目指す三刀流(さんとうりゅう)の剣士。11月11日生まれのさそり座。年齢19歳。身長178cm(センチ)。

〝海賊狩り〟の異名(いみょう)を持つ賞金稼ぎとして恐れられていたが、ルフィに男気(おとこぎ)を感じ、最初の仲間となる。いつも修行を欠かさず、戦いは命がけで挑む。世界最強の剣士、鷹の目のミホークに敗れてからは、再戦を願いさらなる修行を続けている。



↑幼い頃、共に剣の修行をしたくいなとの約束。その約束のためゾロは戦い続ける。

「くいなとの約束を果たすその日まで修行は続く!」

ゾロも敵(かな)わなかった少女剣士くいな。だが剣技を高めあう友は事故で帰らぬ人に。世界一の剣豪になることは、彼女が果たせなかった夢でもある。

くいなにそっくりなたしぎ

ローグタウンで出会った海軍曹長(かいぐんそうちょう)たしぎ。顔も刀を使うところも、くいなにそっくり。以来、ゾロの苦手な存在に。



↑似たもの同士!? だけに、お互いムキになってしまう。

コビー

P063



勇気と根性と努力で目指せ海軍将校！

コビーの夢は、海軍将校になり悪いやつらを捕まえること。現在は、海軍本部のガープ中将に見込まれて、その下でがんばっている。



↑コビーの夢に対する想いは、誰にも負けない強いものだった。

↓アルビダの言うなりになっていたコビー。だが彼には夢があった。



海軍に入って悪いヤツを取りしまる！

間違ってアルビダ海賊団の船に乗り込み、航海士兼雑用係にされた気弱な少年。だがルフィと出会い、海軍に入るという夢を実現するためシェルズタウンに行き、なんとか海軍に入隊。現在は、ヘルメッポと修行中である。

モーガン

P108



泣く子も黙る海軍大佐斧手のモーガン

シェルズタウンで、権力をカサに着て横暴の限りをつくしていた海軍大佐。通称・斧手のモーガン。過去に偽者のC・クロを捕らえ少佐に出世。その後、腕っぷしひとつで大佐に昇格。現在は海軍に捕まるも脱走、行方不明である。



↑力と地位でシェルズタウンを牛耳った。

ヘルメッポ

P094



父の力に頼るバカ息子だったが…

海軍大佐モーガンの息子。シェルズタウンにおいて、親の七光りでわがままの限りをつくしていた。だがモーガンがルフィとゾロに倒されてからは、コビーと一緒に海軍の雑用に転身。コビーの友情に改心し、共に修行中である。



↑父親がいないと何もできないヤツだった。

ロッカク中尉

P114



リカを処刑することをモーガンに命令されるが、拒んだためにモーガンの手で撃たれる。

ゾーロ

P101



ヘルメッポが放し飼いにしていたペットの狼。リカに襲いかかったところをゾロに斬られた。

リッパー中佐

P175



ルフィとゾロを逃がし、コビーの入隊を許可した人物。モーガンの後釜に収まったらしい。

ウッカリー三等兵

P117



モーガンの像を立たせる時に、うっかり建物にぶつけてしまい、モーガンの怒りを買った。

コウシロウ

P134



［くいなの父で
ゾロが慕う
剣の師匠］

ゾロが少年時代に剣術を教わった道場の師匠であり、くいなの父親。穏やかな性格で、道場に通う少年剣士たちにも慕われていた。だが剣の腕は確かで、その後のゾロに精神的な面で大きな影響を与えてもいる、偉大な人物である。



↑彼の言葉は、ゾロの胸にいまでも残る。

くいな

P133



［幼い頃、ゾロ
よりも強かった
美少女剣士］

ゾロと共に修行をしていた少女剣士。ゾロとの戦歴は2001勝0敗。女性であることの悩みをゾロに打ち明けるが事故で他界。ゾロは彼女の刀を形見としてもらい、三刀流の剣士となった。



←幼いうちは差はないが、成長するほど男には敵わなくなる。彼女はそれを知っていた。

綱渡りフナンボローズ

P194



ナミにダマされ船を奪われ、ゾロに返り討ちにあった3人組。バギー海賊団の下っぱだ。

怪鳥ピンキー

P192

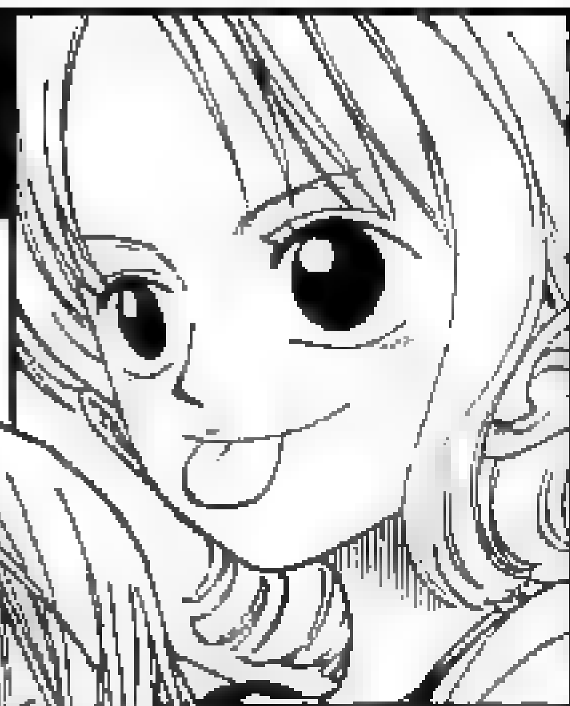


食料にするために捕まえようと思ったルフィをくわえ、港町まで運んでしまった巨大な鳥。

ナミ

ルフィ海賊団の天才的な航海士！

海賊専門の泥棒で、ルフィに誘われて仲間になった。7月3日生まれの18歳でかに座。身長は169cm。様々な分野に関する知識を持ち、特に気象学、航海術については誰にも負けない知識量を誇る。それを役立て、現在はルフィ海賊団の航海士を務めている。性格はしっかり者で、ボケだらけのルフィ海賊団のまとめ役。







↑時には出血大サービスっ！でもしっかりお金は取るのね。

「さすがは元泥棒！金に関して抜け目なし」

かつては故郷のため海賊から金品を盗んでいたが、今は自分のために集めている。もともとお金が好きらしい。そして交渉事でも、彼女に敵う者はナシだ。

元はアーロン一味だったが…

アーロンに支配された故郷を買い取るため、ナミはアーロン一味の幹部になった。だがアーロンに裏切られ、仲間と信じるルフィに助けを求めた。



↑これまでの努力が無に帰したナミの傍らには、本当の仲間がいた。

“東の海”の航海

～VERSUS!!バギー海賊団～ 巻二

バギー


P009

バラバラの実の驚くべき能力で身体がバラバラに!

サーカス団のようなバギー海賊団の船長で、バラバラの実の能力者。愉快ないでたちでちょっとマヌケなところもあるが、性格は派手に残忍。聞き間違いが多い。現在はルフィへの復讐に燃えている。

↓バラバラになったパーツは、それぞれ独立して動き、敵を襲う!



実は シャンクスの 元同志

バギーは若い頃、シャンクスと同じ船に乗っていた。シャンクスのせいで誤ってバラバラの実を食べ、宝の地図も失ったことから、シャンクスを恨んでいるのだ。



↑子供のようなケンカをいつもしていた、バギーとシャンクス。



←パーツが足りない状態で合体すると、こんな姿に!

どーも君


P013

実は尾田先生が高校時代に考えた、地球征服を企む宇宙人だ。仲間に、ンーケ君がいる。

軽業フワーズ



P045

ナミを襲い、ゾロに一撃で倒されたバギー海賊団の4人組。ナイフを使った攻撃が得意。



カバジ

P012



［変幻自在の曲芸技で相手を翻弄！］

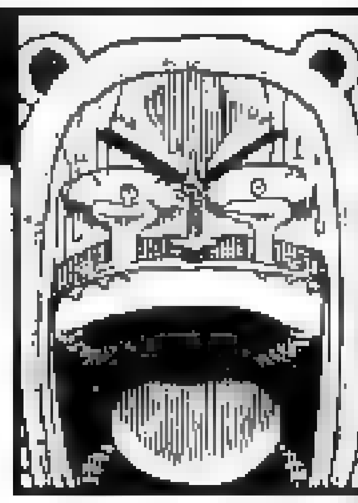
バギー海賊団の参謀長で曲芸師。左だけ前髪が長い髪型と、長いマフラーが特徴。冷静な判断力と、冷酷な性格を持つ。剣術に長け、さらに一輪車、長剣、コマといった変幻自在の武器を使った、数多くの曲技を繰り出してくる。



→一輪車に乗り、意表をついた攻撃を得意としている。

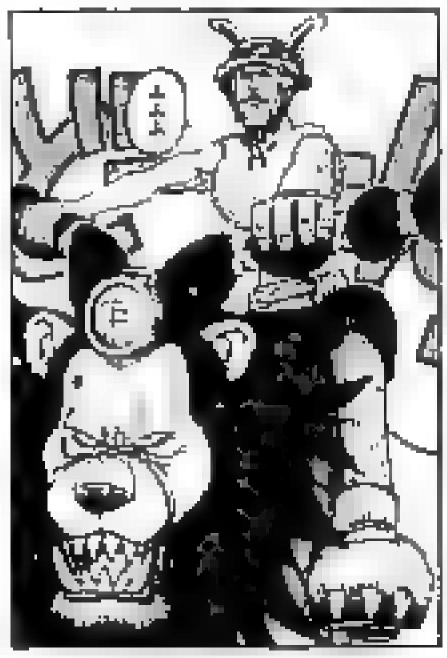
モージ

P012



［愛獅子リッチーと共に戦う猛獣使い！］

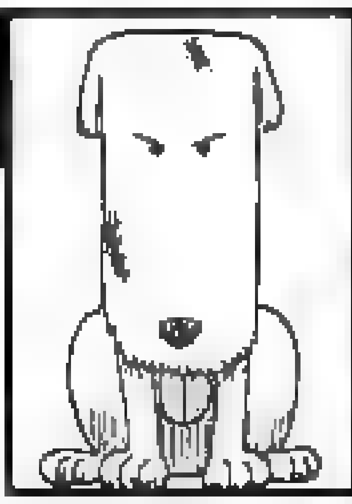
バギー海賊団の副船長で猛獣使い。どんな猛獣でも操れないものはないらしい。巨大な愛獅子のリッチーを操って戦う。その戦闘力はハンパではなく、並みの人間なら一撃で倒すほど。着ぐるみのような頭は、本当の髪の毛である。



→ルフィにやられた後リッチーをパワーアップ!?　まるでバイクのよう。

シュシュ

P078



［主人の店を守って戦う健気な忠犬］

ブードルの親友ホッカーの飼い犬。ホッカーの死後も、いっしょに開いたペットフード屋を守ってきた。バギー海賊団占領後も店から動こうとはせず、店を守るためリッチーに立ち向かった。



→主人の形見であり、宝でもあるペットフード屋を守るために戦う、熱いハートを持っている。

リッチー

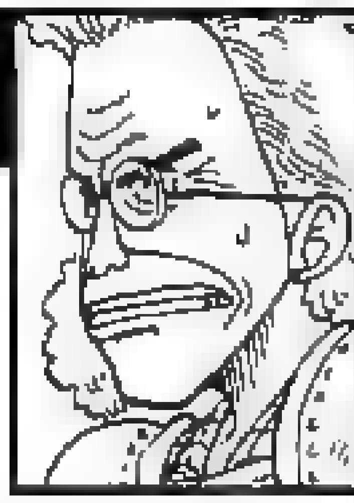
P012



モージの愛獅子で鋭い牙と爪が武器。モージとカバジを倒し、一瞬だけ船長にもなった。

ブードル

P081



［バギーに占領された港町の町長］

港町の町長。40年前、海賊につぶされた町の跡地に、新しく町を作った中心人物の１人。仁義に厚く、人々の信頼も得ている名村長。バギーに港町を占領され、町民と共に耐えていたが、ルフィの戦いを見て反抗を決意する。

ポロ



P118

町長のブードルがいない時に、避難した町民たちをまとめていた男性。本業は本屋の主人。

ホッカー



P084

シュシュの主人で、ペットフード屋の店長。ルフィが港町に来る3か月前に病気で死亡。

“東の海(イーストブルー)”の航海

～ウソップ海賊団参上！～

巻三

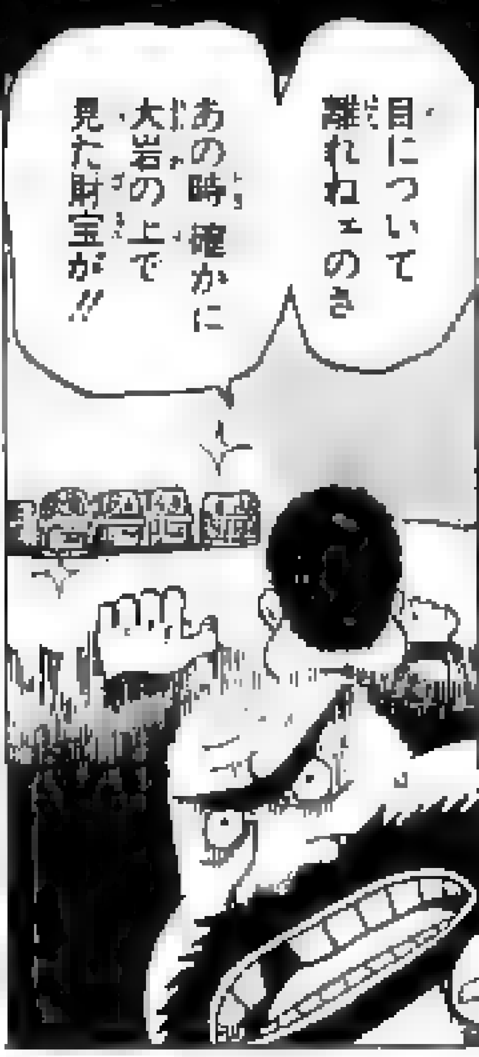
ガイモン

P096



20年も宝を守った孤島の番人！

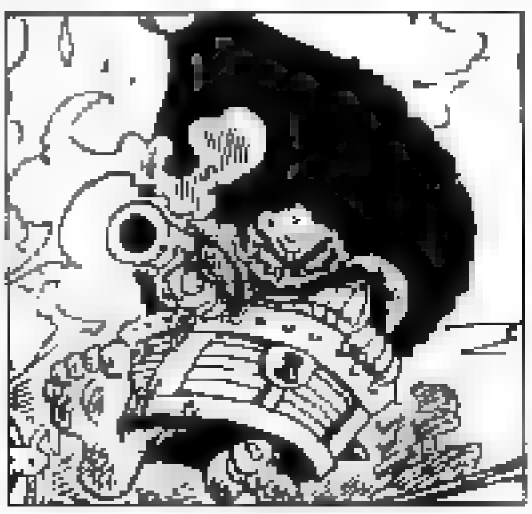
孤島で1人、森の裁きと称して宝箱を守り続けていた人物。宝箱から抜け出せなくなっており、アフロのような髪型が余計目立つ。20年前、島の大岩の上の宝箱を見つけたが、仲間においてけぼりにされる。ルフィを信用して、宝箱の中身を確認させた。



↑若い頃に見た宝箱を開けることが夢だった。

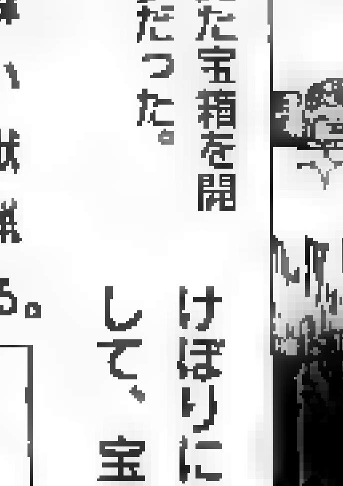
「いまや珍獣を守る森の番人だ！」

宝は無かったものの、森の珍獣に愛着がわいていたガイモン。現在は珍獣を守る番人として、密猟者たちと日々戦っている。



↑拳銃の腕はなかなかのもの。バギーとも戦い意気投合した。

モーニン



P121

シロップ村の村長。毎朝ウソップの「海賊が来た」というウソを、時報がわりにしていた。

ココックス



P092

ニワトリのような、イヌ科キツネ属の珍獣。珍獣の森には、他にも多くの珍獣がいる。

ウソップ





理想像は"誇り高き海の戦士"

ルフィ海賊団の射撃手および、船の修理などを担当。4月1日生まれのおひつじ座で17歳。身長174cm。故郷のシロップ村で毎日ウソをつき、ウソップ海賊団を組織して海賊ごっこに精を出す臆病な男だったが、村を守るためC・クロに立ち向かう。その後"勇敢な海の戦士"になるため、ルフィ海賊団に入る。父親であり、赤髪海賊団の射撃手でもあるヤソップゆずりの射撃の腕前を誇る。

［ウソの使い方で右に出るものはいない！］

ウソップと言えばやはりウソ！ハッタリやダマしうちなどは、戦闘で役立つことも。だがバレた時の敵の怒りも計り知れない。



↑どんな時でもウソは忘れない。チョッパーはいいカモ。

手先に秘める芸術の才能!!

芸術の才能があり、ルフィ海賊団旗のデザインは彼の手によるもの。手先の器用さもルフィ海賊団一で、いろいろな武器を開発、改造している。



↑ヒマな時は武器の開発をする。天候棒も彼の作品だ。

ピーマン

P124



［ウソップ海賊団一の熱血漢］

シロップ村の少年で、にんじんと同じ9歳。"ウソップ海賊団"の中では、率先して行動を起こす役割が多い。クロネコ海賊団との戦いでは、バットで大奮闘。ウソップが村を去ったあとは、3人が朝一番にウソを叫ぶようになる。

にんじん

P124



［ウソップ海賊団一のしっかり者］

シロップ村に住む9歳の少年。普段はピーマンと行動を共にすることが多い。ピーマンやたまねぎと同様、ウソップが船長(?)をつとめる"ウソップ海賊団"のメンバーだ。また、クロネコ海賊団との戦いではフライパンで戦った。

門番

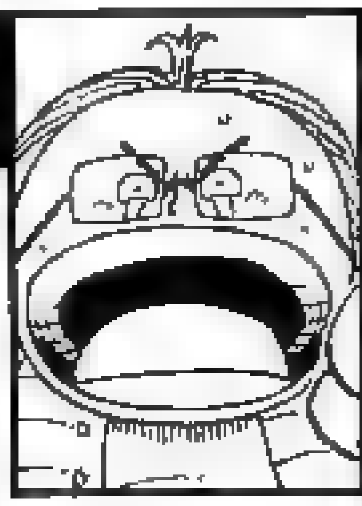
P144



カヤの屋敷を守る、門番派遣会社「テッスル」の社員。常時2人の門番が配置されている。

たまねぎ

P125

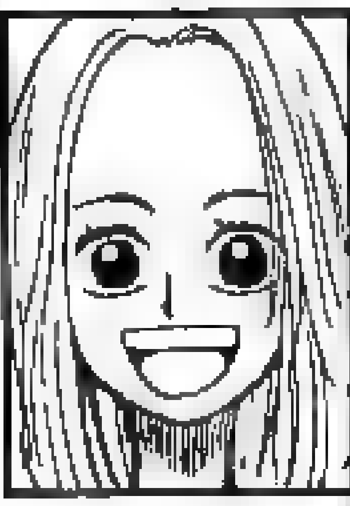


［ウソップ海賊団一の情報通］

シロップ村の少年で、にんじんやピーマンと同い年。単独行動することが多く、高い情報収集力を発揮する。いつも「大変だ～!!」と泣き叫びながら第一報を届けに来る。クロネコ海賊団を相手に、スコップを手に果敢(かかん)に戦う。

カヤ

P135



［病弱だがシンの強いお嬢様］

シロップ村で一番大きな屋敷に住む少女。執事(しつじ)たちに囲まれて不自由なく暮らしているが、両親を亡くしてからは、孤独な日々を送り続ける。彼女の心の支えになっていたのは、執事(しつじ)クラハドールの存在と、ウソップが語る大ボラ話だけだったのだ。



←クラハドールの正体と目的を知り、自ら食い止めようと決意。

メリー

P148



［カヤが幼いころから仕(つか)える執事(しつじ)］

カヤの屋敷に仕(つか)える執事(しつじ)。常にカヤの身を案じており、カヤに害を成す者に対しては容赦(ようしゃ)しないが、本来は涙もろい人情家である。またルフィたちが乗る海賊船"ゴーイング・メリー号"をデザインしたのは、何を隠そうこの人。

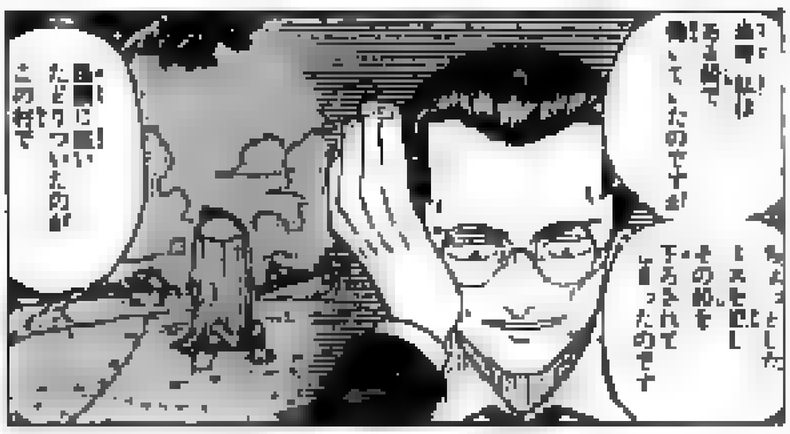
P135

C・クロ



慎重に慎重を重ねる計算高い男!!

クロネコ海賊団元船長"百計のクロ"。海軍に処刑されたのは身代わりで、本人はシロップ村でクラハドールと名乗り、カヤの執事になりすましていた。すべてを計算ずくで動かしてきたが、ルフィたちの活躍によって阻止される。



↑巧妙なウソでカヤに近づき、ネコをかぶり続けることで、着々と計画を進めてきた。

「"抜き足"の早業で敵を瞬殺!!」

無音の移動術「抜き足」で獲物に接近し、両手に装備した「猫の手」で相手を切り裂く。暗殺者のような戦い方を得意としているのだ。



←あまりに素早い動きのため、ルフィも翻弄されていた。

P167

ジャンゴ



とってもファンキーな催眠術師!!

クロネコ海賊団の現・船長で、別名"1・2のジャンゴ"。これまでC・クロの計画を忠実に実行してきた。しかし、催眠術でカヤを操るはずが、ウソップたちの活躍で阻止された。その後、大冒険の末に海軍へ入隊する。

↓催眠術の効果は絶大だが、自分にも術がかかるというのが欠点。



「切れ味するどいチャクラムの使い手!!」

普段催眠術に使うリングは、チャクラムという暗殺用の武器。本気を出したときに驚くべき威力を発揮する。



←海軍では、旅の途中で出会ったフルボディとコンビを組む。

“東の海(イーストブルー)”の航海
～VERSUS(バーサス)!! クロネコ海賊団～ 巻四

シャム P103



［だましうちを得意とする策略家!!］

クロネコ海賊団の船の番人で、“ニャーバン・兄弟(ブラザーズ)”としてブチとコンビを組む。見た目は貧弱そうだが、高い戦闘能力を秘める。体格を利用しただましうち戦法や、目にも止まらぬ速さで相手の武器を奪う「ネコババ」が得意。



←ゾロの刀を奪い取るが、火に油を注ぐ行為だった。

ブチ P103



［恐るべきパワーの持ち主!!］

クロネコ海賊団の船の番人で、シャムとともに“ニャーバン・兄弟(ブラザーズ)”と呼ばれる。巨体のわりに俊敏(しゅんびん)で、さらに驚異的(きょういてき)なジャンプ力を誇(ほこ)る。これらの能力を生かした必殺技は、絶大な破壊力を発揮(はっき)するのだ。



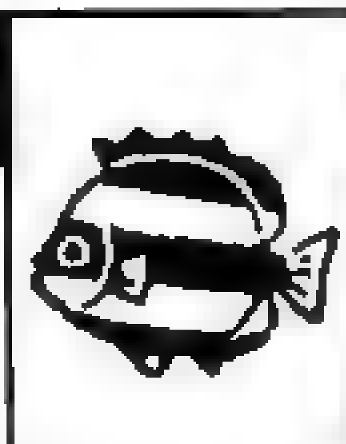
←「猫殺(びょうさつ)!!!キャット・ザ・フンジャッタ」は、地面までも壊すパワーを持つ。

まさに神出鬼没!!? パンダマンを探せ!!

様々なシーンで見かける、謎の超人「パンダマン」。こんなコマにも、まぎれているぞ!!



尾田栄一郎



［ご存知「ワンピース」の原作者!!］

「ワンピース」単行本の著者紹介で、毎回ユニークなコメントを書いてくれる尾田先生。四巻で、ついに本人の横顔写真が登場。コミックスではＳＢＳ(エスビーエス)の司会として、読者からの質問に対して、楽しい答えを返してくれる。

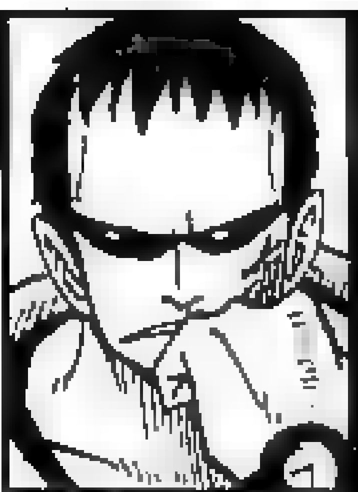
海上レストランバラティエ

～戦うコックさん～

巻五

ジョニー

P136



［どんな相手とも「紙一重」の賞金かせぎ!!］

海賊ばかりを狙う賞金稼ぎで、ヨサクとコンビを組む。かつてはゾロとも行動を共にした。どんな強敵にも果敢に向かっていくが、いつも「紙一重」で負ける。バラティエからアーロンパーク崩壊まで、ルフィたちをサポート。

ヌギレ・ヤイヌ

P044



クロネコ海賊団の一員。船大工だったが、3年前、C・クロの身代わりとして処刑された。

バンキーナ

P124



ウソップの母親で数年前に病死。それがきっかけで、ウソップはウソをつくようになった。

ヨサク

P141



［義理人情にアツいジョニーの相棒!!］

ジョニーの相棒。壊血病で瀕死のところをルフィたちに助けられた。以後、ルフィたちを誰彼かまわず「アニキ」と呼んでいる。バラティエからアーロンパーク崩壊までの間、ルフィたちの戦いを、ジョニーとバックアップ。

フルボディ

P153



［自称「グルメ」の海軍大尉!!］

海軍本部の大尉で、通称"鉄拳のフルボディ"。バカにされた腹いせにバラティエで料理を粗末にして、サンジにボコボコにされた。のちに海賊ジャンゴと出会い、今はともに海軍大佐"黒檻のヒナ"の部下（階級は三等兵）。



●性格は高慢。弱くはないが、荒っぽいバラティエの連中には逆らえなかった。

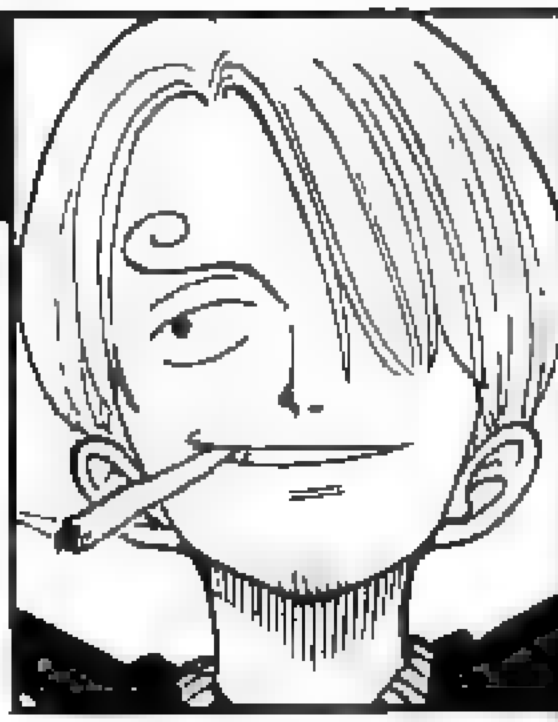
ムーディ

P159



フルボディと共に、バラティエに訪れた美女。しっかりとサンジにナンパされていた。

サンジ



"オールブルー"を夢見る海上レストランの副料理長!!

［華麗（かれい）なる足技のフルコースがさくれつ!!］

バラティエの料理長"赫足（あかあし）のゼフ"から、料理の腕はもちろん、格闘技を徹底的に叩き込まれた。とくに蹴りの威力は、かなりのものだ。



↑コックの命である手を使わず、足技だけで戦うのがポリシーだ。

海上レストランバラティエの副料理長から、ルフィ海賊団に加わった海のコック。年齢19歳、誕生日3月2日のうお座で、身長177cm（センチ）。見習いコックとして海に出ていた頃、乗船していた船が海賊ゼフに襲われたことで、運命が大きく変わる。今はルフィたちとともに伝説の"オールブルー"を目指しているのだ。

美女にはめっぽう弱い!!

きれいなお姉さんを見かけたら、ナンパせずにはいられない。もちろん、いかなるときでも「レディーファースト」を徹底している。

↑ナミやビビはもちろん、町で美女を見かけたとたん、メロメロになる。

ゼフ

P162



サンジにすべてを教えた生涯の師匠!!

料理の腕は超一流。さらに、足だけを使った格闘術にも長けている。海賊を廃業した現在、これらの技術はサンジに受け継がれている。

↓右足が義足になっても、荒っぽさはまったく衰えていないのだ。





↑「オールブルーを探す」という共通の夢が2人の絆を深める。

海上レストランのオーナーシェフ!!

バラティエの料理長。かつてはクック海賊団船長で"赫足のゼフ"と呼ばれた。サンジが乗った船を襲撃した際に大嵐に巻き込まれ、サンジと遭難。その際に片足を失い、のちに海上レストランバラティエを作る。義足となった今でも、コックたちが最も恐れ、尊敬する男。

パティ

P174



バラティエ名物 戦うコックのリーダー格!!

バラティエ随一の荒くれコック。カルネと2人で"極道コンビ"と呼ばれている。並みの海賊なら簡単に倒せる実力だが、サンジにはまったく歯が立たない。また、どんなに丁寧に話していても、つい「イカ野郎」などと口の悪さが出てしまう。



←気性の荒さでは、サンジに勝るとも劣らないし、容赦もない。

モッツェルおじさん

P159



バラティエにいた客の1人。食通なのだが、同席した娘の料理をつまみ食いしたらしい。

パッチー

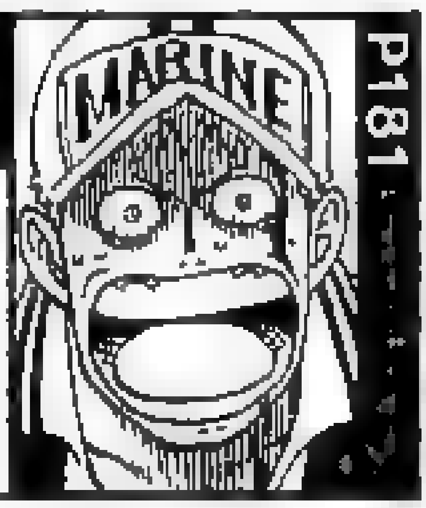
P165



フルボディがサンジを陥れるため、スープの中に入れた虫。ハエ目短角亜目イエバエ科。

ラインズ二等兵

P181



フルボディの部下。ギンの脱走を報告するためバラティエ内に向かうが、ギンに撃たれる。

パンダマン

P182



「尾田先生が考えた悪魔超人!!」

尾田先生が『キン肉マン77の謎』の新超人コンテストのために描きおろした、悪魔超人。チベット出身で年齢不詳、身長200cm・体重122kg。ジャイアントパンダデスロックなどが必殺技だ。



←客に混ざっている怪しい人物が、パンダマンだ!!

ギン

P182



「海賊艦隊ナンバー2の戦闘隊長!!」

海賊艦隊戦闘総隊長で、クリークの右腕。冷酷無比な戦い方が信条で、"鬼人"と呼ばれる。空腹で瀕死だったところをサンジに救われ、心境に変化が現れるが、クリークに見捨てられた。

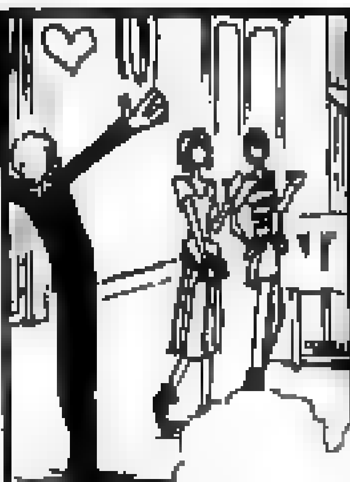


↑命の恩人であるサンジだけは、とどめを刺せなかった。

バラティエの死闘
～その男最強につき～
巻六

ロクサーヌ

P033



バラティエの常連客でサンジの顔なじみ。2人連れのうちどちらがロクサーヌかは不明。

カルネ

P016



「パティとコンビを組む戦うコック!!」

バラティエの名物コックの1人で、パティのよき相棒。バラティエの海戦兵器「サバガシラ1号」のパイロットでもある。対クリーク戦で「サバガシラ1号」を出撃させるが、クリークの強大な力の前に、あえなく撃沈した。



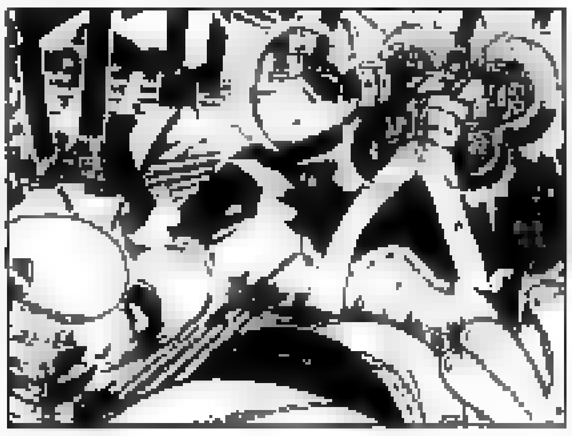
クリーク

P025



「全身に武器を隠し持つ「無敵の男」!!」

強靭なウーツ鋼の鎧や大戦槍をはじめ、ありとあらゆる武器を全身に装備。絶大な武力をフルに発揮して、相手を完全に叩きつぶす。



↑相手が多勢でも、一瞬にして倒せる武器がいくらでもある。

↓戦いとは「殺すこと」で、その手段が「武力」という信念を持つ。



"東の海(イーストブルー)"最大勢力の「海賊艦隊」の首領(ドン)!!

5000人の部下と50隻以上もの海賊船を誇る、「海賊艦隊」ことクリーク海賊団の首領。目的のためには手段を選ばず、冷酷非情な略奪行為を行う。また、反逆する者は部下といえど一切容赦しない。一度は"偉大なる航路(グランドライン)"へ突入するも、艦隊のほとんどを失い、バラティエ強奪を画策する。

ジュラキュール・ミホーク

P114

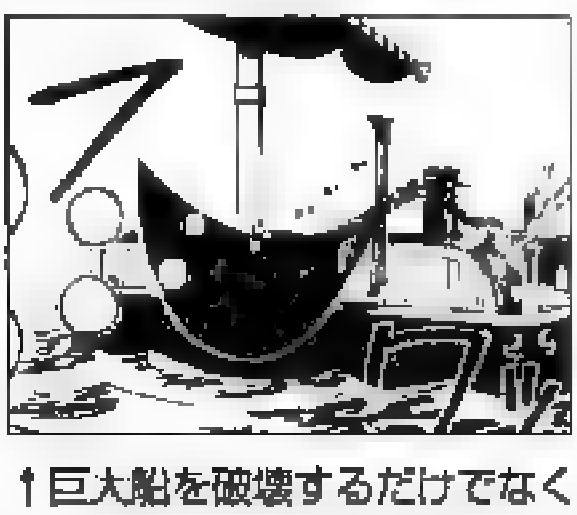


王下"七武海"の1人にして世界最強の剣士!!

王下"七武海"の一端を担う剣士。人呼んで"鷹の目のミホーク"。ゾロが追い求め続けてきた男。最強の座に君臨しているが、その座を狙う挑戦者との戦いは拒まない。また、挑戦に一度は敗れたゾロに対しても、再戦の機会を与えた。

「巨大船を一撃で破壊する力を持つ!!」

背中の大剣を一振りするだけで、絶大な破壊力を生む。一方では、相手の攻撃を受け流すなど、「剛と柔」の剣を巧みに使い分けている。



↑巨大船を破壊するだけでなく、銃弾の弾道をそらすことも可能。



↑ゾロを１人の剣士として認めたのだ。

バラティエの死闘

～VERSUS(バーサス)!!クリーク海賊団～ 巻七

みなともさん P026



とても気が短い大工。壊れたドアを見かけたら、その場で直さずにはいられないらしい。

アイデアマン P038



クリーク海賊団の参謀。サンジ対パールの戦いを見守っている。頭についたランプが目印だ。

ハッスル P131



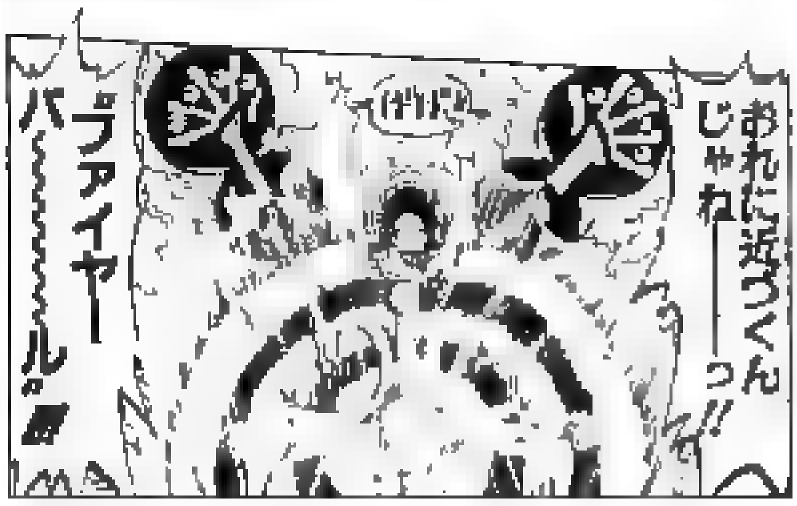
クリーク海賊団戦闘インストラクター。海賊たちの中で1人だけポージングを決めている。

パール P013



［「海賊艦隊」屈指の防御を誇る男!!］

「海賊艦隊」第二部隊隊長、人呼んで"鉄壁のパール"。全身に装備した盾は攻撃と防御を兼ね、無傷の戦いを誇る。だが、少しでも傷を負って自分の血を見ると、火を焚くクセがある。



↑火を焚くのはジャングル育ちのためだ。

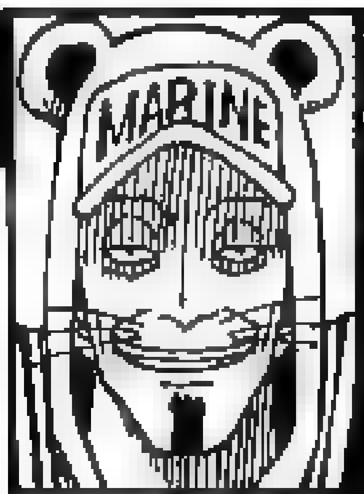
極秘資料発見!! 謎の「ふんばりカレー海賊団」とは!?

WJ(ウイークリージャンプ)本誌の企画ページ用に尾田先生が描きおろした、謎の海賊団がコレだ!! なんと、右の"シミター太"は『るろうに剣心』の和月伸宏先生が、左の"ヒロ★ゴーモン"は『シャーマンキング』の武井宏之先生が、それぞれキャラクターデザインをしてくれたのだ!!



アーロンパークの呪縛
～"偉大なる航路"の怪物～
巻八

ネズミ
P137



［アーロンと手を組んだ裏切り者!!］

海軍第16支部の大佐で、ずるがしこく金に目がない。アーロンからワイロを受け取り、一味の悪事を見逃す。また、アーロンの手引きでナミが隠した財宝9300万ベリーを奪った。ルフィを3000万ベリーの賞金首として手配した男。

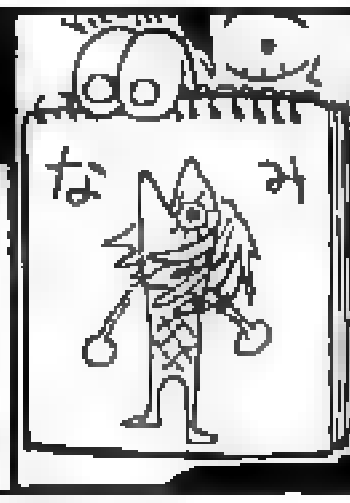
カギッコ
P033

クリーク海賊団の錠前師。カギの専門家で、頭のカギがそのままトレードマークなのだ。



ナミ魚人
P135

ルフィがナミに似せて魚人のイラストを描いたもの。あまりのヘタさにサンジが激怒した。



アーロン
P138



［驚異の魚人パワーですべてを粉砕!!］

人間と魚の能力をあわせ持つ魚人。中でもアーロンは、最強の肉体とパワーを誇るノコギリザメの魚人で、水陸ともに抜群の力を発揮。



↑強靭な歯や鋭い鼻など、驚くべきサメの能力を発揮する。

かつて王下"七武海"ジンベイと肩を並べる実力を誇った魚人で、アーロン一味の船長。"東の海"支配の手始めにコノミ諸島を制圧、残虐非道の限りを尽くした。また、ワイロを使って海軍と結託するなど、狡猾さも持っている。

"東の海"支配を企む魚人たちの船長!!

↓人間を下等な存在として見下し、道具としてしか考えない。



クロオビ

P138



［魚人空手の達人でエイの魚人］

アーロン一味の幹部の1人。エイの魚人で、魚人島に伝わる必殺の「魚人空手」40段の腕前を持つ。アーロンパークでサンジと対決し、一時はサンジを追い込む。だが、一瞬のスキをつかれ「羊肉ショット」の前に倒される。

チュウ

P138

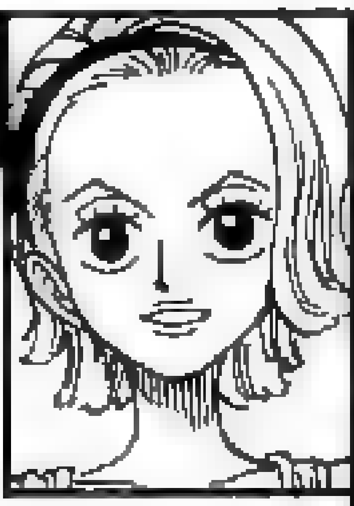


［水鉄砲が得意なキスの魚人］

アーロン一味の幹部で、「チュッ♥」が口ぐせのキスの魚人。水を吸い込み一気に発射する水鉄砲が最大の武器。その威力は銃弾をはるかにしのぐ。さらに強力な水大砲も使えるが、ウソップの巧みな戦術にハマリ、敗北する。

ノジコ

P159



［ココヤシ村で暮らすナミの義姉］

ナミより2つ年上の義姉。幼い頃、ナミとともにベルメールに拾われた戦災孤児で、実の娘のように育てられた。ナミの苦労を理解する、数少ない人物。ベルメールの死後、みかん畑を守りながら、ナミの身を案じる日々を送る。

はっちゃん

P139



［「六刀流」を使いこなすタコの魚人］

アーロン一味の幹部でタコの魚人。海賊なのに意外と人がよく、憎めない性格。6本の腕を駆使した「六刀流」で、数々の技を繰り出すが、「三刀流」のゾロの「龍巻き」によって倒される。



↑意外にも、剣士としてはかなりの実力。

ゲンゾウ

P183

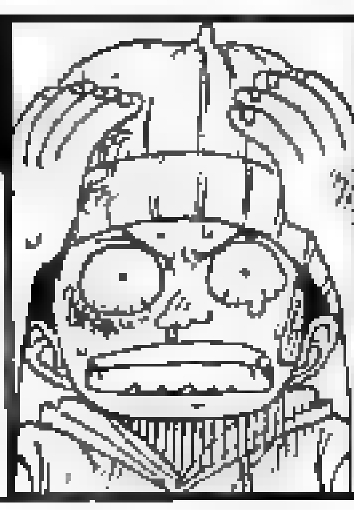


［ココヤシ村を守り続ける勇気ある駐在!!］

ココヤシ村唯一の駐在。アーロン一味が侵攻する前から、村を守ってきた。しかし、一味と戦っても勝てないことを知り、さらにナミが村を救うために苦労していることを知ってから、ひたすら耐え続けることで村を守っている。

チャボ

P141



ゴサの町の少年。アーロン一味が町を破壊したとき父親を殺され、その仇を討とうとする。

アーロンパークの呪縛（じゅばく）

～みかん畑に秘めた決意～ 巻九

音楽家 ピサロ

P018



アーロン一味の音楽家を務（つと）める魚人（ぎょじん）。両手にマラカスを持ちシャカシャカと振っている。

船大工（ふなだいく） カネシロ

P016



アーロン一味で金魚の魚人（ぎょじん）。これでも腕のたつ船大工（ふなだいく）。額と胸にある「金」の文字が目印。

プリンプリン

P075



海軍第77支部の准将（じゅんしょう）。アーロン討伐に向かうが、あえなく船ごと返り討ちにされてしまう。

モーム

P029



"偉大なる航路（グランドライン）"の海獣（かいじゅう）だが、アーロン一味の戦闘員。自分より強い者に対しては弱気。

ベルメール

P112



ナミとノジコのためにに命をかけた"母"!!

元海軍兵士。とある戦場で瀕死（ひんし）の重傷を負うが、そこで幼いナミとノジコに出会い帰郷。以後2人の義母として平和な日々を送っていた。だが、突如現れたアーロンの手から2人を守るため、自らの命を差し出した。



↑実の母以上に、深い愛情を注いでいた。

元海兵（アンド）&ココヤシ村一番のワル！

もともとココヤシ村の出身で、子供の頃は村一番の悪ガキとして有名だった。駐在（ちゅうざい）のゲンゾウとは旧知の仲でもある。



←ナミのお色気殺法は、どうやらベルメールの直伝のようだ。

Dr.ナコー
P122



ココヤシ村の医者。ナミの肩にあるアーロン一味のイレズミを、新しいイレズミに変えた。

タケ
P078



コイの魚人でアーロン海賊団のコンパ隊長を務める。額の“恋”は仕事への熱意の表れ。

アミニミー
P147



政府の施設（孤児院）の寮母を務める、男性のような女性。夫が寮父のダディーディーだ。

シオヤキ
P078



サケの魚人。アーロン海賊団の宴会部長を務めているためか、手にいつも酒を持っている。

ローグタウンの奇跡
～“東の海”の覇者～
巻十一

ニュース・クー
P106



船乗り相手に、新聞を売っているカモメ。新聞の値上がりのことでナミに文句をいわれる。

サム
P079



長女の結婚式の帰りに、よっぱらってアーロンパークに迷いこんだ男。わけもわからず騒ぐ。

いっぽんマツ
P129



「奥さんに弱い武器屋のオヤジ」

ローグタウンにある武器屋のオヤジ。ゾロの持つ“和道一文字”をダマしとろうとしたが、たしぎにジャマされて失敗。その後、妖刀“三代鬼徹”に腕1本を賭けたゾロの胆力にほれこみ、家宝である名刀“雪走”を譲った。

ブランニュー
P110



海軍本部の少佐。海賊たちの悪事や強さなどを調べて懸賞金の額を決める任務にあたる。

ジョン・ジャイアント
P111



海軍本部で、中将を務める軍人。“絶対的正義”の名のもと、海兵たちに檄をとばした。

コゼ

P117



パッキーの相棒。2人でたしぎにからむが、あっけなくやられる。「ノーーー」が口グセ。

パッキー

P117



イエス海賊団の船員。スモーカーに船長を捕らえられたために、今ではただのチンピラ。

たしぎ

P117



海軍曹長を務める女剣士

身長170cm、21歳の女剣士。ゾロの幼なじみであるくいなに似ている。軽い近視で眼鏡をかけているが剣の腕は一流。非常に負けず嫌いで、1度勝利するも女だと情をかけてきたゾロをライバル視している。スモーカーの下でローグタウン、ナノハナ、アルバーナと転戦。



↑男顔負けの使命感と剣技の持ち主。ちなみに、手に持つ刀の名は"時雨"。

刀の知識は超一流!!

世界中の名刀を悪人たちの手から取りもどすという夢を持っている。そのために、いつも刀の専門書を持ち歩いており、名刀について非常に多くの知識を得ている。



↑その知識は、ゾロの持つ刀を一発で名刀と見抜いたほどだ。

サピー

P146



スーパーでエレファント・ホンマグロを売っていた魚屋兼漁師。魚人と人間のハーフ。

ハンガーさん

P126



ローグタウンにあるブティックの店員。髪型と、語尾に「で!!」をつける口グセが特徴的。

ユウ

P160



ローグ第2小学校の1年生。買ってもらったばかりの3段アイスを、スモーカーにぶつける。

マシカク軍曹

P158



スモーカーの下に配属されている海兵。アラバスタでは常にたしぎと共に行動している。

スモーカー

P143





ケムリを操りルフィを追い続ける!!

海軍本部大佐で全身をケムリにかえることができるモクモクの実の能力者。海賊を捕らえることに絶対の自信を持っていたが、運命に操られるかのようにルフィに逃げられる。自分の信念とルフィへの興味をもとに、ローグタウンを離れ追走。アラバスタでクロコダイルとの戦いに巻き込まれる。

おれがいつ上官の意見を聞いたんだ!!?

↓自分の信念と能力で、ローグタウンを守ってきた。

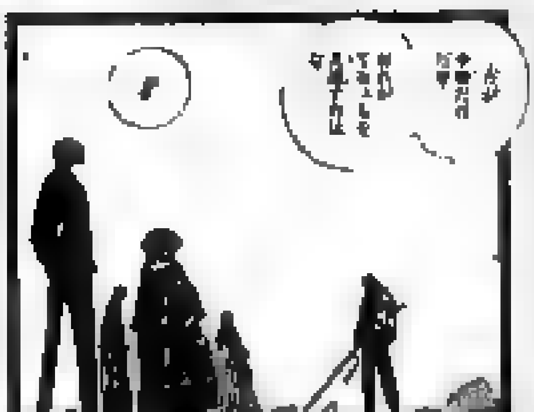


絶対的正義を信念に悪党を捕らえまくる!

"悪"である海賊を駆逐するという信念のもとに生き、例え上官に逆らおうとも、その信念を重んずる。この決意の固さがスモーカーの強さなのだ。

職務よりも信念!!

ルフィたちに"悪"を見なかったスモーカーは彼らを見逃している。海軍の職務よりも、自分の信念を貫いた瞬間だ!



↑"悪"でない海賊に出会い、とまどうスモーカー。

“偉大なる航路(グランドライン)”への旅立ち
～伝説の幕開け～ 巻十二

クロッカス P071



［クジラの腹の中に住む元医者］

双子岬(ふたごみさき)で灯台守(とうだいもり)をやっている、71歳、双子座、AB(エービー)型の老人。海賊ヨーキから預かったラブーンの体内に出入りし、50年の長きにわたって、興奮して頭をぶつけるラブーンをしずめたり、B(バロック)・W(ワークス)の魔の手から守ったりしていた。

ドラゴン P007



［世界政府転覆を狙う革命家］

10年以上も前から世界の変革を狙って活動している革命家。世界政府に要注意人物としてマークされている。ローグタウンに突如現れ、スモーカーからルフィを助けているが、その理由は不明。多くの謎を秘めている人物だ。

ヨーキ P090



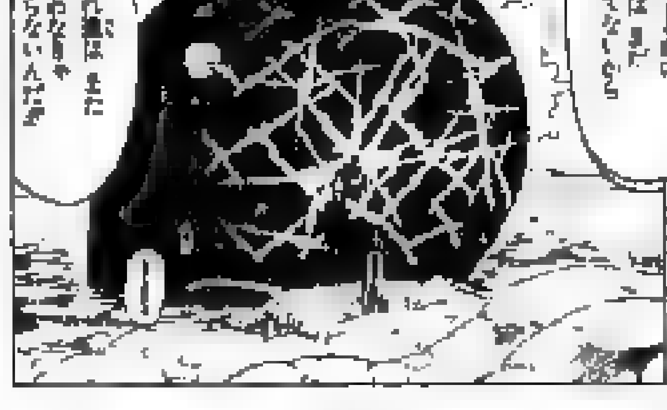
“西の海(ウエストブルー)”のルンバー海賊団船長。ラブーンを預けて“偉大なる航路(グランドライン)”へ。生死は不明。

ラブーン P056



［“偉大なる航路(グランドライン)”の入り口で友を待つクジラ］

海賊ヨーキと共に、リヴァース・マウンテンを下(くだ)ってきた“西の海(ウエストブルー)”のアイランドクジラ。ヨーキの生存をかたくなに信じて帰りを待っていたが、ルフィに出会ってその心を溶解させる。今は、“ライバル”のルフィを待っている。



→ルフィとラブーンは引き分け、2人はライバルに！

Mr.9(ミスター・ナイン) P079



［バットで戦うちょっとドジなエージェント］

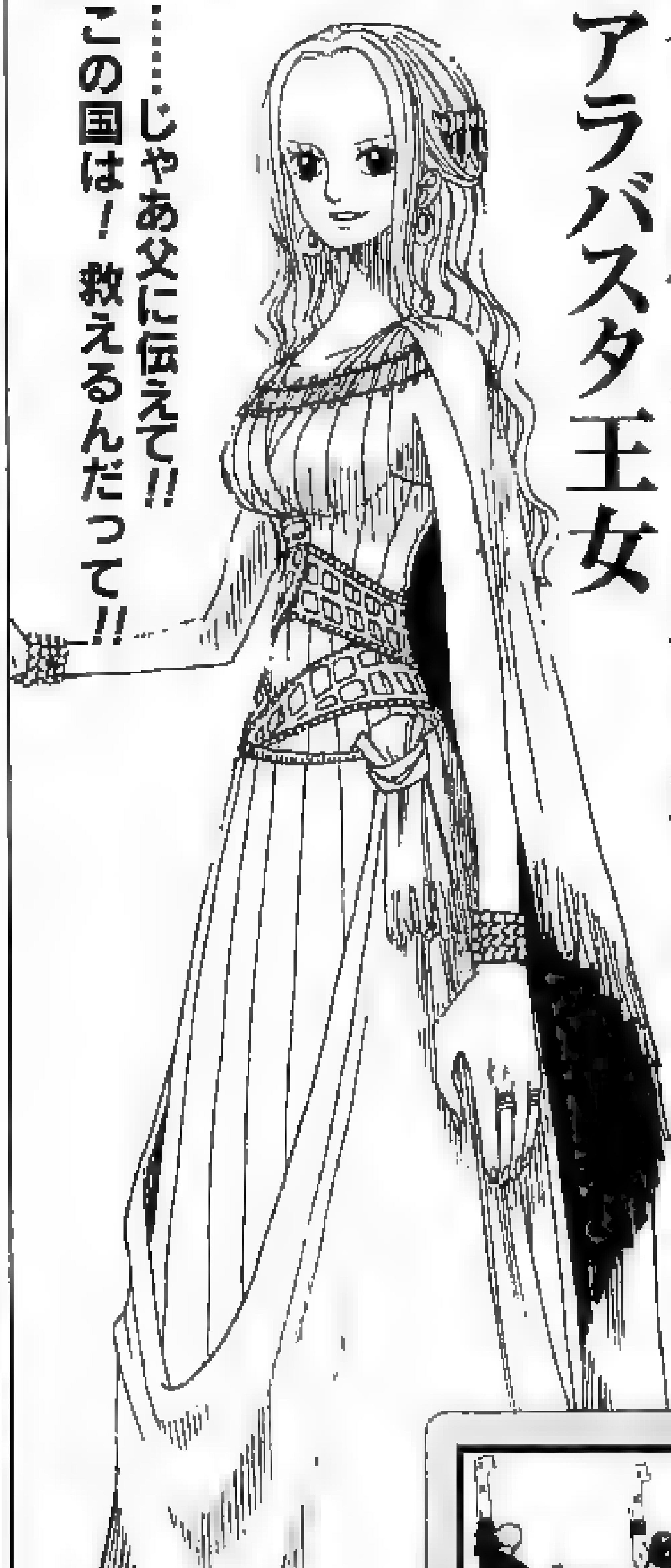
ミス・ウェンズデー（ビビ）とコンビを組むB・W(バロックワークス)エージェント。二刀流金属バットの使い手。ラブーン捕獲の任務を受けるがルフィたちのジャマにあい失敗。ウイスキーピークでリベンジ戦を挑むが、ゾロの前にあっさり敗れる。

ネフェルタリ・ビビ

P079



命を賭して国民を救ったアラバスタ王女



アラバスタの王女。16歳。反乱から祖国を守るため、その元凶と思われるB・W（バロックワークス）に潜入。ミス・ウェンズデーとして組織の実態を探っていた。王女としての責任感に溢れているが、ときに驚く程の冒険心を発揮する。



←隠し武器を使った攻撃を得意とする。

［エージェントとしてB・W（バロックワークス）に潜入!!］

ほとんどの戦いで助けてもらったとはいえ、B・W（バロックワークス）でナンバーエージェントになれるほどの戦闘力を持つビビ。イガラムがおてんばぶりに困る理由も納得。

仲間の誓いは永遠に…

いっしょに死線をこえて冒険してきたルフィたちとは、立場を超えて深い絆を築いた! ふりあげる左腕に描かれた×印こそ、深い絆の証なのだ。



↑たとえ別れの言葉はなくとも、刻まれた絆がお互いの心をつなぐ!!

ミス・フライデー

P125



「任務失敗者を抹殺するナゾのハゲタカ」

B・Wのエージェントで情報、指令の伝達や、各エージェントたちの任務の管理をする"13日の金曜日"の1体。Mr.13とコンビを組み、任務遂行に失敗した者を見つけた場合は、ただちに背中にしょった機関銃で抹殺する。

Mr.13

P125



「殺しと似顔絵を得意とする殺人ラッコ」

ミス・フライデーとコンビを組むエージェント。B・Wの秘密を知った者の似顔絵を描き、本部に報告する仕事をしている。戦闘も得意で、武器をしこんだ特殊な貝を使って格闘するが、リトルガーデンでサンジに倒される。

スノウクイーン

P135



雪だるさんに対抗してウソップが作った雪像。雪だるパンチの前に、あっけなく壊される。

雪だるさん

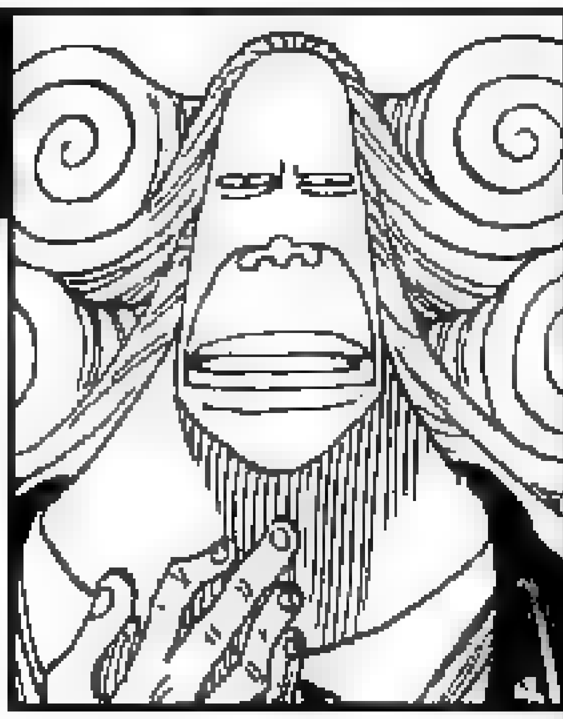
P134



ウイスキーピークへ行く途中にルフィが作り上げた雪だるま。得意技は、雪だるパンチ。

イガラム

P150





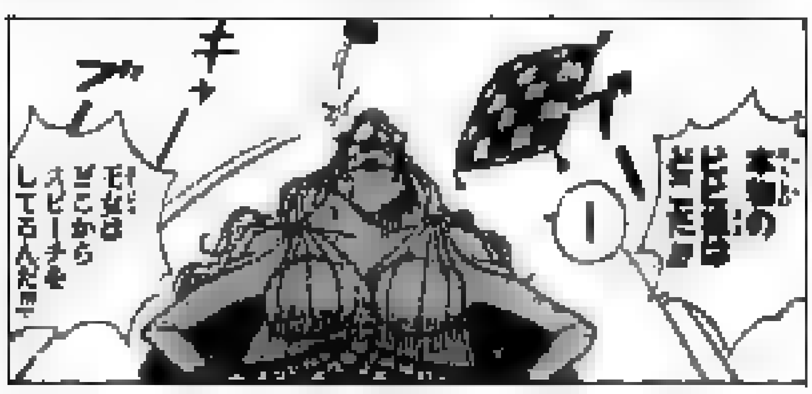
←巻き髪に隠した銃が武器。1国の護衛隊長だけあって、B・Wでも相当の実力を誇る。

3つの顔を持つアラバスタ王国の護衛隊長!!

ビビといっしょにB・Wに潜入したアラバスタ王国の護衛隊長。エージェント、Mr.8になりすましてB・Wの秘密を探りつつ、ウイスキーピーク町長イガラッポイとして、町に訪れる海賊たちを襲う任務を遂行していた。

「実は意外と女装趣味!?」

ウイスキーピーク脱出時やアルバーナの式典のときにビビの身代わりとして女装しているイガラム。化粧や髪型にまでこだわっているが、バレバレだ。



↑ビビのためとはいえ、こだわりすぎだ。

ミス・キャサリーナ　P149



子供をかばうフリをして神のご加護目潰しをゾロに使う。しかし、通用せずにやられる。

ミス・マンデー　P158



怪力が自慢のエージェントでMr.8のパートナー。シスターに化け、ナミと飲み比べをした。

Mr.ビーンズ　P149



ミス・キャサリーナのパートナー。子供の姿をいかした、ダマし討ちを得意とする。

Mr.シミズ　P156



サンジに群がる女性にまぎれ、酒を飲んでいる粋なオヤジ。飲み会があるところに現れる。

ウイスキーピークの墓標
～王女救出作戦～
巻十三

カルー　P010





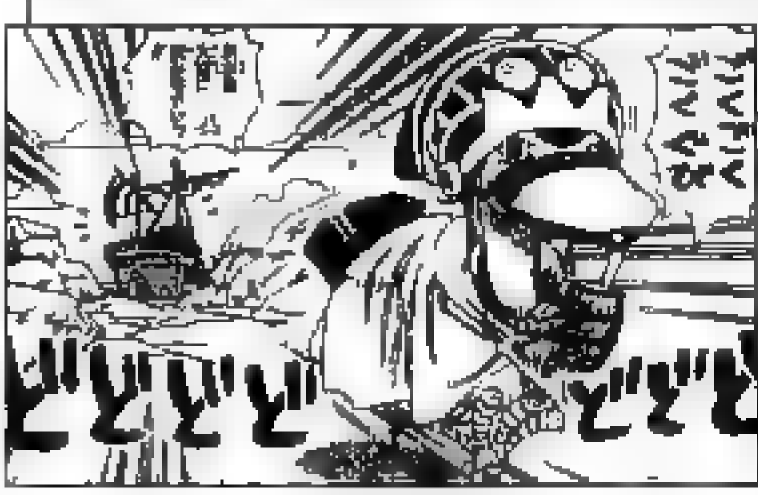
→アルバーナでは根性を見せて、ビビを背負ったまま絶壁をのぼった！　しかも、ちょっとだけ飛んだ。

アラバスタ最速の超カルガモ部隊隊長

ビビの愛用超カルガモ。ペットとしていっしょにB・Wに潜入して、ビビの戦いを助けた。少し臆病でトボケた性格だが、ルフィたちと合流してからは、リトルガーデンの戦いやアルバーナ突入戦などで大活躍をする。

［そのボケっぷりは天然か!?］

数々の戦いで根性を見せたカルー。しかし、普段はビビの合図を勘違いしてお手をしたり、攻撃のチャンスに敵から逃げたりと、かなりのおマヌケぶりを発揮している。



←注意されたそばから、水をガブ飲みするボケっぷりを披露。

ニコ・ロビン





世界の真実を求めて戦い続ける考古学者!!

そういう物騒なもの私に向けないでくれる?

ミス・オールサンデーと名乗っていた、元B・W副社長。8歳で7900万ベリーの賞金首となり、28歳になる現在まで裏社会を生きてきた。学者の家系に生まれたため博識。ハナハナの実の能力者だ。



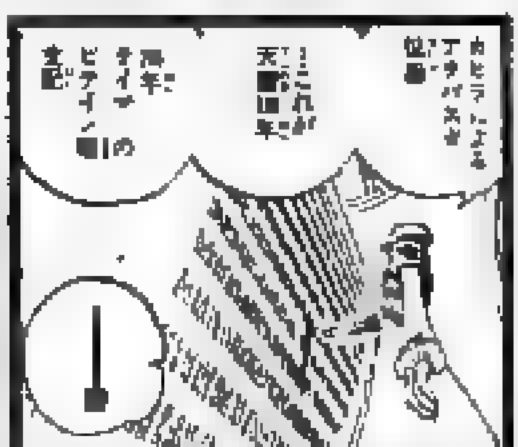
↑ルフィに悪い人間ではないと判断されたロビンは、仲間に加わった。

アラバスタでの戦いの後ルフィ海賊団へ!!

夢を諦めて死ぬつもりだったが、ルフィに助けられてしまったロビン。入団を許可させる事で、"生かした罪"の責任をとらせた。

彼女の求める"歴史の本文"とは!?

真の歴史を知る事こそ、ロビンの夢。語られぬ歴史を紡ぐといわれる"真の歴史の本文"を探し求めているのだ。



↑その手がかりは、20年探し続けたが見つからぬまま。

ミス・バレンタイン

P031



「体重を自在に操る、サイケな残忍ギャル」

Mr.5とペアを組む、キロキロの実の能力者。相手を小馬鹿にした笑い声と共に、残忍な手段で任務を遂行する。好きなお茶はレモンティーで、ワンピースやイヤリングの模様もレモン。B・Wの社内にはファンクラブがある。

Mr.5

P031



「職務を冷徹に遂行する全身爆弾男」

B・Wのオフィサーエージェントで、ボムボムの実の能力者。サングラスとトレンチコートの外見からくるイメージ通り、クールに職務を遂行する！落ち着きはらった態度は、任務遂行率の高さからくる自信のあらわれだ。

バンチ

P121



B・Wオフィサーエージェント専用の水陸送迎ガメ。仕事中は常にタバコを吸っている。

へのへのうんち

P097



イガラムがビビのおとりになった時使用した人形。顔と頭には、う・ん・ちの３文字が!!

ドリー

P151



「決して信念をまげない、一本気の強い青鬼！」

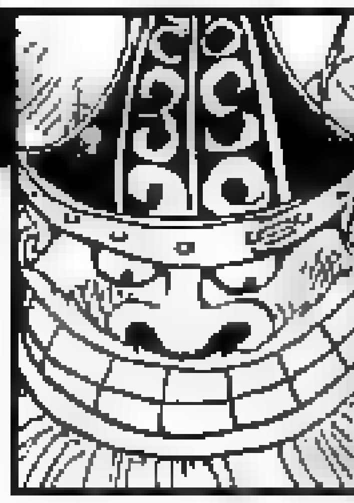
ブロギーと出身も年齢も同じ巨人族。細めの体格で戦闘時は剣を用いる。巨兵海賊団では"青鬼"と言われていた。いつもエルバフの神の加護を信じて決闘に臨む。笑い声は「ゲギャギャギャギャ」。



↑戦士の誇りは、命と引き換えてでも守る。

ブロギー

P142



「ライバルにも敬意と礼儀を示す赤鬼！」

戦士の村エルバフ出身の巨人族。158歳。過去、巨兵海賊団では"赤鬼"として恐れられた。戦闘時には愛用の斧を使う。親友でライバルのドリーと、リトルガーデンで100年以上も決闘を続けている。笑い声は「ガババババ」。



←ドリーの異常を感じても誇りを重んじ戦った。

ミス・ゴールデンウィーク

P165



［感情の色をリアルに創出する『写実画家』］

Mr.3(ミスタースリー)のパートナー。悪魔の実の能力者ではなく、絵の具を使って感情の色を操り、人の心に暗示をかける、"カラーズトラップ"という技の使い手。無表情、無口にしてマイペースな性格。おせんべいが好き。



↑マークは「C.T(カラーズトラップ)」をデザイン化したもの。

Mr.3(ミスター・スリー)

P165



［異色の頭脳派エージェントにして『造形美術家』］

姑息(こそく)な方法で任務を遂行(すいこう)するのが得意な、B・W(バロックワークス)オフィサーエージェント。



ドルドルの実の能力で生身の人間をロウ人形にするなど、狂った美学を追求する芸術家。口ぐせは「～ガネ」。

←手柄をたてることに積極的で、昇格することに強い願望を持っている。

緊急スクープ!! ① なんでここに!? Mr.3(ミスター・スリー)が再登場!!

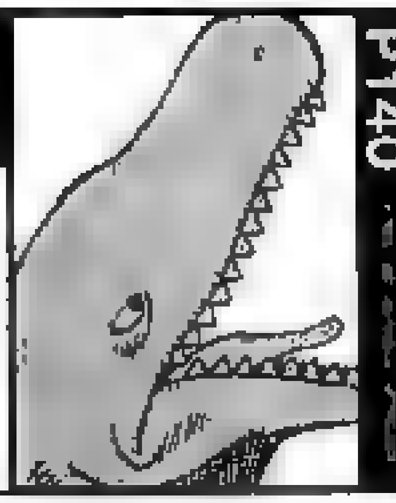
リトルガーデンでルフィたちと戦った後、アラバスタ王国でも登場したMr.3(ミスタースリー)!! B・W(バロックワークス)を追われた後に彼が姿を現した場所は、アルバーナの式典開始時のレインディナーズ前!! ノリで登場しちゃったとか。



↑多くの人の中でも目立つ"3"頭!! 今後、彼の運命やいかに？

ブロントザウルス

P140



リトルガーデンに生息していた、草食恐竜。ルフィをうっかり食べて、ドリーに斬られた。

ルイ・アーノート

P142

NO PHOTO

世界の探検家日誌集・『ブラッグメン』（うそつき達）で巨人島(きょじんとう)リトルガーデンを命名した。

サムライ・バッツ

P165



"偉大なる航路(グランドライン)"のキューカ島(じま)でプールにサーフボードを持ち込んだチョンマゲ頭の男性。

リトル・ガーデンの決戦
～闘いを汚す者～
巻十四

クロコダイル

P185

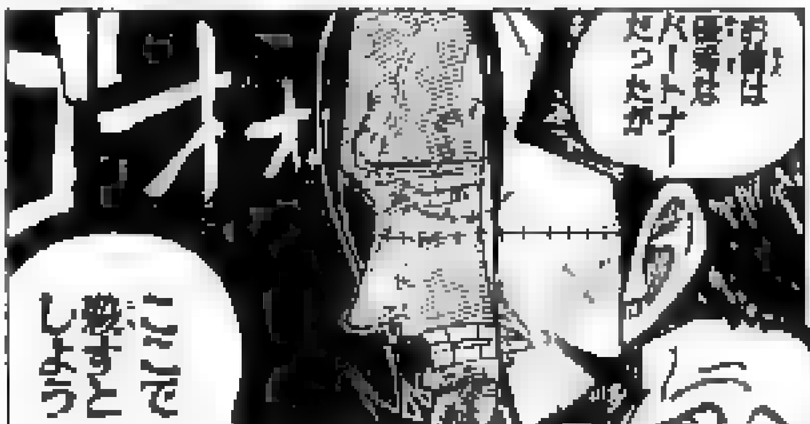


王下"七武海"にして、秘密結社B・Wのボス!!

賞金額8100万ベリーの実績をもつ、王下"七武海"の1人。表向きは"アラバスタの守り神"を演じている。しかし裏ではB・Wの社長、Mr.0として君臨し続けアラバスタ王国と、古代兵器"プルトン"を入手しての軍事支配を計画していた。スナスナの実の能力者。

「己の欲望におぼれたエゴイスト!」

他人のことは全く信用せず、幾重もの策略を張り巡らせて野望の遂行をはかる謀略家。自分のために、人々を絶望に陥れようが何の痛みも感じない。



↑他人を信用しないため、仲間などいない。不要な存在になったら容赦なく消す!!



↑1度はルフィにも勝った実力者。王下"七武海"の名はダテではない。

自信は確かな実力に裏打ちされている!!

野望達成のために、能力は極限まで鍛え上げてある。妥協やうぬぼれはなく、実力も本物なのだ。

ドラム王国の盛衰

〜マスター・オブ・医者〜

巻十五

Mr.2ボン・クレー

P068





B・Wオフィサーエージェント。おかまとして男女両方のコードネームを持ち、パートナーもいないため、部下を率いて任務を遂行する。あやふやさを好み、独自の信念である〝おかま道〟を突き進む。マネマネの実の能力者だ。

モットー〝あやふや〟のもと突き進むおかま道!!



↑マネマネの能力とあわせて、サンジを圧倒する力をもつ。

しなやかな身体はオカマ拳法マスターの証!!

マネマネの能力をいかした陽動作戦や暗殺を得意とする一方で、オカマ拳法の使い手として強力な技を体得している。

決して踏み外さないものは〝人の道〟!!

容赦のない仕事柄とは裏腹に、友情や仲間意識といった人情にもろい。イカすセリフが印象的。



↑熱き男の友情物語には素直に感動。感動のあまり涙を流すこともある！

Mr.11（ミスター・イレブン）

P032



［同志に屈した B・W（バロックワークス）フロンティアエージェント］

B・W（バロックワークス）のナンバーエージェントでは下位に属する剣士。名刀"花州（かしゅう）"を持っていたらしい。スモーカー率いる海軍に、ルネスで捕まる。誘導尋問にかかるなど、スキのある性格が仇（あだ）となりビリオンズのMr.（ミスター）メロウに討たれる。

バナナワニ

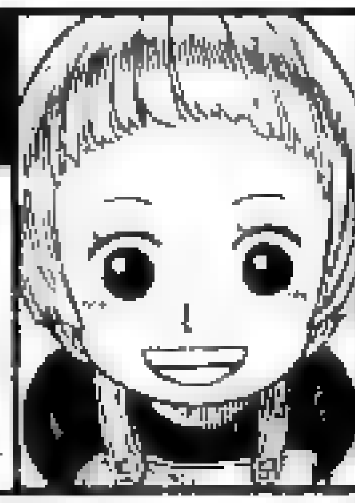
P017



頭にバナナが生えているワニ。レインディナーズの地下で、クロコダイルが飼っていた。

ユキ

P061



ドリーとブロギーが獲った海王類（かいおうるい）のどちらが大きいかを聞き決闘のきっかけを作った少女。

ロブソン

P184



ワポルに兄弟を殺されるも、そのままペットになったホワイトウォーキー（通称毛カバ）。

アクマイ

P068



Mr.2（ミスター・ツー）ボン・クレーの側近（そっきん）として、行動をともにすることが多い、コウモリ頭の男性。

ワポル

P094



［権力を使って自分のやりたい放題!!］

わがままな性格のワポルには、国王の責任感など全くない。"医者狩り"では、国民の健康と引き換えに権力を得たのだ。

↓海賊になったのは腰しのぎ。幼稚で自分勝手な性格は相変わらず。





↑国や民を思う心は全く持たず、横暴（おうぼう）さだけが目立つ。

命おしさに国を捨てたドラム王国国王

"世界政府"加盟国で、医療大国（いりょうたいこく）として知られる、ドラム王国の国王。しかし、黒（くろ）ひげ海賊団に襲撃（しゅうげき）された時、国と民を守らず海に逃げ出す。その後海賊を騙（かた）りつつ、王政（おうせい）復古（ふっこ）のチャンスを狙っていた。バクバクの実の能力者で、何でも食べることができる。

クロマーリモ

P105



［システム重視の国政をうたうドラム王国代官］

ドラム王国での役職は代官。国を思う心よりも、人々を統制するシステムを重視する。マリモっぽい頭、ひげに加え、グローブから静電気を含んだマリモを相手にくっつける地味な技が得意。人にしつこくお酒をすすめる癖がある。

チェス

P093



［ワポルの悪政に便乗したドラム王国参謀］

ドラム王国の幹部として、参謀を務める。かつてはクロマーリモ、ドルトンとあわせ、『3幹部』と言われていた。ワポルの圧政は国民を守るためと認識し、最後まで力を貸した。弓の名手で、3本を1度に的確に放つことができる。

ネギ熊まりあ

P137



ドラム島住民で43歳の主婦。息子は次男まで確認済み。まずいネギケーキが得意料理だ！

ドルトン

P122



［祖国と国民を愛する元王国守備隊隊長］

ドラム王国守備隊隊長としてワポルに仕える。誰よりも国と民を愛する男で、国王の身勝手な行動を止められず、胸を痛めていた。とても親切な性格で余計なことまで教えてくれる。動物系ウシウシの実の能力者。好物は栗ごはん。



→国の平和を願い、国民を1人で守る姿に、ドラム島の住人は厚い信頼を寄せる。

ハイパー雪だるさん

P140



ルフィが作った、巨大な"雪だるさん"。デカくなったほかにマユゲと手袋が加わった。

シロラー

P140



ウソップ作の、雪の怪物。サイズは"ハイパー雪だるさん"と同等。崩された目には涙が…。

ラパーン

P158



理由もなく襲いかかってくる一方で、恩義を忘れない大型の生物。集団で雪崩をおこせる。

黒ひげ海賊団

P150



元白ひげ海賊団員。エースの元部下で仲間を殺し逃亡した。5人でドラム王国を滅ぼす。

トニートニー・チョッパー

P164



ルフィ海賊団の船医は"青っ鼻"の人間トナカイ

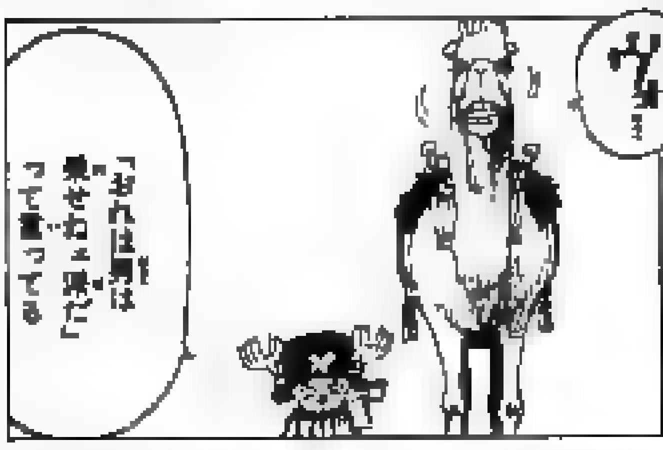


12月24日生まれで人間でいうと15歳。生まれつき鼻が青く、ヒトヒトの実を食べたことも災いして、トナカイや人間にバケモノ扱いされた、孤独な過去をもつ。

ヒルルクとの出会いがきっかけで医者を志すことに。ヒルルク亡き後は、Dr.くれはに医術を学び、ルフィ海賊団へ加わった。

動物のことばがわかる、貴重な才能の持ち主!!

医療大国、ドラム王国の出身で優秀な医療技術と知識をもつが、もともと動物だったので、動物と会話する術も兼ね備えている。



↑動物の通訳として、ルフィ海賊団に貴重な情報をもたらしてくれる。

性格は純粋無垢!!

好奇心が旺盛で、何でも素直に受け止めてしまう。褒められると、照れ隠しに口が悪くなる一方で全身に喜びが出る。



↑ウソップのウソに何の疑いも持たず素で反応してしまう。

Dr.くれは

P164



［"医者狩り"から唯一残った『マスターオブ医者』］

「ヒッヒッヒッヒ」と笑い声をあげるおばあさん。139歳。ワポルの"医者狩り"から残った唯一の医者で、その風貌から"魔女"と呼ばれる。腕は確かだが、患者が払える最大限の報酬を要求する。うめぼし好きで梅酒も飲む。



→扱いは乱暴だが受け持った患者は最後まで面倒をみる、強い責任感の持ち主だ。

タマチビ

P164



ココアウィードのお店「STOOL（スツール）」主人の息子。Dr.（ドクター）くれはに足の炎症を治してもらう。

イッシー20（トゥエンティ）

P201



［ドラム王国の誇（ほこ）る精鋭医療団］

国王の城の研究施設に集められた、20人の優秀な医療団。ワポルと共に、国を捨て海へ逃げた。王の権力に屈したと国民から反感を買うが、Dr.（ドクター）ヒルルクに医者の信念を教えられて以来、患者のための研究を続けてきた。

ドラム王国の盛衰（せいすい）

～旗を継ぐ者～

巻十六

タラッサ・ルーカス

P114



［世界政府の未来を案ずる国王］

"西の海（ウェストブルー）"にあるイルシア王国の国王。6年前、聖地マリージョアで行われた"世界会議（レヴェリー）"で『革命家』ドラゴンを5、6年先の危険分子として紹介、各国首脳に警戒を促（うなが）した。しかし、ワポルにまったく無関心な態度をとられる。

アフロ田君



［なくした大切なものはどこへ…？］

突然給食費を失（な）くし、先生に給食抜きを宣告された不幸な少年。給食費の在（あ）りかは様々な臆測（おくそく）が飛びかうものの未（いま）だ不明。ドスコイパンダブランドのT（ティー）シャツをさらっと着こなす、でっかいアフロ頭がファンキーなイケメンだ!!

Dr.(ドクター)ヒルルク

P098





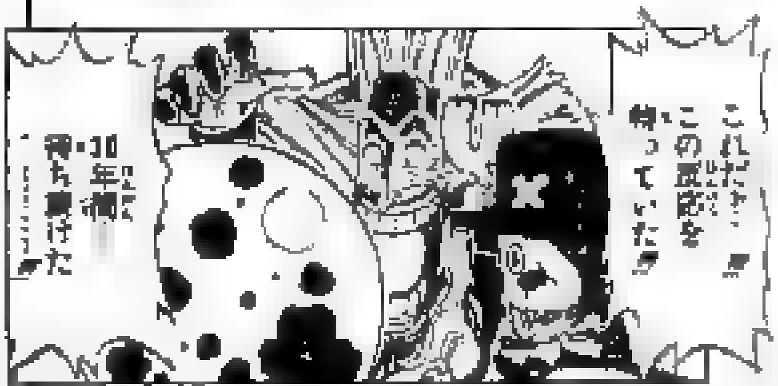
［国をも治す薬を研究!］

"西の海(ウエストブルー)"で暴れていた大泥棒時代、不治の病(やまい)にかかるが見事な桜を見たことで病気が完治。その後、故郷のドラム島(とう)に戻り万能薬の研究を始めた。

→患者から金を取らないかわりに、泥棒で金を稼いでいた。

とんでもないヤブ医者!?

インチキな万能薬や治療法を患者に使っては危険な状態にしてしまう恐怖の医者。孤独だったチョッパーに名前を与え、実の息子のように接する。また、自らが病(やまい)で余命いくばくも無いことを知り、残されるチョッパーのことをDr.(ドクター)くれはに託(たく)した。



↑長年の研究が実を結ぶ!? 病んだ国すら治す、驚異(きょうい)の万能薬が完成した瞬間だ!

緊急スクープ!!② エロオヤジコブラ見参!

愛娘(まなむすめ)ビビの成長を見守るという気持ちが大暴走!! ビビの入っている女子風呂ののぞきや、着替え中(ちゅう)部屋に入ることにまで発展。そののぞきぶりたるや、あまりに堂々としていて、風格(ふうかく)さえ漂わせている。すでに親バカを通りこし、タダのエロオヤジ!?





←↑一度ならず二度までも! しかも、国王自ら率先してのぞきに行くとはナニゴトか!!

ネフェルタリ・コブラ

P114



［威厳と慈愛にあふれるアラバスタ国王］

アラバスタ王国をまとめる第12代国王。絶(た)えず国民のことを考えた政治を行い、その人望は非常に厚い。B・W(バロックワークス)の策略により、ダンスパウダーの国内持込みなどの疑惑が広まる中でも、未だ王を信じる国民は多い。娘を愛する父親の素顔も持つ賢君(けんくん)。



←可愛(かわい)い愛娘(まなむすめ)ビビのことが気になり過ぎる国王。極度の心配性!?

ドラム王国の盛衰(せいすい)
～雪空に咲く桜～
巻十七



チェス・マーリモ
P036



［バクバクファクトリーで合体した超戦士］

ワポルの王技(おうぎ)"バクバクファクトリー"でチェスとクロマーリモが合体！ 2人の能力が融合したドラム王国最強の戦士だ。4本の腕で様々な武器を扱(あつか)うことができ、そこから繰(く)り出す強力な技の数々はまさにドビックリ！

プップー
P189



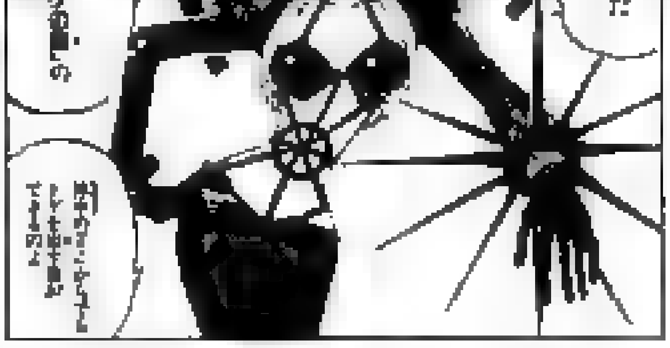
港町ナノハナを襲(おそ)った海賊。民衆の前に現れたクロコダイルにより一味全員が滅ぼされた。

ミス・ダブルフィンガー
P205



［さわると危険なトゲトゲ美女］

Mr.1(ミスター・ワン)とペアを組むオフィサーエージェント。普段はアルバーナの砂漠にあるB・W(バロックワークス)本社、スパイダーズカフェで店主・ポーラとして働いている。その正体は、どんなものでも貫(つらぬ)き通すトゲを操るトゲトゲの実の能力者だ。



・全身を鋭いトゲ(すると)にすることで、様々な技を繰(く)り出す。

Mr.1(ミスター・ワン)
P205



［何でも斬りさく全身刃物人間！］

B・W(バロックワークス)オフィサーエージェントの中でも最強といわれる男。その正体は、"西の海(ウエストブルー)"で有名な賞金稼ぎ"殺し屋"ダズ・ボーネスだった。スパスパの実の能力で全身を刃物に変えることができ、体術と剣術を融合させた技を使う。



→石柱(せきちゅう)をも簡単に切り裂(さ)いてしまうほどの切れ味！

ポートガス・D(ティー)・エース

P170



「凄(すさ)まじい破壊力を誇(ほこ)るメラメラの実の能力者!!」

炎を操ることができるメラメラの実の能力は、海賊船５つを一撃で焼き払うほどの破壊力を持つ！ 数ある悪魔の実の中でも最強クラスの能力だ。

ルフィより３つ年上の兄で20歳。メラメラの実の能力者だが、子供時代悪魔の実の能力を得る前でも、能力者だったルフィに一度も負けたことがないという強さの持ち主！ 弟より少しだけ常識人。



↑まるで爆弾を使ったように海賊船を破壊してしまう"火拳(ひけん)"！

ルフィとは似ても似つかない!? 弟思いのいい兄貴！

謎多き白(しろ)ひげ海賊団の一員なのだ！

背中のイレズミは"偉大なる航路(グランドライン)"最強の海賊、白(しろ)ひげの印。彼の目的は船長の白(しろ)ひげを"海賊王(かいぞくおう)"にすることだ。

↑食事中にグッスリ寝るという、変わった特技も持っている。

ラッスー P205



イヌイヌの実、モデルダックスフントを食べ能力者となった銃。くしゃみで弾を打ち出す。

Mr.4 P205



［動きはノロいがパワーは満点！］

B・Wオフィサーエージェントの1人で犬銃ラッスーを従えている。ミス・メリークリスマスとペアを組む。動きやしゃべり方はノロいが、凄まじいパワーで重さ4tものバットを振り回す。



↑超重量のバットがウソップに火をふく！

ミス・メリークリスマス P205

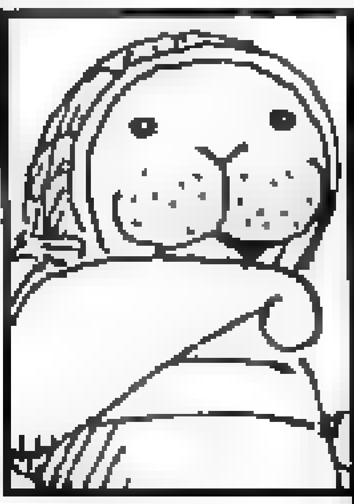


［超せっかちなモグラおばば!?］

モグモグの実の能力を持つ、B・Wオフィサーエージェント。なんでも略してしまうせっかちな性格で、ノロマのMr.4とは凸凹コンビ。地中活動を得意としており、無数のトンネルを掘ってMr.4と犬銃ラッスーをサポート。

アラバスタの攻防
～ユートピア作戦始動～ 巻十八

クンフージュゴン P113



［腕は一流！可愛い顔した武闘派生物！］

アラバスタに棲息する武闘派の動物。ウソップが簡単に負けてしまうほど強い。また、勝負に負けると相手に弟子入りするという習性を持つ。サンドラ河を越えようとしていたビビたち一行を助けてくれた、心優しい動物だ。

ヨシモトさん P041



ナノハナにあるメシ屋"Spice bean"の店長。ルフィたちのせいで、店が半壊した不幸な人。

"白ひげ" P076



最強といわれる白ひげ海賊団の船長。その実力は、あの"海賊王"と互角と称されている。

トト

P151



［1人ユバに残った不屈の男］

国王の依頼で、無人のオアシスにユバの町を作った男。人がいなくなった後も、町で黙々と井戸を掘り続けていた。コーザの父親で、反乱軍を指揮する息子の愚行(ぐこう)を嘆く。また、ユバを訪れたルフィに、心づくしの水を渡した。



←国王を信頼し、反乱に加わらず雨を待っていた。

Mr.(ミスター)メロウ

P069



［ダンスパウダーを運んだB・W(バロックワークス)社員］

ナノハナにダンスパウダーを運び込んだ張本人。しかも、その指示をしたのが国王だと偽(いつわ)り、反乱軍が組織される要因を作った。その後、スモーカーに捕らえられていたMr.11(ミスターイレブン)を撃ち殺した。



↑シャツの文字が半熟から完熟に変身。

コーザ

P156



国の未来を憂(うれ)う若き革命の闘士

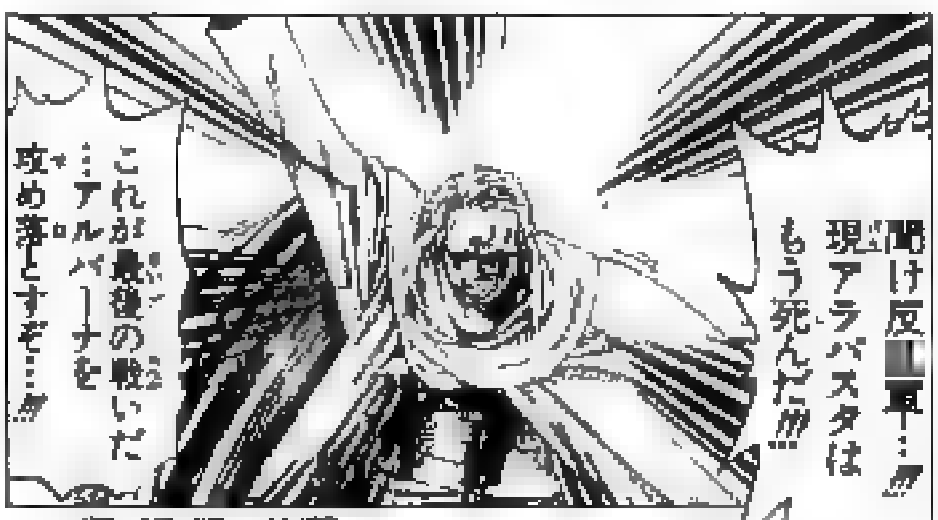
反乱軍のリーダーで、ビビの幼馴染(おさなな)みでもある。干(かん)ばつに倒れていく人々の姿を見過ごすことができず、自ら反乱軍を率(ひき)いて戦いに身を投じる。顔の傷は、幼少時にビビを守ったときにできたもの。

［自分より他人を思いやる優しさを持つ］

ダンスパウダーを持ちながら、雨を降らせない王への不信。これがB・W(バロックワークス)によって歪(ゆが)められた時、反乱への決意が固まった。



↑国民を思う純粋な怒りが、コーザを反乱へ駆り立てた。



↑B・W(バロックワークス)の陰謀(いんぼう)とも知らず、反乱を起こすコーザ。激しい流れは止まらない。

砂砂団

P162



ガキ大将・コーザのもとに集う少年少女たち

アルバーナの町の外れに住む子供たちのグループ。リーダーはコーザで、副リーダーはビビ。宮前広場に面した時計台の中を秘密基地とし、連日、様々な遊びに精を出していた。ビビがアゴトギに襲われた時は、団結してビビを守り抜いた。



→強い絆で結ばれた砂砂団。決死の覚悟でビビを守る!!



おかめ

紅一点でがんばる、赤い頬をした少女。後に、反乱軍に入る。



ナットー

砂砂団の中心人物の1人。胸をはだけた格好の、威勢のいい少年。



ケビ

ゴーグルの少年。反乱軍入り後も、コーザの右腕として行動を共に。

アゴトギ

P165



アラバスタのチンピラで砂商団アゴトギの頭。アルバーナの町の外れでビビの誘拐を企てた。

マツゲ

P137

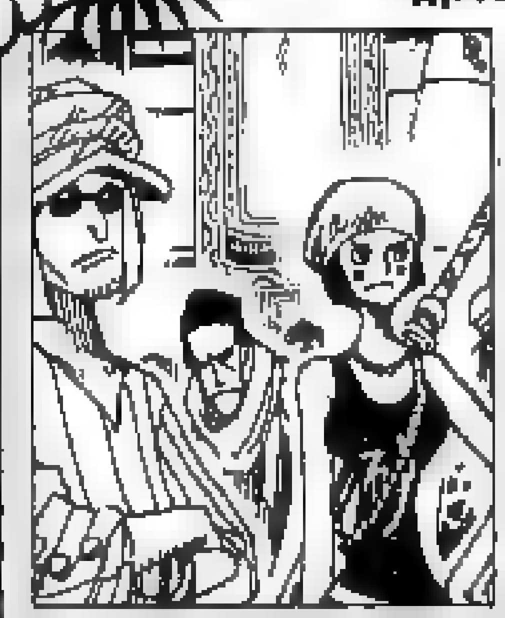


［砂漠で頼れるエロいヤツ］

ユバに向かう途中のルフィたちが、サンドラオオトカゲから救出したヤサラクダ。ナミが命名。女好きで男は乗せない派。レインベースの生まれで、野生ではないがハサミなどの友達も多い。後に、超カルガモ部隊に入隊を志願。

GRANDLINE NEWS グランドラインニュース

砂砂団メンバーの一部は反乱軍入り!!



↑コーザの付近で、おかめたちの勇姿が見られる。

反乱軍の中には、かつての砂砂団メンバーの姿が見受けられる。彼らは、常にコーザに付き添い、幼き日のリーダーを今でも支え続けているのだ。

アスワ母さん

P164



トトの妻で、コーザの母。家族といっしょに、アルバーナ付近の村からユバへと移住した。

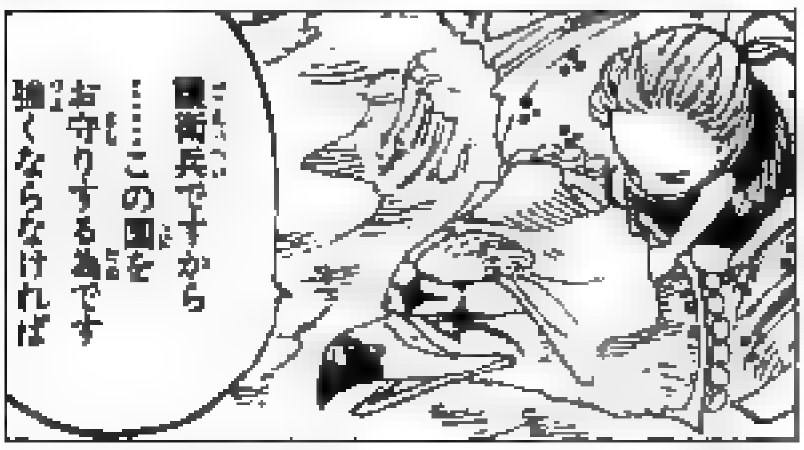
ペル

P177



「忠誠心あふれるアラバスタの守護神」

アラバスタ王国護衛隊副官。王国最強の戦士と呼ばれる、トリトリの実モデル"隼（ファルコン）"の能力者。世界に5種しか確認されていない飛行能力を持ち、人探しや敵陣偵察も得意。宮前広場爆破を阻止して、国家と民を守り抜いた。



↑幼きビビのお目付け役的存在でもあった。

チャカ

P177



「身を挺して国を守る戦陣の指揮者」

アラバスタ王国護衛隊副官で、イガラムが不在の間、隊長代理として民衆の反乱を抑えた。疑惑の国王コブラを信じて、反乱軍のアルバーナ総攻撃では戦線で采配を振う。動物系（ゾオン）イヌイヌの実モデルジャッカルの能力者。



↑必殺技"鳴牙"で、クロコダイルに戦いを挑むが…。

アラバスタの攻防

～のみこまれる真実～

巻十九

ファラフラ

P012



反乱軍兵士でコーザの側近。過去の戦いで、コーザをかばい、右手首と肩の一部を失った。

エリック

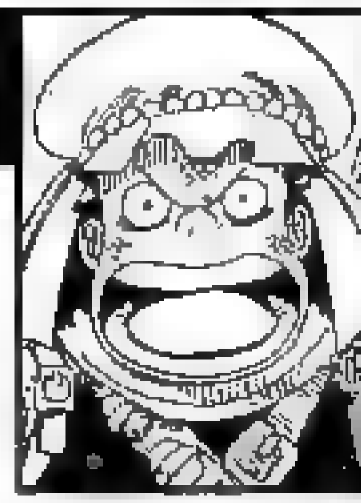
P012



反乱軍兵士で、コーザの参謀的存在。エルマルの隣にある枯れた町、スイレンの元ガキ大将。

カッパ

P012

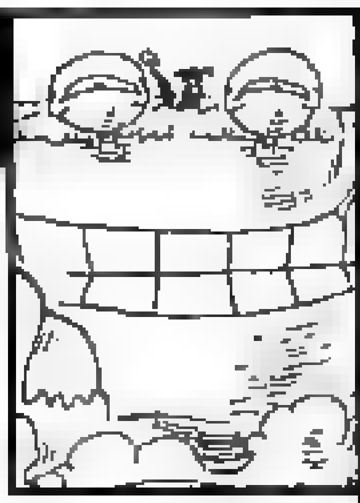


「反乱軍入りを嘆願する勇敢な少年」

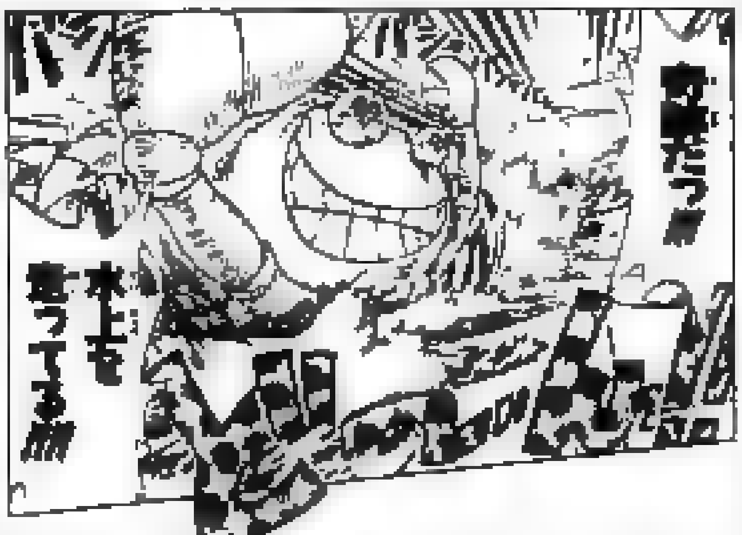
ナノハナの靴磨きの少年。反乱軍本拠地に出向き、コーザに入隊を志願するが断られる。ボン・クレー扮するニセ国王のナノハナ襲撃時に、真実を目撃したため、Mr.1（ミスター・ワン）ペアに狙われるが、イガラムに助けられ、真実を告げた。

ハサミ P202

「エロパワーが炸裂する巨大陸ガニ」



砂中に棲息する幻のカニ、ヒッコシクラブ。マツゲの友達で、ビビたちをアルバーナへ運ぶため、チョッパーの操縦でレインベースに登場。サンドラ河浅瀬まではたどり着くが水が苦手なため川越えは失敗した。名付け親はナミ。



→エロパワーで水上を爆走。

ウルトラキング P050

「レインディナーズを仕切る副支配人」



クロコダイルが経営するカジノ「レインディナーズ」の副支配人。政府関係者の立ち入り禁止など、店内の現場監督を担う。支配人ミス・オールサンデーの命令に対しては、低姿勢。経営者クロコダイルの正体も全く知らない。

雇われ暴力団 コアラ組 P051



レインディナーズの警備員３人組。ルフィたちにぶっとばされた。

B・W憩いのティータイム

B・Wエージェントはみんなお茶好き!!



エージェントたちには、それぞれ好きなお茶があり、集合時にもお茶を飲む習慣がある。ボン・クレーだけは、フニャフニャな生タコの乗ったパフェ、略称"タコパ"が好物だっ!!



↑ユートピア作戦の会議中も、各自がお茶を堪能。

エージェントの好きなお茶

アールグレイ（Mr.3）

柑橘系のオイルで独特の風味をつけた紅茶。ストレートで賞味あれ。

緑茶（ミス・ゴールデンウィーク）

紅茶が発酵茶であるのに対し、緑茶は不発酵茶。独特の渋みが特徴。

アップルティー（Mr.4）

皮付きリンゴを使用して、甘酸っぱいフレイバーをつけた紅茶。

オレンジペコ（ミス・メリークリスマス）

明るいオレンジ色と強い香りが特徴の紅茶。ペコは茶葉の芽の産毛。

火薬茶（Mr.5）

別名"ガンパウダー"。茶葉が弾丸のように丸められた半発酵茶。

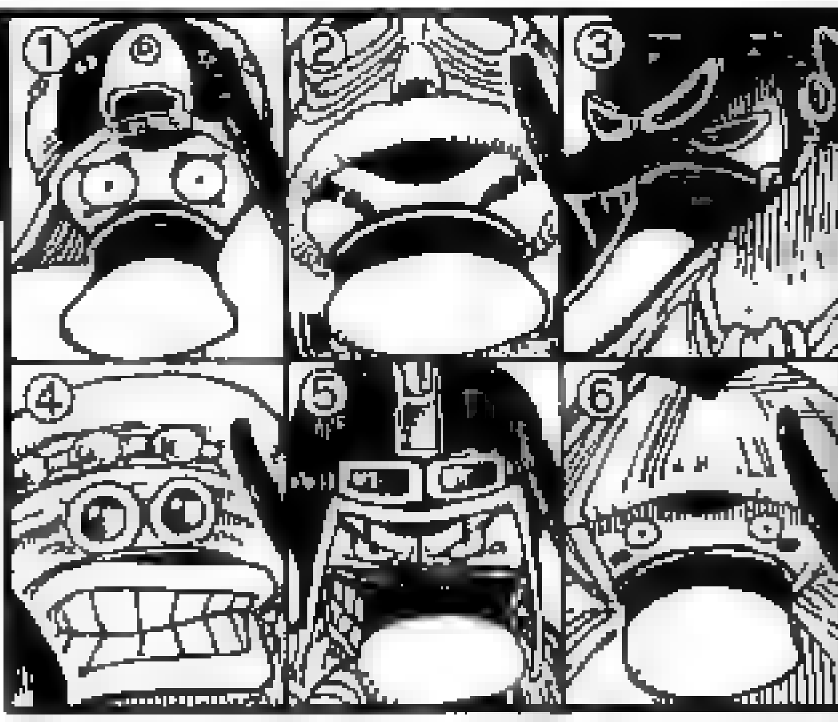
レモンティー（ミス・バレンタイン）

レモンスライスを紅茶にくぐらせたもの。渋みの少ない茶葉が合う。

アラバスタの攻防
～決戦はアルバーナ～
巻二十

超カルガモ部隊

P083



①ストンプ

いつもキャップを後ろ前にかぶっているヤツ。

②イワンX(エックス)

角の生えたヘルメットを着用。体格がよい。

③カウボーイ

カウボーイハットをかぶり、ニヒルな風貌。

④バーボンJr.(ジュニア)

ボトルを首から下げて、たまにグビグビ飲む。

⑤ケンタロウス

葉巻をくわえ、ヘルメットをかぶっている。

⑥ヒコイチ

頭には笠、胴体には蓑を身にまとっている。

最速で砂漠を駆けるカルーの部下たち

カルーを隊長とする7羽から構成されたアラバスタ王国最速集団。クロコダイルたちによるユートピア作戦決行の日、サンドラ河を越えてアルバーナへ急ぐビビたちを迎えに来た。国一番の俊足であるうえ、勇敢さもかなりもの。



ハブやん

巻二十一 P164

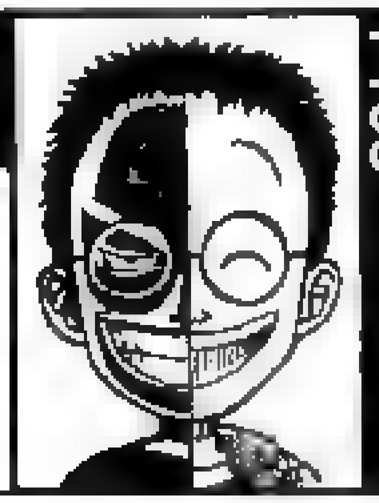
連載後、2代目の担当編集。お酒を飲むと厚着になる男。常に、焼肉弁当を抱えている。



ダニアサ

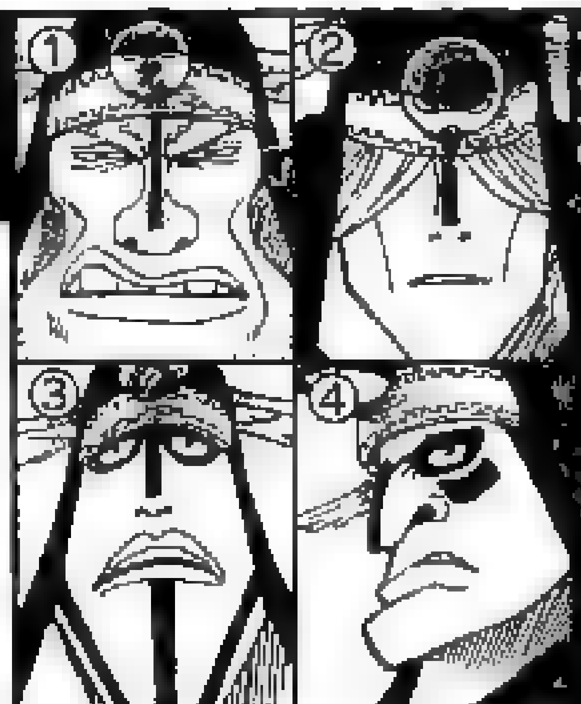
P106

『ワンピース』連載後の初代担当編集で酒を飲むと裸になる男。絶世の美少年!?(本人談)



アラバスタの攻防
～ひとすじの光～
巻二十二

ツメゲリ部隊
P010



アラバスタ王国が誇るエリート護衛団

４人の戦士から構成されるアラバスタ王国エリート護衛団員。国王コブラを死守しようと、一時の力を得るために命を削る水"豪水"を飲んでまで、クロコダイルに挑む。しかし、全く歯が立たず、そのまま息絶えた。

①ヒョウタ
無精ヒゲ。身の丈ほどもある巨大な剣が武器。

②ブラーム
前髪の長い男。両手に持った長い斧で戦う。

③アロー
長身痩躯で、細面の男。左利きで長剣を使う。

④バレル
目の下を隈取った男。両手に持つ斧で戦う。



↑精鋭部隊として、国民からも高い支持を集める。

Mr.7
P205



全身7づくしの狙撃のプロ

B・Wフロンティアエージェント。ミス・ファーザーズデーとの狙撃手ペアで活動。全身7ルックで、口癖は「スンポー」と「オホホホ」。アルバーナ宮前広場の爆破役に任ぜられるが、ビビの攻撃を受けることに。使用武器は"黄色い銃"。

ミス・ファーザーズデー
P205



カエル好きの女殺し屋

B・Wフロンティアエージェント。狙撃手ペアとしてMr.7とコンビを組む。カエルのコスチュームに身を包み、「ゲロゲロ」が口癖。ビビとは顔なじみらしい。アルバーナ宮前広場砲撃時に現れ、"ゲロゲロ銃"で時計台からベルを狙撃した。

アラバスタの攻防
～砂漠に降る雨～ 巻二十三

ヒナ
P126



「オリオリの実の能力をもつ海軍本部大佐」

アラバスタ周辺海域を担当する海軍本部の大佐で、別名"黒檻(くろおり)のヒナ"。スモーカーとは同期。またオリオリの実の能力者でもあり、すり抜けた相手を鉄の錠(じょう)で捕らえてしまう。ものすごい美女で、ジャンゴたち部下もトリコにしている。



←ジャンゴとフルボディは、ヒナの大ファン。



→ヒナの腕が相手の体をすり抜けた直後、鉄の錠が動きを完全に封じてしまう。

Mr.(ミスター)ラブ
P008



市民に化けていたB(バロック)・W(ワークス)の社員。ミス・バレンタインファンクラブの会員ナンバー31番。

Dr.(ドクター)ホウ
P147



アラバスタの医師。チョッパーの薬の調合技術を絶賛し、チョッパーにお茶を勧められる。

テラコッタ
P154



「アルバーナ宮殿の給仕長(きゅうじちょう)でイガラムの妻!!」

イガラムの夫人で、宮殿の「給仕長(きゅうじちょう)」。イガラムとは瓜二つ(うりふた)の、まさに「似た者夫婦(ふうふ)」。驚異的なルフィの食欲にも臆(おく)することなく、王宮晩餐会(ばんさんかい)を見事に仕切る。豪快な性格で、イガラムはもちろん、国王までも頭が上がらない存在だ。

シャイン軍曹
P173



海軍兵士でヒナの部下。アラバスタ周辺海域の封鎖とルフィたちの動向を、ヒナに報告した。

侍女メイディ
P191



宮殿に仕(つか)えている侍女(じじょ)。「立志式(りっしき)」に立つビビの召し替えを、テラコッタとともに手伝う。

マッコー少尉 P213



海軍少尉。ルフィたちの逃亡を阻止しようと参戦するが、まったく歯がたたなかった。

ティティ王妃 P200



アラバスタ王国王妃でビビの母親。すでに故人。ビビの美しさは、彼女に生き写しらしい。

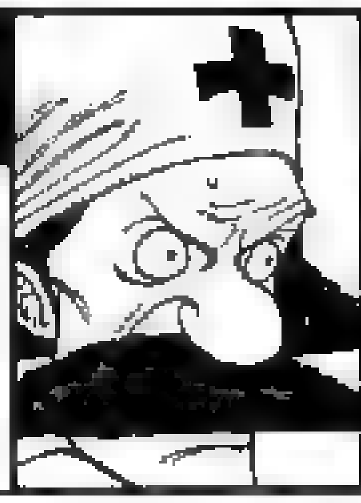
“偉大なる航路(グランドライン)”の猛者(もさ)たち
～伝説のうそつき～
巻二十四

ウィリー＝ガロン P040

物理学者。「人が空想できる全ての出来事は起こりうる現実である」という言葉を残した。

NO PHOTO

Dr.ポツーン P017



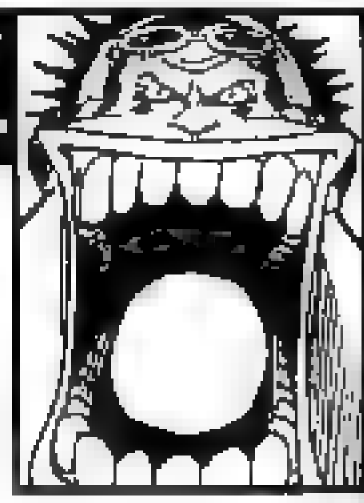
砂漠の医者。砂漠で保護したある人物を見送る。その手には、見覚えのある帽子があった。

謎の狙撃手 P116



ジャヤの西海岸にいた謎の狙撃手。はるか海上のカモメを撃ち落とせるほどの腕を誇る。

マシラ P060



「サルベージ王はてれ屋でさるあがり！」

マシラ海賊団団長、人呼んで“サルベージ王マシラ”。サルそっくりだが、一応人間だ。驚異的な肺活量を利用して沈没船のサルベージを行う。また、一撃で海王類を倒せるほどのパンチ力を持つ。懸賞金は2300万ベリー。

ジュー＝ウォール P118

かつてモックタウンを訪れた人物。自らの航海日誌でモックタウンを“嘲りの町”と称す。

NO PHOTO

格闘チャンピオン P119



モックタウンで暴れまわる謎の格闘チャンピオン。“処刑人ロシオ”の一味に手を出した。

テリー P140



酒場のオヤジ。コックではないので、料理や飲み物の味については、こだわりがないらしい。

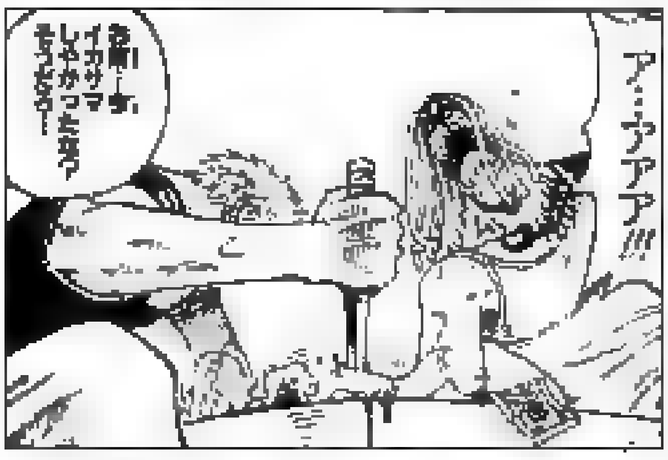
ベラミー P121



懸賞金5500万B(ベリー)の大型ルーキー!

ベラミー海賊団船長で、"ハイエナのベラミー"と呼ばれる男。モックタウンを拠点にし、自らを"新時代の海賊"と名乗っている。現実主義者で、ロマンや夢を追うことを完全否定し、そういった対象を常に見下している。懸賞金は5500万ベリー。

↓自分がのし上がるためには、いかなる手段を使ってでも相手を潰(つぶ)す。



「ショー」でルフィをボコボコに!!

夢を追い続けるルフィの存在は、ベラミーにとっては目障(めざわ)りでしかない。言いがかりをつけ、一方的にルフィを痛めつけた。



↑夢を語る人間を徹底的に嫌う。

ロシオ P120



モックタウンで幅をきかせる海賊だが、ベラミーに瞬殺される。懸賞金は4200万ベリー。

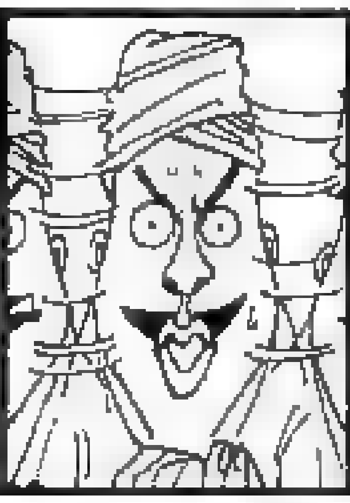
サーキース P123



巨大ナイフをあやつるベラミーの腹心

ベラミー海賊団副船長で、巨大な戦闘用ナイフを愛用することから"ビッグナイフ・サーキース"の異名(いみょう)を持つ。いつも女メンバーのリリーを連れ歩く。懸賞金が上がる前のルフィの手配書を、ベラミーに見せた。懸賞金は3800万ベリー。

スペクトルさん P136



トロピカルホテルの従業員。「フェイントフェイント」のトリッキーな動きが特徴だ。

爆弾リンゴを配る男 P130



モックタウン中に爆弾リンゴをばらまく謎の医者。虚弱体質のため、いつも馬に乗っている。

オコメ P148



ホカホカ海賊団副船長。"ドスコイパンダブランド"の茶碗を頭に乗せている。大の米好き。

リリー

P137



ベラミー海賊団メンバー。サーキースといっしょにいることが多い。高飛車な性格の女だ。

ストロンガー

P131



謎の医者が乗っている馬。なぜか飼い主同様に虚弱体質で、ルフィたちの前で吐血した。

ベラミー一味

P139



"新時代"を掲げる新鋭海賊団!!

ベラミー海賊団のモットーは従来の海賊とは異なり、「非現実」のロマンや夢などよりも、「現実」の快楽を求めるところにある。また、ファッションセンスも「海賊らしさ」より「オシャレ」であることを重視しているようだ。これらが、彼らの言う"新時代"の海賊の姿らしい。

①ロス

戦闘員。帽子と大きめのコートを着用する。

②エディ

航海士。右手にログポースをはめている。

③ヒューイット

コック。額に"21"のタトゥをしている。

④リヴァーズ

砲手。帽子をかぶった大男。眉がないようだ。

⑤マニ

女の戦闘員。帽子の大男の横に座っている。

⑥ミュレ

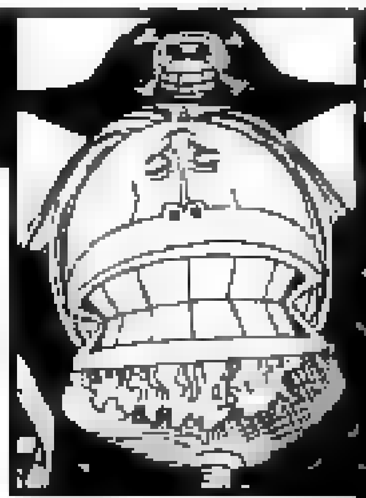
船医。目の下のホクロと十字のブーツが目印。



←一味はトロピカルホテルを貸し切り、アジトにしている。メンバー以外は寄り付けない。

ショウジョウ

P194



［音波探索で財宝を入手するマシラの盟友］

"海底探索王ショウジョウ" ことショウジョウ海賊団大団長。マシラの盟友で人間離れした風貌だが、一応人間。バカにされると驚くというクセがある。"破壊の雄叫び" は、船をも破壊する威力を持つ。懸賞金3600万ベリー。

チェリーパイ男

P140

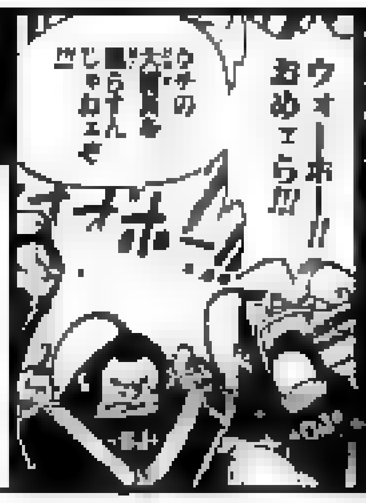


［酒場でルフィと張り合った豪放な海の男］

酒場でルフィたちの隣に座った大男。なりゆきで、チェリーパイとドリンクをめぐり、ルフィと張り合う。さらにお土産でもやりあい、一触即発の状態になるが、テリーの仲裁で食い止められた。海賊のようだが、正体は不明。

ウータンダイバーズ

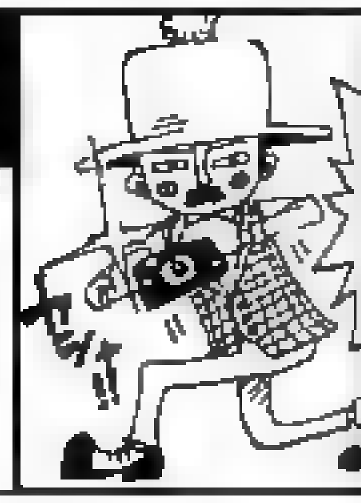
P194



ショウジョウ海賊団メンバー。ショウジョウが発する音波を利用して、海底探索を行う。

アタッチ

P046



手配書の写真を撮り続けるカメラマン。「ファイア!!!」と叫びながらシャッターを切る。

扉絵にしか登場していないキャラクターたち

名脇役たちが活躍する扉絵には、物語本編では見られない個性的なキャラクターが多数登場!! その一部を紹介するぞ。

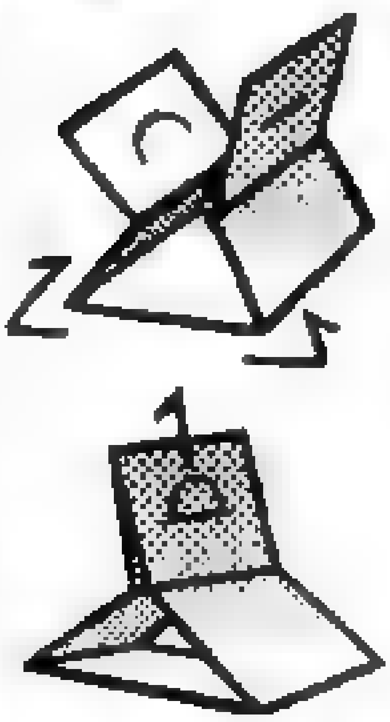




ふろくの遊び方

2大ふろくの使い方や遊び方を解説！
ワンピーススペシャルスタンプはP001、
ルフィ海賊団アイロンプリントはP003にあるぞ！

●ワンピーススペシャルスタンプの遊び方

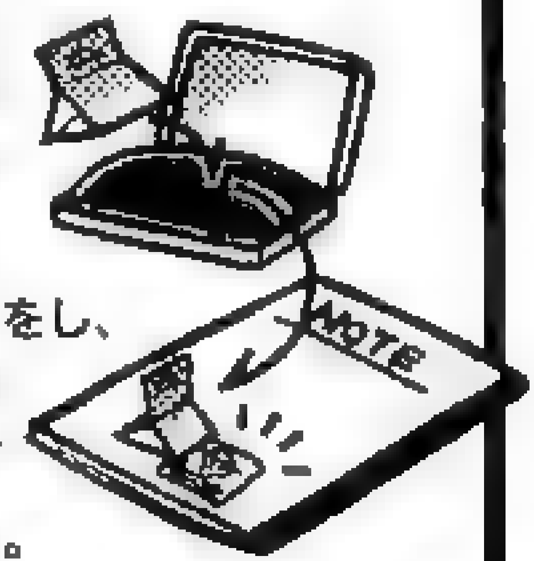


<スタンプの作り方>

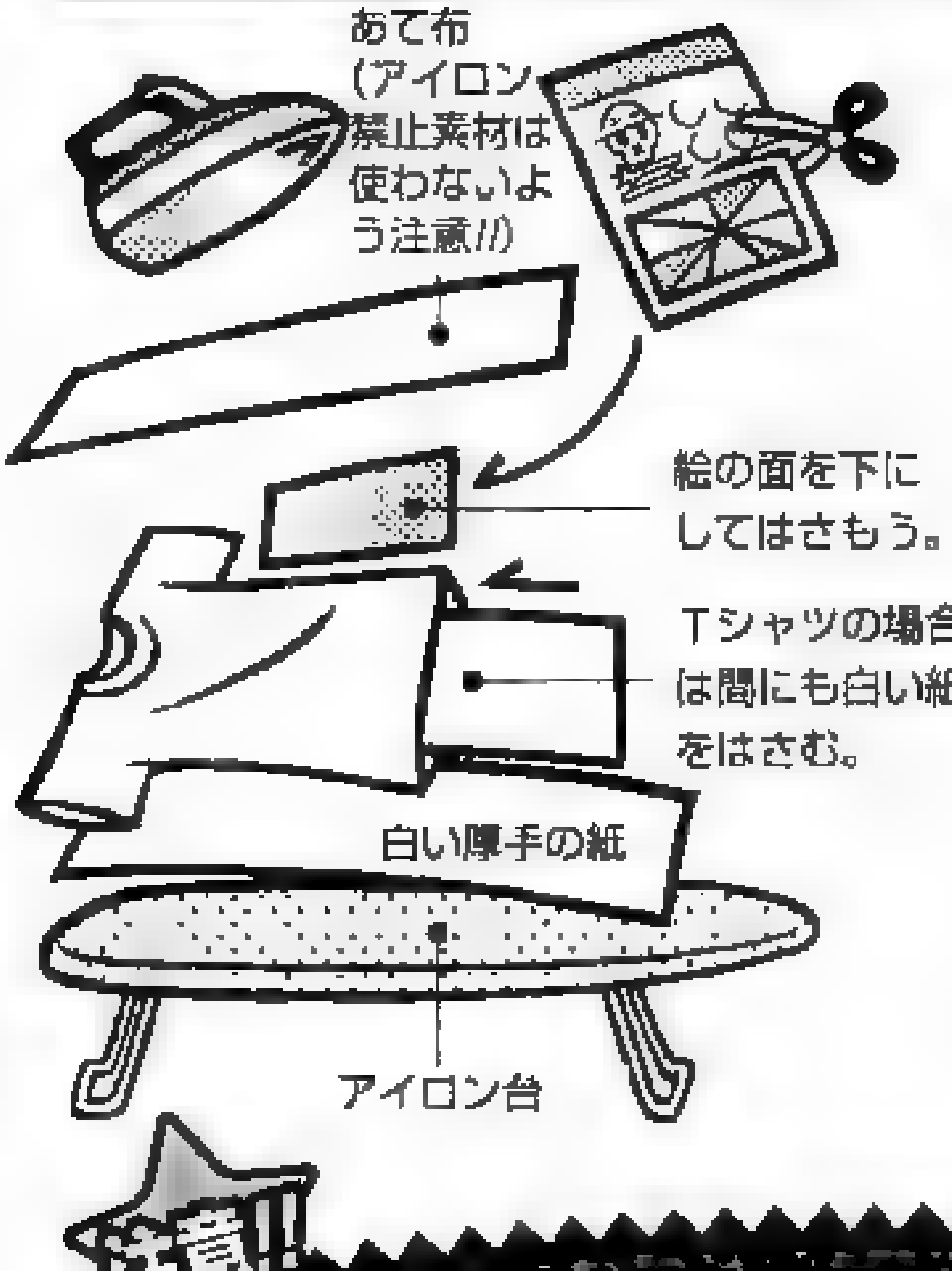
1.キリトリセンにしたがって、スタンプをきれいに切り取ろう。
2.外側は山折り、内側は谷折りにして各所を折り込む。
3.図のように、ウラ側からツメをさしこむ。
4.完成したら〈スタンプの押し方〉をよく読んで押そう。

<スタンプの押し方>

完成したスタンプを、スタンプ台に軽く押しインクをつける。試し押しをし、強弱を調整しながら押そう。



●アイロンプリントの遊び方



<転写のしかた>

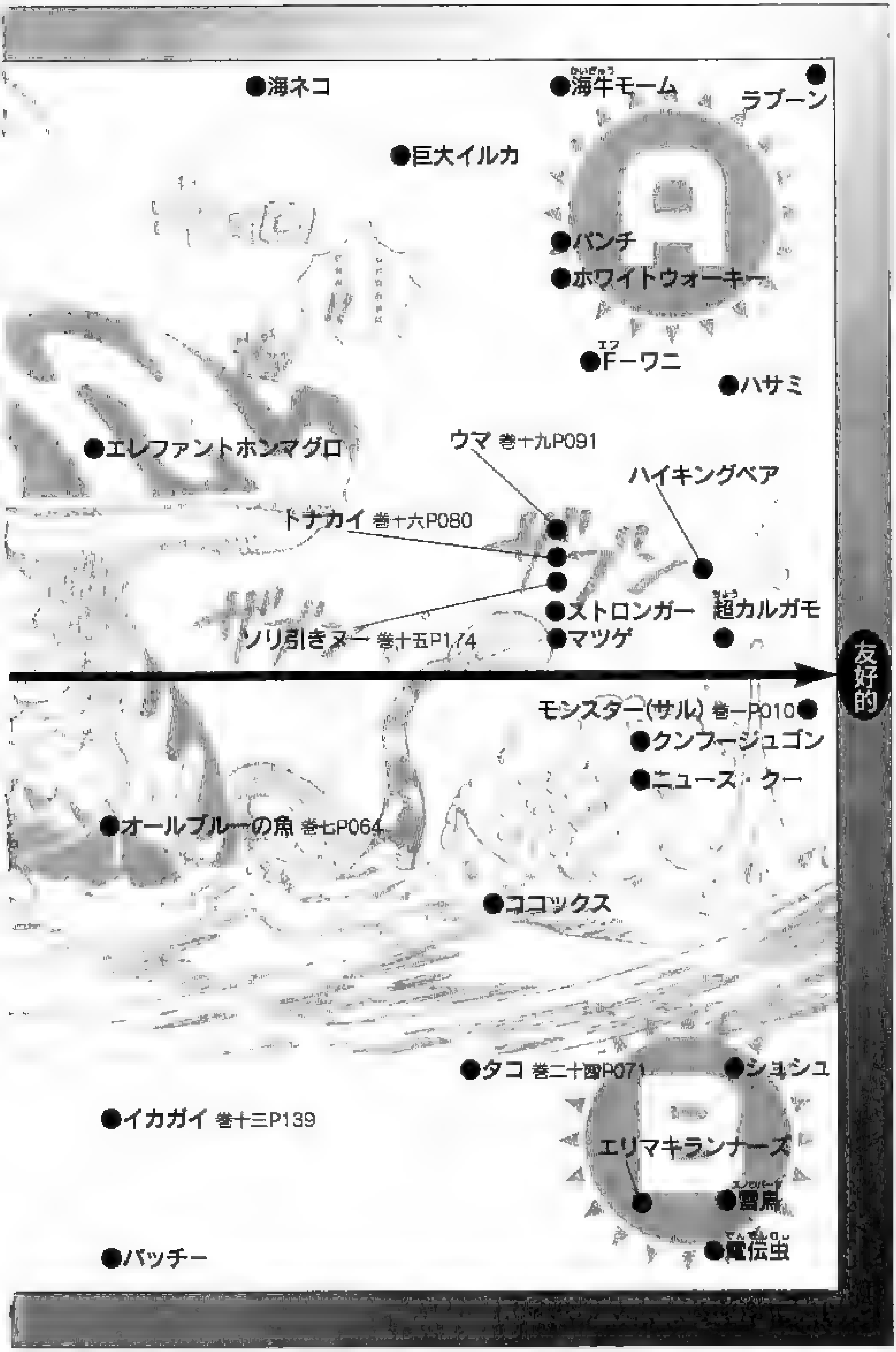
1.キリトリセンにしたがって、アイロンプリントを本誌から切り取ろう。
2.プリントしたい絵だけをきれいに切り取ろう。
3.プリントを転写するハンカチやTシャツを用意する。化学繊維など、アイロン禁止の素材は使わず、綿などの素材で作られたものを選ぼう。
4.図のように重ねて、アイロンを中～高温、ドライの状態で計30秒間押しつける。アイロンは10秒程度ずつ軽く押し当てて、あて布や転写する布をこがさないようにしよう。
5.これでキミだけのワンピースグッズが完成だ!!

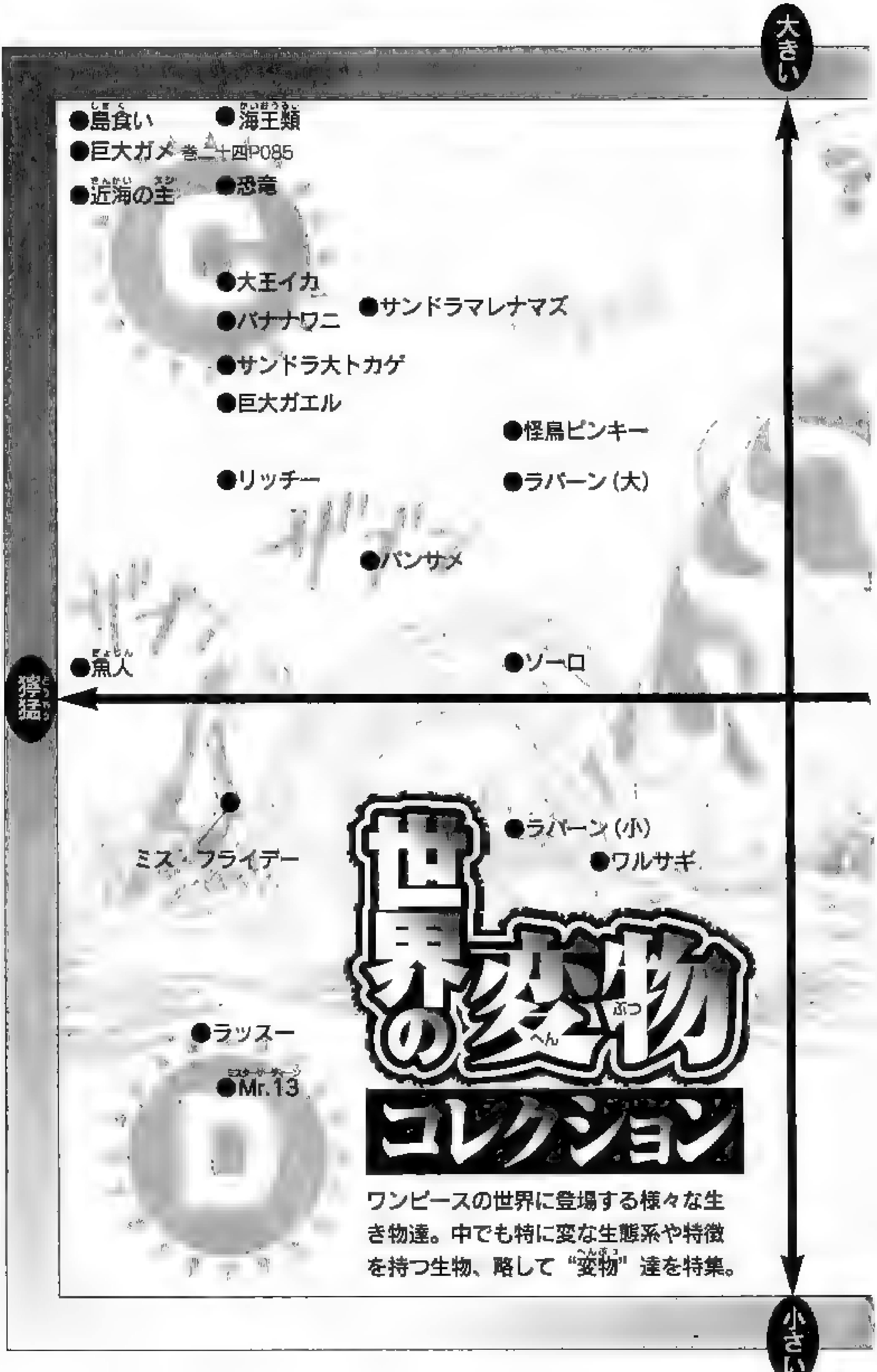
注意!!
アイロンによるやけどにはじゅうぶん注意！
保護者の人に手伝ってもらいながら転写しよう!!

ルフィ海賊団の四コマ劇場①

キャプテン・ルフィの「形から入る系」

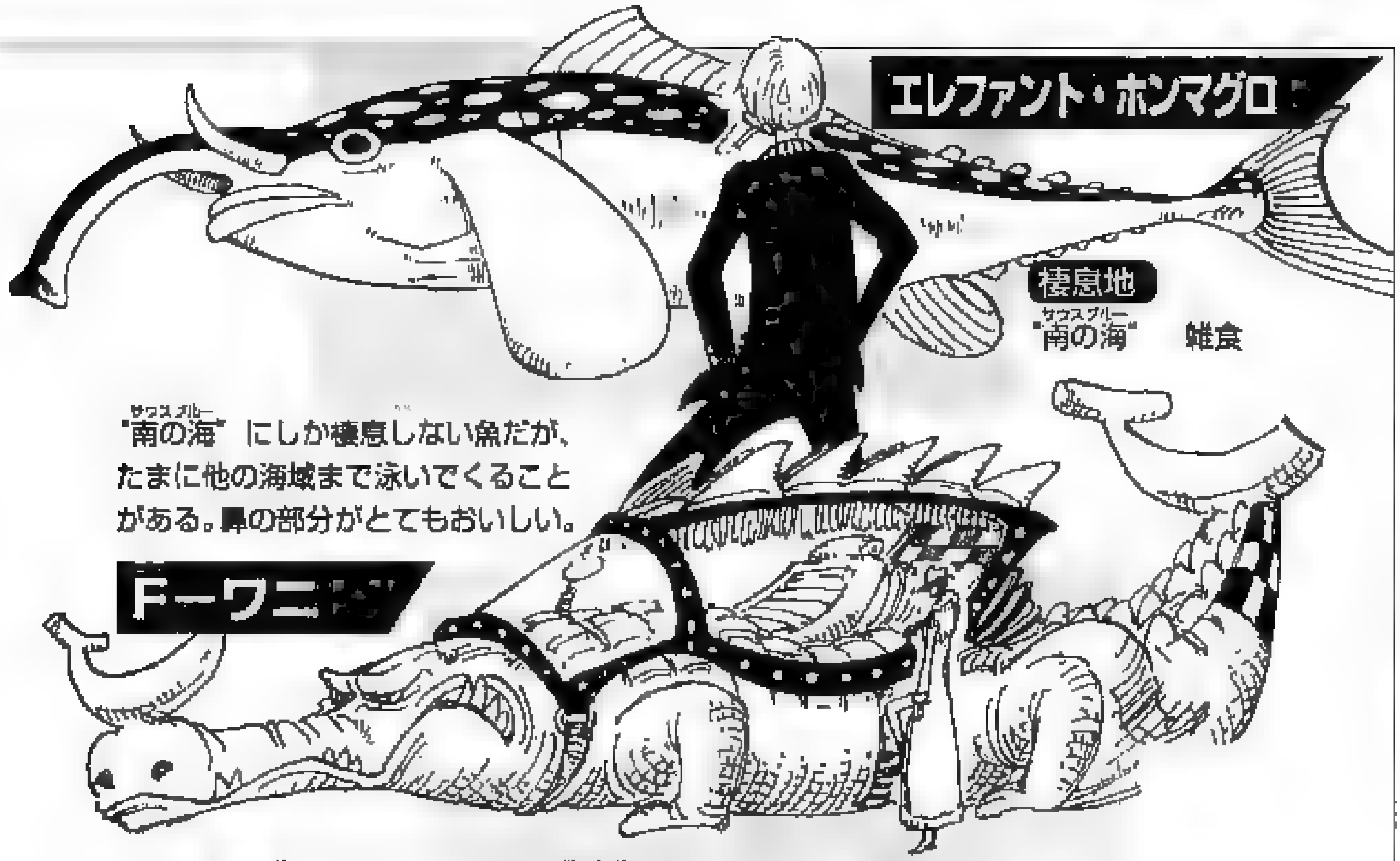



●海ネコ
●海牛モーム
●ラブーン
●巨大イルカ
●パンチ
●ホワイトウォーキー
●F－ワニ
●ハサミ
●エレファントホンマグロ
ウマ 巻十九P091
ハイキングベア
トナカイ 巻十六P080
●ストロンガー
超カルガモ
ソリ引きヌー 巻十五P174
●マツゲ
友好的
モシスター(サル) 巻一P010●
●クンフージュゴン
●ニュース・クー
●オールブルーの魚 巻七P064
●ココックス
●タコ 巻二十四P071
●シュシュ
●イカガイ 巻十三P139
エリマキランナーズ
●雪鳥
●電伝虫
●バッチー



世界の変物コレクション

ワンピースの世界に登場する様々な生き物達。中でも特に変な生態系や特徴を持つ生物、略して“変物”達を特集。



エレファント・ホンマグロ

棲息地
"南の海"　雑食

"南の海"にしか棲息しない魚だが、たまに他の海域まで泳いでくることがある。鼻の部分がとてもおいしい。

F―ワニ

棲息地 "偉大なる航路" サンディ島　肉食

同種族のバナナワニと違って性格は温厚。アラバスタで超カルガモに次ぐスピードを誇る。

大きくて友好的 BIG-FRIENDLY型 A

巨大イルカ

棲息地
"偉大なる航路"
リトルガーデン沿岸
肉食

おとなしい性格と大きい体のせいか乗り物として扱われる種が多く、人間たちの生活の一部として重宝がられている。

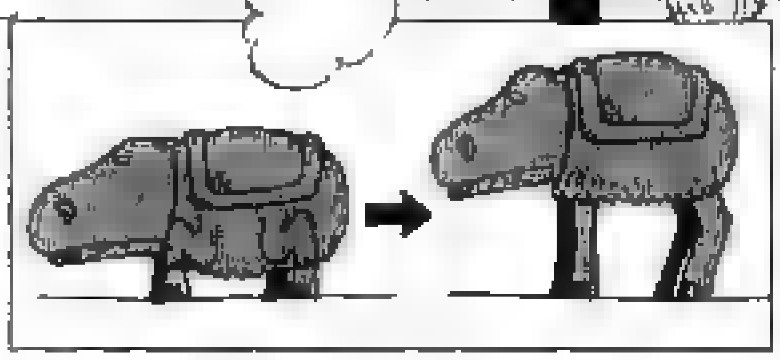
ホワイトウォーキー

棲息地
ドラム島
雑食





太古の時代から棲息しているイルカ。大きさ以外は通常のイルカと同じ。



通称毛カバ。雪山をナメてまともに歩行しないが、本気になると足が伸びる。

海獣



海ネコ

棲息地 "偉大なる航路（グランドライン）" サンディ島（アイランド）沿岸　肉食

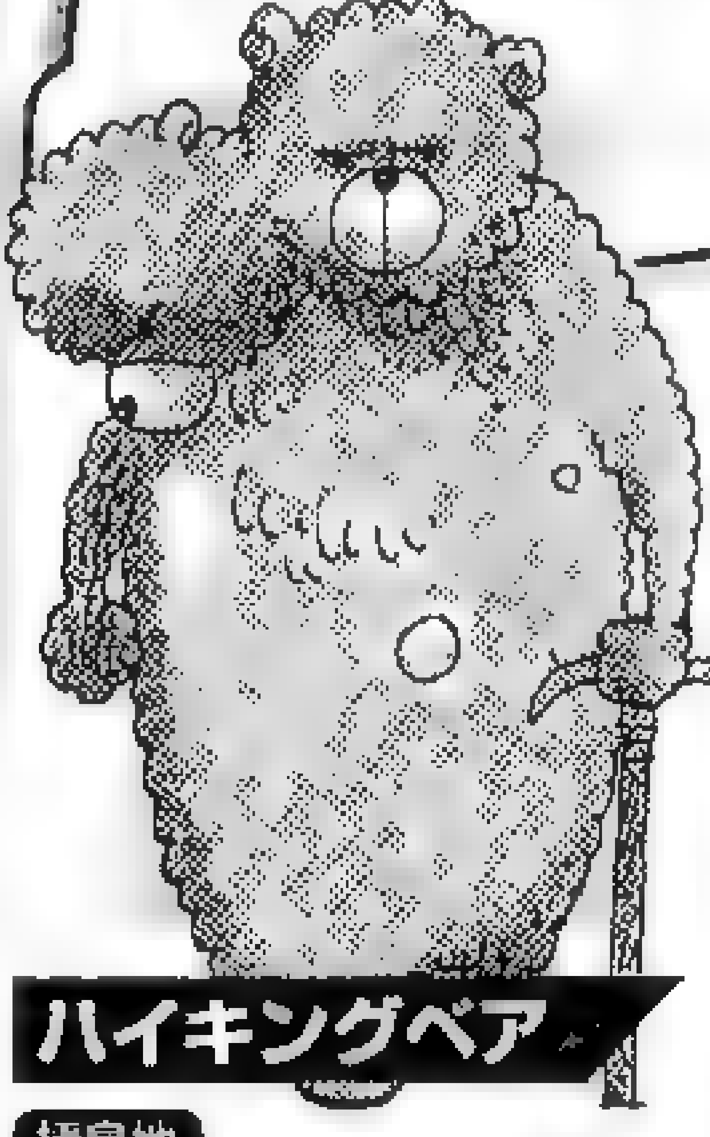
下半身が魚の形をした、海に住むネコ。アラバスタでは神聖な生き物として崇（あが）められていて、食べるのを禁止されている。



海牛（かいぎゅう）モーム

棲息地 "東の海（イーストブルー）"　肉食

海底に住んでいる哺乳類（ほにゅうるい）で、牛に似た特徴を持っている。しかし、草食ではなく肉食で、中でもブタの丸焼きが大の好物。



ハイキングベア

棲息地 "偉大なる航路（グランドライン）"　ドラム島（とう）　肉食

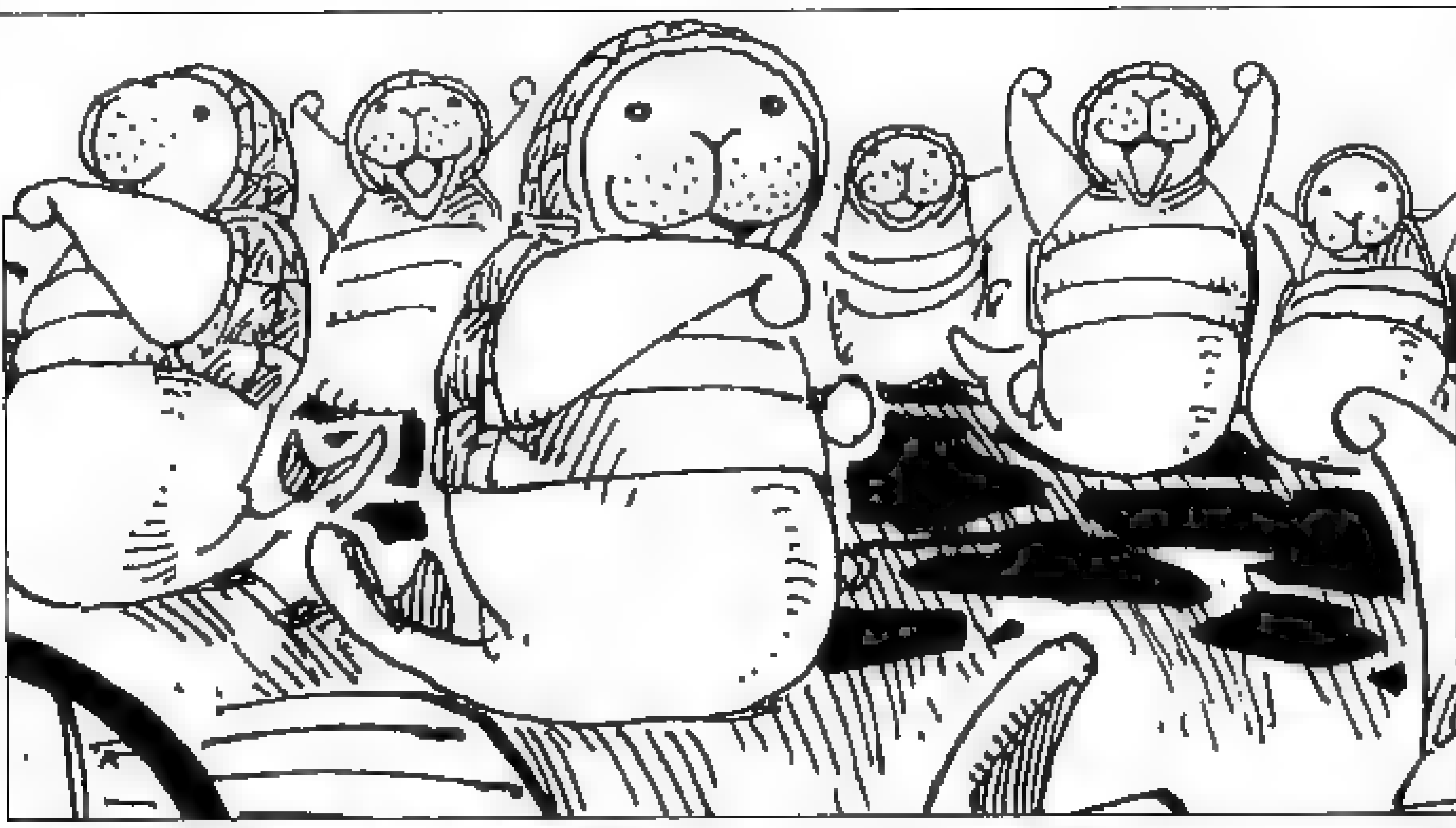
山を愛し、登山マナーにうるさいクマ。危険はないが、出会ったら登山マナーの一礼を忘れずにすること。守らないと1時間正座させられる。

ヒッコシクラブ

棲息地 "偉大なる航路（グランドライン）"　サンディ島（アイランド）　肉食

ほとんど砂に潜っている幻のカニ。砂漠に住むため、砂の上の移動は得意なのだが、水が苦手で泳ぐことができない。





クンフージュゴン

棲息地 "偉大なる航路" サンディ島沿岸　肉食

上半身が甲羅に包まれた格闘好きの哺乳類。仲間意識が強く、味方がやられている場合は真っ先に助ける。なぜか、負けた相手に弟子入りする習性がある。

珍獣島の珍獣

小さくて友好的 SMALL-FRIENDLY型 B

人間に危害を加えてこない、かわいくて小さな生物たち。このタイプの生物は群れをなして生活していることが多い。

棲息地 "東の海"　雑食



ニワトリとキツネ、ライオンとブタなど、2種類以上の動物の特徴をあわせ持っている。珍獣島にしか棲息せず、それぞれが単体しか存在しないので非常に珍しい。



エリマキランナーズ

棲息地 "偉大なる航路(グランドライン)"　サンディ島(アイランド)　虫食

主に手紙の配達に使われる足の速いトカゲ。「エ」という鳴き声と首につけている蝶(ちょう)ネクタイが特徴。





雪鳥(スノウバード)

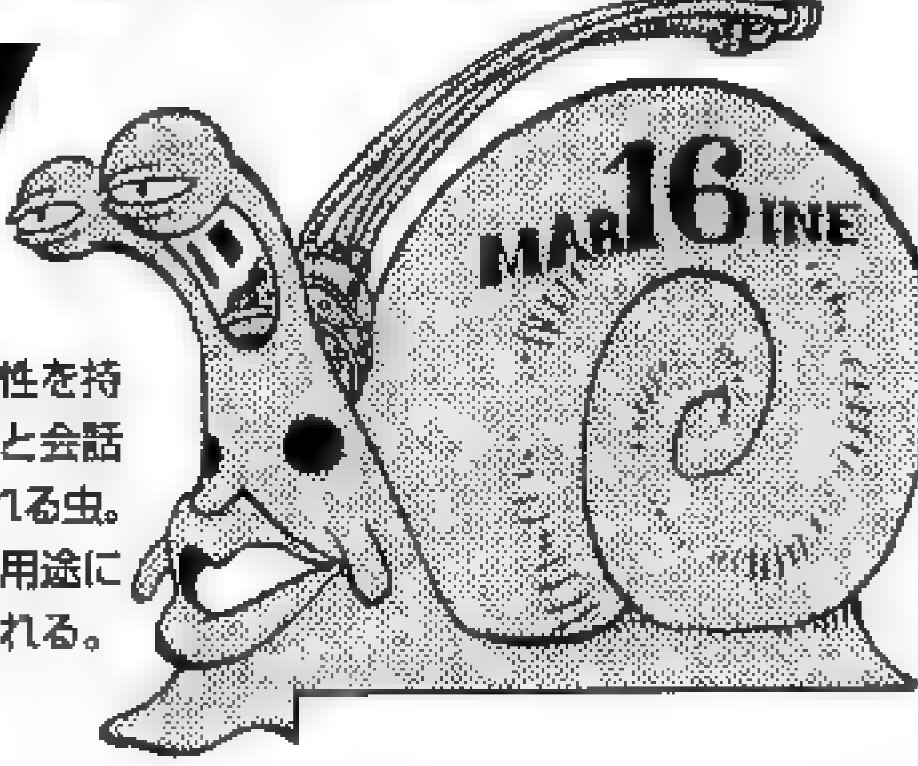
棲息地 "偉大なる航路(グランドライン)"　ドラム島(とう)　虫食

雪国にしか棲息しない小さな鳥。白く美しい羽は、雪にまぎれて敵から逃(のが)れるためのカムフラージュである。

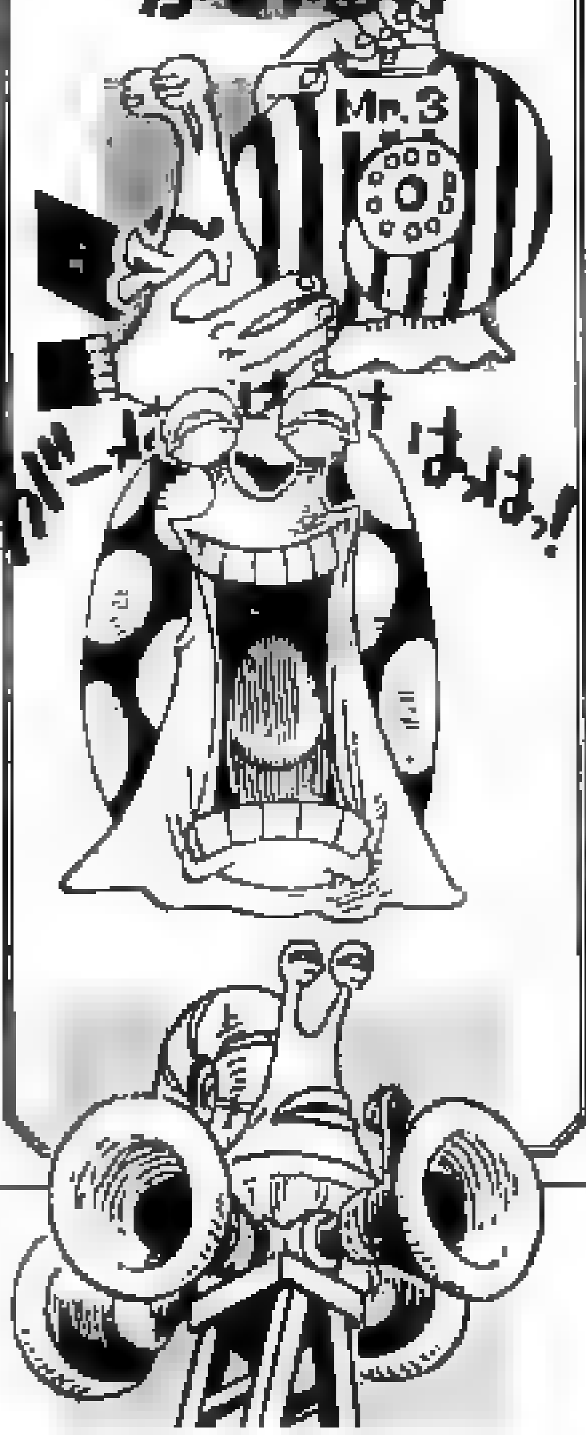
電伝虫(でんでんむし)

棲息地 不明　草食

仲間と交信する習性を持つため、遠くの人と会話をするときに使われる虫。数多く変種がおり用途によって使いわけられる。



他にもこんな電伝虫(でんでんむし)がいる!!





子電伝虫(こでんでんむし)

黒電伝虫(くろでんでんむし)

サンドラ大トカゲ

棲息地 "偉大なる航路" サンディ島 肉食



大きくてどう猛 BIG-SAVAGE型 C

砂の中に隠れ住み、獲物が通りかかると襲いかかる巨大なトカゲ。大きい体に似合わず動きは俊敏。硬いウロコの下の肉は食用になる。

人間を見つけると襲いかかってくる生物たち。人間をただのエサとしか思っていないので、遭遇したら逃げること。

海王類

棲息地 主に"凪の帯" 雑食

海に棲息する巨大な海洋生物。様々な種類が存在し、その巨大さは人間が豆に見える程。対抗する手段はない。



巨大ガエル

棲息地 "偉大なる航路（グランドライン）" サンディ島（アイランド） 肉食





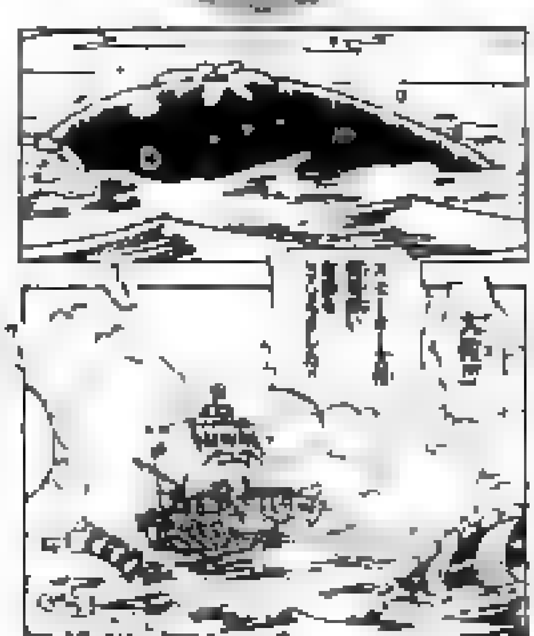
通常のカエルが独自に進化して砂漠に住んだもの。そのために少量の水だけで生きていける特殊な体と、硬い歯を手に入れた。

恐竜

棲息地
"偉大なる航路（グランドライン）"
リトルガーデン 肉食&草食

太古の時代の生物。左は首長竜ブロントザウルス。3本のツノを持つトリケラトプス、翼竜プテラノドンなどがいる。

他にも海王類にはこんなヤツラがいる







近海の主（ヌシ）

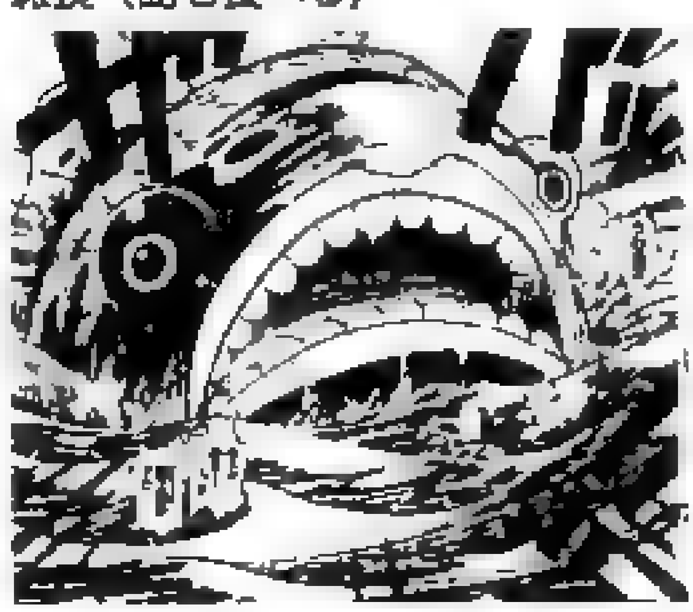
棲息地
"東の海（イーストブルー）"
フーシャ村沿岸
肉食



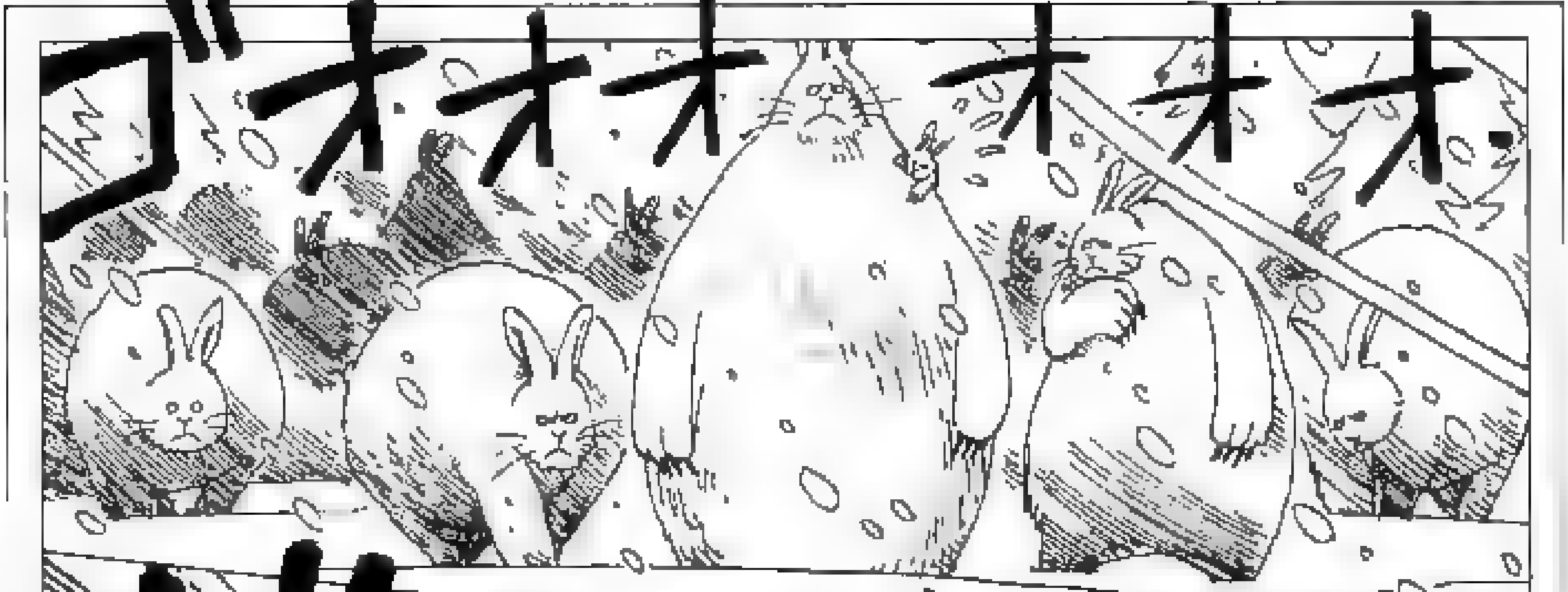
仲間からはぐれてフーシャ村の近くに住みついた海王類。非常に凶暴な性格だが、海王類の中では比較的小さい。

島食い

棲息地
"偉大なる航路（グランドライン）"
リトルガーデン沿岸
雑食（島も食べる）



人間の想像をこえて巨大に育った金魚。その巨体を維持するために島を食べるところから、この名がついた。





ラパーン

棲息地
"偉大なる航路" ドラム島 肉食

ウサギの機敏さにクマの体格をあわせ持つ雪山の生物。鋭いツメと雪山の環境をいかした攻撃を得意とし、群れをなして襲ってくる。

バナナワニ

棲息地
"偉大なる航路" サンディ島 雑食

頭にバナナがはえているワニ。鋭いキバと強力な顎が武器。頭部のバナナは食べられない。

大きくてどう猛 BIG-SAVAGE型 C



サンドラマレナマズ

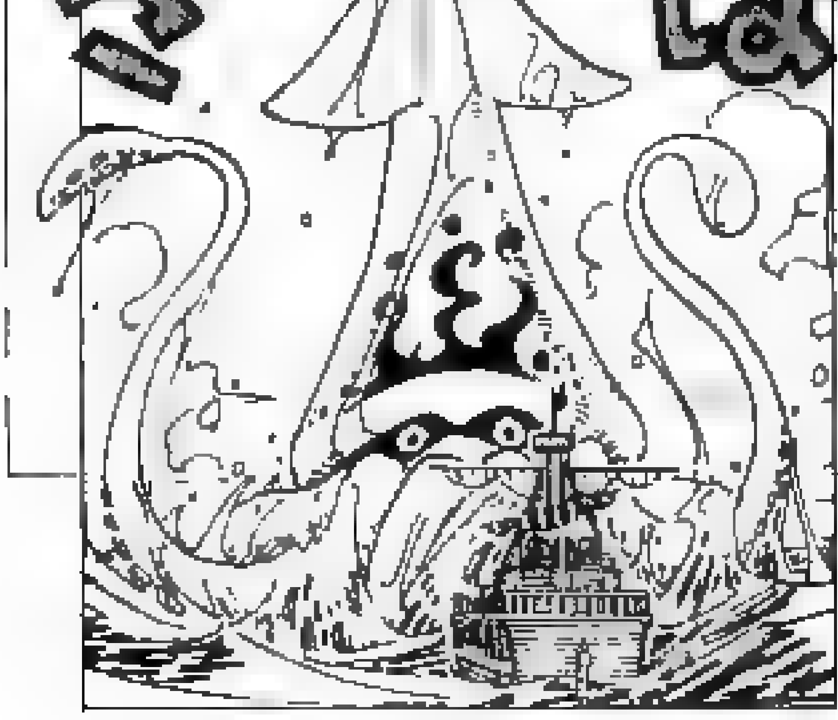
棲息地
"偉大なる航路" サンディ島サンドラ河 雑食

サンドラ河だけに住む巨大なナマズ。出現がごくマレで、人間が大好物。肉は食用になる。

大王イカ

棲息地 "偉大なる航路" 双子岬付近 肉食

海中から船乗りたちを襲う大きなイカ。ポピュラーな海洋生物で頻繁に見かけることができる。

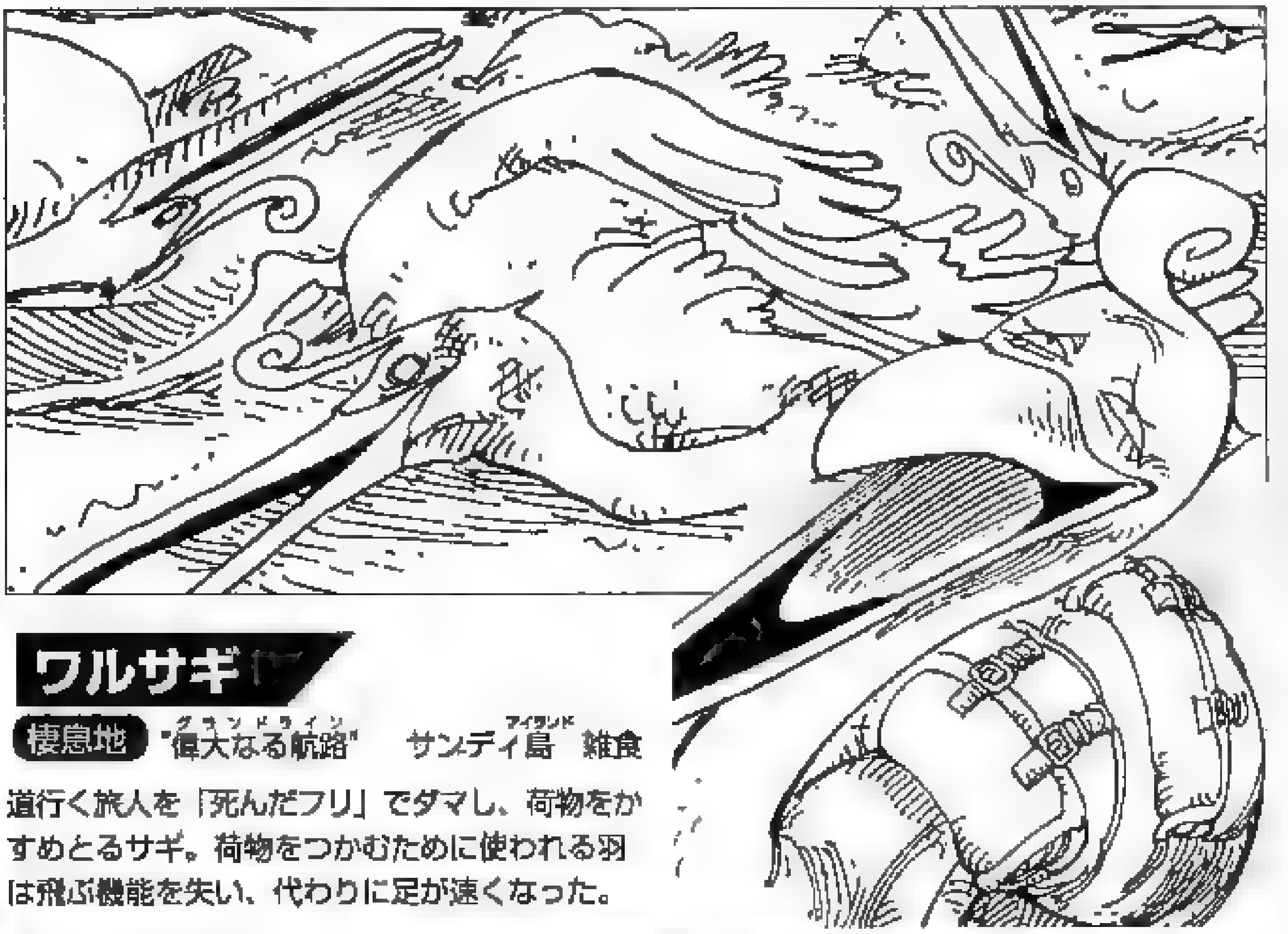


パンサメ

棲息地 "東の海" バラティエ付近 肉食

パンダの模様をしたサメ。通常のサメと違ってキバは鋭くない。非常に義理堅い性格の持ち主。





ワルサギ

棲息地 "偉大なる航路" サンディ島 雑食

道行く旅人を「死んだフリ」でダマし、荷物をかすめとるサギ。荷物をつかむために使われる羽は飛ぶ機能を失い、代わりに足が速くなった。

小さくてどう猛
SMALL-SAVAGE型 D

小さい体ながら人間を敵対視する生物。スピードをいかした戦いやイタズラを得意としている。



Mr.13 ミスター・サーティーン

棲息地 不明 雑食

生態系的には普通のラッコ。しかし、特殊な訓練をつんで殺人術を得た。B・Wでエージェントを務める。



ミス・フライデー

棲息地 不明 雑食

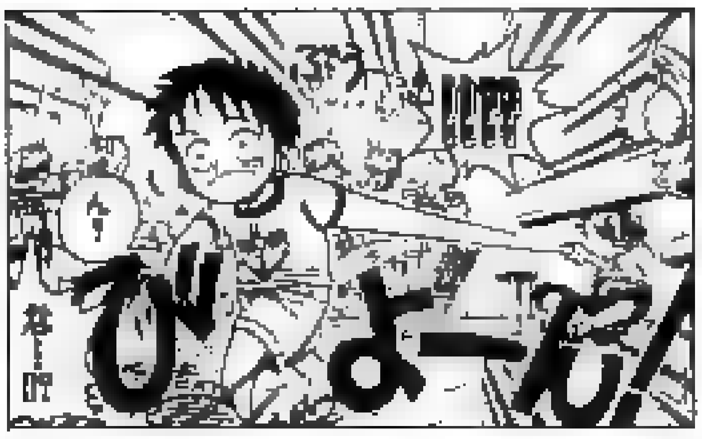
Mr.13と同じく、特殊な訓練で殺人術を習得したハゲタカ。飛行能力をいかし、上空からの火器による攻撃を得意とする恐るべき生物である。

悪魔の実事典

悪魔の実とは!?

海の悪魔の化身といわれ、食べると"悪魔の能力"を手にするが、海に嫌われる。

食べると体質が劇的に変化!!



→食べた後は、すぐに効果が出る。ちなみに味はとってもマズイ!!

最も特徴的なのが、食べると実の能力に応じて体質が変化すること。人間離れした能力が身につくため、食べた者は"能力者"と恐れられる。

世界中に100をこえる実が存在!?

悪魔の実には多種多様の種類が存在する。明確ではないものの、世界には100以上の実が散在するという。





↑実の能力は"偉大なる航路"で生きる者に力を与えている。

売れば1億ベリーの"海の秘宝"

非常に貴重なものであるため、とても珍重されている。売るとA級の宝箱10個以上に相当する、1億ベリーの値がつく!!

"海"が弱点!!

能力者は海に落ちると全身の力が抜けてしまう！一生カナヅチになるのだ。



↑水に落ちたら最後、自力では浮かんでこれない。"海楼石"など海のエネルギーをもつ物も苦手。



"動物系"悪魔の実

悪魔の実には"動物系"という種類が存在する。動物の能力を身につけ、3種類に変形する能力を持つぞ!!



"動物系"悪魔の実には、右のマークをつけておいたぞ。

ゴムゴムの実

能力者：モンキー・D・ルフィ

全身がゴム体質になり、体の伸縮性や弾力性がUP!!　銃弾などは効かない一方、刃物や槍など鋭利な武器に弱い。ゴムの体は鍛えればより伸びるようになるぞ！



↓ピンチの時も伸びる体が役立つのだ!!

↑伸縮の特性がとてつもない力を生む!!

バラバラの実

能力者：バギー

地についた場所から一定の範囲内で、体をバラバラにして操れる。防御面でも絶大な効果を発揮する能力だ。



→各パーツが多方面から仕掛ける攻撃!! 足だけは飛ばない。

スベスベの実

能力者：アルビダ

触れる物全てを滑らせるほど全身がスベスベに!!　美肌にかすり傷ひとつつかない絶対防御が可能なうえ、摩擦をなくした高速移動もできる！



↑→絶対防御も魅力だが圧倒的な美顔効果はもっと魅力だ!!

モクモクの実

能力者：スモーカー

数ある能力の中でも、気体を操る珍しい能力。身体を煙に変化させ、自由自在に操ることができる。煙は広範囲に散るので、捕縛や遠距離攻撃にとても有効だ!!



↓打撃系の攻撃も、煙になれば全く効かない!!

↑大気に広がる煙の特性をいかして大量捕縛も可能!!

ボムボムの実

能力者：Mr.5

全身から繰り出す打撃のみならず、ハナクソや息までも爆発させてしまう驚異の能力!!　爆発に対応した体質のため、火薬が好物で、爆発を体内で消化可能だ!!

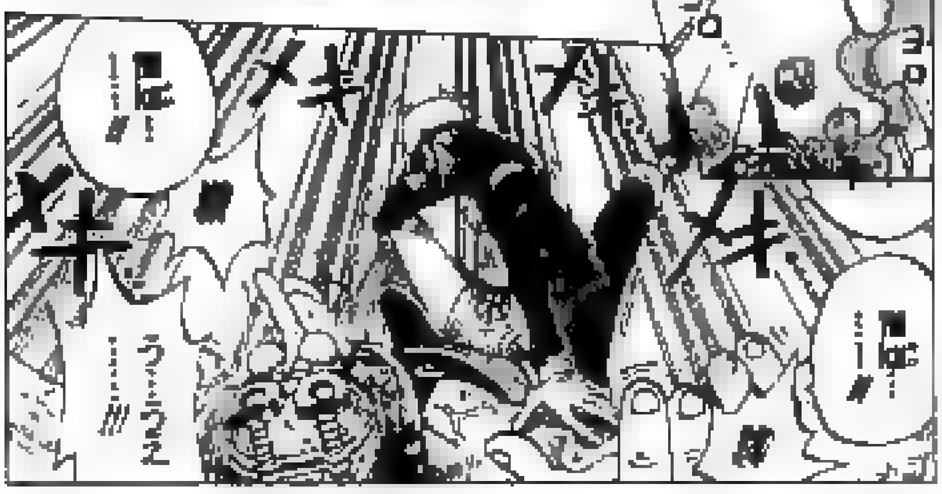


↓触れた瞬間に起こる爆発で誰もが一撃KO。

↑起爆する"息"を弾にして銃で撃つことも可能。



→傘は方向修正のために必須!!
↓体重操作は拷問にも有効だ!!



キロキロの実

能力者:ミス・バレンタイン

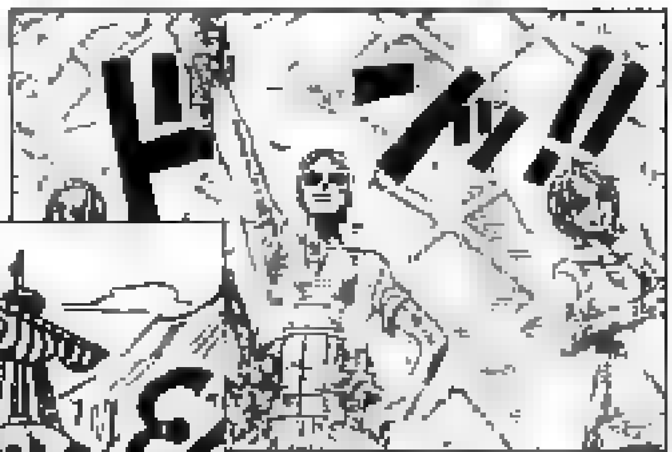
1kgから1万kgまで体重を自在に操ることのできる能力！　風にも乗れる軽さと、岩のようなズシリと重いウエイトのコンビネーションは圧倒的破壊力を生み出す。

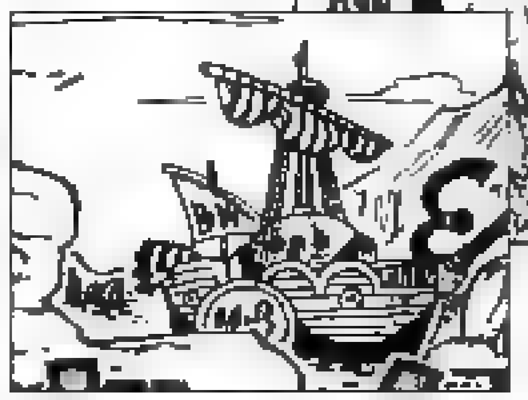
ドルドルの実

能力者：Mr.3

体から搾り出す無尽蔵のロウを自在に操る。柔軟性のあるロウはあらゆる形状に変化でき、一度固まると鉄の硬度になる。

↓ロウを燃料にすれば船も動かせるぞ!!





↑ロウの霧を浴びせ続けて敵をロウ人形に!!



↑変形すると新たな能力が!!
←アゴだけ残して己を食う!!

バクバクの実

能力者：ワポル

何でも食べてしまう能力。さらに食べたものを材料にして体を変形できるうえ、自身を食べて骨格を変えることもできる。

ウシウシの実　モデル"野牛"

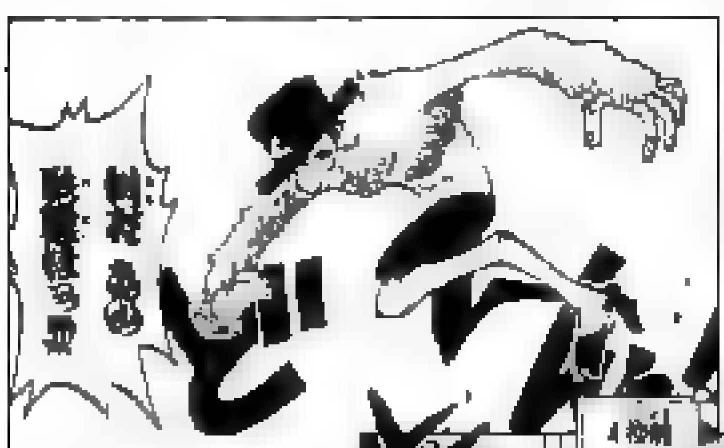
動物系

能力者：ドルトン

変形すると野牛になる"動物系"の能力。野性的な素早さと突進力は、人間が束になっても抑えられない!!



←屈強な兵が束になってかかっても、ものともせぬ強靭さ!!



←チョッパーは、医療知識をいかして7段変形を可能にした。



→自在な変形は、有効な戦法としても使えるのだ。

ヒトヒトの実

動物系

能力者:トニートニー・チョッパー

"動物系"悪魔の実の中でも類似種のない、極めて特殊な能力！　二足歩行や学習など人間の能力が身につく。動物が食べると動物と人間の言葉を両方理解可能。

マネマネの実

能力者：Mr.2ボン・クレー

過去に触れた人を記憶して、蓄積できる便利な能力だ。さらに、触れた人は顔だけでなく、体格まで完全にコピーできる。他人になりすまし人をだますのは楽勝!!





↑→完全コピーのほか、各顔の合成もできる、便利な機能つき。

メラメラの実

能力者：ポートガス・D・エース

全身を炎に変え、自ら発する炎を自在に操ることができる能力だ!! 広範囲かつ多人数を一瞬で火の海に巻き込み、戦闘においては最強クラスの実力を誇るぞ!!



←船団をまるごと焼き払う攻撃は、まさに圧巻。



→エース専用の船は、自ら発する火力をエンジン代わりにしている。

トリトリの実 モデル"隼"

能力者：ペル

"動物系"の中でも希少な鳥モデル。変形することで、世界で５種しか確認されていない飛行能力を発揮する。

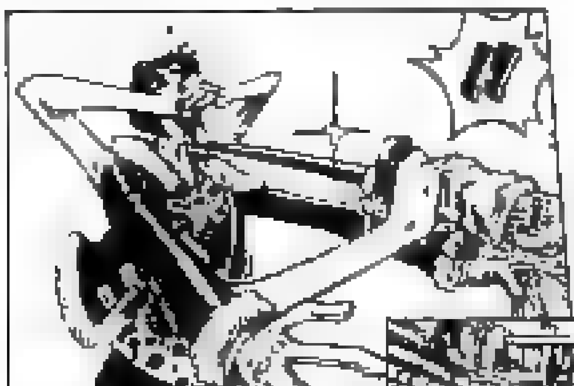
→飛行能力をいかした攻撃は機動力バツグン。



ハナハナの実

能力者：ニコ・ロビン

体の各部を花のように咲かせることのできる能力だ。場所は人体、地面など能力者の思いのままで、量も調節可能。能力の性質上、相手の不意をつく攻撃が多い。



←不意に咲き乱れる腕の花に、誰も太刀打ちすることができない。

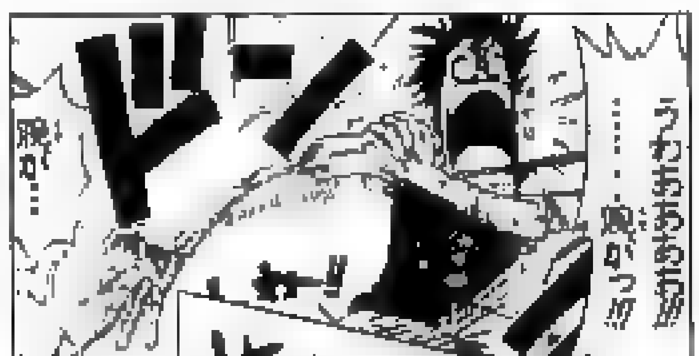


→コミュニケーションの手段としても有効に使える!?

スナスナの実

能力者：クロコダイル

全身を水分がいっさい含まれない砂に変えられる。また、あらゆるものに"乾き"を与え、水分を吸収することも可能だ!!





←↓砂の細やかさと"乾き"で多彩な技を繰り出す!!



→大きな爪は武器になるほか、地中で穴を掘るのにも役立つ。

モグモグの実

能力者：ミス・メリークリスマス

モグラの特性が身につく"動物系(ゾオン)"能力。鋭利な爪が武器で地中活動を可能にする。

イヌイヌの実

モデル"ダックスフンド"

能力者(？)：犬銃(けんじゅう)ラッスー

能力者がもともと思考能力を持たない"銃"であるため、犬に変形すること以外の特徴は不明。飼い主の指示によって行動するようだ。





←銃が"偉大(グランド)なる航路(ライン)"の新技術で能力の持ち主に!!

モデル"ジャッカル"
能力者：チャカ

とびぬけた素早さとジャンプ力で一気に襲(おそ)いかかる、攻撃指向の強いモデルだ!!

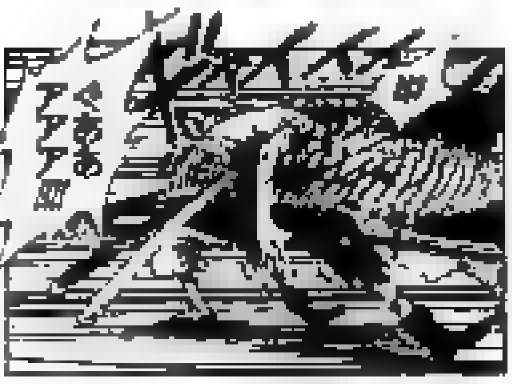


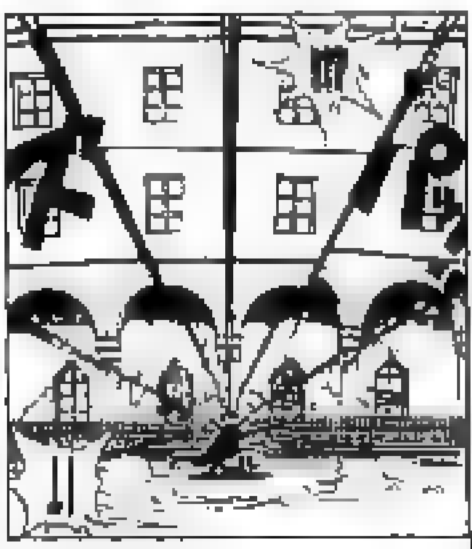
スパスパの実

能力者：Mr.1(ミスター・ワン)

体のあらゆる部分が刃物と化す能力！刀のような太刀筋(たちすじ)の表裏もなく、どんな体勢からも目的物を斬れるのが持ち味!!

↓→回転や衝撃波を加えることで、切れ味は激増する。

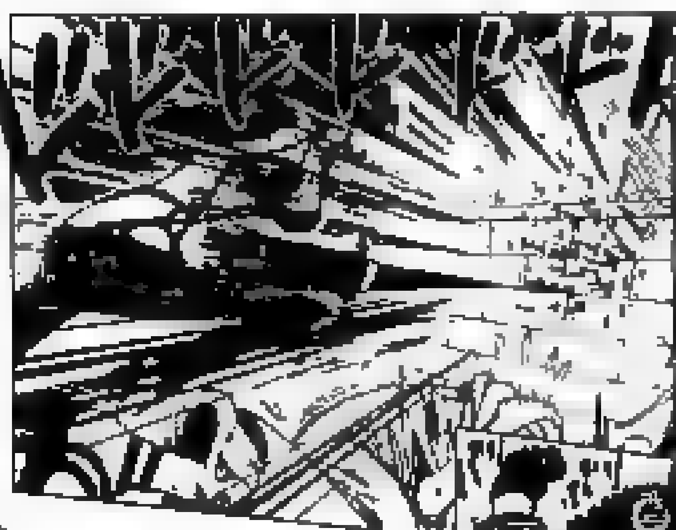




トゲトゲの実

能力者：ミス・ダブルフィンガー

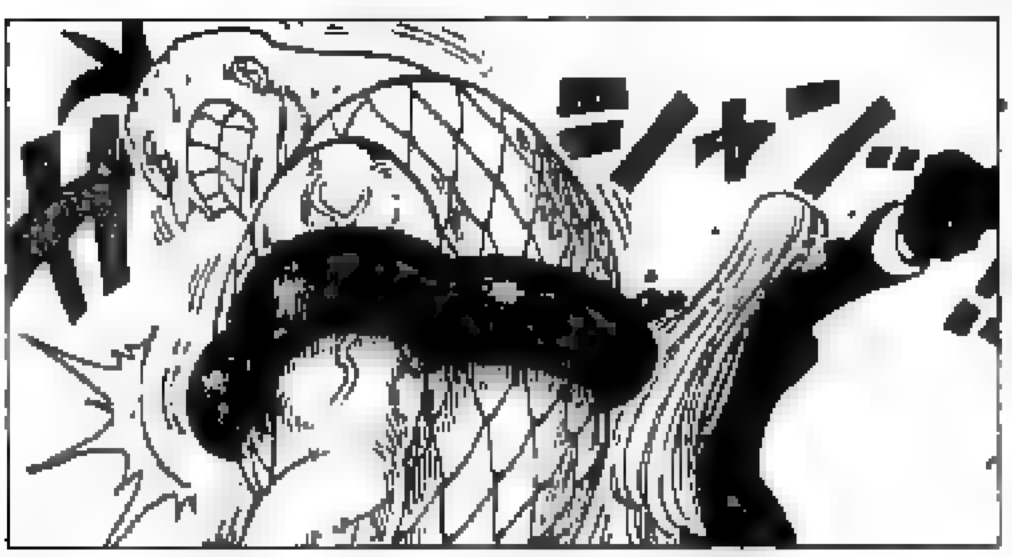
体中に針のようなトゲを生(は)やす能力。トゲの強度は石の壁を簡単に貫通するほど。数を調節して攻撃の幅を広げられるぞ!!



←両手をトゲにして、一気に襲いかかる！一度でも捕まったらクシ刺しに!!



→トゲで筋肉に刺激を与え、筋力増強!!



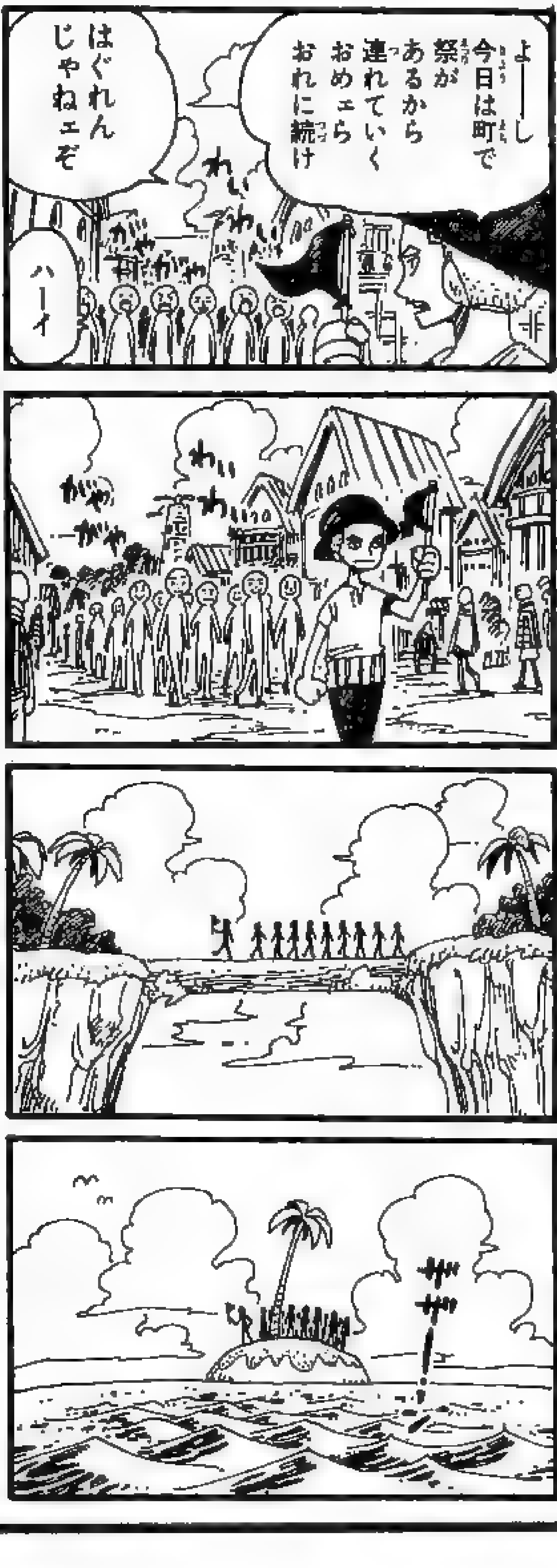
↑物体や生物が通過した部位が、鉄の錠(じょう)に変化する!!

オリオリの実

能力者：ヒナ

体を通過するもの全てを捕縛(ほばく)する能力。通過した瞬間、鉄の錠(じょう)で縛り上げる!!

ゾロ兄やんの「観光ガイド」



ZORO

ルフィ海賊団の四コマ劇場②

ルフィ海賊団の四コマ劇場③

男の道をゆく男「サンジマン」



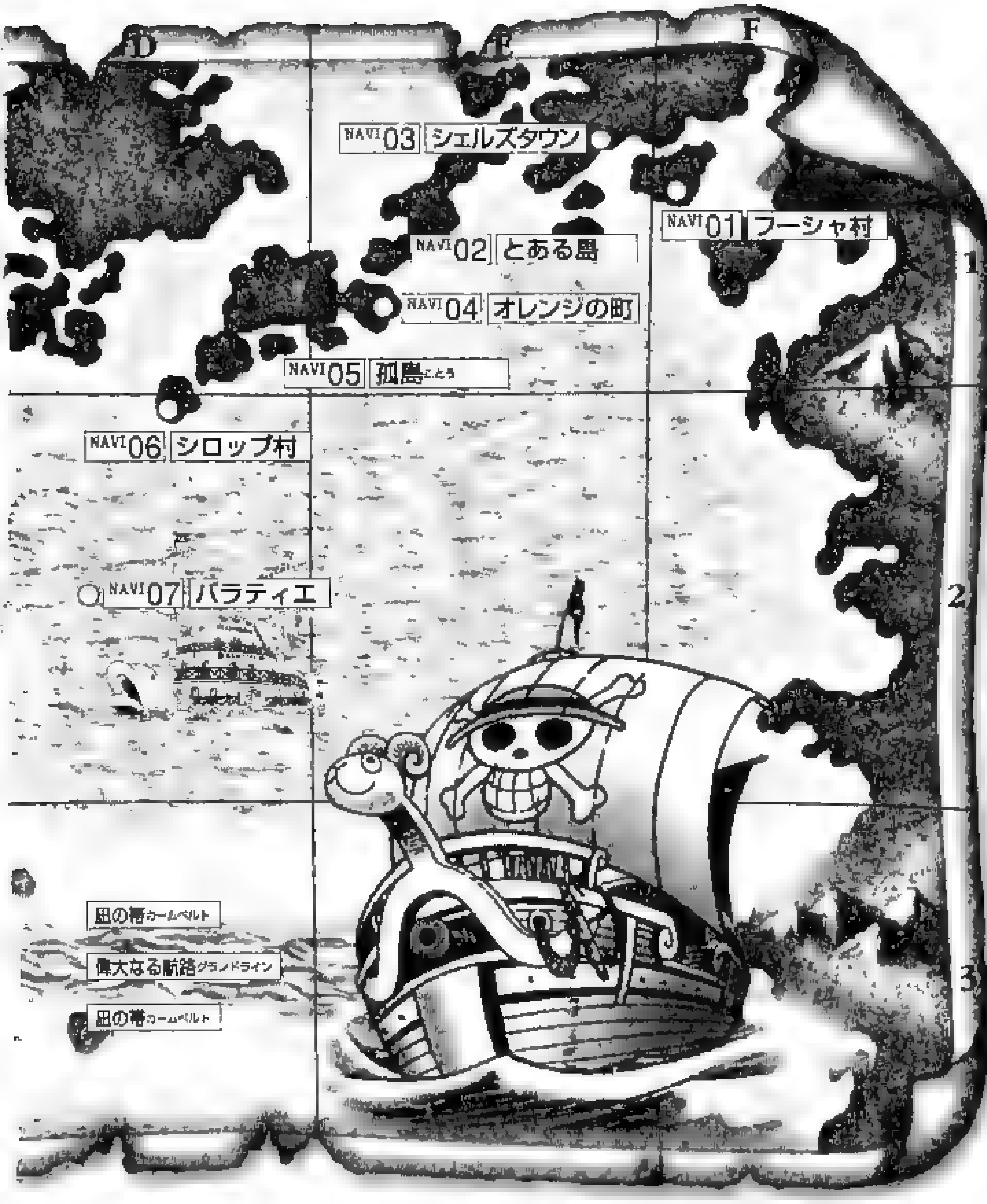
chapter.5

ワールドナビ

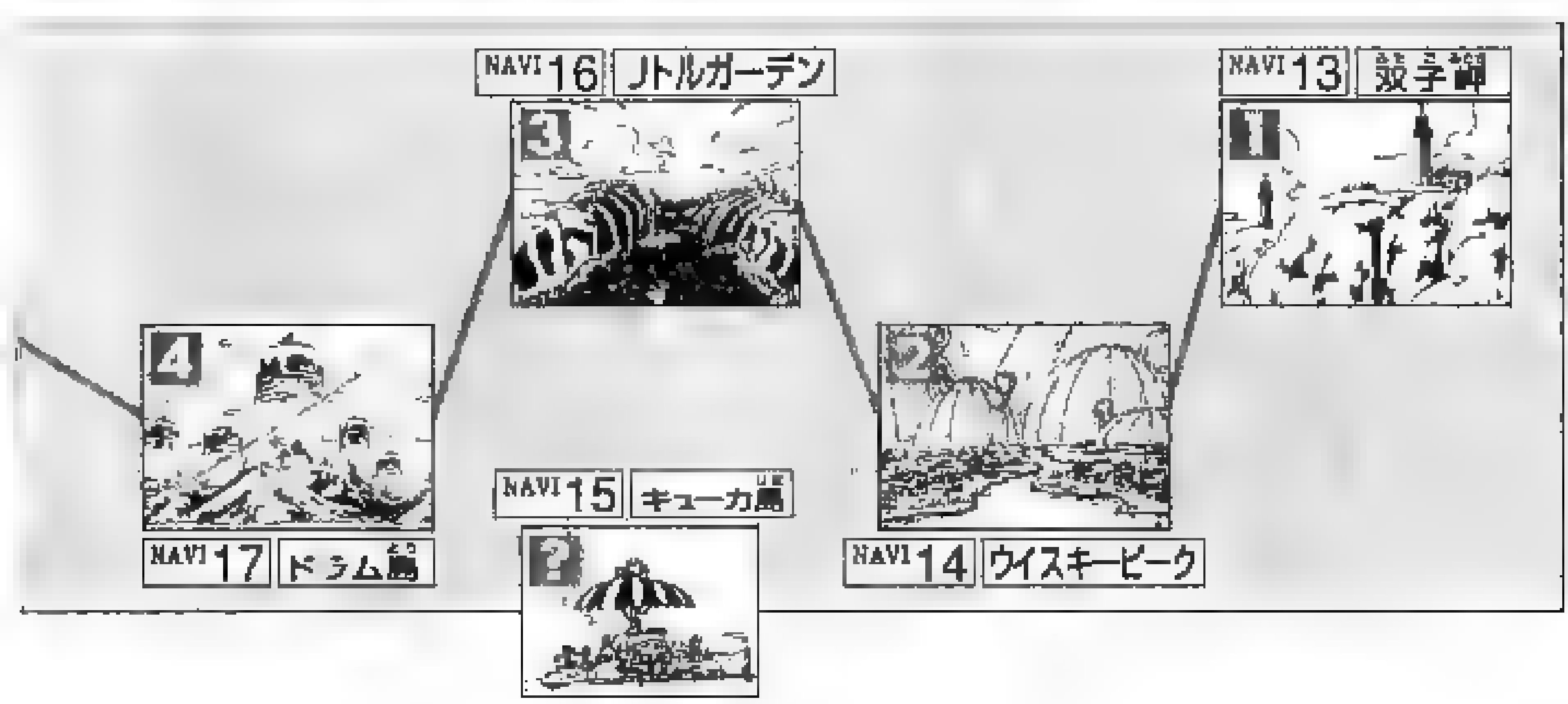
ルフィたちがこれまでに旅してきた
様々な町や村をナビゲート。
"東の海"と"偉大なる航路"に点在する
町の、気候や特産物などについても
リポートしているぞ。

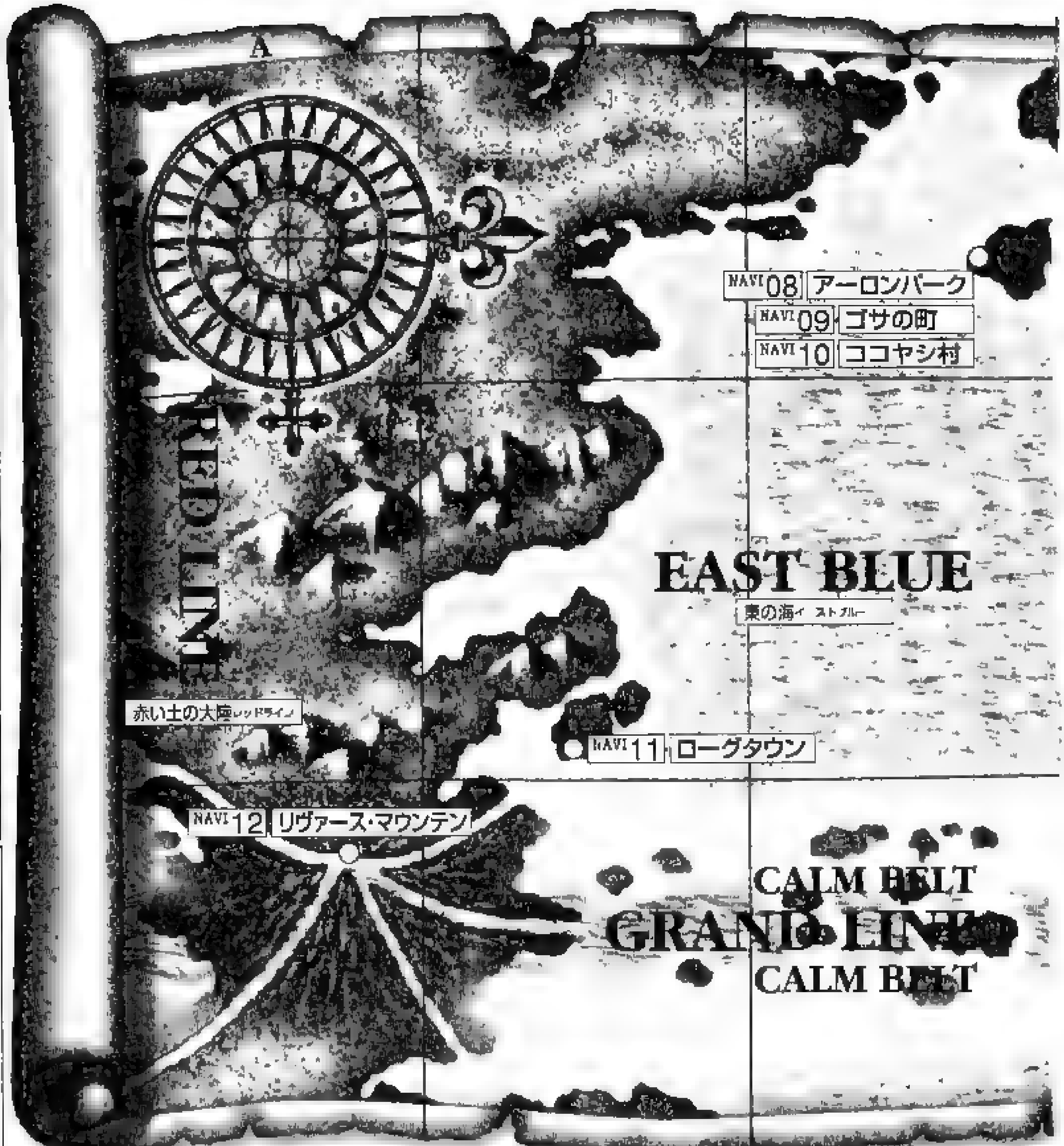


WORLD NAVI EAST BLUE MAP



G.L. Route





WORLD NAVIの見方

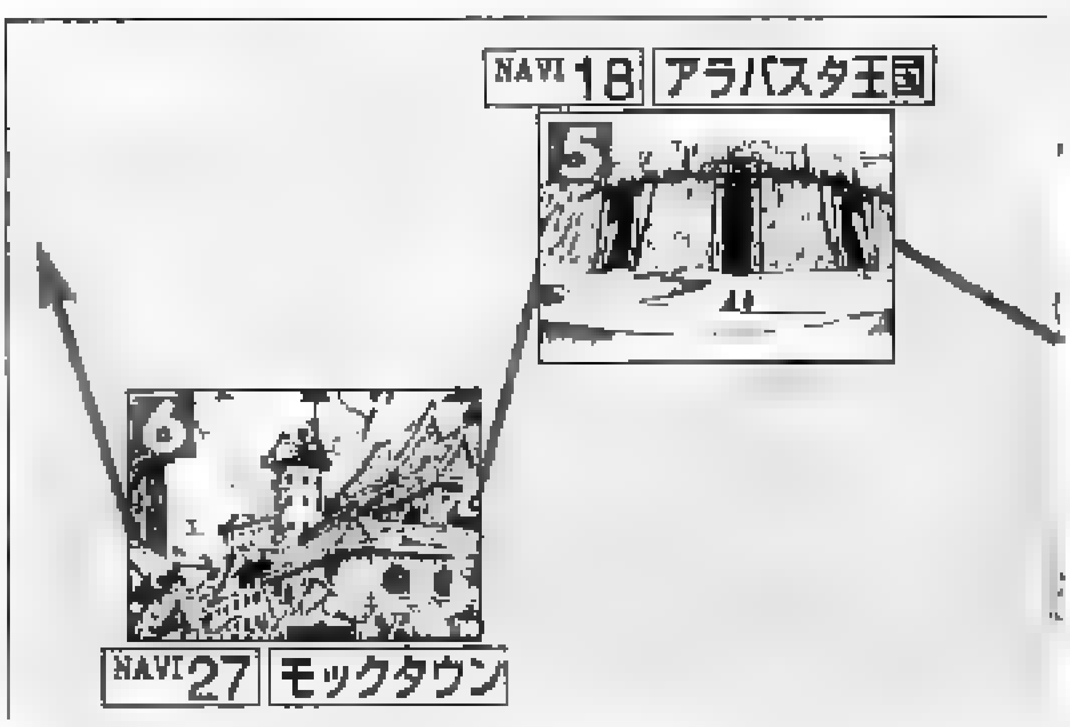
各場所を紹介のナビ番号は、このページ内にある2つのマップと、114Pのマップに対応している。

ナビ番号　地名　初登場巻数

イーストブルーマップP106 → NAVI 04 オレンジの町 東の海イーストブルー 巻一

グランドラインマップP106 → NAVI 14 ウイスキーピーク G.L. Route 2 偉大なる航路グランドライン 巻十二

アラバスタマップP114 → NAVI 19 ナノハナ ARABASTA A 偉大なる航路グランドライン/アラバスタ王国 巻十八



NAVI 01	フーシャ村		●分　類：港町	●SHOP：酒場/魚屋
MAP 1F	東の海イーストブルー	巻	●特産物：魚介類	
			●有名人：マキノ	





ルフィ



↑活きの良い魚を扱う店。

ルフィが育った村

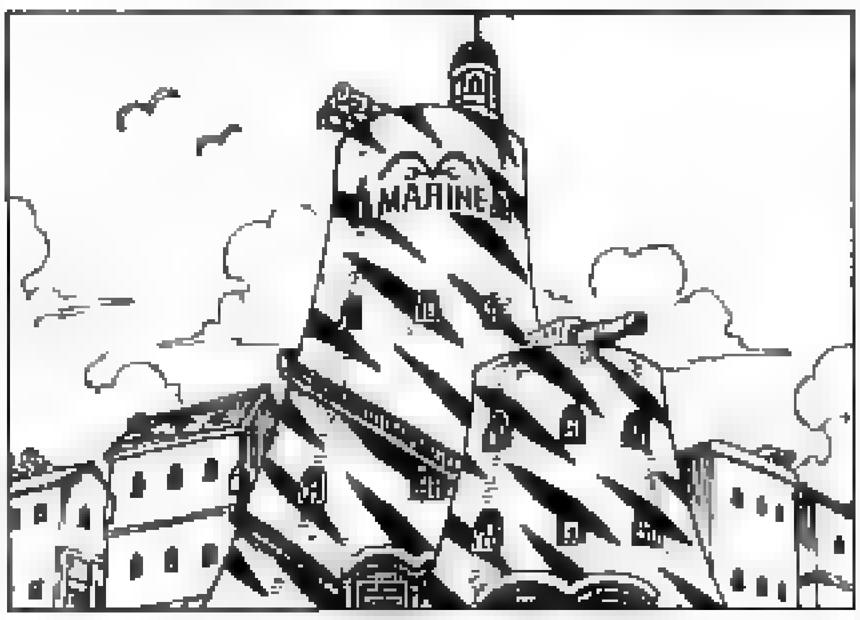
名前の通り、立ち並ぶ大きな風車が目印。モンキー・D・ルフィの故郷である。10年前には、赤髪海賊団が1年ほどこの村を拠点にしていた。平和で活気のある雰囲気は、海賊にとっても居心地が良いようだ。





←マキノが経営している、港の近くにある酒場。

NAVI 03	シェルズタウン	
MAP 1E	東の海イーストブルー	巻一



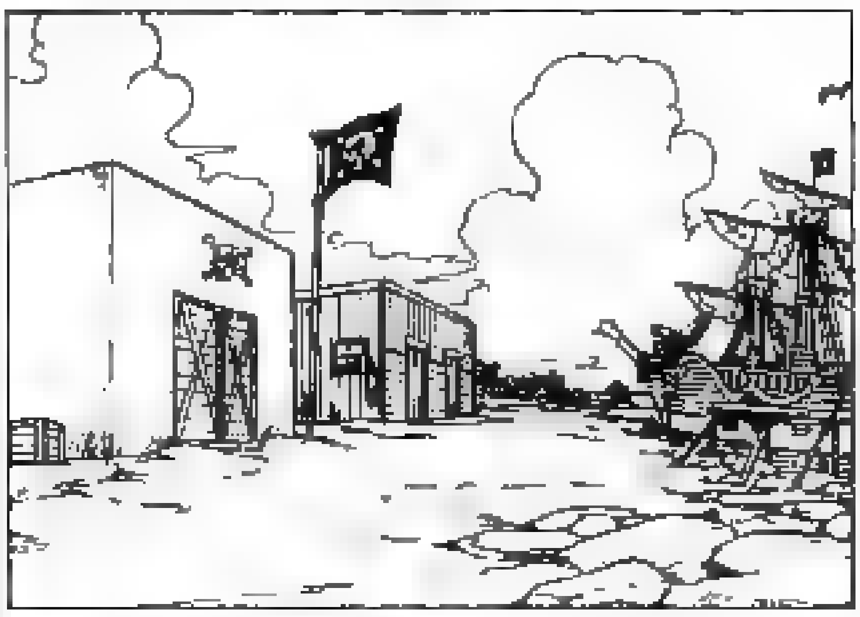
海軍基地のある町

海軍基地を中心に栄えている町。斧手のモーガンが治めていた時は、その悪政に町全体がおびえていたが、モーガンの失脚後は海軍が守る治安のよい町となった。

↓町民御用達のめし屋。



NAVI 02	とある島	
MAP 1E	東の海イーストブルー	巻一



アルビダのアジト!?

フーシャ村とシェルズタウンの間にあると思われる島。女海賊アルビダのアジトがある。孤島と言ってもそれなりの広さがあり、海岸沿いにはアジトが、島の奥には森が広がっているのだ。



←ルフィが漂着。

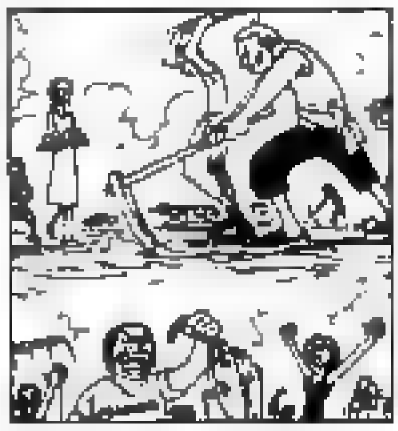
NAVI 04 **オレンジの町**

MAP 1E | 東の海イーストブルー | 巻



努力の結晶のような町

40年前、海賊に滅ぼされた町の焼け跡に、当時の町民がゼロから作り上げた新しい町。現在は立派な港町だ。



←町民と共に町も成長。

●分 類 : 港町	●SHOP ペットショップ/酒場
●特産物 ペットフード	
●有名人 : プードル	

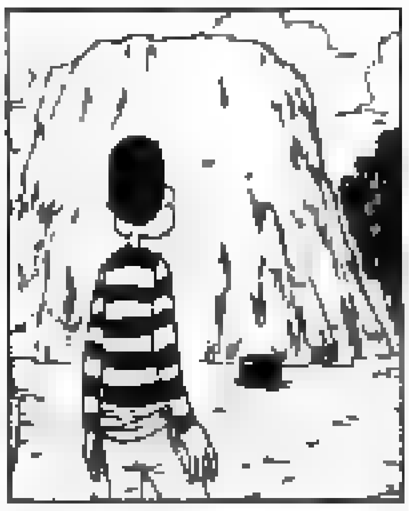
NAVI 05 **孤島**ことう

MAP 1? | 東の海イーストブルー | 巻二



珍獣とその番人が住む島

この島にしかいない、珍しい動物たちが棲息する島。島の中央にある大岩の上には、財宝が眠っているという噂がある。また、ガイモンという番人が住んでいるぞ。



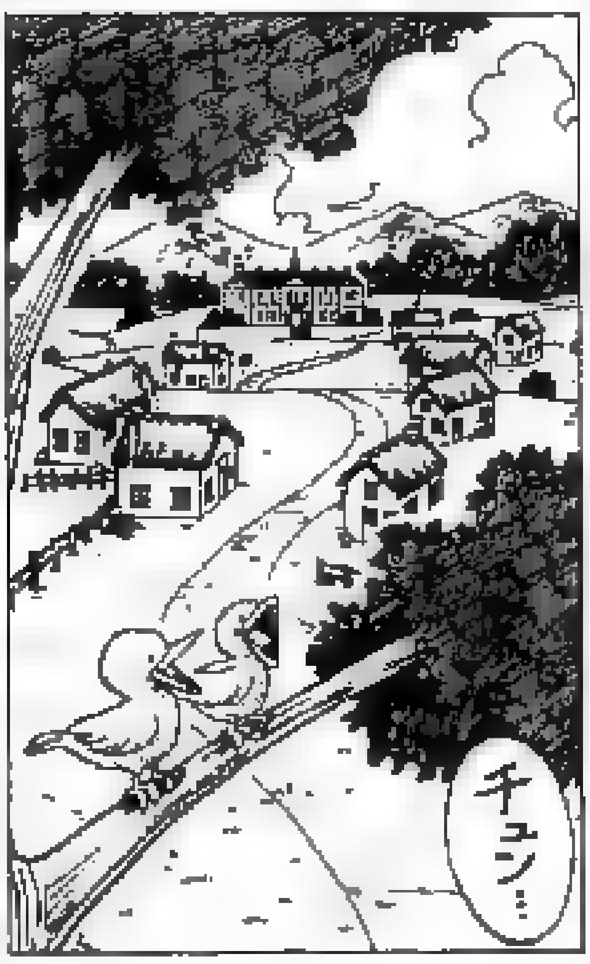
↑岩山には財宝が。

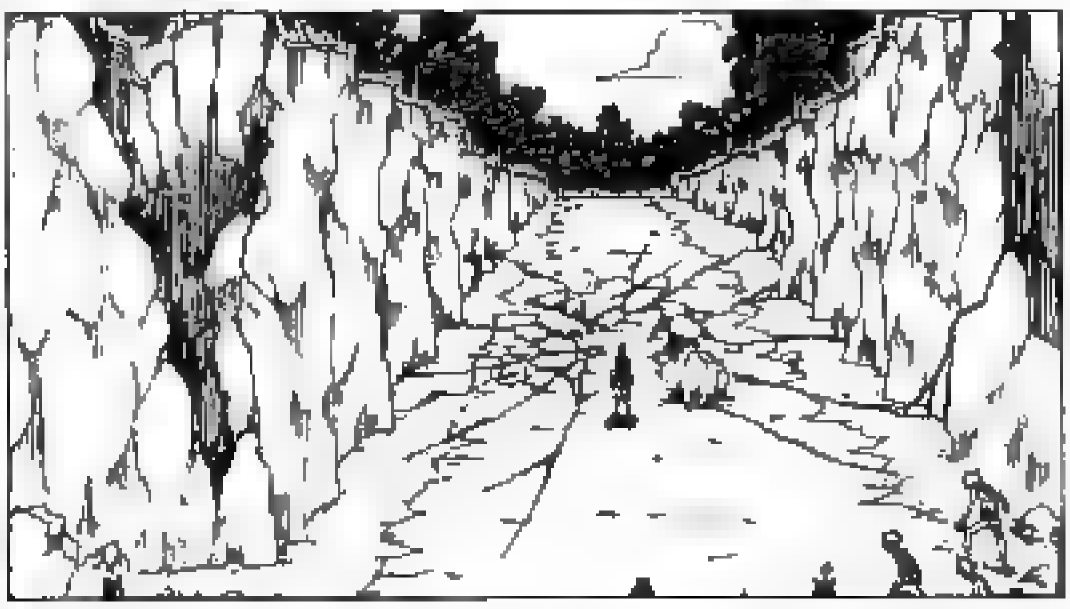
NAVI 06 **シロップ村**

MAP 2D | 東の海イーストブルー | 巻三

●分 類 村	●SHOP めし屋
●施 設 カヤの屋敷	
●有名人 : カヤ/メリー	

ウソップの故郷







↑大きな坂を登ると村に出られる。
←大きな屋敷には、主人のカヤと数人の執事が暮らす。

ウソップの生まれ育った村で、父ヤソップもこの村に住んでいた。小さな村だが、村の一番奥にはカヤが住む大きな屋敷がある。村から森を隔てたてある海岸部は、ほぼ断崖。北と南に、海へ続く坂道があるのみだ。

↓ウソップの生家。

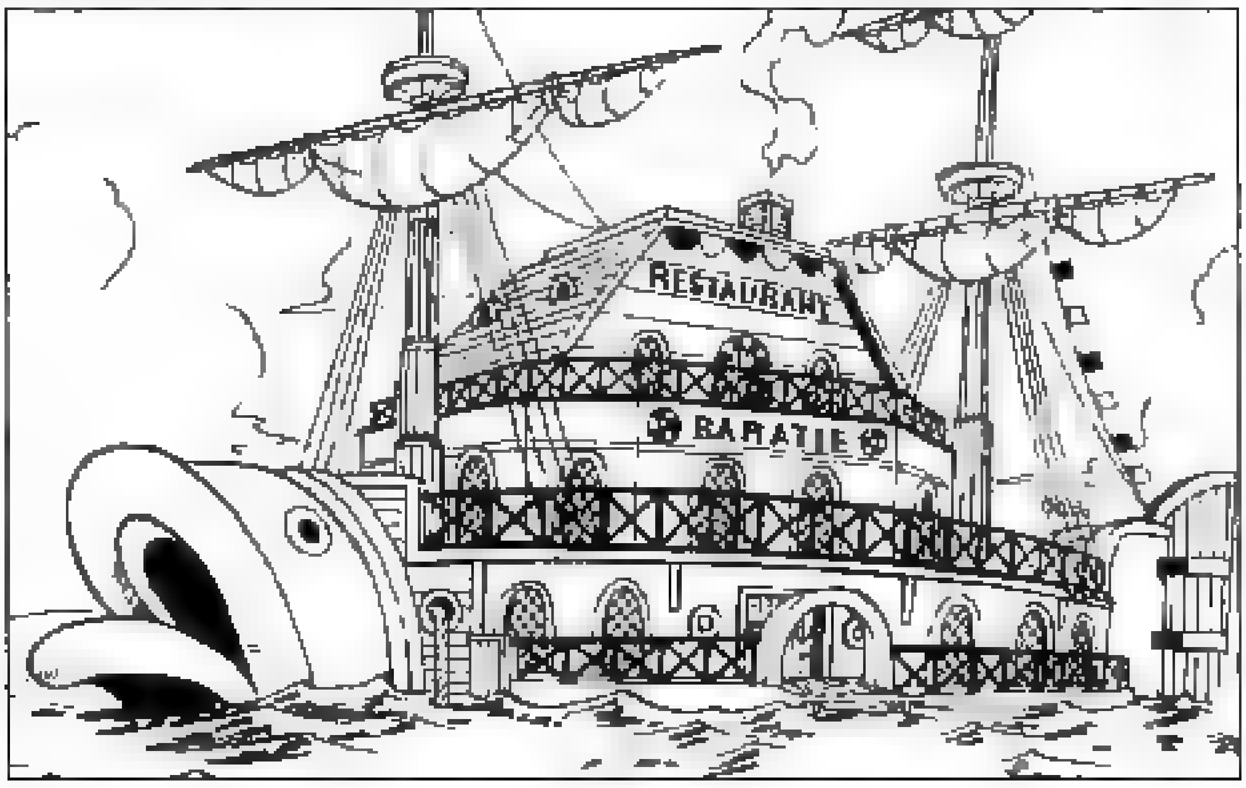


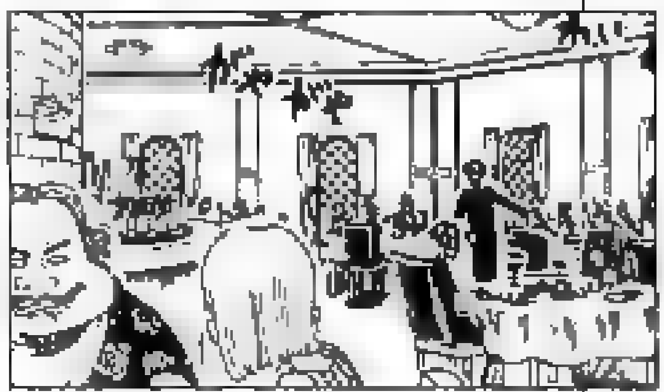


←肉がウマい店!

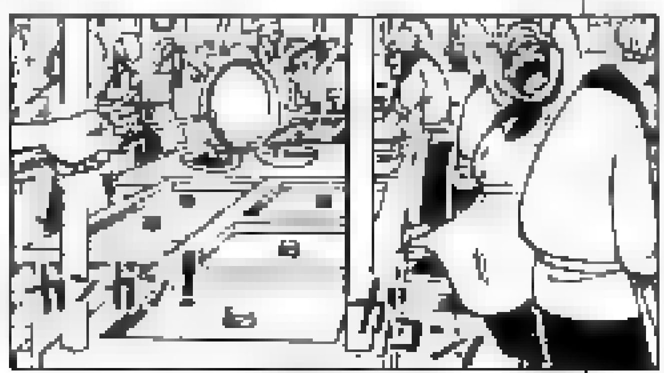
NAVI 07 **バラティエ**
MAP 2D 東の海イーストブルー 巻四

- 分類：海上店舗
- 特産物：各種料理
- 有名人：ゼフ/パティ/カルネ





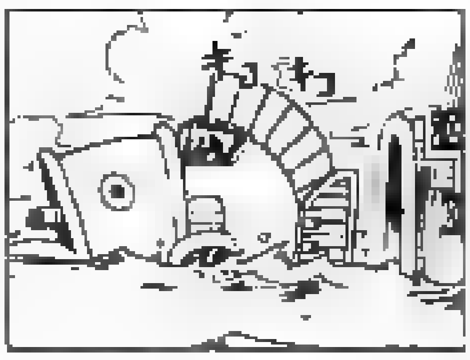
↑店内は広く、席数も多いぞ。



↑この大きな厨房が自慢だ！

海に浮かぶレストラン！

大海原の真ん中に浮かぶレストラン。屈強なシェフたちが作る料理の数々と荒っぽいもてなしは、まさに絶品。オーナーのゼフはその昔、食の大切さを痛感し、この店を始めたとか。近くに行った際は必ず寄ろう。



↑船首は海戦兵器サバガシラー号！



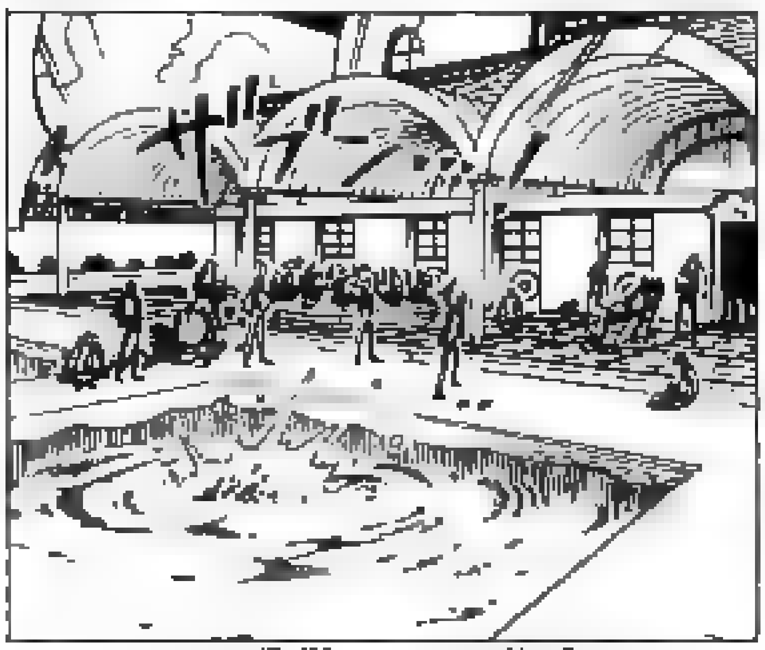
オーナー兼料理長 ゼフ

NAVI 08 **アーロンパーク**
MAP 1C 東の海イーストブルー 巻八

- 分類：港町
- 住人：魚人
- 有名人：アーロン/はっちゃん/クロオビ/チュウ



魚人たちの楽園



↑プールでは魚人の本領を発揮できる。



↑パーク内の一室には膨大な量の海図が。

海に直結したアーロンパーク。そこはまさに魚人たちのパラダイス！　海水を引き込んだ大きなプール、プールサイドにはベンチが並び、リゾート気分が満喫できるぞ。ただ、人間が利用する時は注意が必要だ。

NAVI 09 MAP 1C

ゴサの町

東の海(イーストブルー)　巻八



アーロンに滅ぼされた町

アーロンによって壊滅させられた悲劇の町。今では、全ての家屋が魚人たちによって、さかさまにされている廃墟だ。その風景は、魚人たちの恐ろしさを物語る！



↑家は全てさかさま。

NAVI 10 MAP 1C

ココヤシ村

東の海(イーストブルー)　巻八



ナミのかけがえの無い故郷

ナミが生まれ育った村で、ミカン畑がある静かな村。駐在所があるなど治安もよい。アーロン一味のいなくなった今なら、村人の活気あふれる姿に会えるかも。



←みかん畑とナミの家。

NAVI 11 MAP 2B

ローグタウン

東の海(イーストブルー)　巻十一

●分類　港町　●SHOP　武器屋/服屋/魚屋等
●施設　特別死刑台
●有名人：ゴールド・ロジャー/スモーカー/たしぎ

はじまりと終わりの町

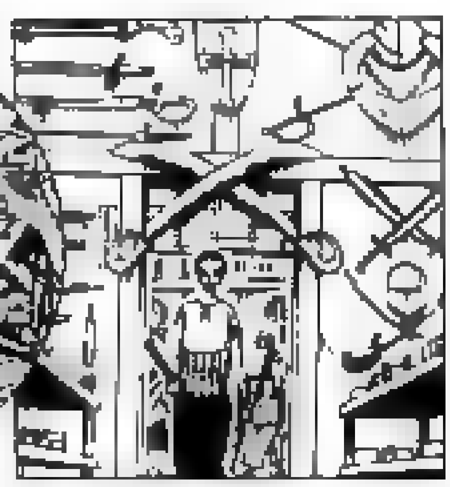


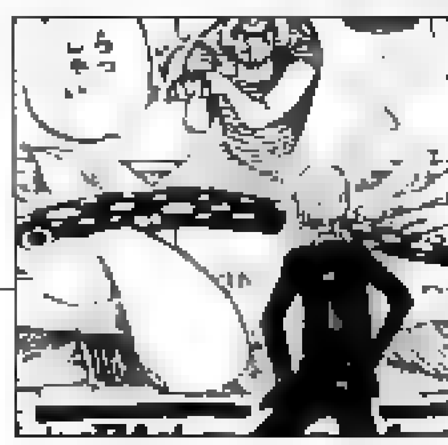
"偉大なる航路(グランドライン)"に入るための入り口の町。かつてゴールド・ロジャーが処刑された特別死刑台が中央広場に設置されている。町には、服屋や武器屋、魚屋といった店が軒を連ね、充実したショッピングが楽しめる。



↑中央の死刑台は、絶好の観光名所！



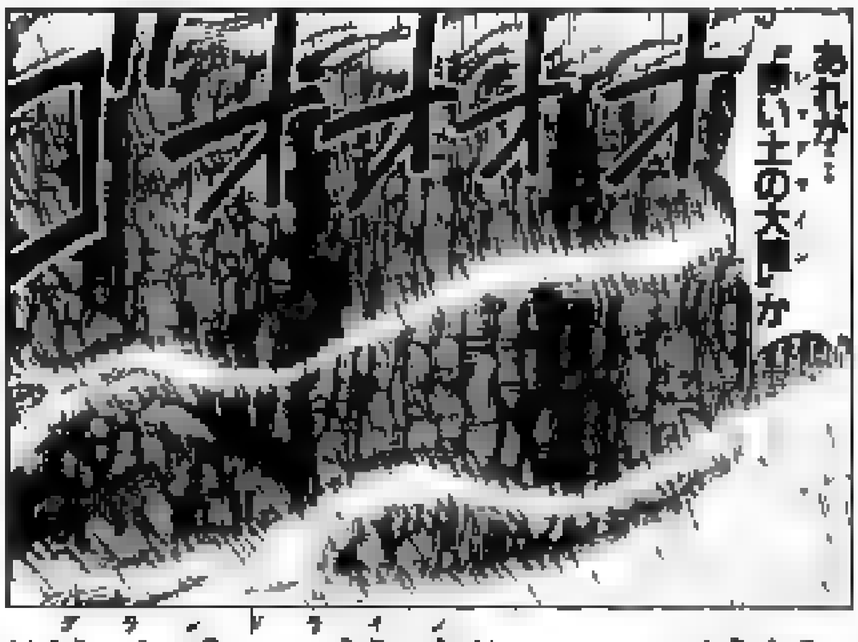




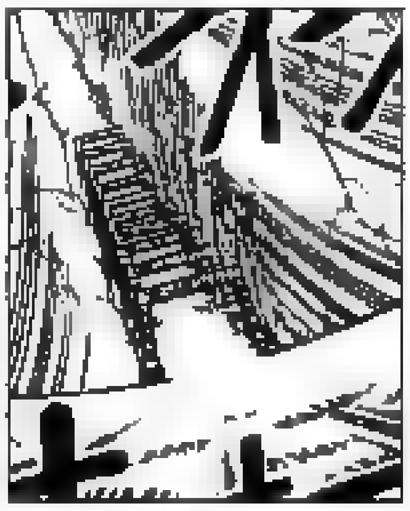
↑←いろんな店があるので、ショッピング目的に訪れる人も多いのだ。

NAVI 12 **リヴァース・マウンテン**

MAP 3A 東の海(イーストブルー) 巻十二



"偉大なる航路(グランドライン)"への試練!

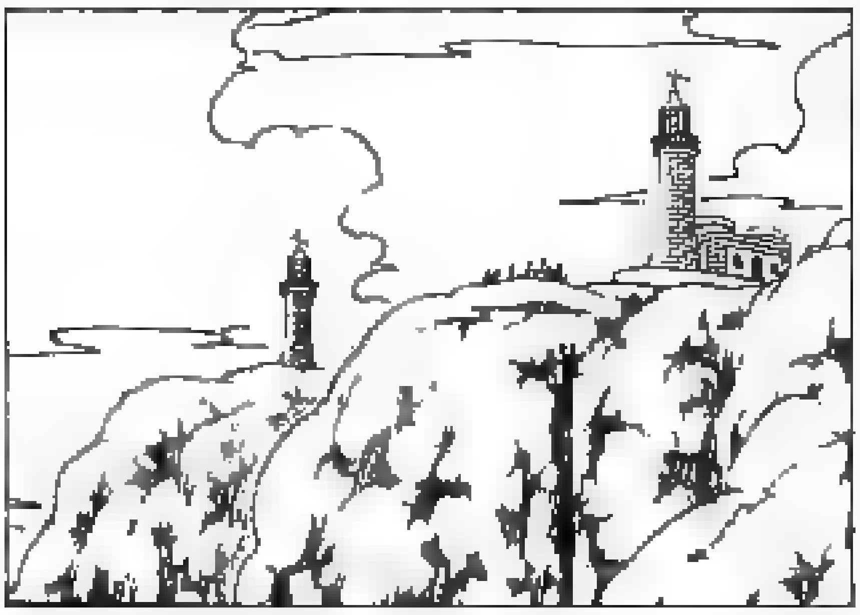


↑海流が山を上る!

"偉大なる航路(グランドライン)"と"赤い土の大地(レッドライン)"が交差する地点にある山。4つの海から流れ込む海流が、山の頂上まで駆(か)け上(のぼ)る。運河に入れず、沈む船も多い海の難所だ。

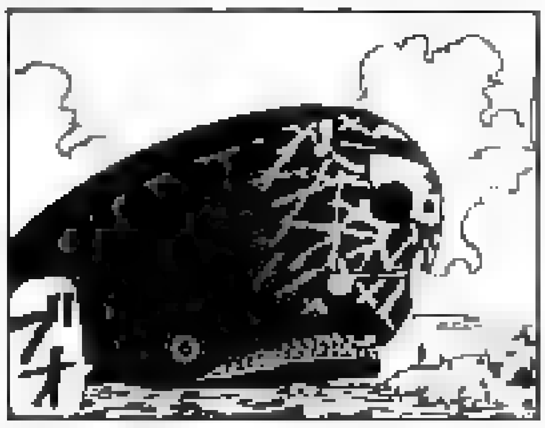
NAVI 13 **双子岬(ふたごみさき)**

G.L. Route 1 偉大なる航路(グランドライン) 巻十二



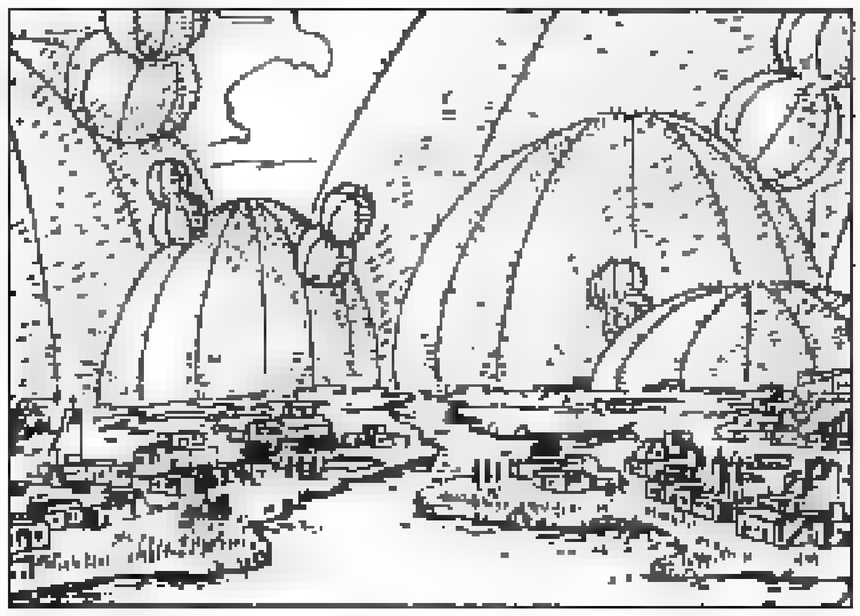
ラブーンの待つ岬

リヴァース・マウンテンのふもとにある岬。灯台が運河を挟(はさ)んで2つあることから、この名前がついた。また、灯台のそばでは、巨大な鯨ラブーンも見られる。



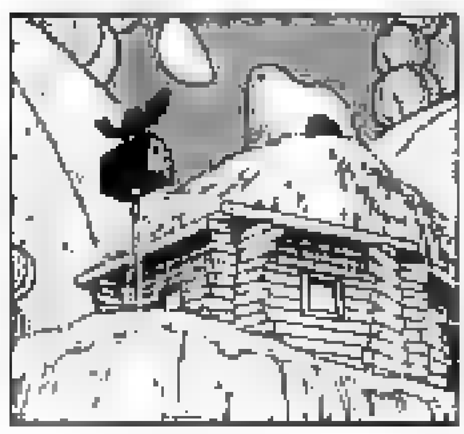
NAVI 14 **ウイスキーピーク**

G.L. Route 2 偉大なる航路(グランドライン) 巻十二



賞金稼ぎがひしめく危険な場所

サボテンの形をした巨大な岩が印象的な、酒と音楽と歓迎の町。しかし、観光気分では少々危険。サボテンのトゲに見える部分は、すべて殺された海賊の墓なのだ!



↑B(バロック)・W(ワークス)の重要拠点。

NAVI 15 **キューカ島(しま)**

G.L. Route ? 偉大なる航路(グランドライン) 巻十三



バカンスを楽しめるリゾート地



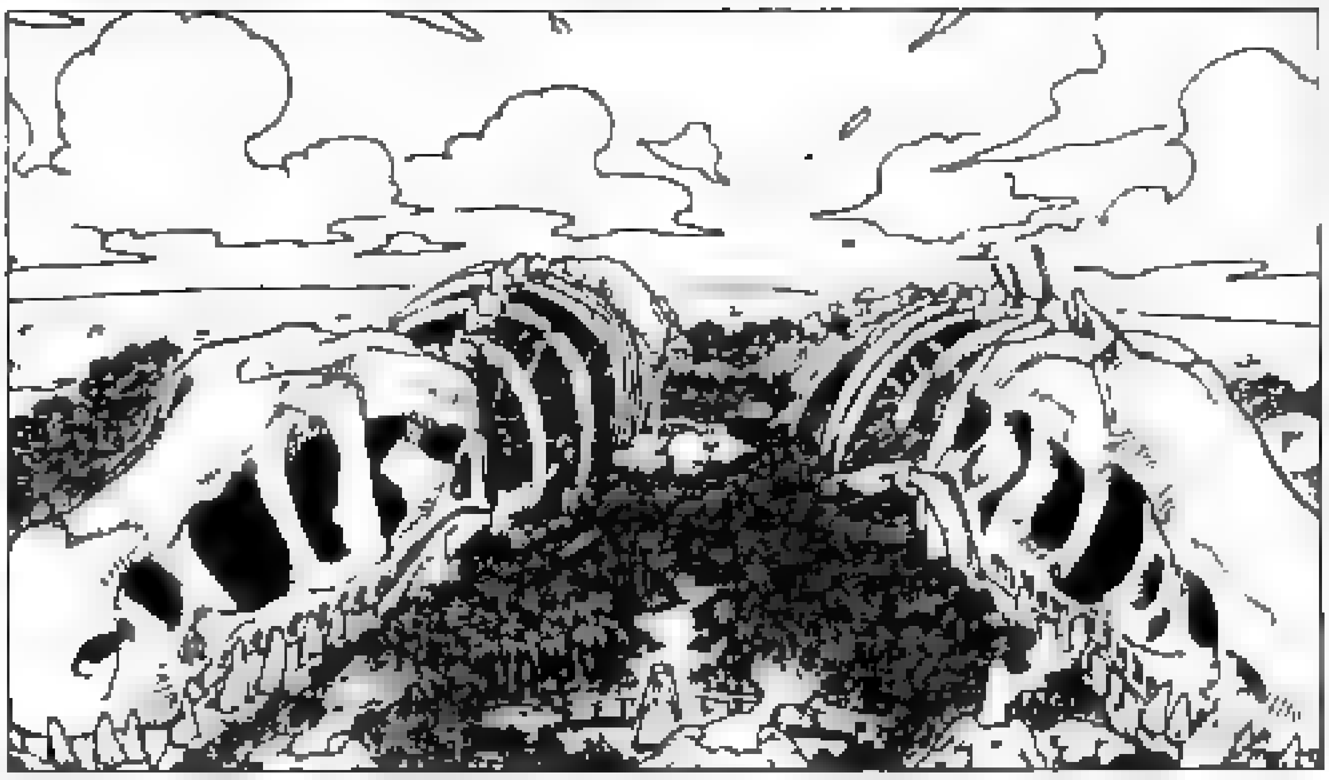
↑B・W(バロックワークス)社員も滞在。

"偉大なる航路(グランドライン)"ではまれな、高級リゾート地。島の名前の通り、ここで休暇を過ごす会社員も少なくない。休日を優雅(ゆうが)に過ごしたいなら、是非キューカ島(じま)へ!

NAVI 16 **リトルガーデン**

偉大なる航路グランドライン　巻十二

●分類　島
●特徴　太古の動物たちが今なお棲息している。
●有名人：ドリー/ブロギー





↑恐竜が今も棲む島だ。

巨人たちの戦場

１歩島に足を踏み入れれば、そこはまさに太古の時代そのもの！　巨人族や恐竜にとっては、本当に小さな庭のようだ。また、巨人族のドリーとブロギーが100年間も戦い続けた決闘場でもある。



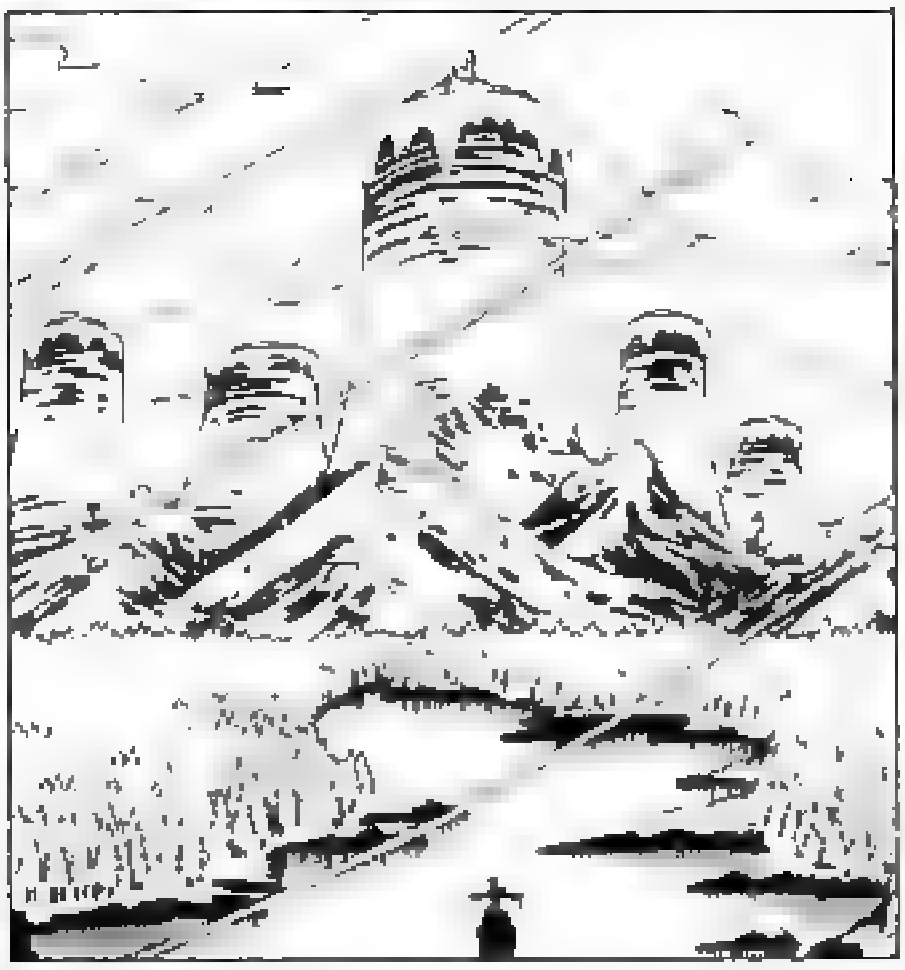
←島の大部分は、巨大な木が茂る密林に覆われている。

NAVI 17 **ドラム島**

偉大なる航路グランドライン　巻十五

●分類：島　●気候：寒冷
●施設：ドラム城
●有名人：Dr.ヒルルク/Dr.くれは/ドルトン

優しき医者の住む島





←絶え間なく雪の降る村ビックホーン。



←ビックホーンの隣町ココアウィード。





↓←山の頂上へはロープウェイで。

標高5000Mを超えるドラムロックを始めとした、特徴的な雪山の数々が見る者を圧倒する。マイナス数十度を記録する極寒の冬島で、ドラムロック頂上にある城を中心に、ふもとにいくつかの町を形成している。

NAVI 18 アラバスタ王国

W.L. Book 5

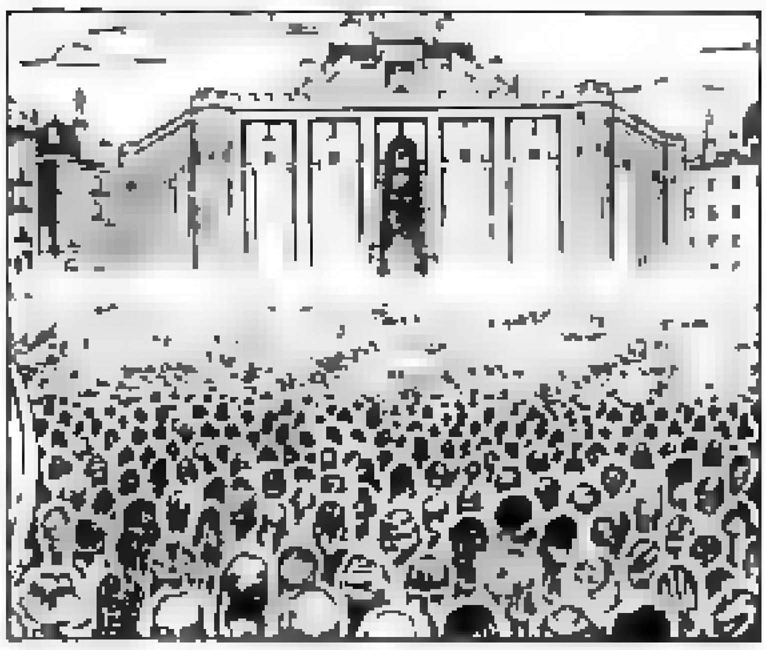
偉大なる航路(グランドライン)/サンディ島(アイランド) 巻十八

- 分類 王国
- 気候 砂漠

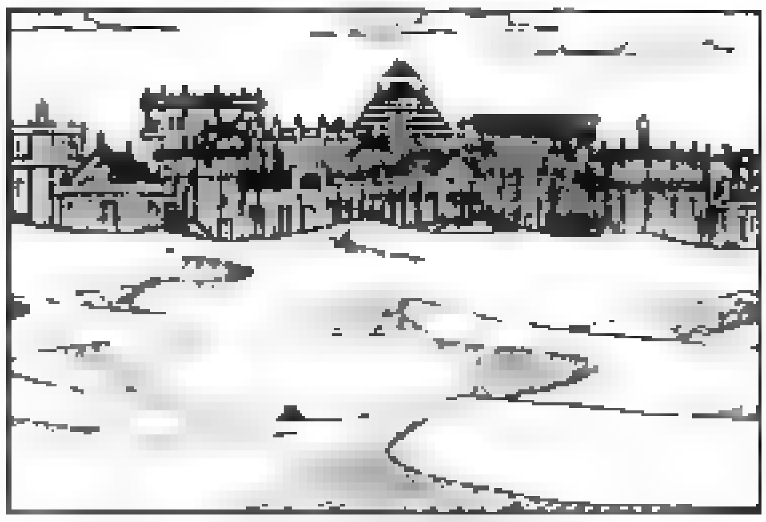
砂の王国アラバスタ!



砂漠に囲まれた王国アラバスタ。サンディ島(アイランド)のほぼ全土を覆う大きな国で、都市間の交易(こうえき)も盛んだ。また、各都市の移動には、ラクダやカルガモなどの動物が使われる事も。

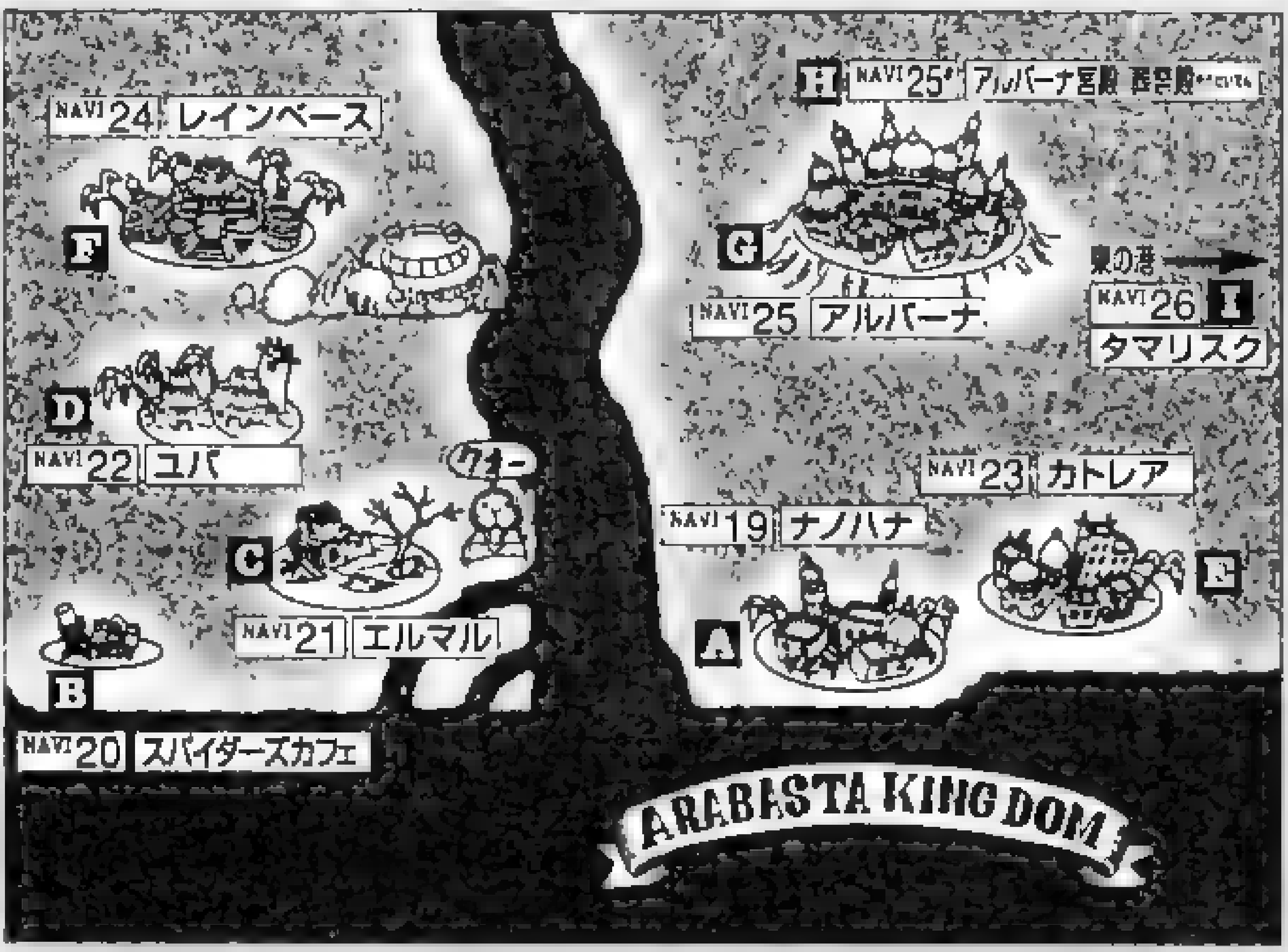


↑首都アルバーナは、かなりの大都市だ。



↑町の外は、見渡す限り砂の広がる砂漠。

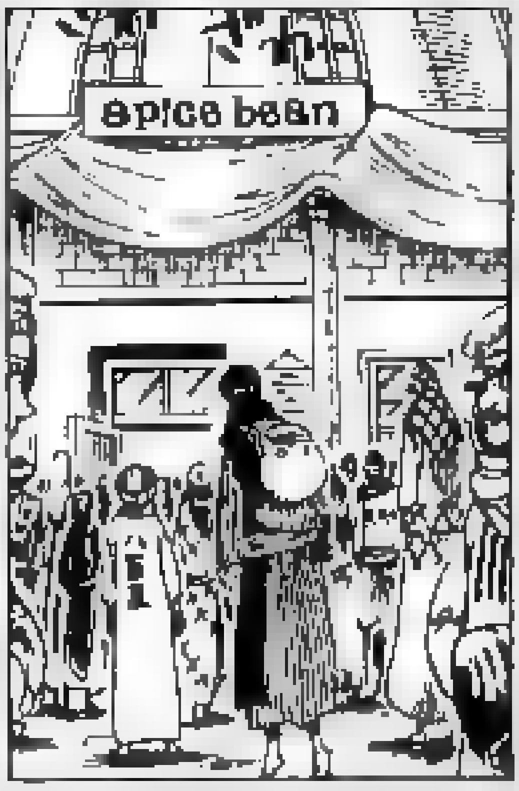
ARABASTA MAP



NAVI 19 ナノハナ
ARABASTA A
偉大なる航路/アラバスタ王国　巻十八

●分　類：港町	●気　候：砂漠
●SHOP：Spice bean	
●特産物：香水	





↑ルフィが寄っためし屋。

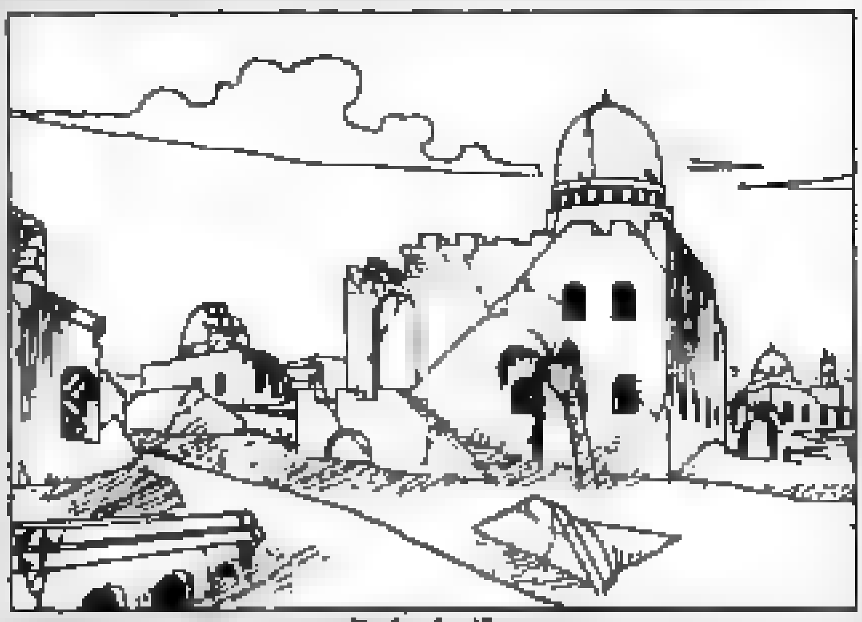
香水が有名な港町

ナノハナは、露店が軒を連ねて賑わう港町。名産品の香水は女性に人気のアイテムだ。アラバスタの正面玄関ともいえる位置にあり、他の島からの旅人や商人たちも訪れる。ストリートはいつも人であふれているぞ。



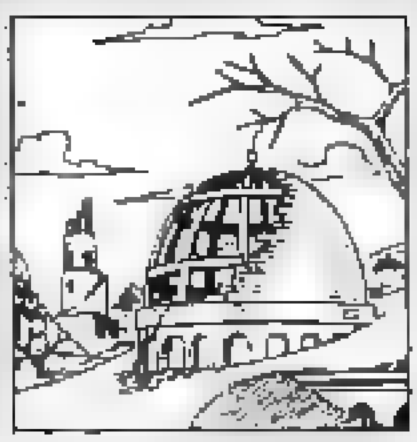
←香水は、ナミやビビなどの女性に大人気！

NAVI 21 エルマル
ARABASTA C
偉大なる航路/アラバスタ王国　巻十八



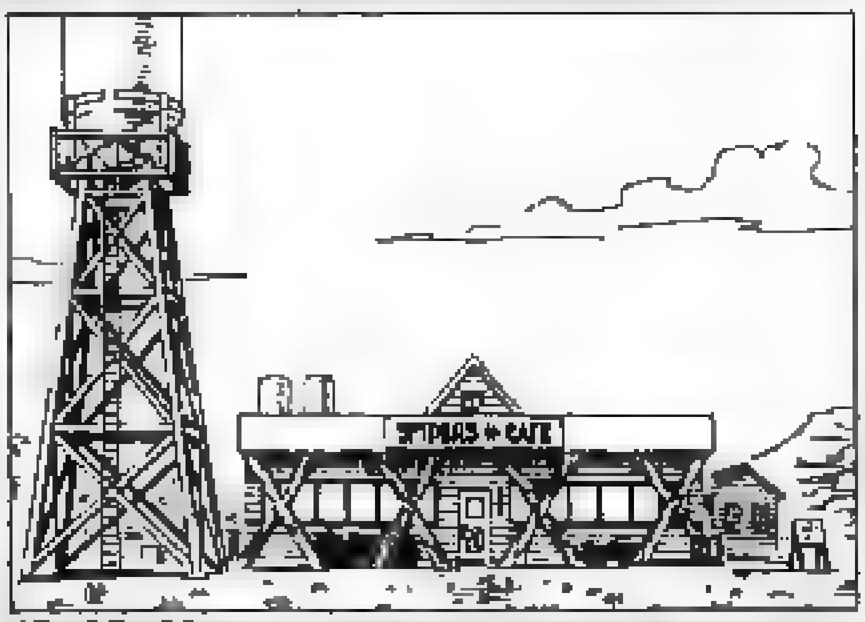
緑の町の面影もなく…

サンドラ河下流に位置する町。かつては緑の町と呼ばれたが、３年に及ぶ干ばつにより、砂だけが舞う廃墟と化している。



●分　類：廃墟	

NAVI 20 スパイダーズカフェ
ARABASTA B
偉大なる航路/アラバスタ王国　巻十八



B・Wの秘密の本拠地

砂漠のド真ん中にぽつんとあるカフェ。表向きは普通のカフェだが、実はB・Wの本社。閉店の時は秘密の会合などが開かれているので、近寄らないように！



NAVI 22 ARABASTA D	ユバ	●分　類：オアシス	●SHOP：宿屋
	偉大なる航路/アラバスタ王国　巻十八	●特産物：水	
		●有名人：トト	





↑ユバ唯一の住人トト。

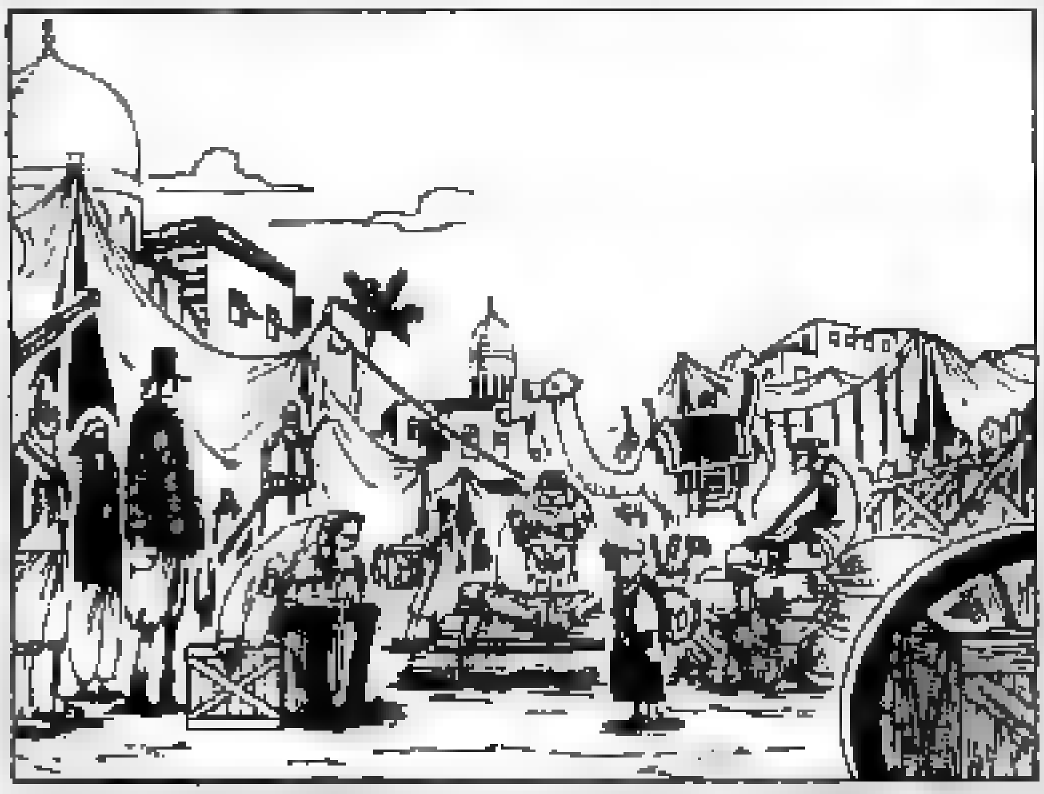
交易の拠点だった町

アラバスタ西部における交易の中心地。水が枯れ、頻繁に砂嵐が起こるようになってから日に日に人が少なくなり、反乱軍の拠点としても使われるようになった。交易路の上にある町らしく、宿の数は国でも１番。



←地下深くの水脈は、まだ水をたたえているんだ！

NAVI 23 ARABASTA E	カトレア	●分　類：オアシス
	偉大なる航路/アラバスタ王国　巻十八	●有名人：コーザ

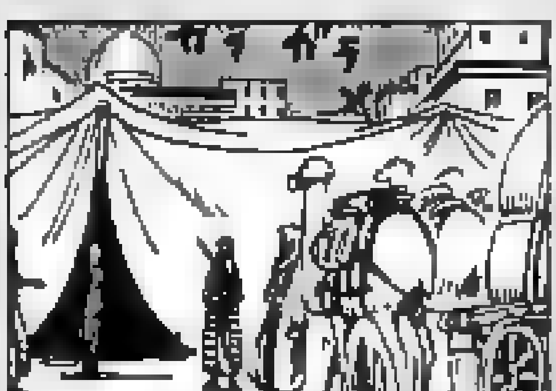




←小さな子供まで反乱軍に志願していた。

反乱軍の集結地

ユバの交易が途絶えたことにより、反乱軍が拠点を移した土地。アラバスタの南東、ナノハナとタマリスクの間に位置するオアシスで、首都・アルバーナへも近い。一時期は、反乱軍のテントが町中で見られた。



↑テントには大量の武器が！



↑指導者のコーザはビビの幼馴染み。

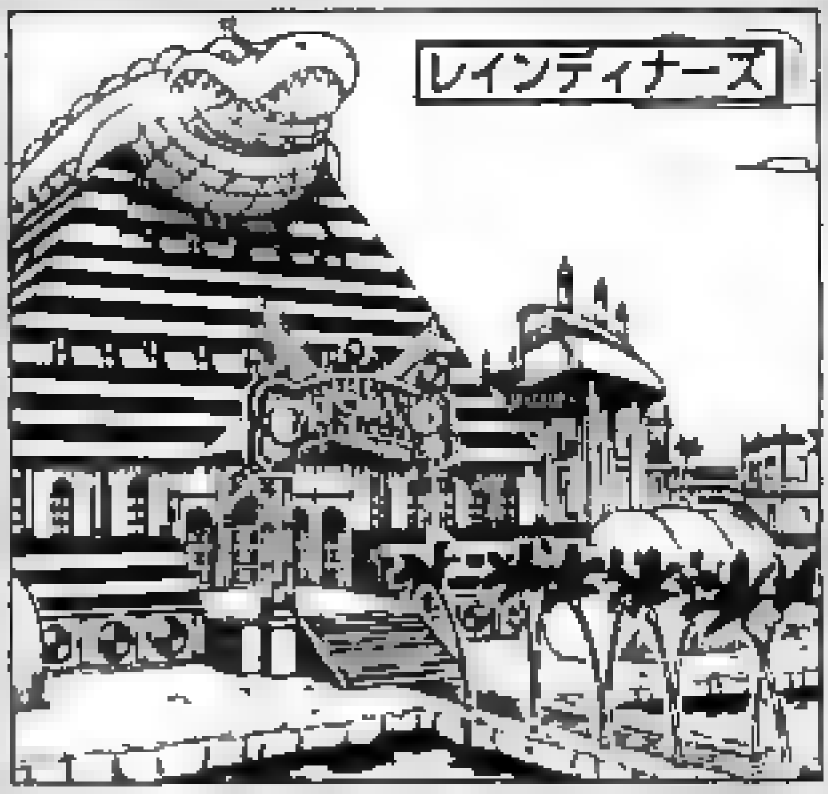
NAVI 24 **レインベース**

ARABASTA F

偉大なる航路(グランドライン)/アラバスタ王国　巻十八

●分類：カジノ街・オアシス
●SHOP　レインディナーズ
●有名人：クロコダイル/ニコ・ロビン

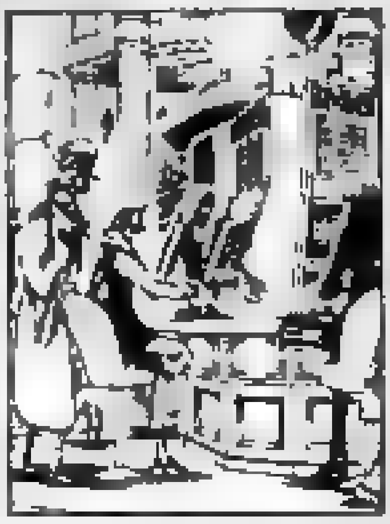


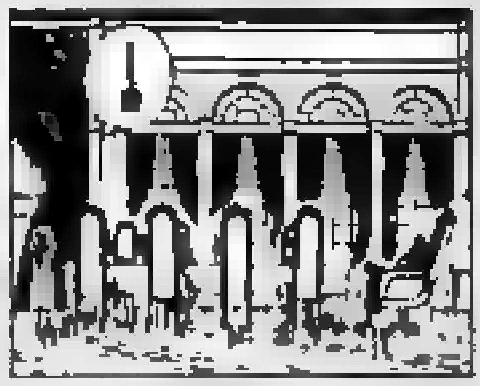


←建物にはクロコダイルの象徴(シンボル)・ワニが。

夢と絶望のカジノ街

いたるところにカジノが溢れるギャンブルの町。中でもクロコダイルが経営していた"レインディナーズ"というカジノは、外観、内装を含めてとってもゴージャス。町を訪れたときは、必ず見ておきたい名所だ。





←↑1階は普通のカジノ。地下には秘密のアジトが。

NAVI 25 **アルバーナ**

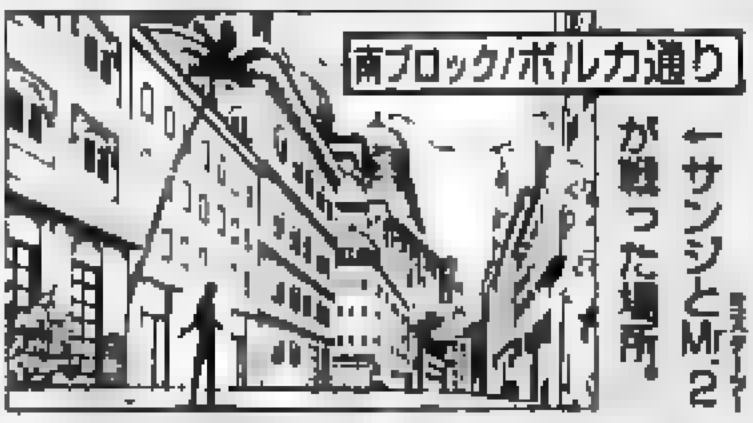
ARABASTA G

偉大なる航路(グランドライン)/アラバスタ王国　巻十八

●分類：首都　●気候：砂漠
●施設：葬祭殿/メディ議事堂/宮殿
●有名人：ネフェルタリ・コブラ

壮大な宮殿を臨む首都





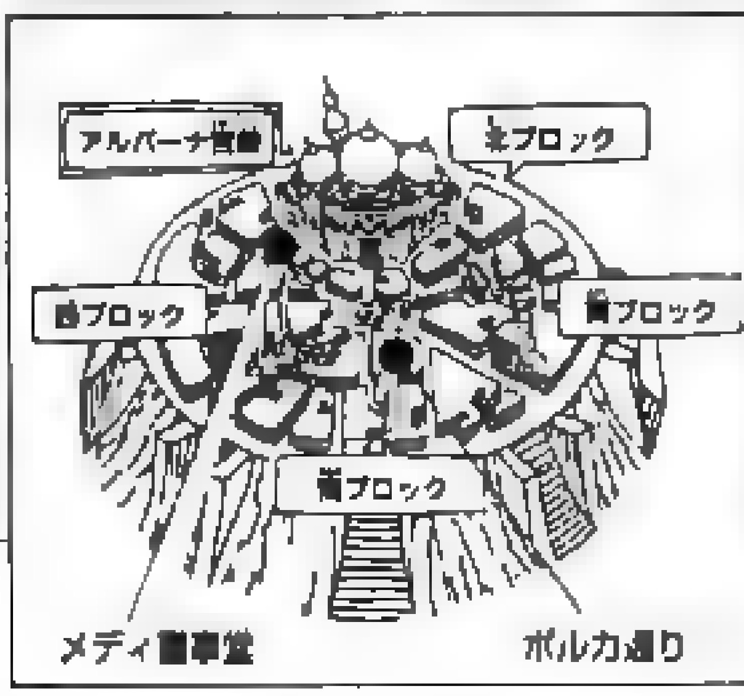
←サンジとMr.2(ミスター・ツー)が戦った場所。





←ゾロとナミがそれぞれ死闘した、議事堂前。

円形状の台地の上に作られた巨大な町だ。壮麗(そうれい)な宮殿を起点にして4つのブロックがあり、都市の重要な機能が分散されている。町の中はいつも人で賑(にぎ)わい、活気があるぞ。

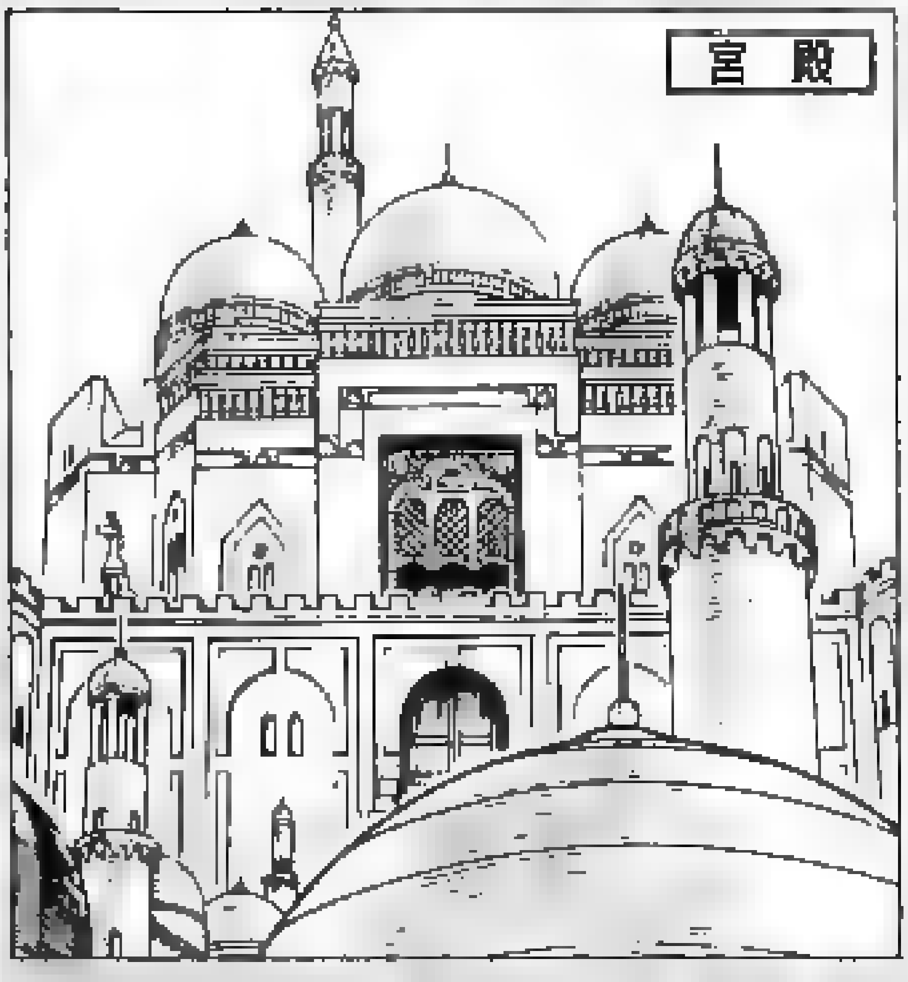


NAVI 25# ARABASTA H

アルバーナ宮殿/葬祭殿

偉大なる航路/アラバスタ王国　巻十八

宮殿

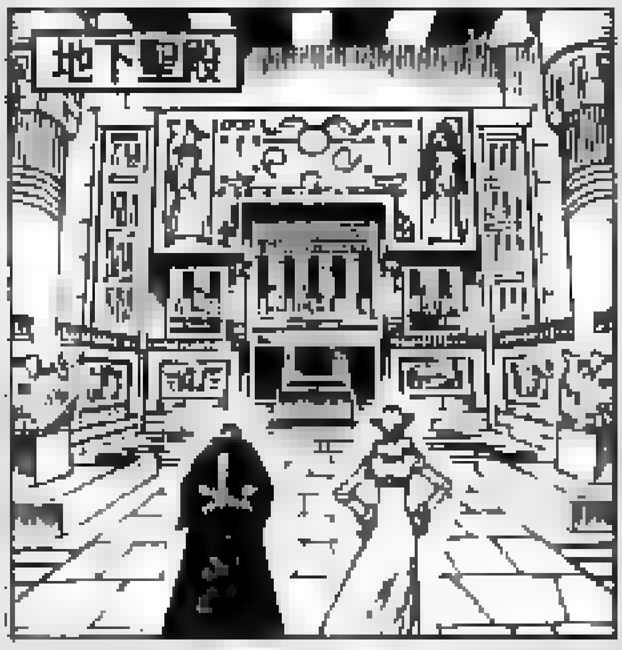


アルバーナの建物はどれもスケールの大きなものばかりで、見る者を圧倒する。反乱軍との最終決戦が行われた宮殿や、王家の墓である葬祭殿は、アラバスタ建築の最高峰というべき美しさと壮大さを誇っている。

葬祭殿



地下聖殿



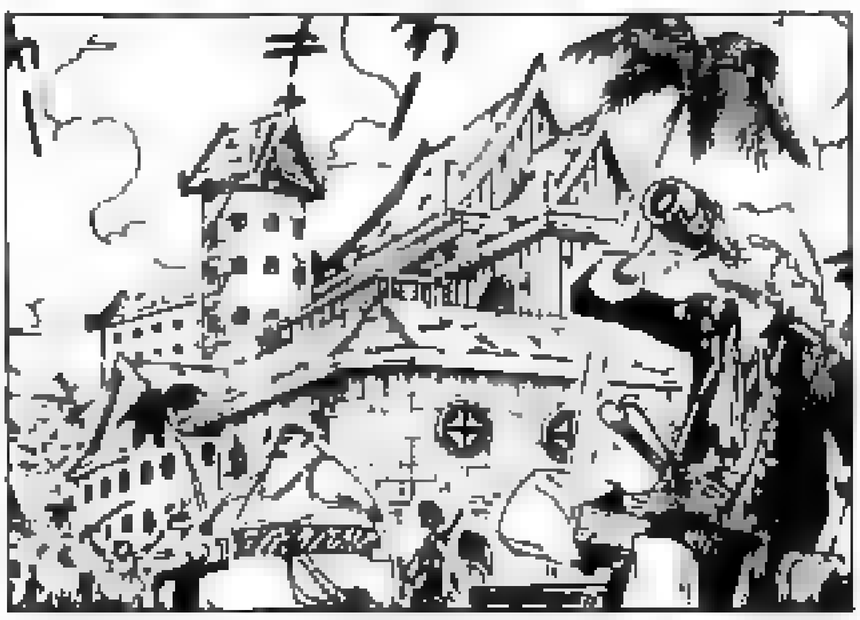
←"歴史の本文"が安置された秘密の場所。先の反乱で倒壊した。

見る者を圧倒する建物の数々！

NAVI 27 G.L. Book 6

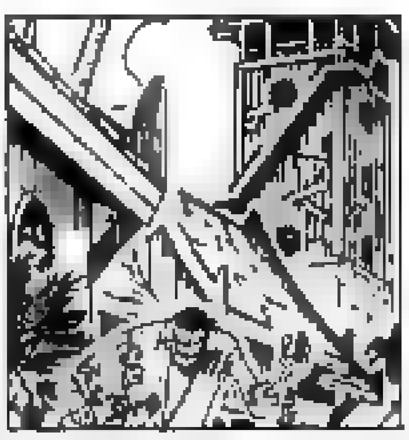
モックタウン

偉大なる航路/ジャヤ島　巻二十四



無法者の集まる町

ジャヤの西海岸に位置する港町。"偉大なる航路"の海賊がひしめきあう無法地帯で、一般人が足を踏み入れるのは危険。

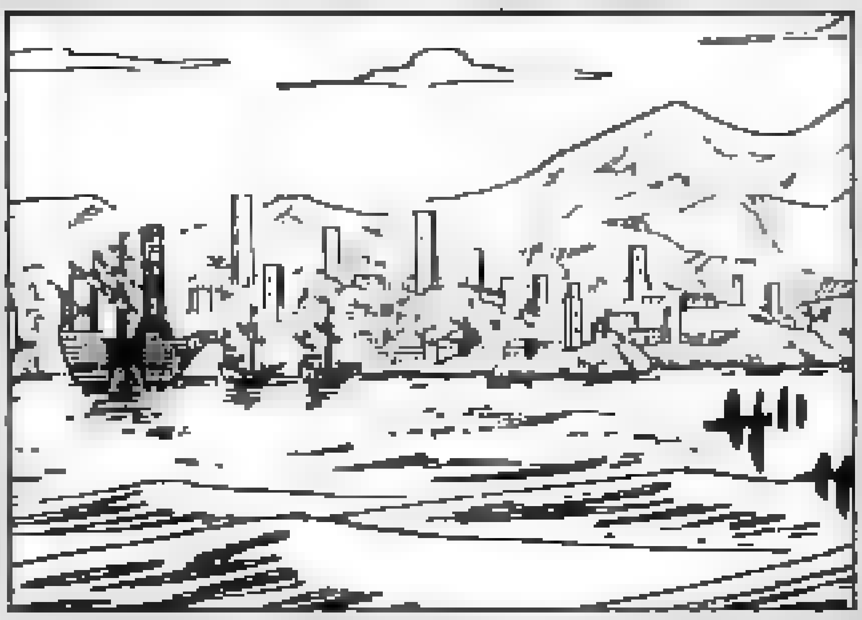


●分　類：港町	●SHOP：TOROPICA、HOTEL/Pub
●注意事項：無法地帯	
●有名人：ロシオ、ベラミー	

NAVI 26 ARABASTA I

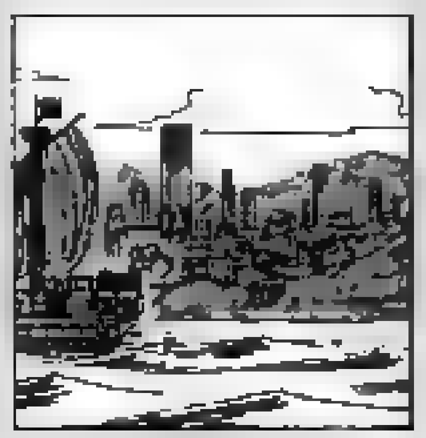
タマリスク

偉大なる航路/アラバスタ王国　巻二十二



再出発の港

サンディ島の東海岸にある港町で反乱軍と国王軍の決戦時、海軍が集結した場所。塔が立ち並ぶ、不思議な町並みが特徴だ。



●分　類：港町

ルフィ海賊団の四コマ劇場4

ウソップ兄やんの「GO TO 鬼退治」

USOPP



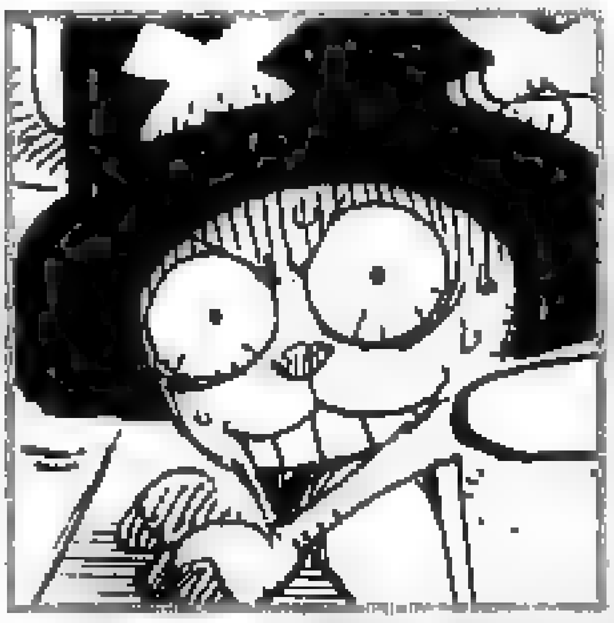
ウソップが選ぶ なんでもBEST5

おれ様が独断と偏見で決めつけたぜ!! 苦情はうけつけねェぞ!!

キャラクター編

“ダマされやすいヤツ”ランキング

ウソつきにとっちゃ有難いヤツら。“ダマされ役”の上位5人を選んだぜ!



第1位 チョッパー

何度もひっかかるからおもしれーんだ!!

ウソのつき甲斐があるってモンだぜ!! おれ様を尊敬してるみたいだし、なんべんウソついてもビックリしてくれるんだ!!

第2位 ルフィ



ダマすつもりはねーのにな…

勝手にカン違いしてることが多いよな。説明してもわかってねェみたいだし…。

第3位 クロコダイル



策士 策におぼれるってヤツだな!

頭がキレるヤツらしいけどよ、Mr.プリンスとチョッパーに、翻弄されてたからな。

第4位 カヤ



おれの言うことは何でも信じてくれるんだ!

俺のウソを心から楽しんでくれるんだ! 本当にいいヤツで…麗しいよなァ…。

第5位 ジャンゴ



自分に催眠かけてるし…

催眠術師としての腕は結構あるみたいだが…。かなり単純な性格なんだろうな。

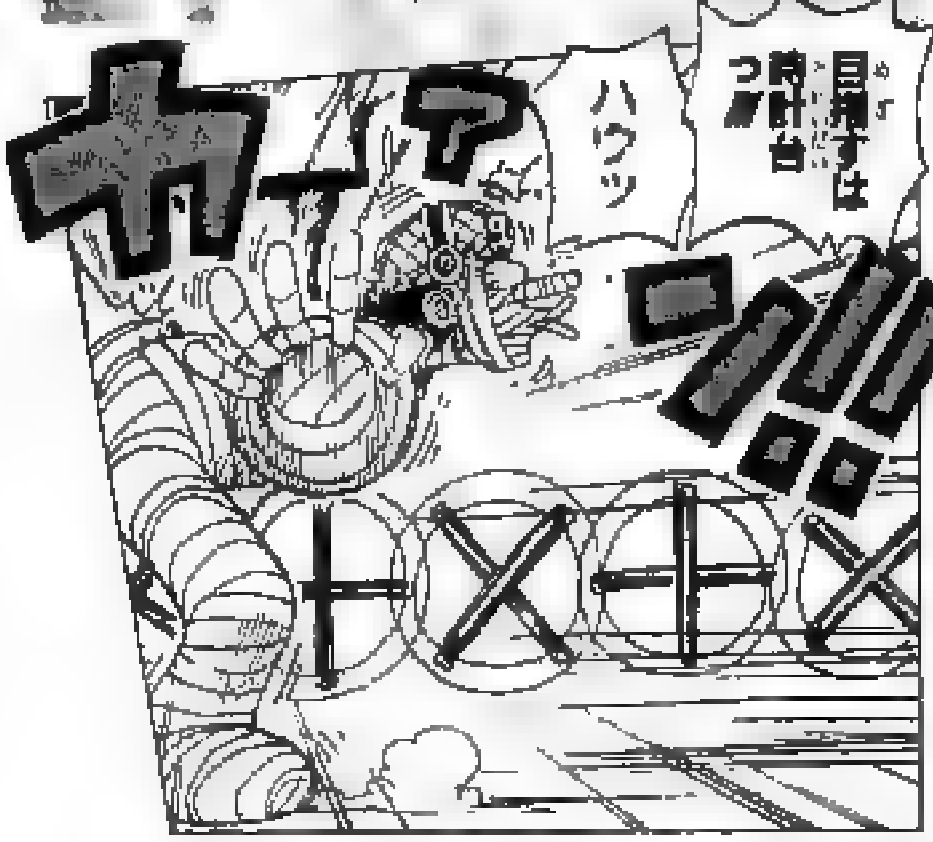
おれ様編

“痛かった”ランキング

苦い思い出だぜ…！ 鋼の肉体をもつおれ様でも、痛ェモンは痛ェんだッ!!



第1位 股間に激痛!!



状況が状況だったけどよ…わざわざ股間じゃなくてもよかったんじゃねェのか!?

第2位 顔が変化!?

ここまでぶん殴るこたぁねェと思うんだが…!! 本当はよ、何も凍死しかけちゃいなかったんだ。ほんのちょっと眠たくなってただけなんだぜ!?

第3位 心が痛かったね!!

おれ様が海賊になる決心を告げた時の出来事だ。今、思い出してみても、実に心に残る別れっぷりだったな…。



第4位 アイツら覚えてろよ!!

感動の再会になる場面だったのによ、この仕打ちは何だっつーんだ…!!



第5位 岩はカタイよ!!

前方不注意で、思わず鼻血を流しちまった。ま、そんな鼻血を出すおれ様もイカスだろ（どーん）!?

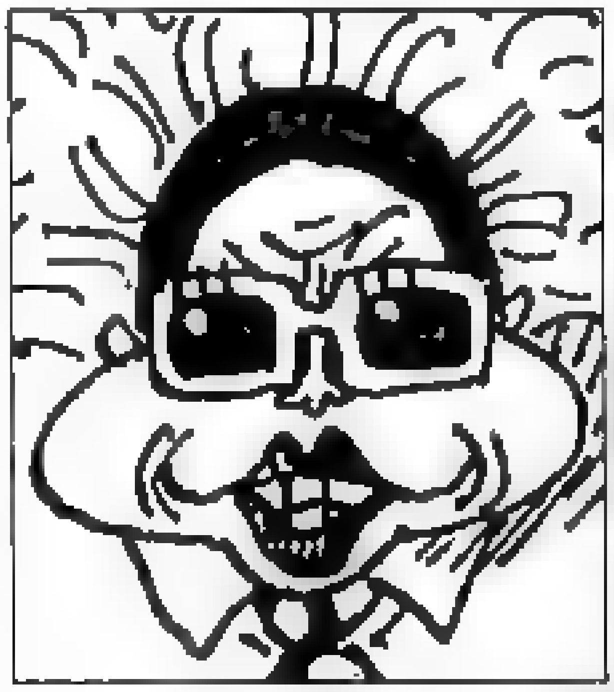




セリフ編

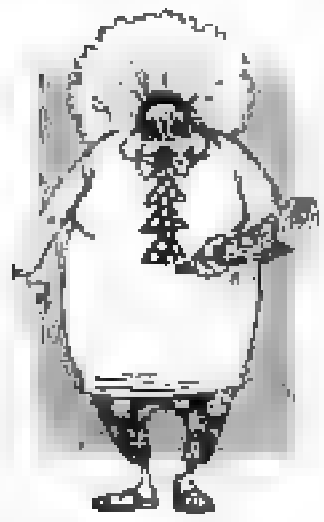
“ヘンなログセ”ランキング

野郎ども気をつけろ！　海にはこんなヘンなヤツらがうごめいてるんだぜ!!



第1位 ミス・メリークリスマス

「バッ」

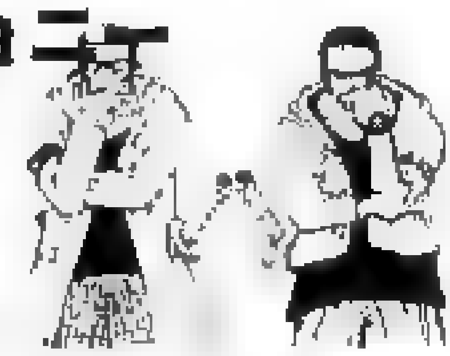


「バカ」なんて言葉、ふつう縮めねェだろうが!!　ダントツの“ありえなさ”で、ペンギンババーが1位だぜ!!



第2位 ヨサク&ジョニー

「紙一重か」



使い方、絶対に間違ってるって!!
どう見てもボロ負けじゃねェか!!

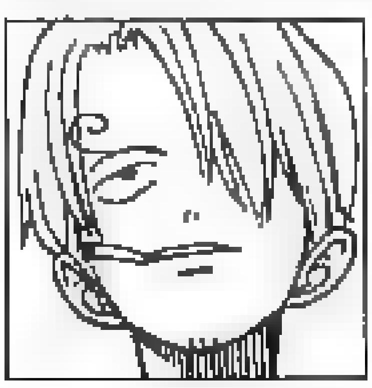


第3位 ミス・ファーザーズデー

「ゲロゲロ」



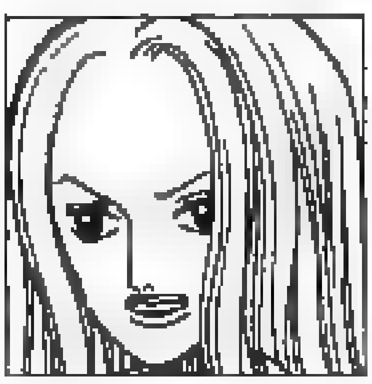
服もだけど、ログセも趣味悪いと思うぞ!!
こいつの相棒も相当なモンだったけどな…。



第4位 サンジ　「クソ」



“ものすごい”って意味なんだけどよ、ずいぶんと汚ェ言葉だ!!　おれ様のように、もっとエレガントになるべきだな。



第5位 ヒナ

「ヒナ心外」



言い直してまで「ヒナ○○」って使うからな…。クセじゃねぇ気がする。確信犯か!?

data file　chapter.6　USOPP'S BEST5

総合編

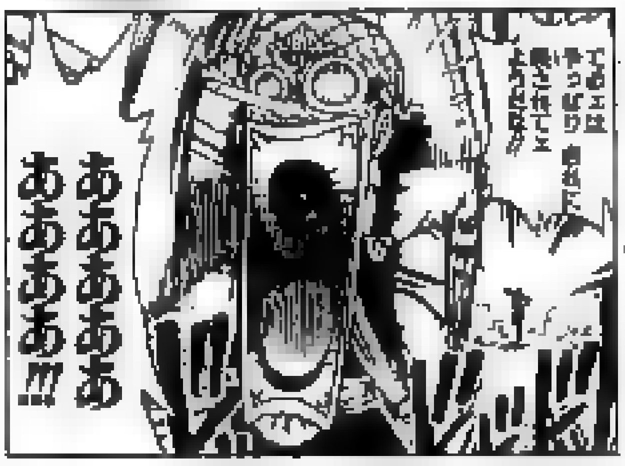
"おれ様が1位"ランキング

ウソップ様の偉大さを教えてやるぞ!!　本当はもっとあるんだけどなッ!!

逃げ足ランキング

第1位　もちろん、このウソップ様だ!!

第2位　カルー



チビの頃から鍛えてたからな。巨人島じゃカルーに負けたが、おれの本気はすげェんだぜ!!

ウソつきランキング

第1位　当然、おれだ!!

第2位　クロコダイル



おれほど誇りをもってウソをついてるヤツはいねェ！　2位のヤツはただ卑怯なだけだろ!?

心意気ランキング

第1位　むろん、おれだー!!

第2位　多数



みんな頑張ってると思う。それは認める。だけどな…ここ一番で発揮する男気なら、おれが1位!!

変わり身ランキング

第1位　やっぱり、おれだろ!!

第2位　ナミ

おれが今まで、どれだけの死線をくぐり抜けてきた!?　そう、ここぞというときの判断力においてもおれ様がトップだ！　いざって言うときは大切だよな!?





人気ランキング

第1位　何といおうがオレ様だって!!

第2位　ルフィ



8千人っちゅう部下の数、人望、戦闘力。どれをとっても一番だろ!?　ウソップ様！　バンザーイ!!

初公開！　これが尾田先生の仕事場だ!!

chapter.7 EIICHIRO ODA'S WORKSHOP

貴重

尾田先生の宝物大公開!!

chapter.8 TREASURE OF EIICHIRO ODA

問答

おしえて！　尾田先生!!

chapter.9 Q&A



ONE PIECE ラクガキコレクション

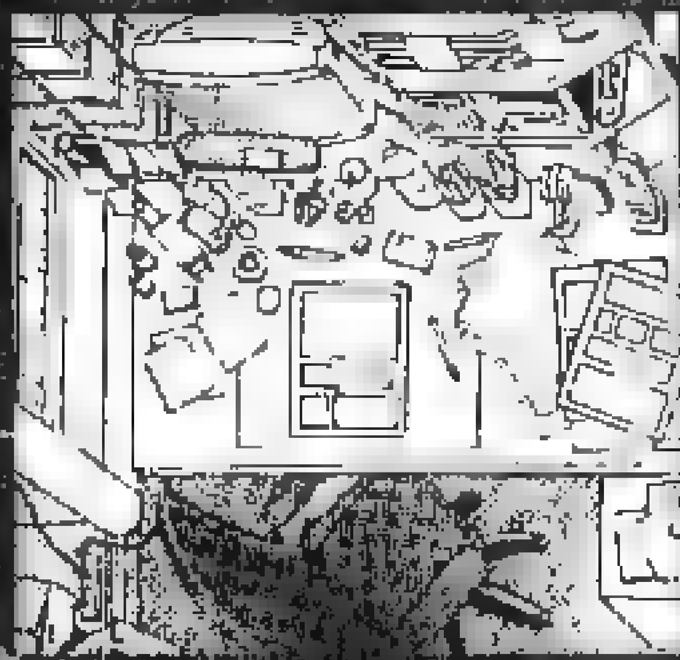
COLLECTION

メイキング　オブ　ワンピース

ONE PIECE

making of ONE PIECE

環境

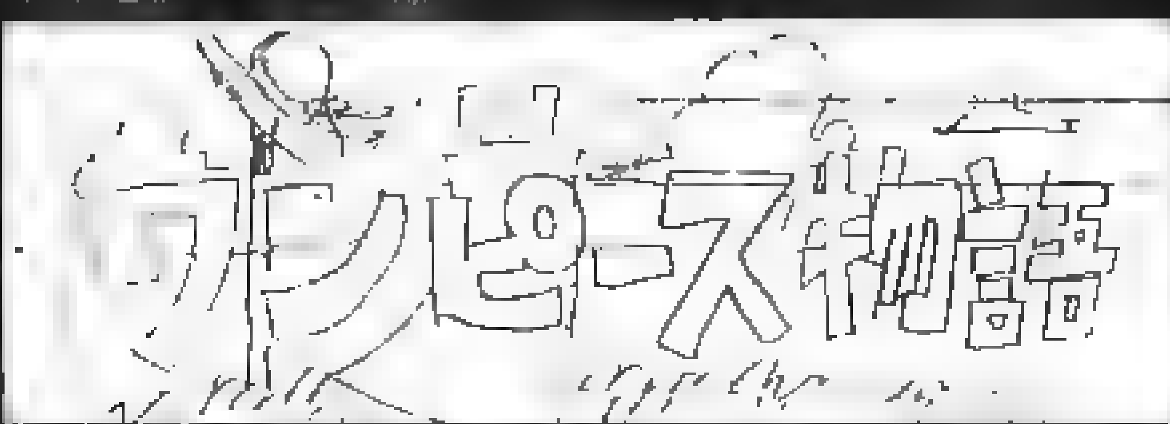




過程

ワンピースの
原稿ができるまで

chapter 10 PROCESS OF MAKING ONE PIECE



秘蔵

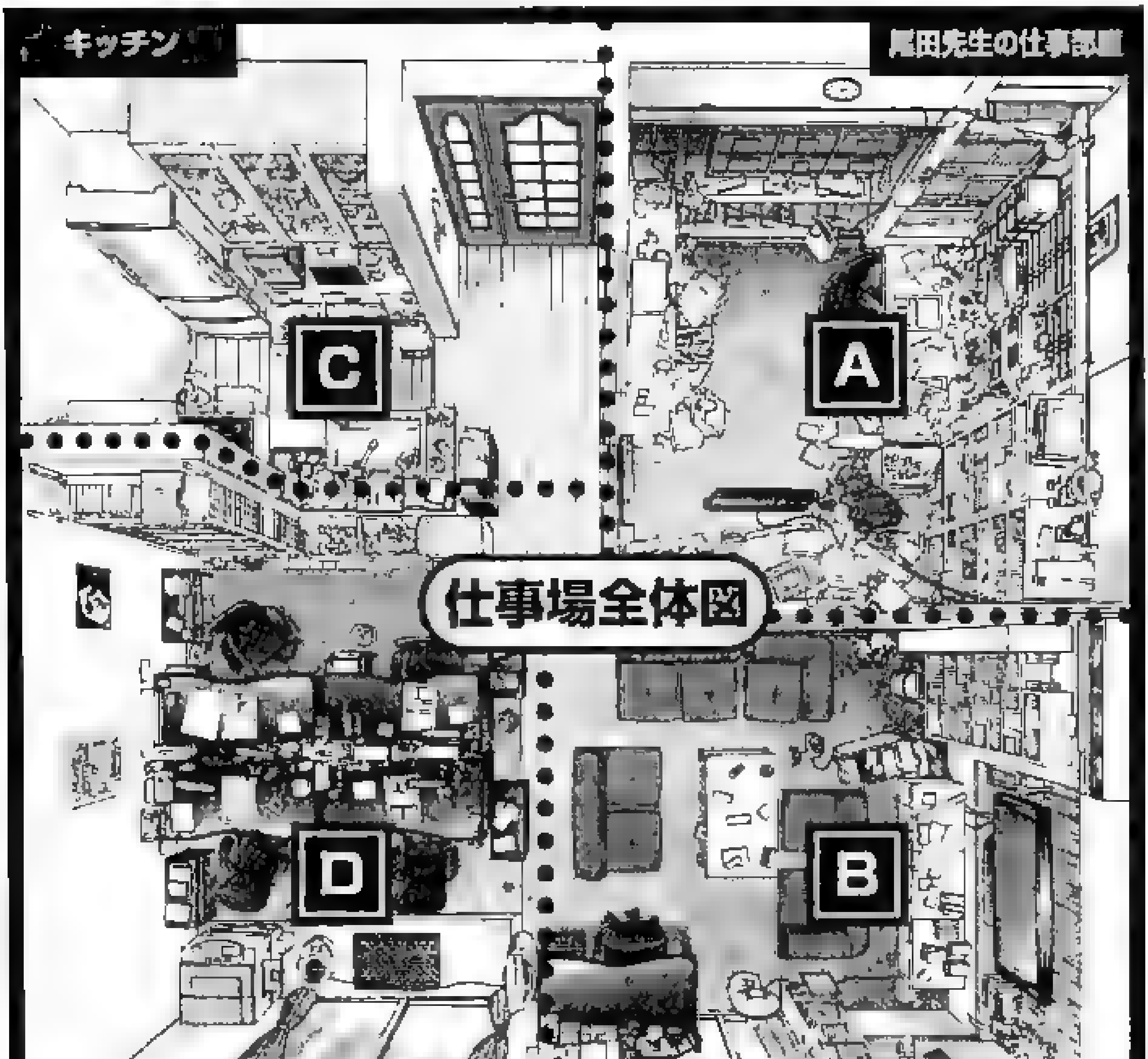
chapter 11 LOGO

making of

初公開!! これが尾田先生の仕事場だ!!

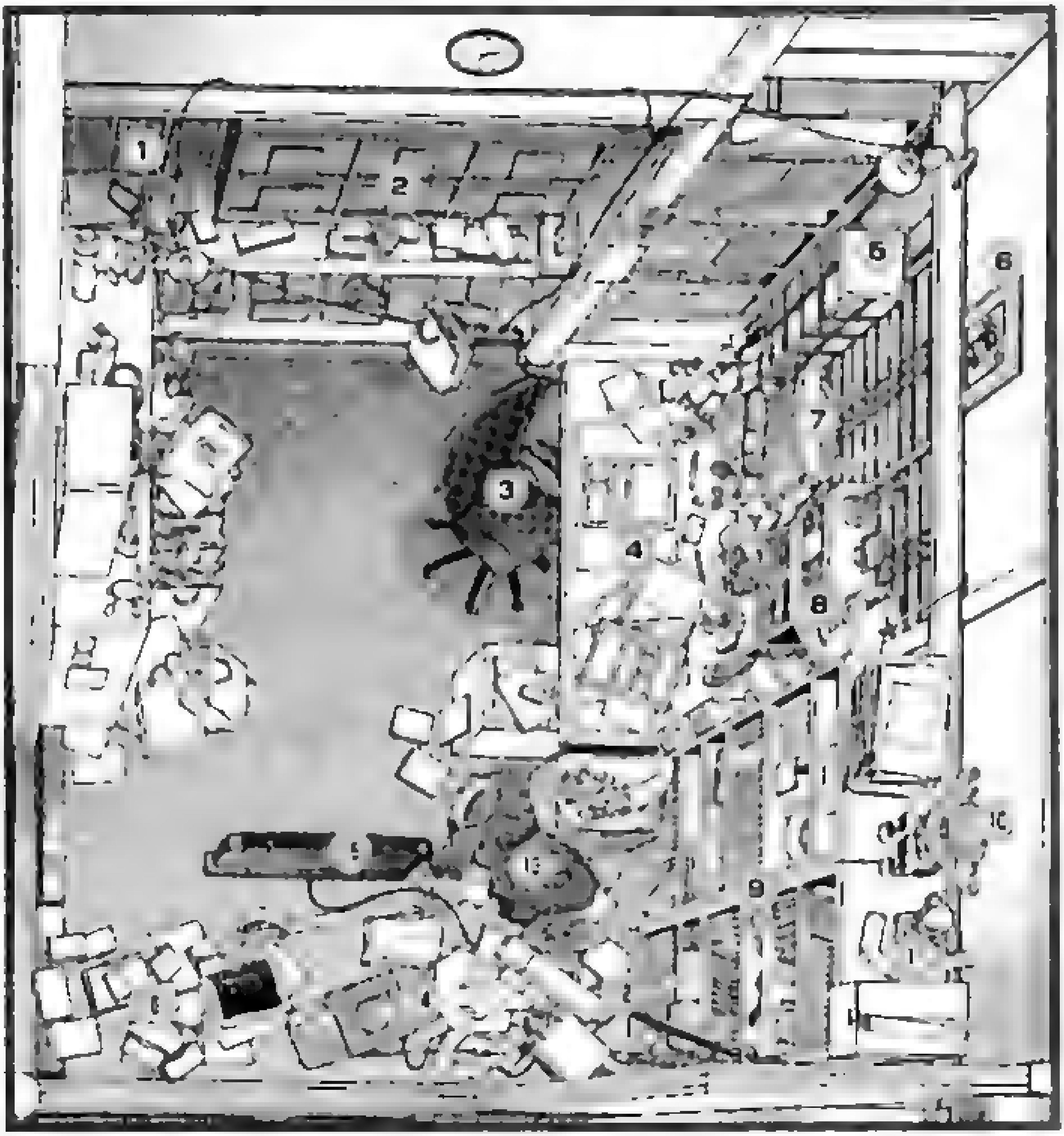


尾田先生のアトリエの様子を細かく大紹介。感動のストーリーや魅力的なキャラたちは、ここで生み出されているのだ!!



A 尾田先生の仕事部屋

漫画を描く時は部屋を閉め切って、ひたすら集中！　部屋に置いてあるファンレターは、読後に、全て2階の部屋で保管される。

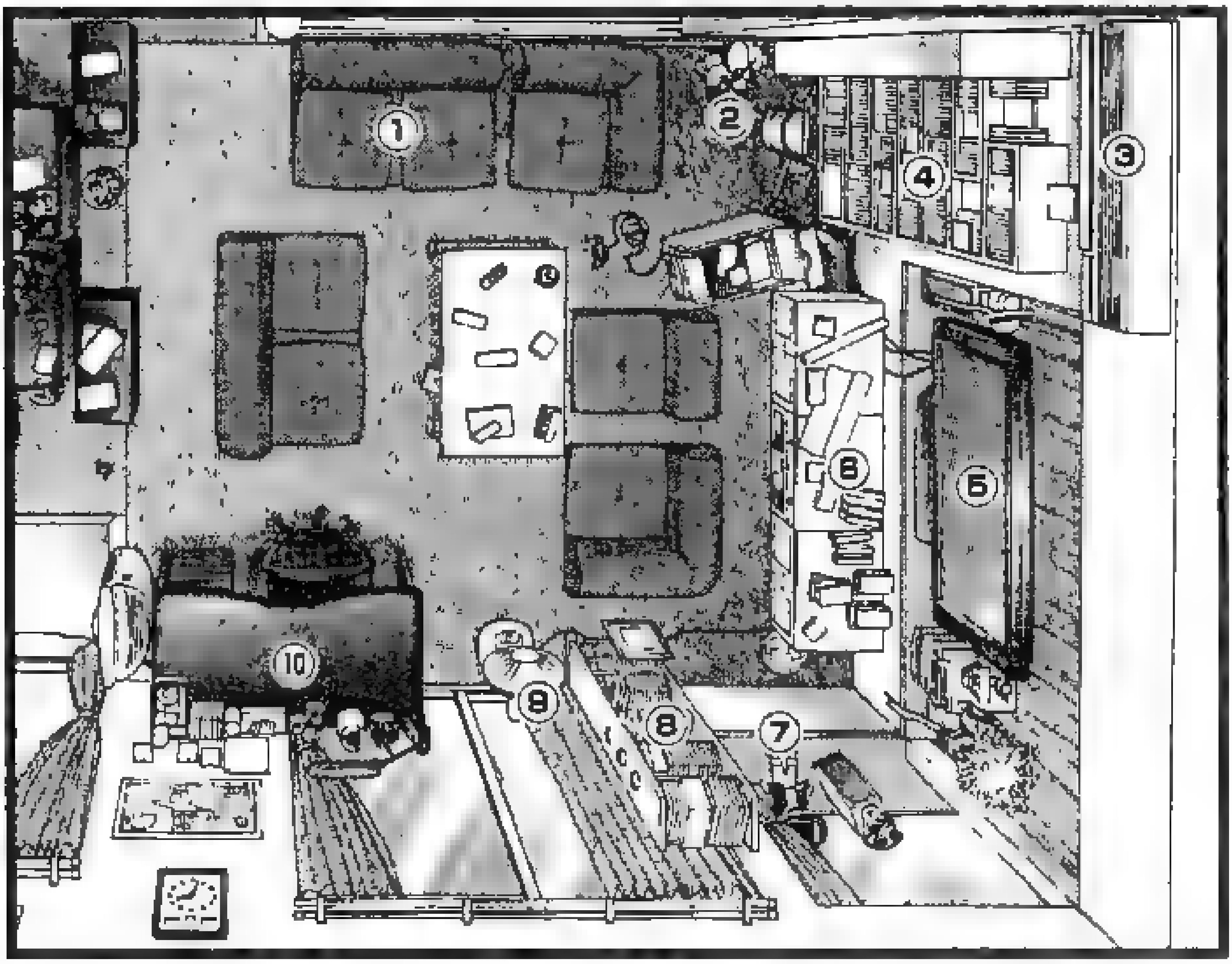


A 尾田先生の仕事部屋

1 洋楽中心のCD約200枚
2 押入れを改造した雑誌資料棚
3 健康を考えたハイテクなイス
4 にぎやかでステキな仕事机
5 洋楽中心のCD約300枚
6 鳥山明先生のサイン色紙
7 脇に立っている空気清浄機
8 使いこなせていないコンポ
9 資料がいっぱいの本棚
10 チョッパーのぬいぐるみ
11 なぜか片方だけの靴下
12 集めた刀剣やピストルなど
13 ぬぎっぱなしのコート
14 ラジオを聴くためのCDラジカセ
15 冬には大活躍のヒーター
16 ジャンプなどの雑誌
17 読者から届いたファンレター

B リビングルーム

WJ編集部の担当氏と、毎週この部屋で打ち合わせをする。棚のDVDソフトはほとんどが映画で、洋・邦画の名作がズラリ!!



B リビングルーム

① 少しずつ増えていくソファー	⑥ DVDプレイヤーやビデオデッキ
② しゃべるキン肉マンのぬいぐるみ	⑦ ルフィのぬいぐるみ
③ タバコのヤニで汚れたエアコン	⑧ PS2やゲームキューブのゲームソフト
④ DVDソフト約500本	⑨ エアコンの風を送るための扇風機
⑤ 50型プラズマTV	⑩ 仕上げの日に来る助っ人用の机

C キッチン

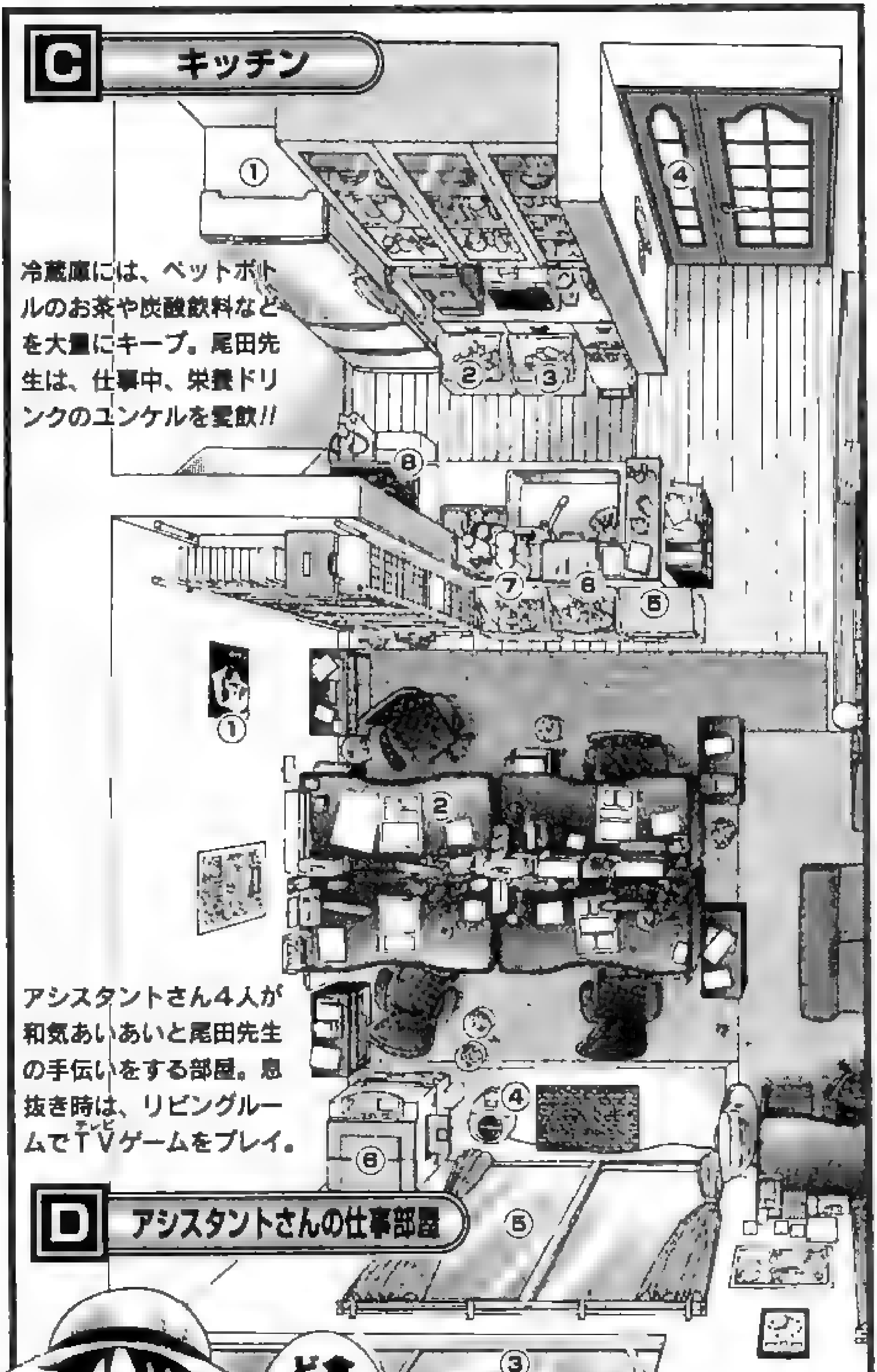
① ペットボトルがギッシリの冷蔵庫	⑤ 「ONE PIECE」グッズ入れ
② 缶専用のゴミ箱	⑥ 燃えないゴミ専用のゴミ箱
③ ペットボトル専用のゴミ箱	⑦ 燃えるゴミ専用のゴミ箱
④ 茶色い大きなドア	⑧ 長い間使っていないコンロ

D アシスタントさんの仕事部屋

① 松田優作のポスター	④ とてもお役立ちの加湿器
② アシスタントさん4人の机	⑤ テーブル&チェアを並べた庭を臨むガラス窓
③ 夏はとても暑い斜めの天窓	⑥ 仕事には必須のコピー機

C キッチン

冷蔵庫には、ペットボトルのお茶や炭酸飲料などを大量にキープ。尾田先生は、仕事中、栄養ドリンクのユンケルを愛飲!!



アシスタントさん4人が和気あいあいと尾田先生の手伝いをする部屋。息抜き時は、リビングルームでTV（テレビ）ゲームをプレイ。

D アシスタントさんの仕事部屋



尾田先生の宝物大公開!!

4つのお宝を尾田先生がど～んと解説!!



秘蔵のお宝を、尾田先生のコメントで解説。少しずつ増えていくお宝の数々は、1つ1つが大切で思い入れの深いアイテムだっ!!

お宝その1　牛のドクロ

アメリカで買ってきたブツ。日本入国時、ワシントン条約（絶滅しそうな動物の取引条約）にひっかかりそうになってあせった一品。ただの"牛"だと思うんだけど…。



壁の奥まった部分にジャストサイズで飾られた、とても目立つインテリアなのだ。

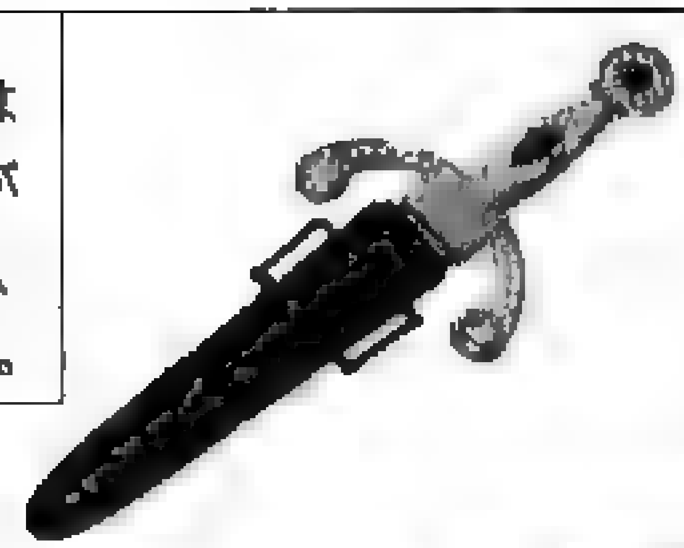
弾痕を残した牛の頭蓋骨!!



牛のドクロ正面

オデコのバンソウコウは、先生がはってあげたもの。

真ん中の長い日本刀は自慢の“斬馬刀”。長さは約170cm。この刀を買った店のご主人が「『ONE PIECE』、子どもと見てます」つって、くれたのが一番下の“海賊刀(カトラス)”です。



独特の輝きと重みを持つ様々な武器!!



刀剣

これらは、尾田先生が自ら専門店に出向いて買い付けたもの。集めている理由は、ずばりカッコいいから!!

お宝その2 武器いろいろ

ピストル

ピストルの鈍い輝きとクラシカルなデザインに魅せられ、趣味で収集。手にとった時の重量感もいいのだ!!



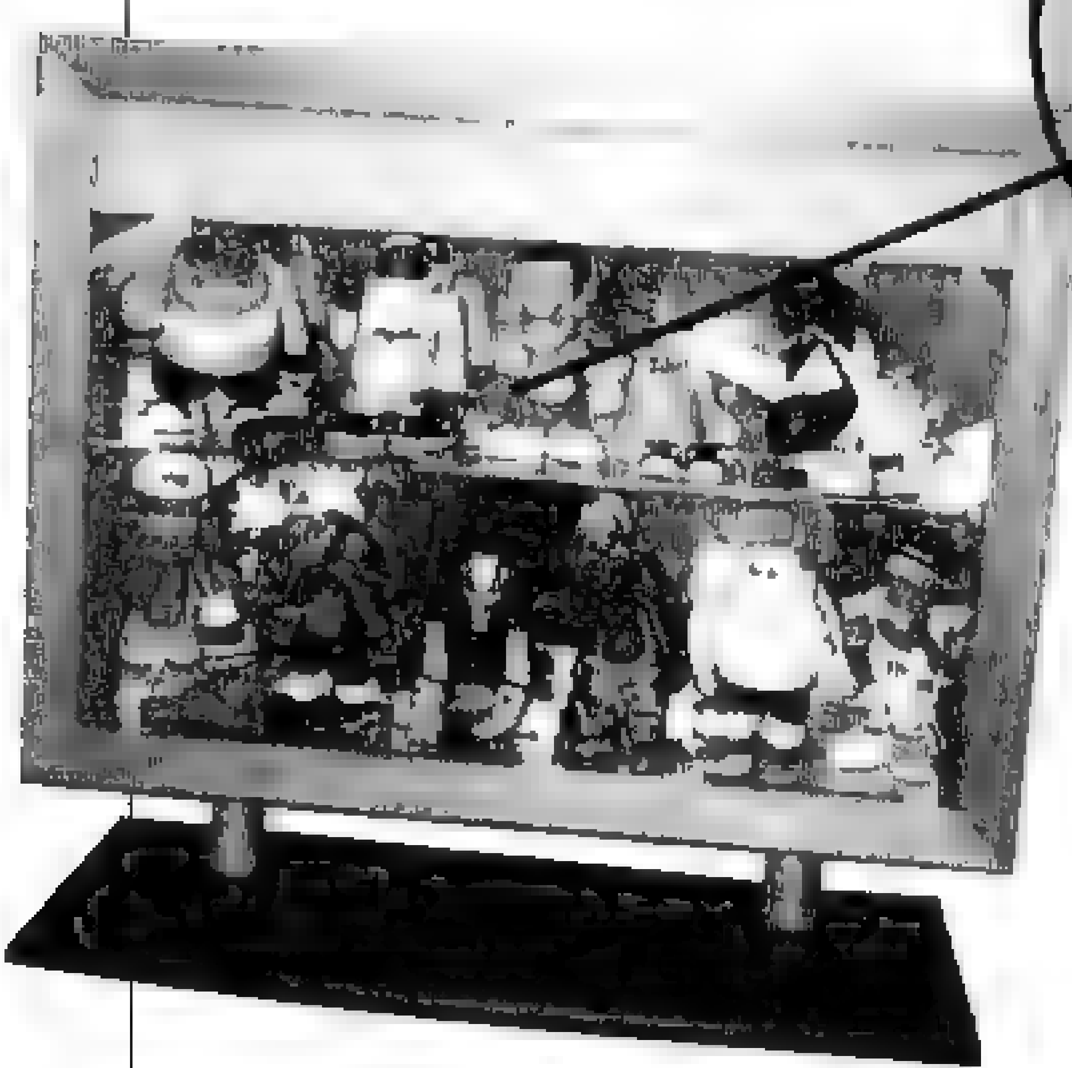


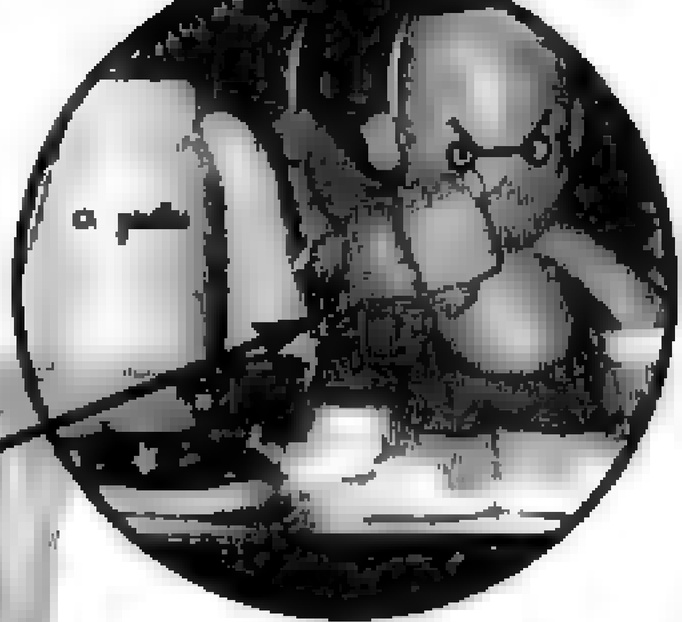
武器は、すぐ手にとって見られるよう、仕事部屋の本棚にまとめて置いてある。

お宝 その3

フィギュアのコレクション

僕の部屋はタバコのため黍で飾るとすぐに黄ばみます。だから、大事なおもちゃはハコ入りです。





マイケル・ラウデザインのフィギュア

香港(ホンコン)在住のアクションフィギュア・アーティストのイカした作品に、尾田先生も一目(ひとめ)ぼれ。

一目(ひと)ぼれしたオモチャの数々!!



黒澤明(くろさわあきら)「七人(しちにん)の侍(さむらい)」フィギュア7体セット



「七人(しちにん)の侍(さむらい)」は、大(だい)好きな映画監督・黒澤明(くろさわあきら)の代表作。普段、箱にしまってある侍(さむらい)たちを、時々取り出しては眺(なが)め入るのだ。

最も尊敬する漫画家の直筆サイン!!

神のサイン。当時（20歳ぐらい）アシスタント先の徳弘正也先生に頼み、集英社のパーティーの控え室に乗り込んでGETした感動の一品。

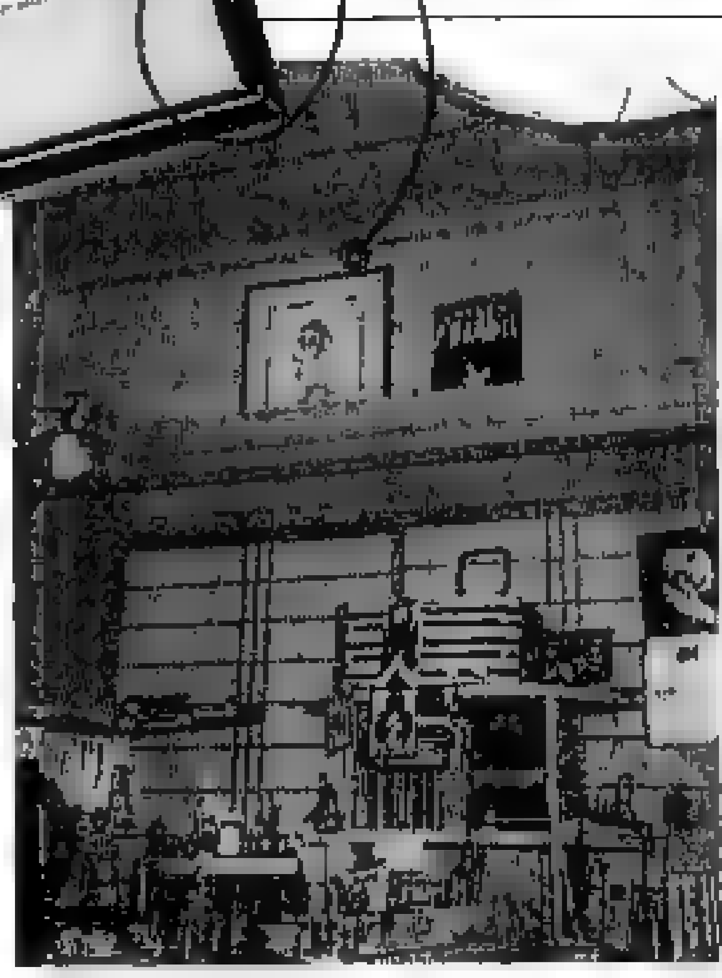
鳥山明先生のサイン色紙

お宝 その4



サイン色紙

尾田先生は、『ドラゴンボール』などの作者・鳥山先生の熱狂的なファン。冒険活劇とイラストにかける情熱を、深く感じるからだ!!



色紙は、仕事机について頭上を仰ぎ見たポジションに飾られている。





おしえて！尾田先生!!



尾田先生にプロフィールや作品に対する思いなどなどをズバっと質問！　ワンピースの裏側が見えてくる!?

●プロフィール

Q-01:生年月日はいつですか?
昭和50年1月1日

Q-02:血液型はなんですか?
A型

Q-03:出身地はどこですか?
熊本

Q-04:子供時代はどんな少年でしたか?
虫取り少年

Q-05:好きな教科と嫌いな教科はなんでしたか?
好き—美術　嫌い—数学

Q-06:学生のときは何部に所属していましたか?
サッカー部

Q-07:過去に好きだったジャンプの漫画作品は?
ドラゴンボール

Q-08:影響を受けた漫画家は?また、尊敬する漫画家は?
鳥山明先生

Q-09:漫画家になろうと思ったきっかけは?また、いくつの頃ですか?
仕事しなくていいから。4歳のとき

Q-10:漫画家にならなかったら、どんな職業についていますか?
考えたことない

Q-11:歴史上の人物で好きな人、尊敬している人はいますか?
織田信長（尊敬はしてない。苗字が一緒だからなんとなく）

Q-12:憧れの人物は?
鳥山明先生

Q-13:先生の座右の銘は?
考えたことない

Q-14:今まで人にいわれた言葉で印象に残っているものはありますか?
「描き込みは伝わるんだぞ」

Q-15:実在した海賊で印象に残っている、または気になる人物はいますか?
エドワード・ティーチ（黒ひげ）

Q-16:30年後の自分はどうなっていると思いますか?

Q-25



作品中によく出てくるかもめ。海軍のマークなど、いたる所で見られるぞ。

Q-27



ルフィもとにかく肉を食う。尾田先生もこんな感じ？

すごいことになってる

Q-17：これだけは許せないということ、なにかありますか？

あいさつのできない人

Q-18：仲のよい漫画家さんは誰ですか？

和月伸宏先生のとこでのアシスタント仲間（武井宏之、いとうみきお、etc）、しまぶー（島袋光年）

Q-19：最近一番うれしかったことは？

アニメつながりでいろんな人たちと友達になれる

Q-20：今一番興味のあることは？

「倉本聰」という男について

Q-21：今コレクションしているものはありますか？

プレイモービル

Q-22：先生の趣味は？

映画鑑賞

Q-23：自分を動物にたとえるならなんですか？

やる時はやるナマケモノ

Q-24：もしペットを飼うなら、どんな生き物を飼ってみたいですか？

ダチョウ

Q-25：（たしぎ、くいな、ノジコなど鳥名のキャラが多いですが）一番好きな鳥はなんですか？

かもめ

Q-26：好きな（得意な）スポーツ、嫌いな（苦手な）スポーツはなんですか？

好きーサッカー　嫌いはない

Q-27：好きな食べ物、嫌いな食べ物はなんですか？

好きー肉　嫌いはない

Q-28：最近ハマっている食べ物があれば教えてください。

とろけるチーズ

Q-29：休みの日にはどんなことをしてすごしていますか？

とにかく外に出る

Q-30：時間があったら何をしたいですか？

つり、キャンプ

Q-31：絶対に一度は行ってみたい場所は？

モンゴル、モルジブ、インド

Q-32：インドア派ですか、アウトドア派ですか？

アウトドア希望のインドア派

（次ページへつづく）



Q-38 みんなも舌を出して集中するようにすれば尾田先生になれる!?

Q-37 慣れ親しんだこのタイトルに、果たしてどんな秘密が隠されているのだろうか!?

Q-33：先生のストレス発散法はなんですか？

おもしろいマンガをかく事

Q-34：お気に入りの場所というのはありますか？

ちび庭

Q-35：普段の生活で幸せと感じるときはどんなときですか？

おもしろいマンガをかいてる時

Q-36：『ONE PIECE』以外に描いてみたい漫画のジャンルはありますか？

ロボマンガ

Q-37：まわりの誰も知らないであろう秘密はありますか？

『ONE PIECE』のタイトルネーミングの秘密

Q-38：他人に指摘されたクセってありますか？

集中すると舌を出すらしい

Q-39：自分の性格を一言でいうと？

すてき

Q-40：ファンレターにどんなことが書いてあるとうれしいですか？

「ありがとう」

Q-41：読者のみんなにいいたいことがあれば、この際ズバッと。

読んでくれてありがとう



ロボットルフィたちが大暴れ!? こんなワンピースも見てみたい！



今も昔もおもしろい漫画がいっぱいのジャンプ! 尾田先生もつねにチェック!!

Q-04



Q-15

オフィサーエージェントの服装は、尾田先生の趣味を反映!?

趣味

Q-01:好きなテレビ番組はありますか?
テレビはあんまり見ない。でもお笑いとかやってたら見る

Q-02:好きなアニメは?
宮崎作品とか昔の外国のアニメ

Q-03:好きな漫画は?
赤ずきんチャチャ、ギャグマンガ日和

Q-04:愛読している雑誌は?
ジャンプ

Q-05:好きな芸能人は誰ですか?
B&B

Q-06:モーニング娘。では誰が好きですか?
志村けん

Q-07:今までに一番ハマったゲームはなんですか?
ドラクエ

Q-08:好きなアーティストは?
ブライアン・アダムス、加藤いづみ、エミネム、ブルック・ベントン

Q-09:仕事場ではどんな音楽を聞いていますか?
ソウル

Q-10:好きな映画ベスト3を教えてください。
『七人の侍』『ヤングガン』『ナイトメア・ビフォア・クリスマス』

Q-11:好きな映画のジャンルは? 嫌いな映画のジャンルは?
好き―西部劇　嫌い―悲劇系

Q-12:今までで一番泣いた映画はなんですか?
『風の谷のナウシカ』

Q-13:お気に入りの監督や俳優はいますか?
黒澤明、宮崎駿、ティム・バートン、バズ・ラーマン、タランティーノ

Q-14:好きな小説はなんですか?
『冒険者たち』

Q-15:好きな洋服のジャンルは?
60年代ファッション

Q-16:お気に入りプレイスポットは?
恵比寿ガーデンプレイス



Q-01 尾田先生の雑草魂は、ワンピースのいたる所で発揮されている。

Q-03 「先生」と呼ばれるのが苦手な尾田先生。そんな飾らないところが、また魅力的!?



仕事

Q-01:漫画家になるために必要なことってありますか?

描きたいものがあること。雑草魂

Q-02:過去のアシスタント経験について教えてください。

甲斐谷忍先生、徳弘正也先生、和月伸宏先生

Q-03:漫画家になって身の回りにどんな変化が起こりましたか?

先生と呼ばれるので恐縮する

Q-04:漫画を描く作業について、1週間のスケジュールは?

3日ネーム、3日原稿

Q-05:漫画を描いているときの服装は?

スーツ(うそ)、全身タイツ(大うそ)

Q-06:いつも何時くらいに起きて、何時くらいに寝ているんですか?

ノリしだい

Q-07:尾田先生のアシスタントになるにはどうしたらいいですか?

運しだい

Q-08:どういうときにアイデアが浮かぶのですか?

机にむかって考える

Q-09:『ONE PIECE』の登場キャラクターはみんな個性が豊かですが、キャラ作りの秘訣ってありますか?

いろんな人と会うこと。あとはノリ

Q-10:新しいキャラクターを作るとき、デザインの参考にするものはなんですか?

洋書とか、そのへんのモノとか

Q-11:漫画を描き続けていて、つらかったことはありますか?

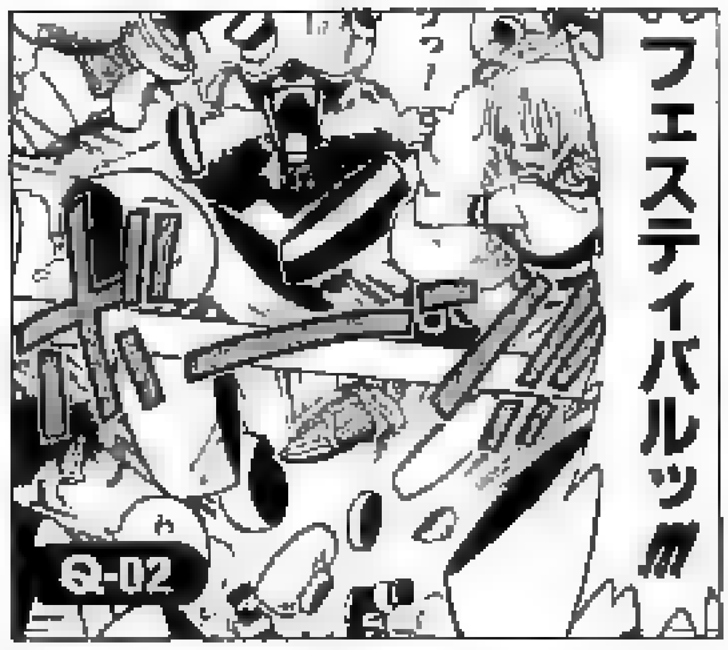
話がうまく作れないとき

Q-12:新たにペンネームをつけるとしたら、どんな名前にしますか?

尾田ちょんまげ、よっこら五郎



Q-09



Q-02 バラバラになって何をするのだろう？



Q-04 誰も未来はわからない！ 今までも、これからも物語はルフィたちの手で作られる！

作品

Q-01：『ONE PIECE』のなかで一番お気に入りの話は？

全部

Q-02：悪魔の実を食べるなら、どの実を食べますか？

バラバラの実

Q-03：尾田先生が海賊に。どんな団名にしますか？

ふんばり海賊団

Q-04：ルフィ海賊団にさらなる仲間は加わりますか？

ルフィの思うままに

その他

Q-01：先生の故郷、熊本でおすすめしたい特産品はなんですか？

馬刺し、からしれんこん。うまいから食っとけ

Q-02：睡眠中どんな夢を見ますか？

今の技術では作れない未来商品の夢

Q-03：タイムマシンをゲット。どこへ行きますか？

恐竜見て、サムライ見て、ロボット見る



Q-03 いろんな夢が詰まったワンピースの世界。尾田先生の思い描く夢も関係しているかも⁉

ONE PIECEの原稿ができるまで



珠玉の名作は、こうして誕生する!! 尾田先生が1ページの原稿を仕上げるまでの過程を、くわしく解説するぞッ!!

先生の必殺アイテムはコレだ!!

ステップ0 先生愛用の画材たち

先生の机の上にあったものをかたっぱしから激写してきた。尾田先生がいかにマンガに対して、真摯な姿勢で取り組んできたか…。それを物語るような使い込まれっぷり。画材のみんなも幸せそう…!?

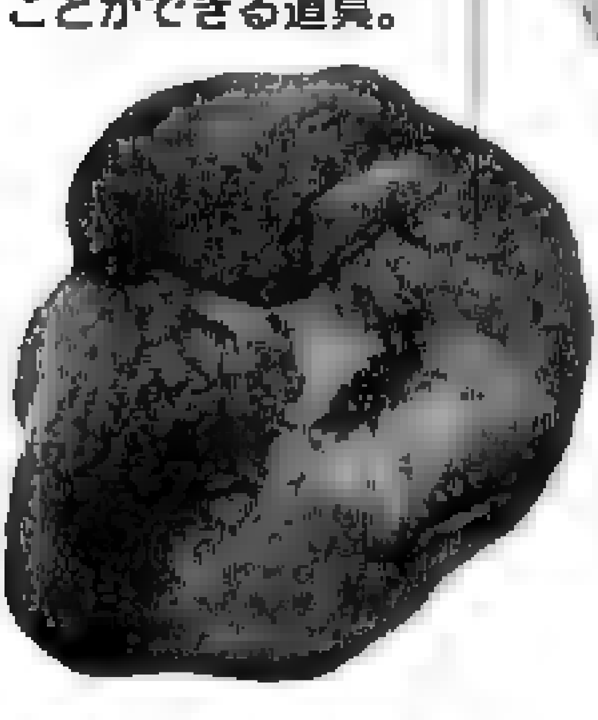
ODA Special

これがウワサの"オダスペ"だッ!! 自作したペン軸はとても軽く、手によくなじむとか。



ねり消し

原稿をいためず、きれいに下書きを消すことができる道具。



消しゴム



多くの作家さんに愛用されている、定番アイテム。

修正液



先生の腕なら、キャップ付属の筆でも細部まで修正できる。



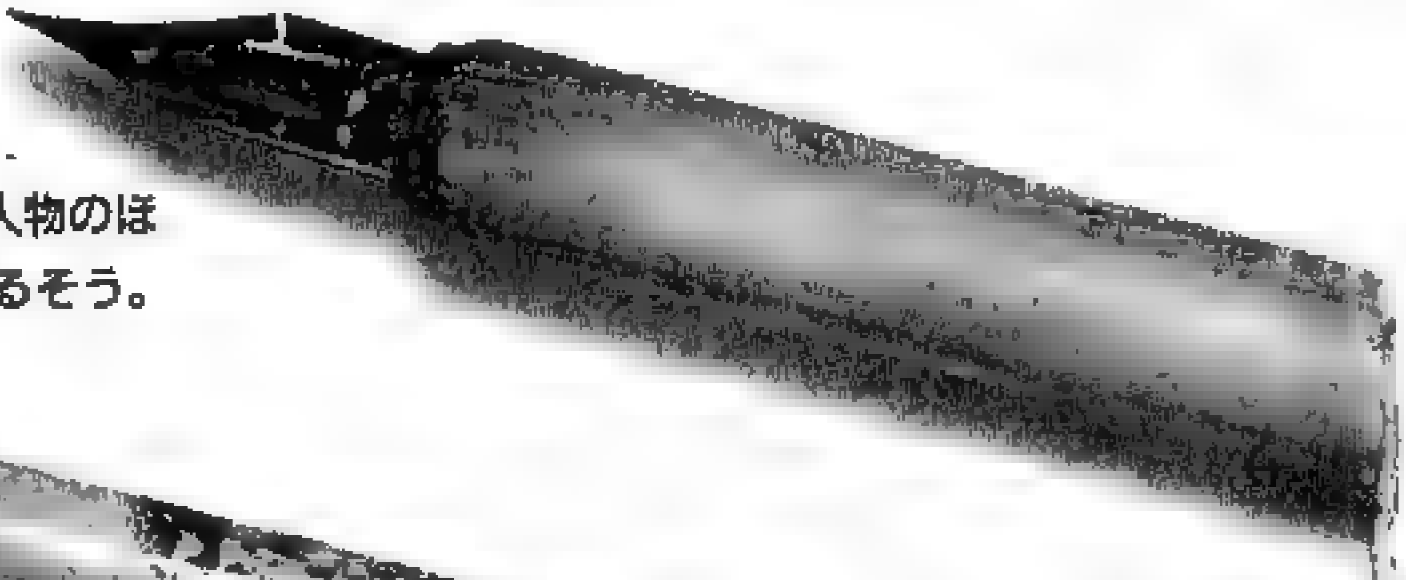
鉛筆

下絵の作業などでは、シャーペンより好んで使用している。芯の硬さはB。

シャープペン

0.9ミリの製図用シャープペンシル。手にフィットするように、改造がほどこされている。

Gペン



強弱がつけやすいため、人物のほとんどはこれで描いているそう。



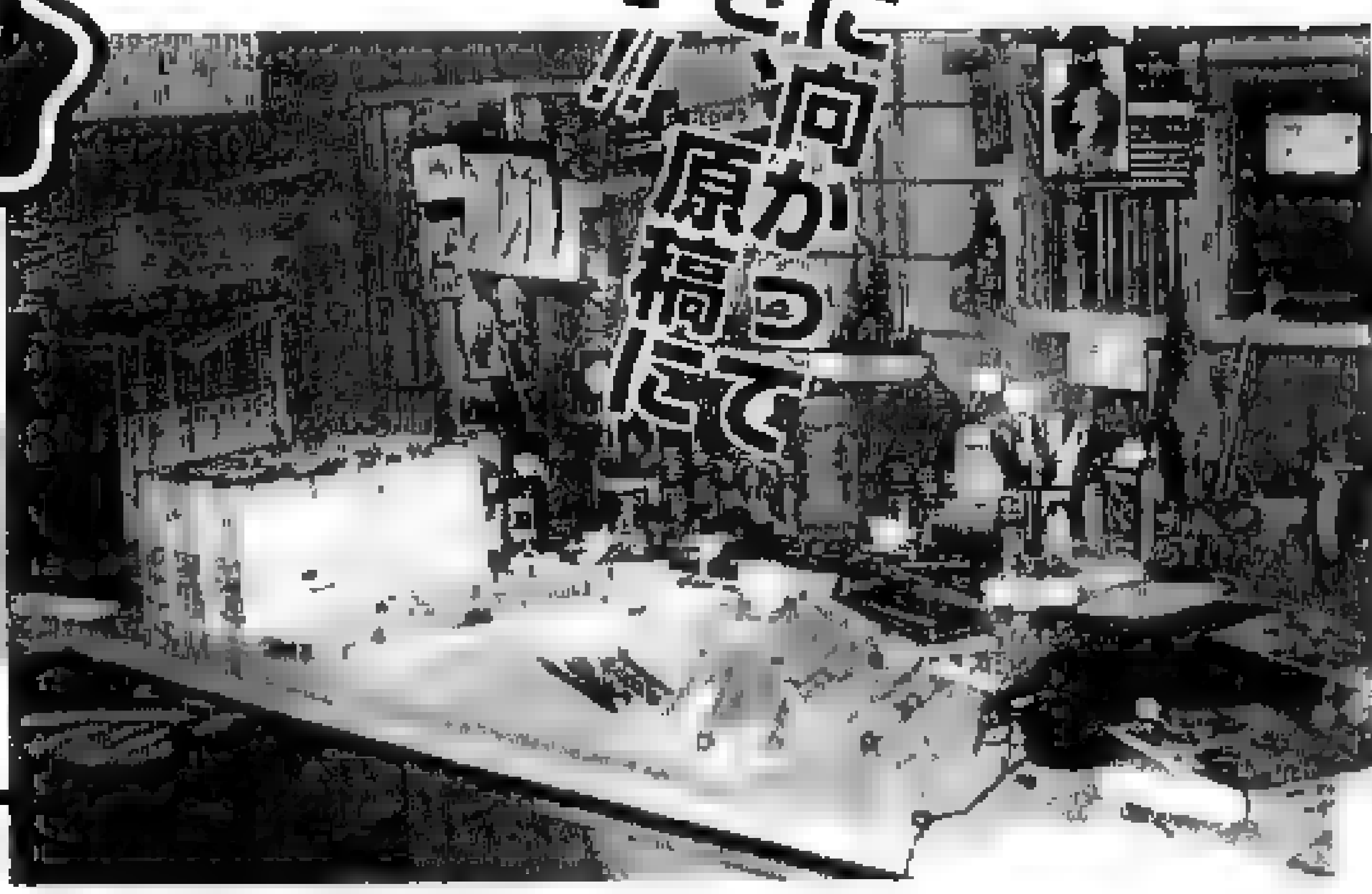


丸ペン

主に背景を描く際に使用。このペン軸も、こだわりをもって自分サイズに改良してある。

机に向かっていざ原稿に着手!!

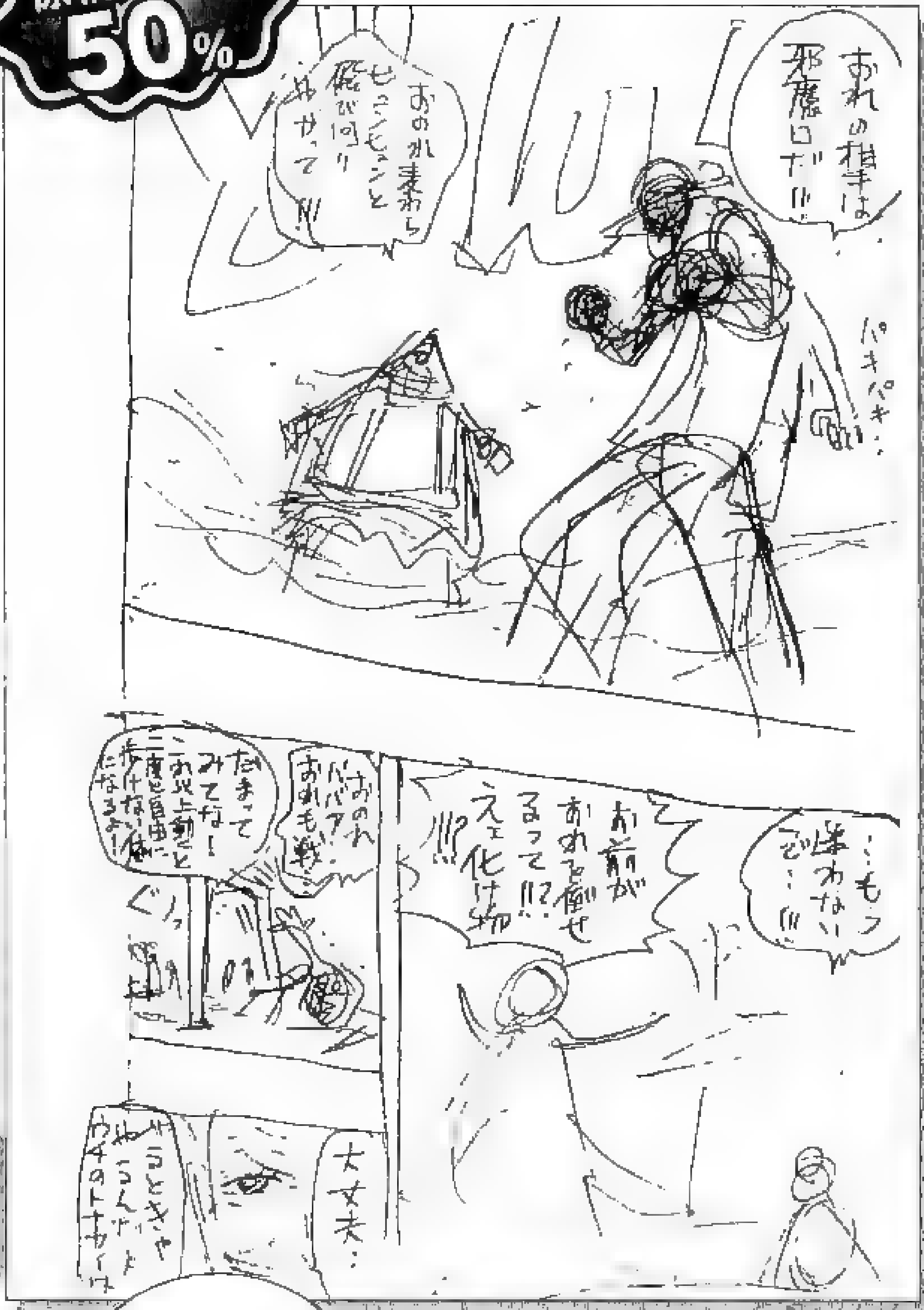
原稿完成度 0%



乱雑なようで、いろんな道具が揃っている机。ここで作品は生み出されていくぞ。それではスタート!

原稿完成度50%

ステップ1 漫画の設計図、ネームをつくる！



コピー用紙などに、話の流れを鉛筆で描く。この出来によって、マンガの良し悪しの半分が決まるといっても過言ではないぞ。なお、この作業で尾田先生は2〜3日を費やす。



ステップ2
ネームをもとに、下絵を描く！



さあ、原稿用紙に絵を入れる作業の開始！ コマや人物の構図を再構築しながら、鉛筆やシャープペンシルなどで、下絵を描き込んでいく。この下絵を完成させるまでは、尾田先生1人の作業なのだ。

ここでセリフも微調整されるぞ

わずかな差がわかるかな!? ネームの段階から下描きに入る過程の中でも、セリフは微調整が続けられる。



原稿完成度60%



ステップ3 まずワク線にペンを入れる！

ペン入れ第一段階は、下絵通りにコマの線を描く作業。これはページの統一感を崩さないよう、線の太さを均一にしなければいけない所が難しい。画材は製図用ペンを使用する。



原稿完成度70%



ステップ4

つぎに人物の線へペン入れ!

愛用の『オダスペ』などを使用し、G(ジー)ペンと証券用インクで人物を描いていく。ルフィの足など、手前の線を太く描くことで、尾田先生ならではの遠近感が演出されている。

ここでベタの指定も記入されるぞ!

チェスマーリモの服に、×の印が。ここはアシスタントさんへの「真っ黒に塗って」という指示の印だ。



ステップ5 入念に背景を描き入れる！

原稿完成度80%



数人のアシスタントさんに、手伝ってもらいながらの作業。手前の人物が背景に溶け込まないよう、ここではGペンよりも、シャープな線が描ける丸ペンをおもに使用するのだ。

背景には資料が必要不可欠！

想像だけでは限界があるため、何かを見て描くことは大切。背景がリアルであれば、絵に説得力が出るぞ。



原稿完成度 85%

ステップ 6 指定どおりにベタを塗る！



ステップ4で指定した印の場所を、筆ペンやマジックなどで真っ黒に塗りつぶしていくのだ。まずは、Gペンなどで描かれた線の内側を太くする。そのさらに内側を、太めのペンで塗る。はみださないよう慎重に…。



ステップ7 仕上げの作業に突入！

原稿完成度90%



消しゴムやホワイトで原稿のよけいな線などを取り、スクリーントーンで色をのせる。最後の最後まで気を抜かずに、完成に一歩ずつ近づける…。これぞプロの仕事なのだッ!!



原稿完成度100%

ステップ8 全てが終了すれば完成！



注目



何気なく読んでいたマンガも、これだけの工程を通って完成するものだとわかったかな？キミがこれを読んでいる今も、先生はドキドキするお話を考えているかも知れないね！

セリフを活字にするのは編集者の仕事！
仕上げまで終わった原稿へ、別に作成していた活字を編集者が貼り付けるのだ！

ONE PIECE ラクガキコレクション



尾田先生が密かに描いていた未公開のロゴを一挙掲載！　本誌連載やコミックスでは見られないレアなカットだ！

今まで一度も公開されなかった尾田先生オリジナルロゴだ!!!

通常、本誌の連載やコミックスでは、デザインされたタイトルロゴが入っている部分。そこには、とんでもない秘密が隠されていた！　本誌に掲載される前のネームでは、掲載時にタイトルが入る部分に、尾田先生オリジナルの遊び心あふれるロゴが入っていたのだ！　そのレアなロゴの数々を大公開するぞッ！

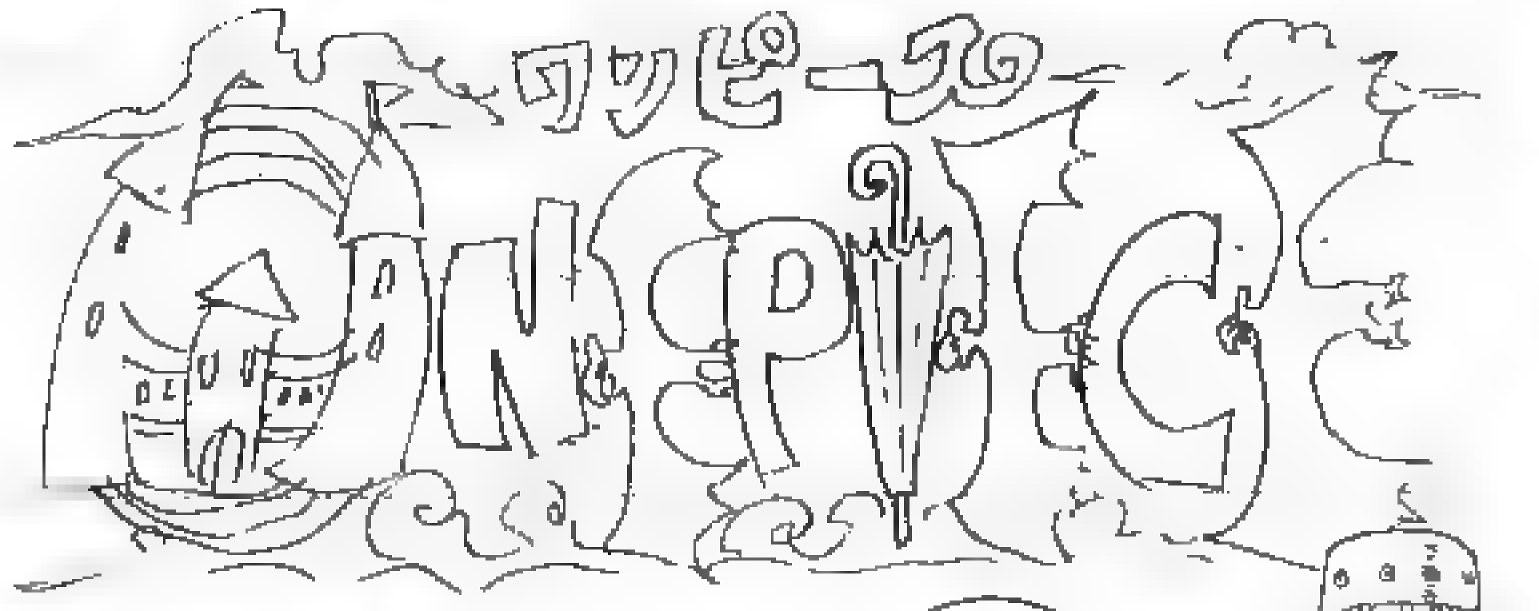




←通常ロゴの下に隠された秘密のロゴ。いつもは、左上トビラのロゴが入っている。

第14話

西洋の妖怪屋敷を思わせるようなロゴ！
傘は「こうもり傘」！？



第182話

これまた"O"の文字が面白いタイプ。
このタコは、魚人のはっちゃんかも？





第193話





愛と冒険とワンピース(服)の物語

名作ロゴ劇場1

爽やかな初夏の風を思わせる、帽子とワンピース。って、服のワンピースではないですか。こんな凝ったロゴも描いているぞ。

第200話

台風が接近していた時期に描かれたロゴだ！



ワンピ台風大暴れ!!

ゴーイングメリー号を襲う大型台風！ 大型で勢力の強いワンピース台風16号が大接近！ 1号号2号は一体どこに行った？ 前線まで丁寧に描いてあります。



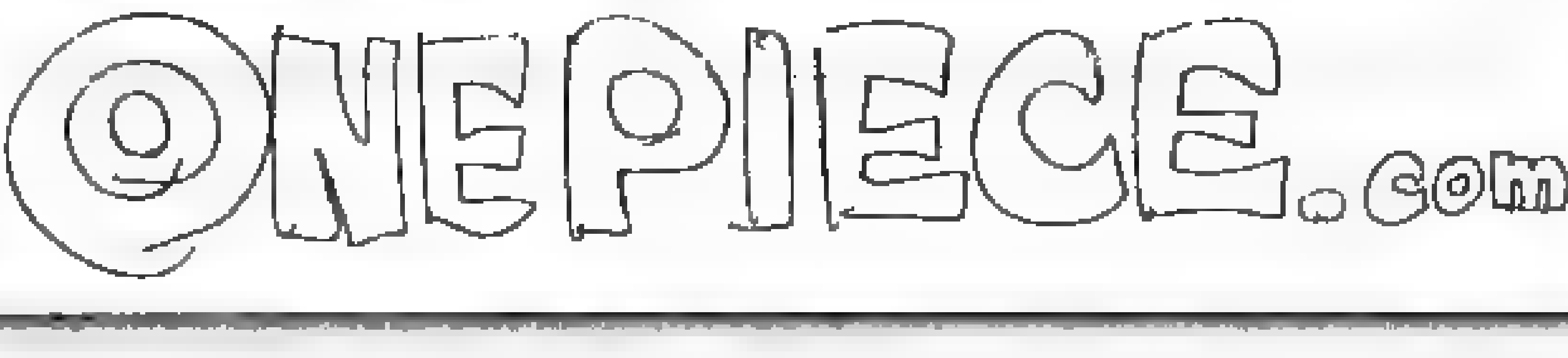
第206話



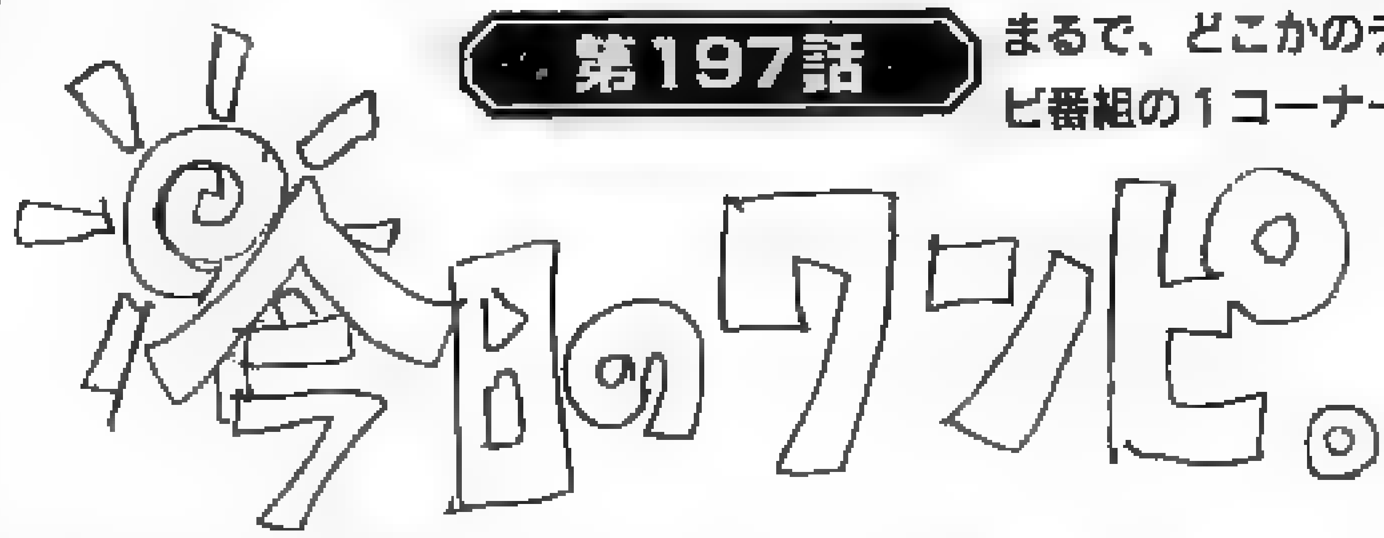
雨の日には、やっぱりカエルがよく似合う！ かわいい！

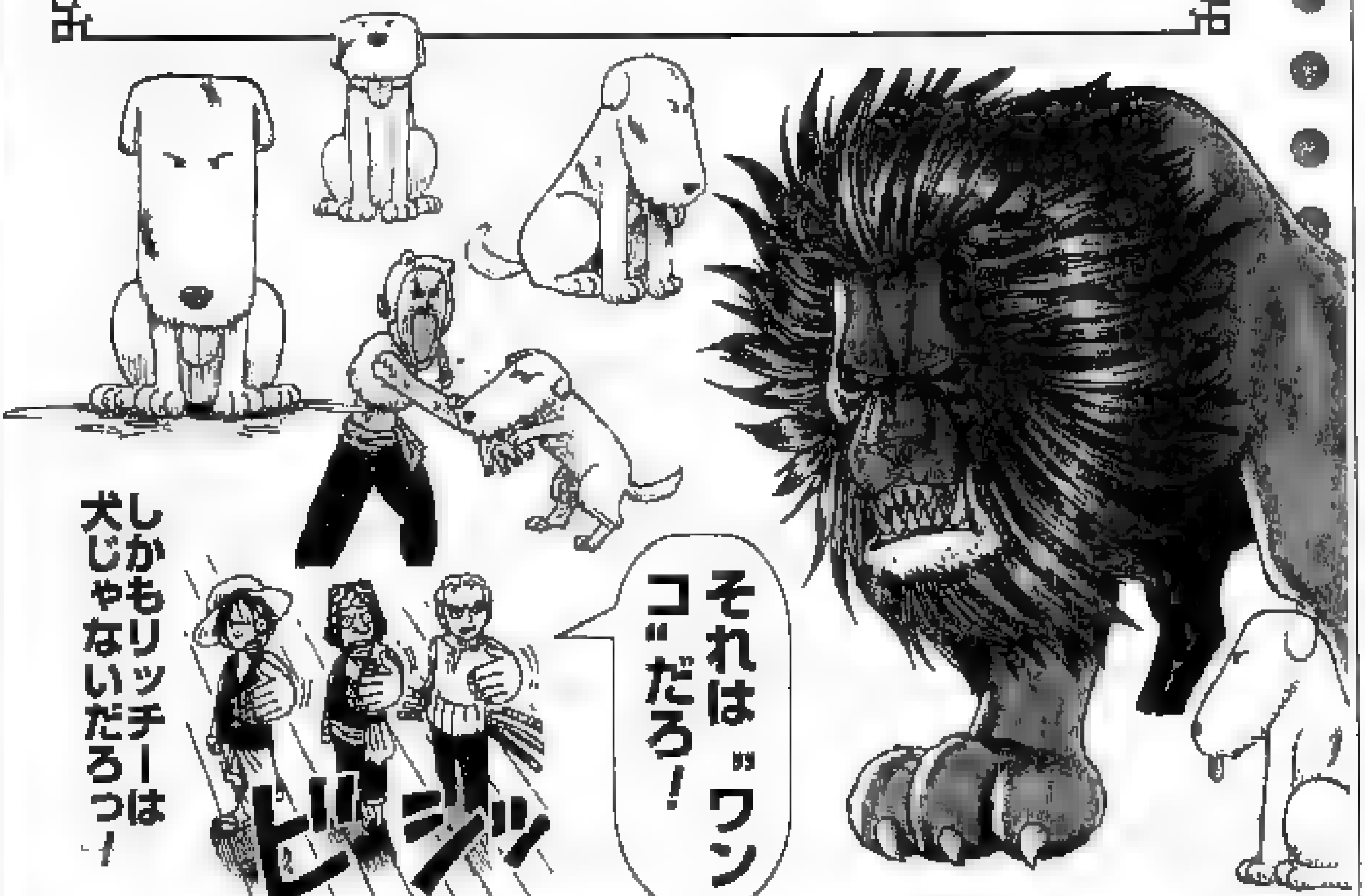
第190話

これは後ろに“.com（ドットコム）”が！尾田先生がメールなどを始めた時期に描かれたらしいぞ。



第197話 まるで、どこかのテレビ番組の1コーナー!?







第208話 お〜い!動物がロゴを盗んでるぞ〜!
"e" はヒヨコで、"c" はヘビです。



第196話 "O" がボタンのようになった形。先生の故郷の名物・レンコンにも見える!?


第195話
ナミが選ぶ、この夏オススメのワンピース!?
最新の流行ファッションはこれだ!!
ナミさんさいこ～
ナミさんラヴュ～
one-piece dress

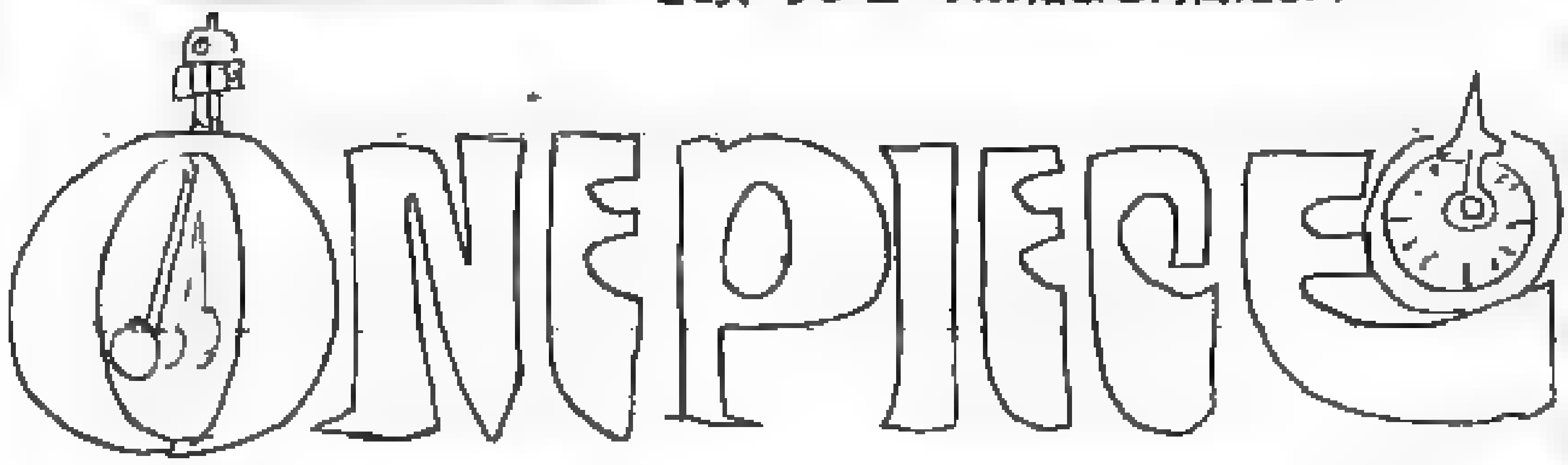
第177話

掲載時に使用する通常のロゴに近い、ドクロマークの入ったタイトルも発見！



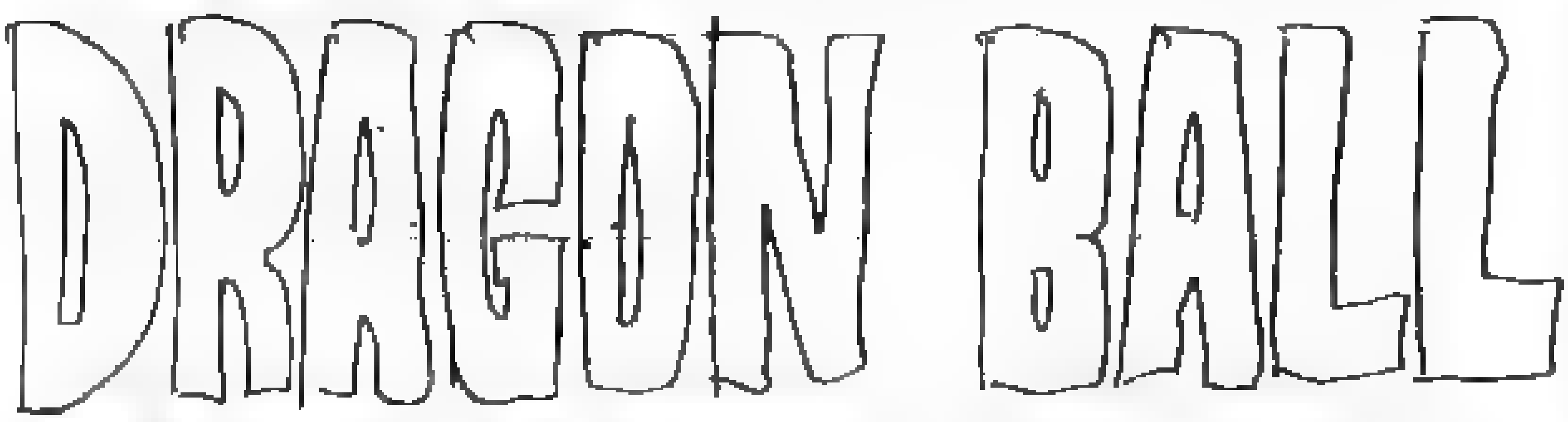
第157話

時計をモチーフにしたデザイン。
さあ、ワンピースの始まる時間だよ！



第237話

さ〜て、今週の悟空の対戦相手は誰かな〜、
って、もう「ワンピース」じゃないじゃん！



第207話

悟ってます…。もう、完全に悟ってます。
平和を祈りながら、次回をお楽しみに〜。



女王ナミ姉やんの「星に願いを」



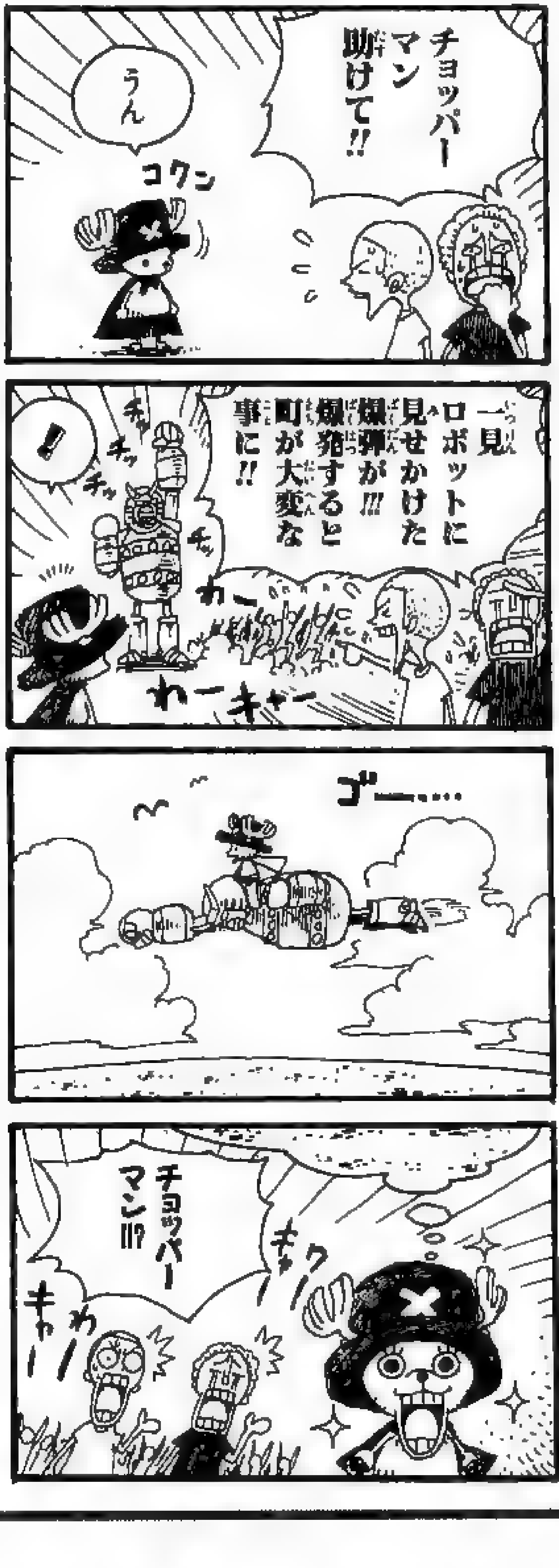
ルフィ海賊団の四コマ劇場5

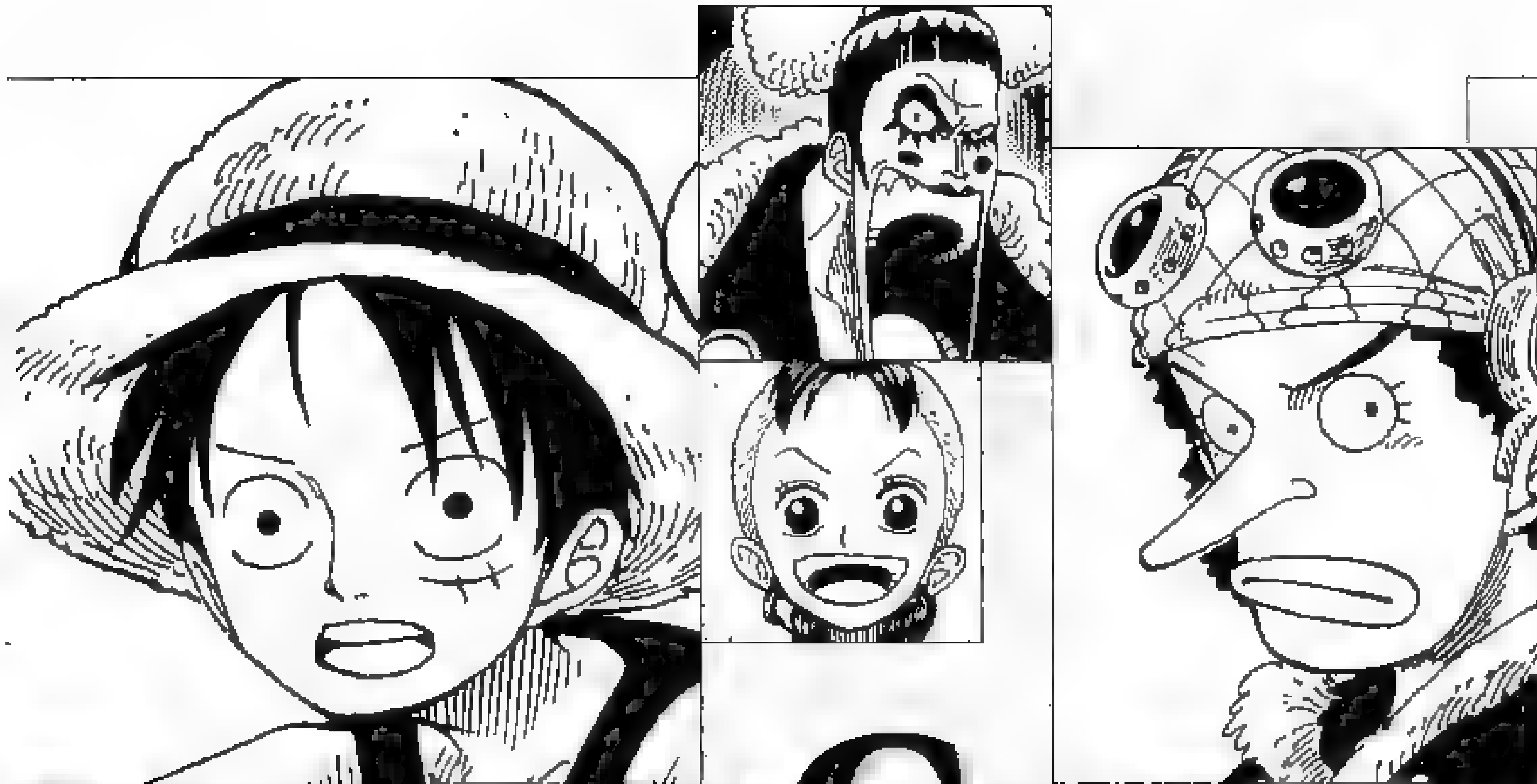
正義の味方「チョッパーマン」

CHOPPER

ルフィ海賊団の

四コマ劇場 6





PIECE占い

キミを診断!!

バラエティに富んだワンピキャラたちが大集合!!　簡単な方法でキミの性格を奥深く診断できるニュータイプの占いだ!!




ONE
24人のキャラで

『ONE PIECE占い』をやってみよう!!

『ONE PIECE占い』とは?

本書オリジナルのニュータイプ占い、それが『ONE PIECE占い』だ!! 主要24人のキャラの中で、自分がどのタイプに一番近いかがわかる優れもの。簡単なチャートテストと、人間の本質を表す「運命数」を用いてキミを診断。早速、左ページの指示に従って、自分のタイプを調べよう。キミの該当キャラは誰…!?



こんなことが占えるぞ!!

自分がどのキャラに近いかで、基本的なパーソナリティーだけでなく、長所・短所も判明。また、自分の弱点や、それを補うラッキーカラーもわかる。さらに、将来はこうなるという予測まで知ることができるのだ。他にも、自分と相性の良いキャラを調べることもでき、様々な要素から、自分を多角的に占うことが可能だ。



占いを楽しむための4つの指針

指針1 自分自身をもっと知ろう!!

自分の隠れた性格や才能を知ることもできるので、今まで気がつかなかった意外な面が発見できるかも。これまで以上に自分自身を深く理解することで、進むべき道に向かってどう努力すればよいかが見えてくるはずだ。

指針2 弱点を克服してパワーアップ!!

ラッキーカラーとは、長所を伸ばし、短所を補う効果を持つ色のこと。この占いでは、2色の組み合わせで示されている。自分では直せないと思っている弱点も、ラッキーカラーがついたグッズを身に付けると克服可能かも。

指針3 たくさんの仲間を集めよう!!

各タイプに2人ずつ、相性の良いキャラを示している。相性の良いキャラとは、自分の立場から見て、長所を伸ばしてくれたり(診断結果・上段のタイプ)、短所を補ってくれる相手(診断結果・下段のタイプ)のこと。

指針4 自分のタイプのキャラを応援!!

自分に該当するキャラに対しては、今まで以上に親近感が増してくるはずだ。そこで、JCを読み返して過去の活躍ぶりを再チェックしてみるのもいいだろう。今後、本編での再登場やさらなる活躍も大いに期待しよう!!

キミのキャラタイプをチェック!!

占いのやり方

1 まずは、チャートテストに挑戦しよう。最後に出たα〜δのギリシャ文字はタイプ分けの重要な要素になるぞ。

2 右のやり方にならって運命数を計算しよう。

3 チャートの結果と運命数のクロスする所にあるアルファベットが、キミのキャラタイプだ!! 次のページからの診断結果をチェックしよう。

運命数の出し方

1 生年月日を西暦にする。

2 その生年月日の数字をバラバラにして、最後の1ケタになるまで足していく。

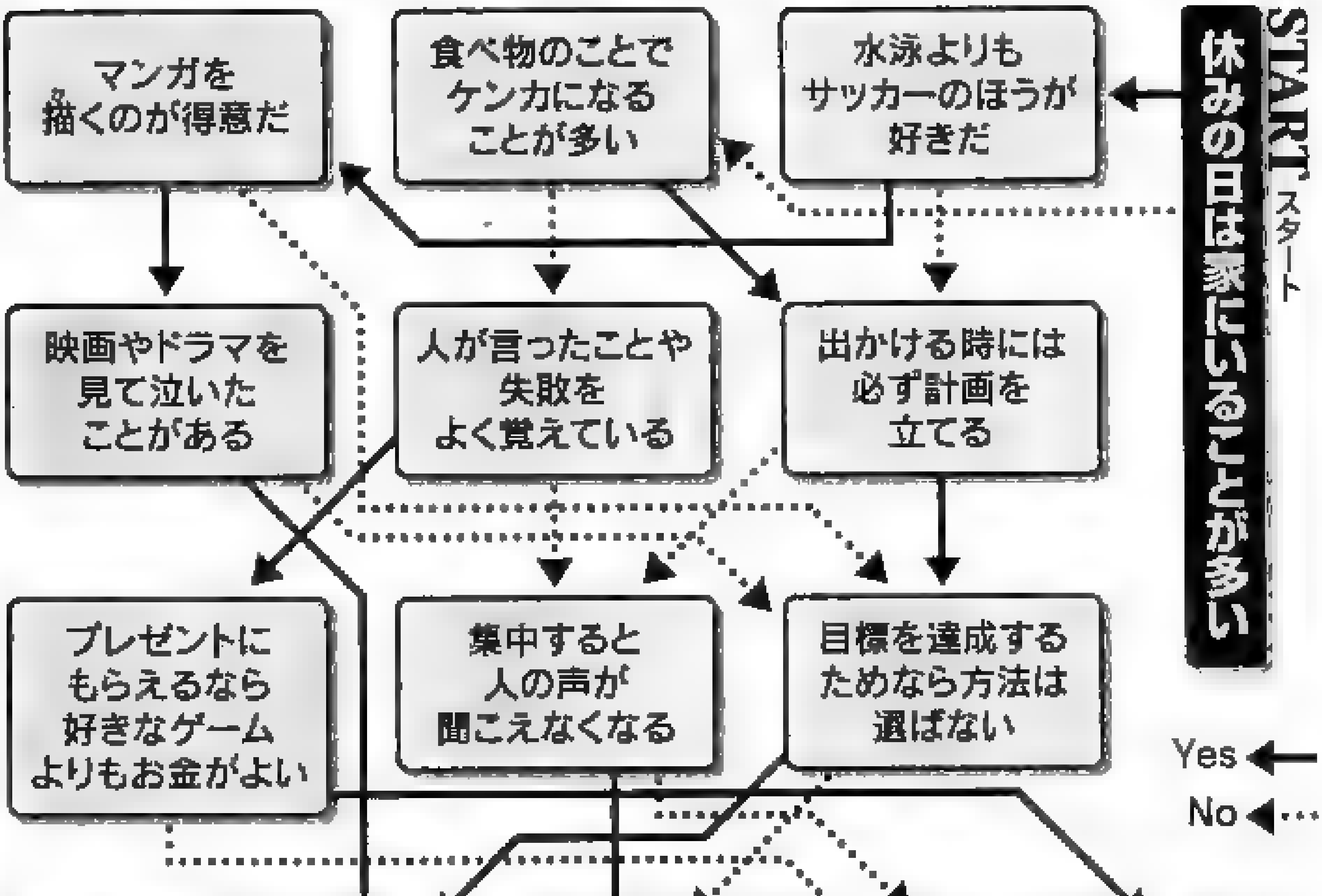
3 出た数字がキミの運命数だ。詳しくは下の例を参考にしてね。

(例) A君の場合

1990年6月24日生まれ 1+9+9+0+6+2+4=31 3+1=4

よってA君の運命数は4になる。

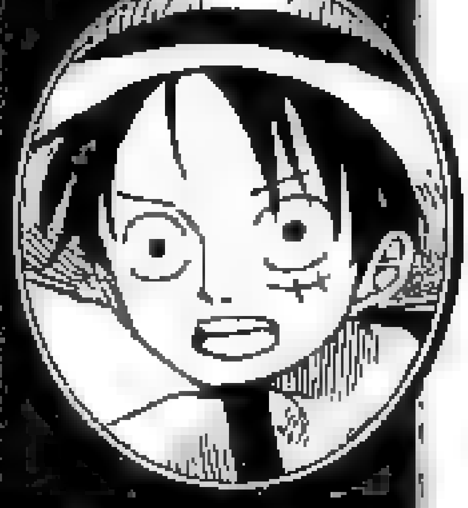
※合計が10になる場合は1+0=1となる。



運命数 \ チャートの結果	α	β	γ	δ
1	L	A	A	N
2	E	F	X	K
3	U	I	R	J
4	M	R	H	H
5	B	P	L	Q
6	D	F	E	D
7	V	X	B	G
8	O	C	S	C
9	K	W	T	P

次のページから診断結果を大公開!!

A ルフィタイプ



将来
多くの仲間といっしょにずっと走り続ける!!

ラッキーカラー
赤×黄色

ウィークポイント
人の名前を覚えるのが苦手。計画性はゼロ!!

性格診断
エネルギッシュでパワフル。どんな困難にもくじけない強い精神力の持ち主だ。目の前のハードルが高いほど、やる気がガンガン出るタイプ。また、物事にとらわれることがなく、自由な考え方を持っている。ワクワクするようなことが大好きで、好奇心も旺盛!! だから、危険なことに首を突っ込んでしまうこともありそう。でも、根は単純な楽天家。とても陽気で、周りの人を元気にさせる達人だ。また、好きなことを追いかけて輝くタイプ。たまにはケンカすることもあるけど、その純粋な姿は、ライバルすらもひきつける魅力がある。

相性が良いキャラ
K



ボン・クレー

M



ドルトン

ボン・クレータイプとは、お互い好奇心を刺激しあって付き合える。ドルトンタイプは、突っ走りがちなキミのいいストッパーになる。

B ゾロタイプ



将来
己の限界まで挑戦する、生涯修行の人生を歩む。

ラッキーカラー
黒×黄緑色

ウィークポイント
短気で血の気が多い。すぐ怒る。方向音痴。

性格診断
表面的には冷静だが、内面にはかなり熱い感情を秘めている。特に、自分を高めたい気持ちはとても強い。そのため、自分に厳しく、自己鍛錬にも熱心。プライドも高く、気迫にあふれているため、切れ者オーラが漂っていて近寄りがたい雰囲気がある。ただ、得意なことと苦手なことの差が極端。また、本来は親分肌でみんなをまとめる力があるのに、人とつきあうのを面倒くさがったり、協調性に欠ける面があるため、1人でいることが多い。でも、友達との約束は、どんなことがあっても守る、義理がたさと誠実さを持っている。

相性が良いキャラ
O



たしぎ

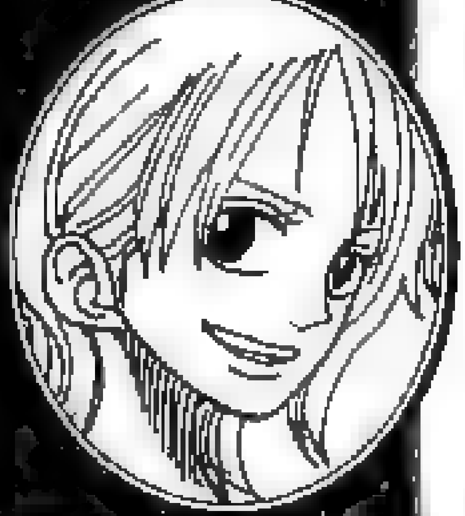
J



エース

たしぎタイプはキミの向上心を刺激してくれる。共に高めあう仲だ。エースタイプの陽気さが、煮つまったときの清涼剤になってくれる。

C ナミタイプ



性格診断

自分に必要なことはキッチリ勉強するので、専門的な知識はかなり豊富。また、ケンカをしたり、ハメを外している人をなだめるのがうまく、交渉も得意。そのためサポート役として活躍する人が多い。また、情にもろく、面倒見がいい反面、自分の目的を達成するためには、駆け引きをしたり、うまく人を動かすズルさも持っている。ちょっと口が悪くて、痛いところをつくツッコミ名人だが、持ち前の明るさと思い切りのよさから、このタイプにひかれる人は多い。相手にこびない毅然とした態度は、異性と同性の両方から好かれる。

将来

[illegible]を駆使して大金をつかむ。玉の輿もあり。

ラッキーカラー

緑×オレンジ

ウィークポイント

図々しくて、ちょっとケチ。疑い深い面も。

相性が良いキャラ

G

ロビン

S

コビー

ロビンタイプとは、お互いの高い能力を利用し合えるので、目的達成の近道に。コビータイプの純真さは努力を思い出させてくれる。

D ウソップタイプ



性格診断

ギャグセンスは皆の中でもNo.1!! 人を喜ばせることが大好き。会話の話題が豊富で内容もかなり面白い。どんな人とでも仲良くできて、友達も多い。ただ、いつもとてつもなく大きな夢を語っているため、非現実的だと周囲に笑い飛ばされてしまうこともある。また、趣味が多くてとても器用なので、様々な才能を発揮できそう。大物になる可能性も十分にある。ただ、怖がりなので臆病に見られてしまいがち。でも、自分の信念を守るため、弱点を克服しようとする強さも持っているので、ここ一番の勇気とがんばりは尊敬ものだ。

将来

マルチな才能を生かし、多方面で活躍しそう!!

ラッキーカラー

深緑×レモン色

ウィークポイント

やりたいことが多すぎ。あきらめも良すぎる!?

相性が良いキャラ

F

チョッパー

N

スモーカー

チョッパータイプとなら、陽気に過ごせ、センスもピッタリ。スモーカータイプの的確なアドバイスは、挫けそうな時の助けになる。

E サンジタイプ



将来
特技を生かせれば、その道のエキスパートだ。

ラッキーカラー
ピンク×青

ウィークポイント
エッチで言葉遣いに品が無い。意地っ張り。

性格診断
感受性が強く、理性より感情を大切にするタイプ。このタイプの、行動の原動力は、名誉などではなく、心意気。好きか嫌いかなのだ。そのため、自分ではクールに振る舞っているつもりでも、好きなことや好きな人の前ではハッキリと態度が変わるわかりやすい性格だ。

特に話題が夢の話になると興奮して自分の胸中を熱く語ったりする。また、人が喜ぶ姿を見るのが好きで、そのためには自分の能力を駆使して喜ばせようと最大限の努力を払う。負けず嫌いで、辛くて苦しい時でも、決して弱音を吐かない、意地っ張りな面も持っている。

相性が良いキャラ



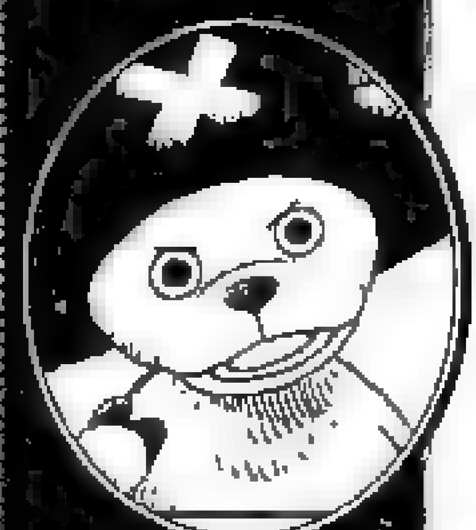
J エース



I カルー

エースタイプとなら、お互いに熱く夢を追い求めることができる!! カルータイプの気楽さが、張りつめた気持ちを軽くしてくれるはず。

F チョッパータイプ



将来
研究熱心なので、専門的な分野で活躍しそう。

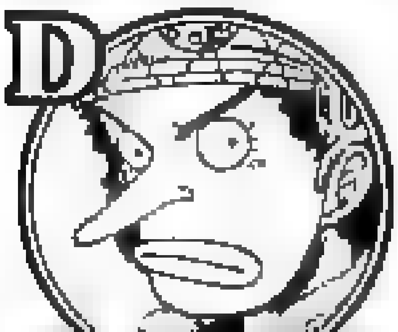
ラッキーカラー
朱色×白

ウィークポイント
だまされやすい。あくせくしがちな面もある。

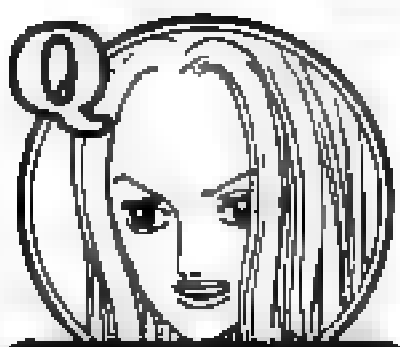
性格診断
純粋で不器用な性格。単純でおだてに乗りやすいので、感情がすぐ顔に現れてしまう。お人好しで、イヤミを言われても、気がつくまでに時間がかかる、トボケた一面も魅力の1つ。その人の良さをつけこまれて利用されることもありそう。でも、全ての人の幸せを願う大きな心を持っているので、周囲の人の心を安らぎで満たしてくれる。そのため、多くの仲間に愛される存在。

また、才能に恵まれながら引っ込み思案で自分に自信がないため、なかなか本領を発揮できずにいる。だが研究熱心で頭もいいので、いつか必ず才能が花開く。

相性が良いキャラ



D ウソップ



Q ヒナ

ウソップタイプの器用さと趣味の多さは、とても勉強になるだろう。ヒナタイプなら、キミに自信の持ち方を教え、前へ引っ張ってくれる。

G ロビンタイプ



性格診断

頭の回転が速く、物事を計画的に進めるのが得意だ。また、クールさと情熱、安定と刺激を求めるといった二面性を持っている。それは、普段は物静かなのに、自分の目標や夢のことになると、夢中になってしまうという点に現れているぞ!!そのため、ミステリアスでつかみどころのない人物だと思われることも。また、アクシデントにも動揺することがないので、冷たい印象を持たれがち。でも、感情に支配されずにどんな困難な状況やトラブルにも、冷静に対処できる。優れた判断力と実行力で、友達からは一目置かれる存在だ!!

将来

明晰な頭脳を買われて、重大な任務につくかも。

ラッキーカラー

紫×茶色

ウィークポイント

感情を表に出さない。ちょっと冷たい面も。

相性が良いキャラ



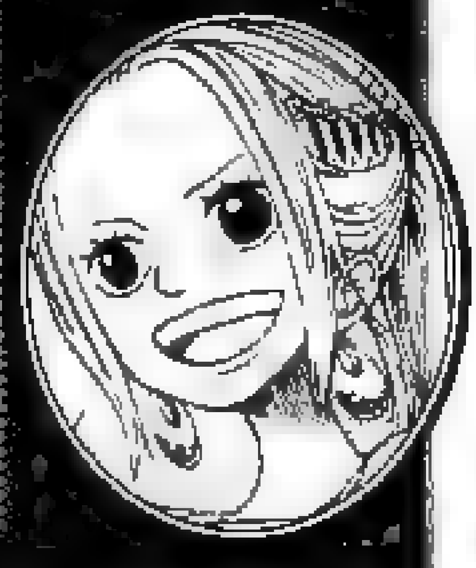
C ナミ



L コーザ

ナミタイプの豊富な知識と交渉術があれば、まさに恐いものなし!!コーザタイプは寄り道をさせず、キミを目標に向かわせてくれる。

H ビビタイプ



性格診断

友達の立場を第一に考えたり、周囲の人を優先するため、いつも自分のことが後回しに。でもお人好しなので、本人は損をしているとは思っていない。また、天然系のウッカリ者で、つい秘密をバラしたり、忘れ物をすることも多いのに、何となく憎めない愛嬌がある。責任感の強さと心の広さで、年齢や性別に関係なく、多くの友達や仲間に慕われるのも、このタイプの特徴だ。でも、人のために無理をしてしまうことも多いので、気がつくと精神的にも肉体的にもグッタリ、なんてこともありそう。もっと自分自身を大切にしてあげよう。

将来

みんなに敬愛されて、大きな幸せをつかむ!!

ラッキーカラー

水色×こげ茶色

ウィークポイント

物忘れが激しく、慌て者。特大のボケをする。

相性が良いキャラ



T ベルメール



W Dr.くれは

ベルメールタイプなら、キミの犠牲的精神を理解してくれるはずだ。Dr.くれはタイプは、天然系のキミにカツを入れてくれる刺激剤に!!

性格診断

I カルータイプ



普段はボーッとしてるが、イザという時に頼りになるヤツだ。野性的な勘があり、危険を回避する能力にも優れている。たとえケンカやトラブルなどの困った状況になっても、必ず誰かが助けてくれるという強運の持ち主だ!! めったに怖い目に遭うことはないが、実はけっこうビビリ屋。でも、決して勇気がないわけではなく、自分の大切な人に危機が迫ると、先頭に立って向かっていく勇敢さも持っている。また、陽気で楽しいことが大好きだ。人にからかわれることも多いが、人なつっこい笑顔を絶やさないので、友達も多いぞ!!

将来

野性的な勘と世渡りのうまさで大出世する!?

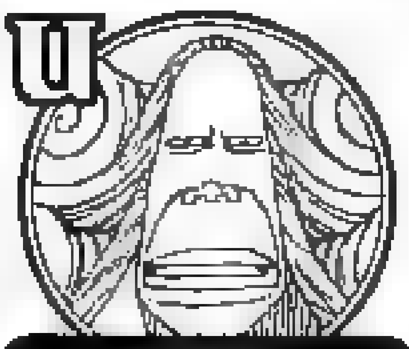
ラッキーカラー

オレンジ×深緑

ウィークポイント

深刻な問題や、複雑なことを考えるのが苦手。

相性が良いキャラ



U イガラム



E サンジ

イガラムタイプとなら、のんびり、和やかなムードで付き合えそうだ。サンジタイプは、夢を追い続ける熱い心を教えてくれるだろう。

性格診断

J エースタイプ



普段はのんびりとしていることが多いが、何かをやり始めると自分が納得するまで徹底的にやり抜く、爆発的なパワーの持ち主。また、縛られたり型にはまるのが嫌いで、つねに自由を求め新しいことにチャレンジしていく。そのため、情報の入手も早く、知識も豊富。いつも人より1歩先に進んでいるように見える。また、人の心の変化に敏感で、誰かが楽しいときはいっしょに喜び、悲しいときは共に涙を流す。他人を楽しませることも得意で、優しく思いやりがあるため、人気者になれる。包容力もあり、どんな人からも慕われるぞ。

将来

1ヵ所に留まらず、放浪の旅人として生きる。

ラッキーカラー

レモン色×赤

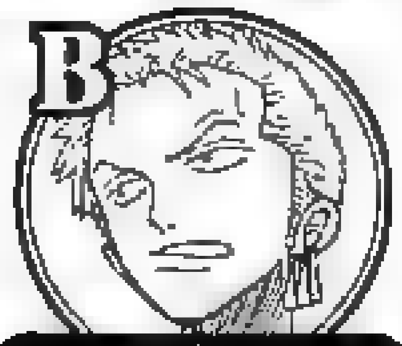
ウィークポイント

行動が唐突!! 細かいことをするのが苦手。

相性が良いキャラ



E サンジ



B ゾロ

サンジタイプもサービス精神が旺盛。2人の周りは笑顔で一杯に!! ゾロタイプの修行に熱心な姿は、緩みがちな気を引き締めてくれる。

K ボン・クレータイプ



性格診断

独特の美的センスと、不思議な魅力の持ち主。気分屋で、突然ワガママを言ったり、思いつきで行動したりと、他人を振り回してしまうことも多いが、本人に悪気はなく、とても無邪気!! 友情にあつく、友達はとても多い。また、喜怒哀楽が激しく、表情がコロコロと変わるのも魅力の1つだ。泣いたかと思うとすぐ笑ったり、つねにハイテンション!! 普段は自信たっぷりに振る舞っているが、欠点を指摘されればちゃんと直そうとする反省心もある。ただ、早トチリで行動が大げさなので、傍で見ているだけで面白いヤツだ!!

将来

あやふや。付き合う人で運も人生も変わる。

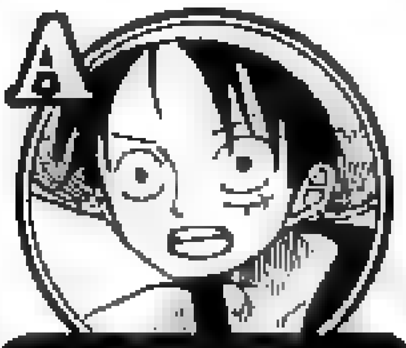
ラッキーカラー

白×黒

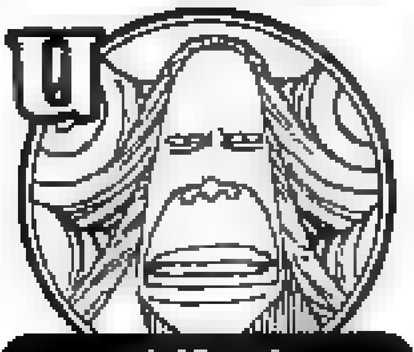
ウィークポイント

動きすぎで落ち着きがない。かなりハデ好き。

相性が良いキャラ



ルフィ



イガラム

ルフィタイプとはあつい友情で結ばれ、共に泣き笑う仲になれる!! イガラムタイプは、感情的になりがちなキミにとっての精神安定剤。

L コーザタイプ



性格診断

手を抜いたり、ごまかしたりできない不器用な性格のため、周りの人から理解されにくい。でも、実は心が温かくて仲間思い。一見、短気で気性が激しく、自分の意見を曲げない頑固者に見えるが、それは、自分の正義感や責任を果たそうとがんばりすぎているだけ。いつもトラブルやケンカの中心にいるように見えるのも、他でもない自分が積極的に解決しなければならないという使命感から。本当は自分が損をしても人に尽くすタイプだ。人に冷たい態度をとってしまうのも、それはテレ隠し。実は、友達の涙には弱いヤツなのだ。

将来

人と社会をサポートする、重要な地位につく。

ラッキーカラー

ライトパープル×銀色

ウィークポイント

良く下調べをせずに行動する。破れかぶれ。

相性が良いキャラ



コビー



ロビン

コビータイプの強い意志は、キミの熱い心にさらに火をつけるはず。ロビンタイプのクールな頭脳は、キミの激しい感情を抑えてくれる。

M ドルトンタイプ



性格診断

曲がったことが大嫌いで、礼儀正しく規律を重んじるマジメ人間。責任感が強く、どんな大変な仕事も力の限りやり遂げようと努力する。そのため、結果的に損な役回りになってしまうこともあるが、そんな時もグチをこぼしたり感情的になることがない。忍耐力や我慢強さを持った貴重な存在だ。また、自分にはとても厳しいが、周りの人に対してはとても優しく、思いやりにあふれている。ウソをついたり、人を裏切ることがないので、そばにいて安心できるタイプだ。ちょっとユーモアには欠けるけど、心から信頼できる人物だぞ!!

将来

遠回りながらも堅実に自分の道を歩んで行く。

ラッキーカラー

青×金色

ウィークポイント

内気。伝統を重んじるあまり、頭がやや固い。

相性が良いキャラ



スモーカー



ルフィ

スモーカータイプなら、キミの担う責任をいっしょに背負ってくれる。ルフィタイプは、固い頭をほぐし、開放的な気分にさせてくれる!!

N スモーカータイプ



性格診断

鋭い観察眼と冷静な判断力があるスゴ腕タイプ。リーダーシップもあるが、厳しい正義感を持っているため、近寄りがたい印象を与えがち。だまってオレについてこい、というタイプなので誤解されることもありそう。それでも仲間が集まってくるのは、とても公平な考え方を持っているからだ。普段は無口でも、トラブルが起きると、相手の気持ちを理解して的確なアドバイスができるので、頼って来る人も多い。また、プライドが高いので、自分の苦手なことも克服しようと、ひたすらがんばりぬく!! そんな姿も魅力の1つなのだ。

将来

正義を貫き通す。弱い者の味方につく職業!?

ラッキーカラー

グレー×朱色

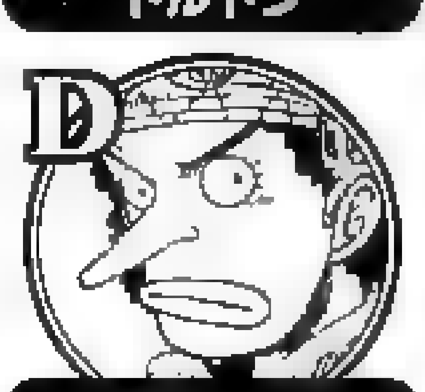
ウィークポイント

ムッツリしすぎ。雰囲気が穏かそうでない。

相性が良いキャラ



ドルトン



ウソップ

ドルトンタイプと手を組めば、正義を全うすることができるだろう。ウソップタイプといっしょだと笑いが絶えないので、より好印象に。

O たしぎタイプ



性格診断

向上心にあふれ、自分を磨くことに一生懸命。自分の理想に近づくための努力は、どんなときも忘れない。また、根がマジメで正義感があるので、何かと白黒をつけたがり、物事を善悪だけで判断しがち。でも、それは自分に対してだけ。人には甘く、自分に厳しいのだ。考え方も直線的で融通がきかないので、趣味や好きなことにのめり込んでしまう、オタクな面もありそう。ちょっと気がきかなくて、ドジな面もあるが、それがかえって魅力にもなっている。危なっかしくて放っておけないのタイプなので、目上の人からかわいがられるぞ。

将来

こだわりが幸いして、収集家として名を残す。

ラッキーカラー

こげ茶色×山吹色

ウィークポイント

泣き虫で、落ち込みやすい。やや鈍感である。

相性が良いキャラ

B

ゾロ

T

ベルメール

ゾロタイプとは、火花を散らしながらも、共に高みに昇っていける。ベルメールタイプは、肩に入った力を抜いて、安堵感を与えてくれる。

P ジャンゴタイプ



性格診断

ハッピーに生きることを人生のテーマにしているので、いつもノリノリ!! 楽しいことばかりを考えていて、発想もユニーク。人が考えつかないような面白いことを思いつく名人だ。そそっかしくて、その場のノリや直感で行動することが多いので、結果的に失敗してしまうこともある。でも、たいした努力をしなくても、そのノリで出世できる運の強さがあるのもこのタイプの特徴だ。また、基本的には人間好きで、愛想もいいので友達は多い。多少、人に対する好き嫌いはあるが、一度好きになった友達とは、長く友情が続くタイプだ!!

将来

破竹の勢いで、運と人の心、権力もつかむ?

ラッキーカラー

黄色×紺色

ウィークポイント

神経質ぎみ。思い込みが激しい。我慢が苦手。

相性が良いキャラ

W

Dr.くれは

X

ガイモン

Dr.くれはタイプとは、ファンキーさが一致してノリに磨きがかかる。ガイモンタイプからは年輪を重ねて成長していく心がまえを学べる。

Q ヒナタイプ



将来

人に手助けしてもらえる、ラッキーな人生。

ラッキーカラー

金色×群青色

ウィークポイント

自己中心的で自信過剰。ちょっとあきっぽい。

性格診断

勝気、強気、押しが強い、プライド高そう…。これがこのタイプの第一印象。確かにそんな面も持っているが、本当は涙もろくてノリのいい人。ただ、元々いろいろな才能を持っていて、たいして努力をしなくても何でもこなしてしまうため、苦労知らずな印象を与えてしまう。また、たとえ自分では解決困難な問題に直面しても、必ず誰かが助けてくれる。でもそれもキミの人徳だ。本当は誰も見ていないところで血のにじむような努力をしているのに、表面上は涼しげな顔でいる。努力を他人に気付かせない、負けず嫌いなヤツなのだ!!

相性が良いキャラ



R マキノ



F チョッパー

マキノタイプは、キミの努力に気づいて、何かと手を貸してくれる。チョッパータイプからは、素直さを学び、安らぎを感じ取るだろう。

R マキノタイプ



将来

仕切り上手なので、親方や女将さん的存在に。

ラッキーカラー

クリーム色×グレー

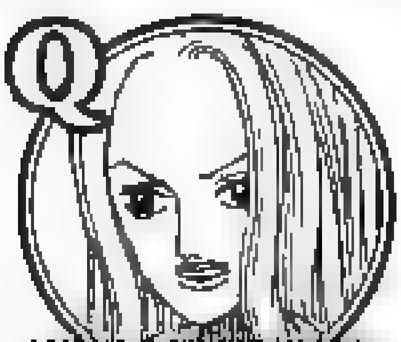
ウィークポイント

おしゃべり。のんびりしすぎで、反応が遅い。

性格診断

グループの中で雰囲気を盛り上げたり、ケンカの仲裁をしたりと、ムードメーカー的な存在。どんな人とでも、分け隔てなく付き合える。陽気で明るく人を楽しませるのが得意だ。面倒見がいいので、友達から悩みを相談されたり頼られることも多いはず。ただ、頼まれるとイヤと言えない性格が災いして、面倒なことを押しつけられてしまうことも。また、温厚で細かいことにこだわらないため、めったに怒ることはないけれど、ニッコリ笑ってグサッとくるようなセリフを言えちゃうのもこのタイプ。怒らせると、かなり怖いぞ!!

相性が良いキャラ



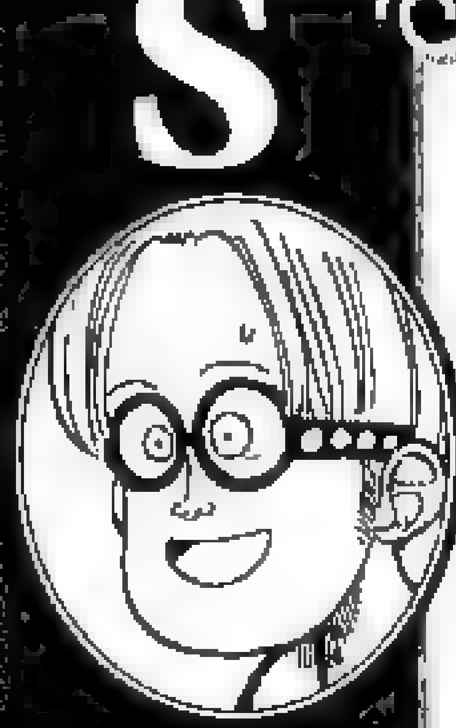
Q ヒナ



V Dr.ヒルルク

ヒナタイプとは、ケンカしながら仲がいい、姉妹のような関係に!! Dr.ヒルルクタイプは、キミに夢と新しい世界を見せてくれるはずだ。

S コビータイプ



将来

努力次第で、周囲が驚くような超VIP（ビップ）に!!

ラッキーカラー

黄緑×ライトパープル

ウィークポイント

小心で恥ずかしがり屋。他人に影響されやすい。

性格診断

大きな夢や目標を持ち、それに向かって黙々と努力するがんばり屋。失敗を繰り返してしまっても、へこたれずに前進していく情熱を持っていて、普通の人だったらあきらめてしまうことにも、どんどんチャレンジしていく。苦労したら苦労した分だけ、着実に実力をつけ、運を伸ばしていけるタイプだ。ただ、要領の悪さや、人情に厚く涙もろい性格につけこまれて、だまされてしまうことがあるかも。でも、見ている人はちゃんと見ているぞ。キミのがんばりと正直さを年上の人に認められ、若い頃に成功をつかむ可能性も大!!

相性が良いキャラ



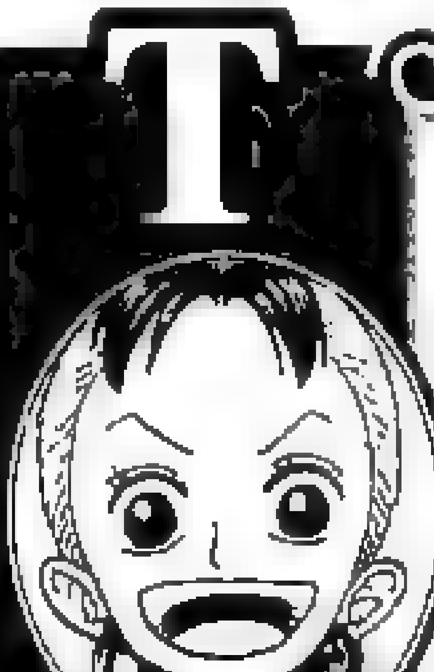
L コーザ



C ナミ

コーザタイプとは、共に夢を語り合う熱い仲間、同志になれそうだ。ナミタイプからは、現実を忘れず、要領よく生きるコツを学べる。

T ベルメールタイプ



将来

波瀾万丈（はらんばんじょう）だけど、超幸せな家庭を築きそう!!

ラッキーカラー

紺色×ピンク

ウィークポイント

欲や向上心にやや欠ける。少しおせっかい。

性格診断

ケンカっ早いため、周りの人と衝突することも多いが、本当はおおらかで愛情が深く、細やかな気配りができる人。特に自分より弱い人や、目下の人にはとても優しい。また、度胸満点で肝が太く、どんなに偉い人でも、悪いヤツには絶対に屈服しない一本気な性格だ!!開けっぴろげな性格で欲がないので、自然と周りに人が集まってくる。でも、本当は寂しがり屋。いつも元気で陽気にふるまってるけど、実は強がっているだけ。人知れず涙するタイプなのだ。また、物事に凝りやすく、好きなことにはトコトンのめり込んでしまうぞ!!

相性が良いキャラ



H ビビ



O たしぎ

ビビタイプは、自分の母性本能で守ってあげたくなる存在。たしぎタイプとはオタク度で一致。マニアな世界にどっぷり浸れるかも。

U イガラムタイプ



性格診断

普段は常識的で物静かなタイプだが、突然思いがけない言動に出て周囲をびっくりさせることがある。本人はいたってマジメなのに、言動やしぐさで笑いを誘ってしまうことも!! また、どんな場所で、どんな人ともうまくやっていける順応力の高さが大きな特徴。気配り上手で場を仕切るのがうまいので、集団の中では先輩から頼りにされ、後輩からは慕われる。ちょっとオヤジくさい性格だが、実は結構ロマンチスト。美しいものやロマンチックなものに密かに憧れている。ただ、その美的センスはちょっと変わっているけど…。

将来

センスを認められれば、国際的アーティストに。

ラッキーカラー

銀色×クリーム色

ウィークポイント

心配性。センスが面白すぎ。行動が予測不可。

相性が良いキャラ

I



カルー

K



ボン・クレー

カルータイプとは、目的が一致すれば名コンビに。お笑い系かも? ボン・クレータイプは、キミとはセンスが違うからこそ、刺激になる。

V Dr.ヒルルクタイプ



性格診断

純粋でロマンチスト。空想家でスケールの大きい夢を持っている。また、ちょっと変わった個性と感性は、普通の人には理解されにくいかも…。でも自分は、夢の実現のために何をすればいいかわかっているので、計画的に粘り強く1歩1歩進んでいく。決してくじけることはない。その姿に心を打たれる人も多く、特に年下の人からは尊敬されるぞ。ただ、マイペースで自分の世界に閉じこもりがちなため、目上の人から反感を買うこともありそう。また、頑張りすぎて思いつめ、ストレスがたまることも多いので、健康には要注意!!

将来

時間はかかるが、壮大なことを成し遂げる!!

ラッキーカラー

茶色×水色

ウィークポイント

独りよがりで思い込みが激しい。ミスが多い。

相性が良いキャラ

X



ガイモン

R



マキノ

ガイモンタイプの心の優しさに、黙っていてもわかり合える仲に。マキノタイプはキミを少し日常に引き戻し、堅実さを教えてくれる。

W Dr.くれはタイプ



将来
現実から目をそらさずに、自由な人生を歩む。

ラッキーカラー
山吹色×紫

ウィークポイント
お金にとてもシビア。ちょっとへそ曲がり。

性格診断
気分にムラがあり、好き嫌いが激しいタイプ。常にマイペースで、他人や社会に束縛されるのが大嫌いだ。好きなことを追い求めて、いつも元気いっぱいに飛び回っている。独立心が強くて気難しいため、とっつきにくいような印象があるけれど、本当はサッパリとした、こだわりのない性格。どんな人も付き合えるタイプではないけれど、自分が気に入った友達は心から大事にする。また、人を観察する能力に長けているので、人の長所を見つけるのが得意。深く付き合えば付き合うほど、良さが出てくるのがこのタイプの人なのだ!!

相性が良いキャラ



P ジャンゴ



H ビビ

ジャンゴタイプの強運さとキミの観察力があれば、一攫千金もあり。ビビタイプは、ドライになりがちな心を優しさで潤してくれるはず。

X ガイモンタイプ



将来
自然と一体化し、悟りの境地を開くかも…？

ラッキーカラー
群青色×緑

ウィークポイント
行動を起こすのに時間がかかる。運が悪め。

性格診断
動物や小さい子、お年寄りなどを大切にする心優しい人。平和主義者だが、トラブルが起きると自分から積極的に解決していこうとする。グループや自分の回りの環境を守るためなら、強い態度で相手に臨み、ケンカになることも。そのため、年齢のわりに大人に見られ、みんなから信頼され尊敬されるはず!! ただ、周囲の期待に応えようとするあまり、自分にできること以上の問題を抱えたり、落ち込んでしまうことも。でも、本来は感激屋で人情家。たまにはグチをこぼしたりもするが、その人間臭さこそ、このタイプの人気の秘密!!

相性が良いキャラ



V Dr.ヒルルク



P ジャンゴ

Dr.ヒルルクタイプとは静かに語り合え、心がもっと広くなりそうだ。ジャンゴタイプの強運をおすそわけ。キミもラッキーになれるぞ。

尾田先生の占い結果を大発表!!

作者・尾田先生のタイプを占いで診断!! 結果は、やる時はやる男・ウソップと出た。さらに、尾田先生の歴代担当編集者との相性も大発表。キミも、友達との相性を占ってみよう。きっと新しい発見があることだろう!!

尾田栄一郎

1975年1月1日生まれ　αタイプ



ウソップタイプ

幼い頃から漫画家になるというデカイ夢を持ち続けてきた尾田先生。信念を貫き、夢を実現。〆切前、土壇場でのふんばりはまさにウソップ?

尾田先生のコメント

成程。最もアートな奴が僕に来るあたり、結構当たってるのかも。僕には8000人の部下がいるしな!!(ウソ)

尾田先生と歴代の編集担当者との相性は?

週刊少年ジャンプ時代　前担当者 ダーアサ

ゾロタイプ



普段は居眠りばかりだが、漫画には極端に情熱を燃やす男。天然のボケッぷりで、時には先生がツッコミ役に!?

月刊少年ジャンプ時代　担当者 ダッチー

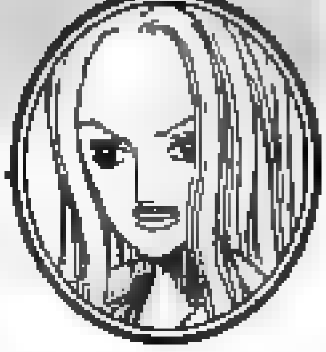
イガラムタイプ



マジメな姿に、ユーモア精神が宿る男!!。プロになりたての先生から、心を許せる兄貴分として大いに慕われた。

週刊少年ジャンプ時代　現担当者 ハブやん

ヒナタイプ



アニメ・ゲーム化等広がり続ける作品を手際よく編集する現担当者。先生の予定もガッチリと管理。ハブ監視!!

週刊少年ジャンプ時代　初代担当者 くっしー

ナミタイプ



細かいことにキッチリしていて、面倒見もいい。先生をスターダムへの軌道に乗せた、デビュー直前の担当者!!

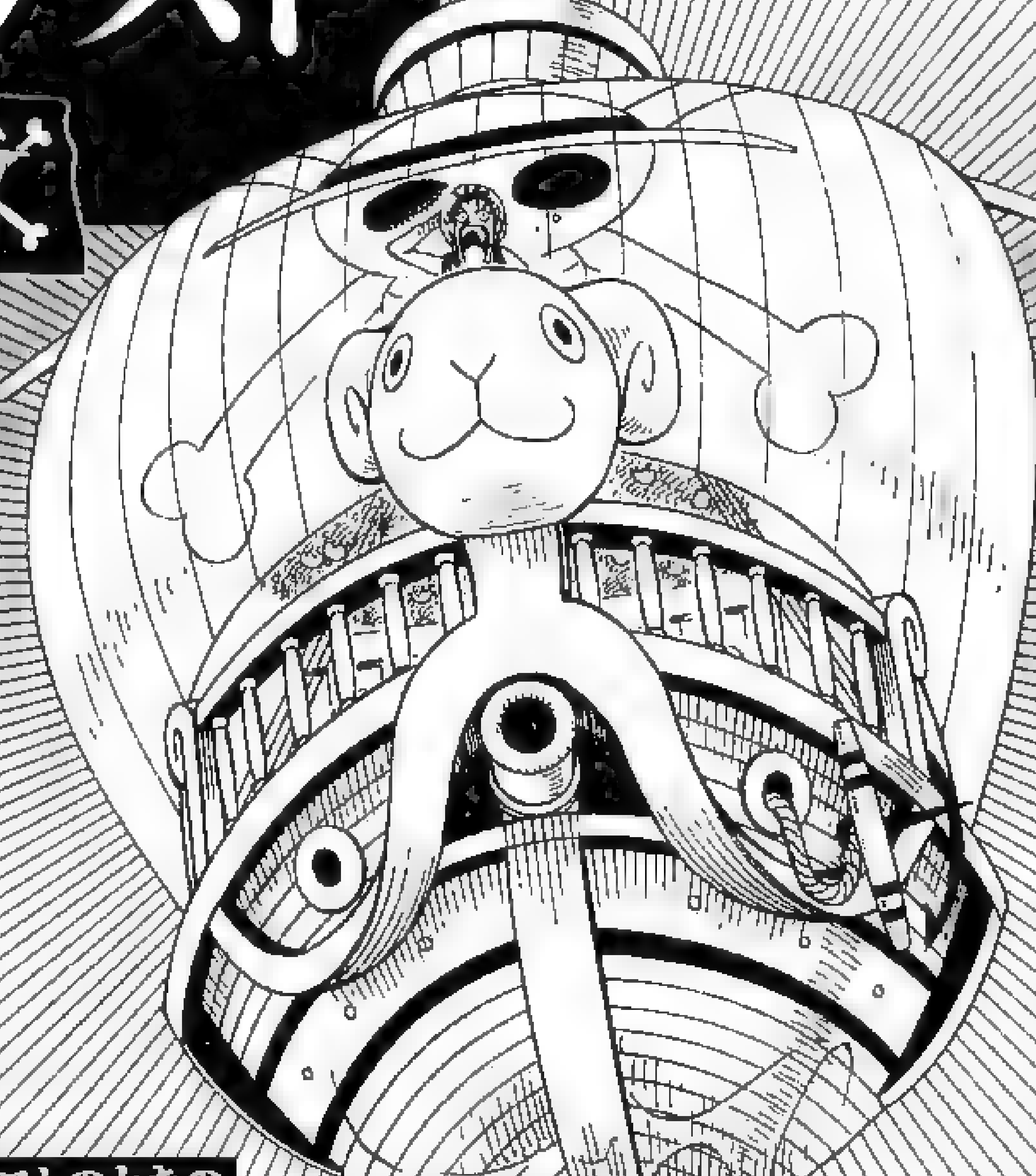
キミも占いを活用して楽しもう!!

ルフィ海賊団

入団テスト

憧れのルフィ海賊団に入団できる、海賊テスト!! キミは見事合格ラインを突破できるかな？

全30問・100点



テストのときの注意点

- 試験時間は"次の島に着くまで"。
- 試験中、お腹がすいたらためらうことなくおやつを食べること。
- このテストに限って、カンニングも"自分の信念に反しなければ"OK。
- 悪魔の実の能力を使っての不正行為はしないよーに。
- この他、ケンカや仲間を裏切る行為など不正行為があった場合、即刻海に落とします。



問1 ウソップの父親が所属している海賊団の名前は？（5点）

A. バギー海賊団　B. 赤髪海賊団
C. クロネコ海賊団　D. アルビダ海賊団

問2 黒ひげ海賊団が白ひげ海賊団から追われるきっかけになった事件とは？（2点）

A. 仲間殺し　B. スパイ　C. わいろ　D. つまみ食い

問3 略奪したものの何割かを納めることで、世界政府から公認されている7人の海賊の総称を答えてください。（筆記式・2点）

問4 次のうち、同じ海賊団に所属しない組み合わせはどれ？（2点）

A.　B.　C.　D.



問5 Mr.2ボン・クレー（ボンちゃん）の愛船の名前は何？（2点）

A. フール号　B. セントブリス号　C. スワンダ号　D.ブリキング号

問1	問2	問3	問4	問5



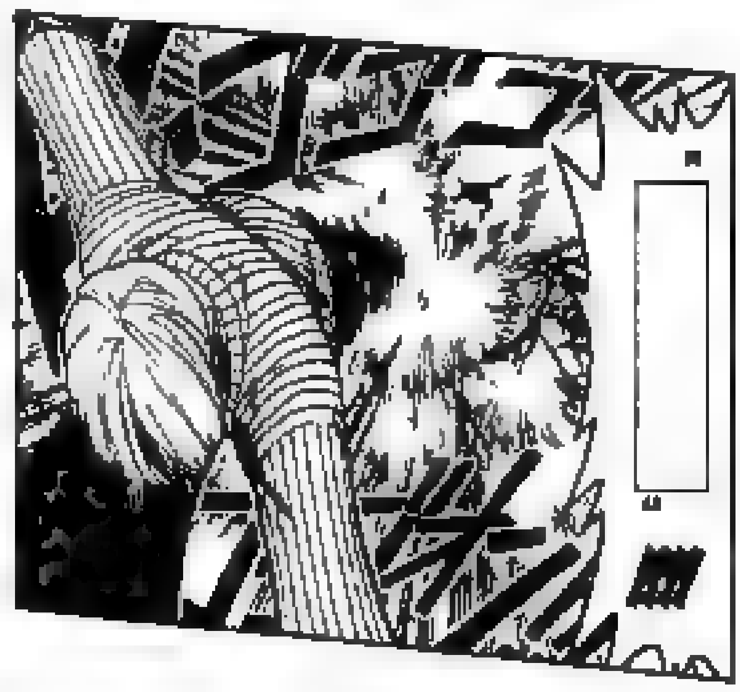
問6 ゾロは三刀流。持っている刀は「和道一文字」と「雪走」、もう1本は？（5点）

A. 時雨　B. 三代鬼徹　C. 花州　D. 初代鬼徹

問7 "1・2のジャンゴ"が持つ、催眠術にも使える武器とは何？（2点）

A. キリバチ　B. 三節棍
C. チャクラム　D. 金棒

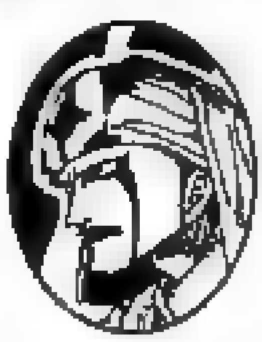
問8 右カットのサンジの技名を答えてください。（筆記式・5点）



問9 次にあげる顔の人物と使う技の組み合わせが間違っているのはどれ？（2点）


A. 火拳


B. 上段爆掌


C. 飛爪


D. 1万kgプレス

問6	問7	問8	問9

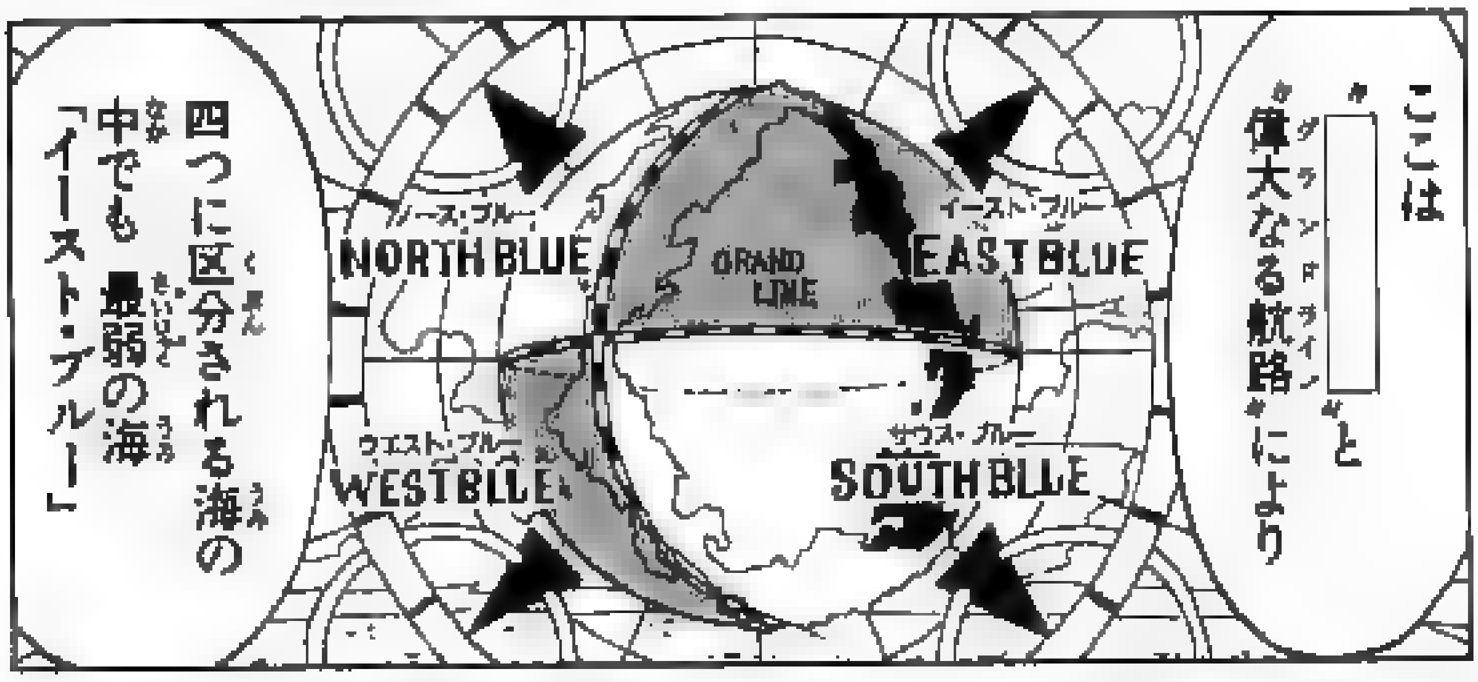
分野 地理 4問(14点)



問10 ルフィの故郷の地名は？ (5点)

A. コザ　　B. シロップ村
C. ウイスキーピーク　　D. フーシャ村

問11 下のカットで空いている部分に入る言葉を答えてください。(筆記式・2点)



問12 "偉大なる航路"の入り口にあたる、山の名前は？ (筆記式・5点)

問13 アラバスタ王国の首都の名前は？ (2点)

A. アルバーナ　　B. カトレア　　C. エルマル　　D. レインベース

問10	問11	問12	問13

分野 アイテム 4問(11点)



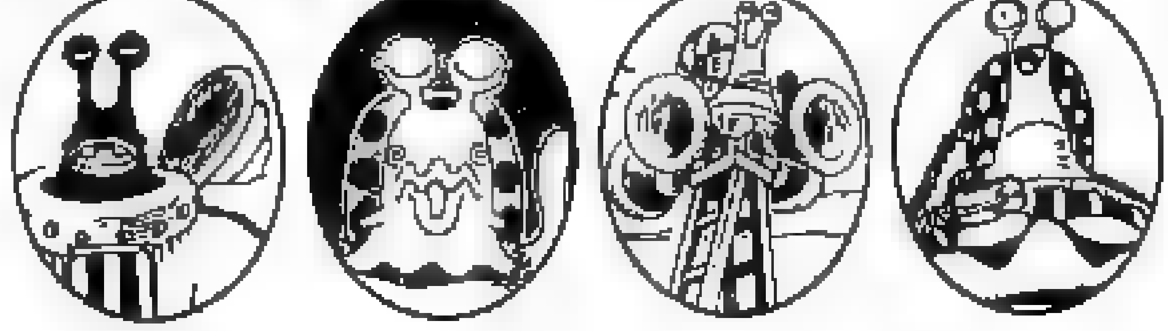
問14 ウソップがローグタウンで購入したゴーグルはどこの最新モデル？ (5点)

A. "東の海"　　B. "西の海"　　C. "北の海"　　D. "南の海"

問15 アラバスタ王国に伝わる、飲用すると一時的に強力な力を得るかわりに命を失う液体の名前は？ (筆記式・2点)

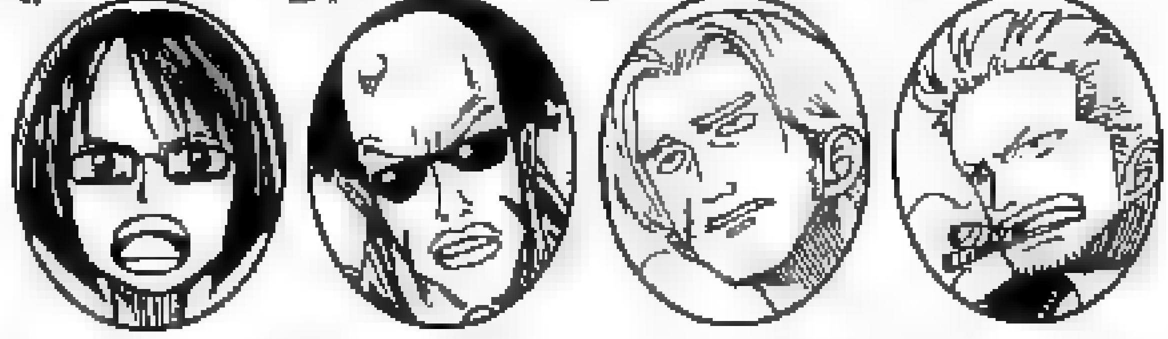
問16 次のうち、盗聴用の電伝虫はどれ？ (2点)

A.　　B.　　C.　　D.



問17 海と同じエネルギーを持つ"海楼石"で作られた道具を持っているのはどの人物？ (2点)

A.　　B.　　C.　　D.



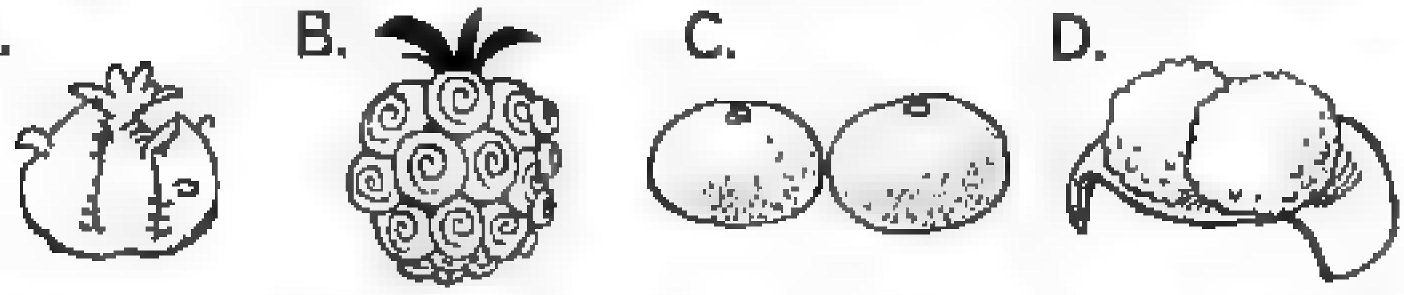
問14	問15	問16	問17

分野
家庭
［料理・女性］
4問（11点）



問18 ナミの好きなものはお金。あともうひとつは？（5点）

A.　B.　C.　D.



問19 元ドラム王国守備隊隊長、ドルトンの好物は何？

A.肉　B.もやしいため　C.栗ごはん　D.海賊弁当（2点）

問20「この海で一番美しいものは何だい？」が口ぐせの女性はだれ？（2点）



A.　B.　C.　D.



問21 左のカットで空いている部分に入る、アラバスタの名物料理とは何？（筆記式・2点）

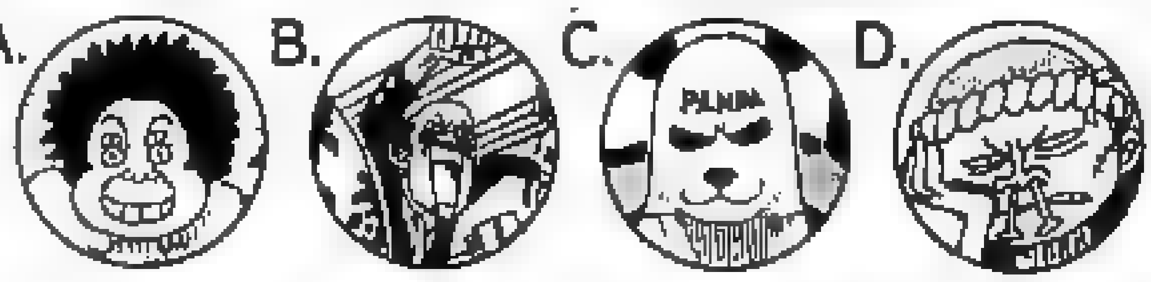
問18	問19	問20	問21

分野
生物
4問（14点）



問22 ルフィとウソップがハイキングベアと間違えたドラム島の住民はだれ？（5点）

A.　B.　C.　D.



問23 アラバスタに棲息し、間違えて口にすると数日後突然死亡するという恐ろしい毒グモの名前は？（2点）

A.アミウダケ　B.ワルサギ　C.砂漠のイチゴ　D.ケスチア

問24 サンディ島（アイランド）沿岸に棲息するアラバスタの神聖な生き物とはどれ？（2点）

A.　B.　C.　D.

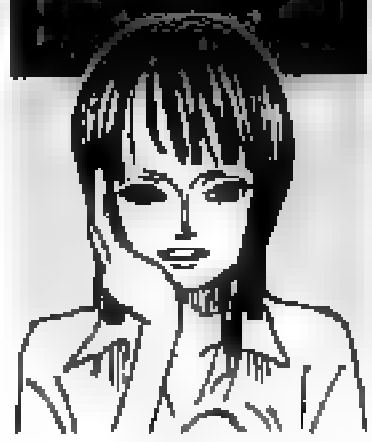


問25 チョッパーが開発した「ランブルボール」は、“ヒトヒトの実”（動物系（ゾオン））の変形パターンを何種類まで可能にした？（5点）

A. 3種類　B. 5種類　C. 7種類　D. 9種類

問22	問23	問24	問25

分野
歴史
4問(8点)



問26 “海賊王(かいぞくおう)”ゴールド・ロジャーが処刑された町の名前は？（2点）

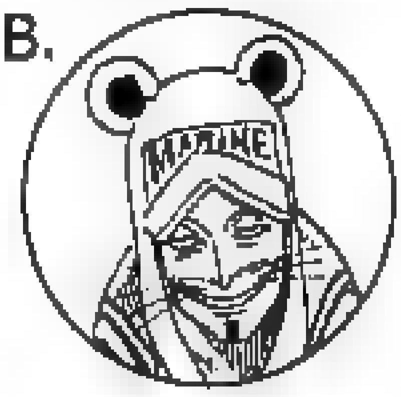
A. モックタウン　　B. ローグタウン
C. マリージョア　　D. ナノハナ

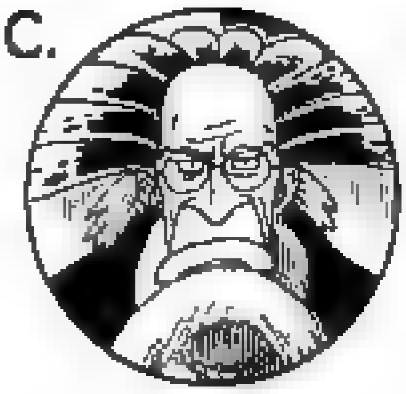
問27 巨人島(きょじんとう)“リトルガーデン”を命名した探検家の名前は？（2点）

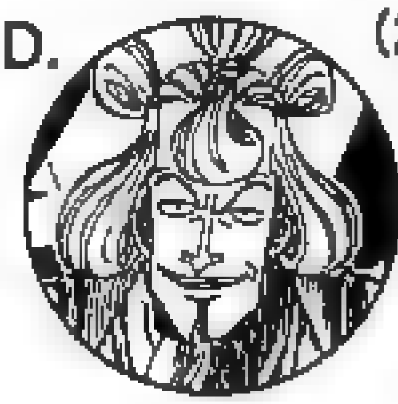
A. ウイリー＝ガロン　　B. ルイ・アーノート
C. ドラゴン　　D. ジュー＝ウォール

問28 次のうち、アラバスタ王国第12代目国王は誰？（2点）

A.


B.


C.


D.


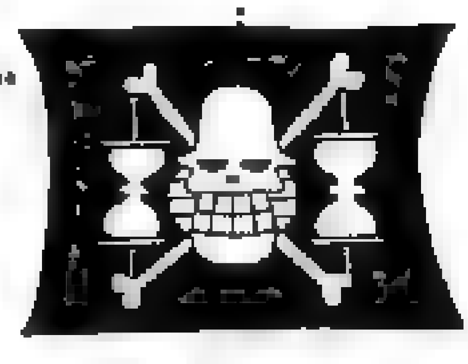
問29 “神”の名を持つ世界最悪の古代兵器の正式名称は？（筆記式・2点）

問26	問27	問28	問29

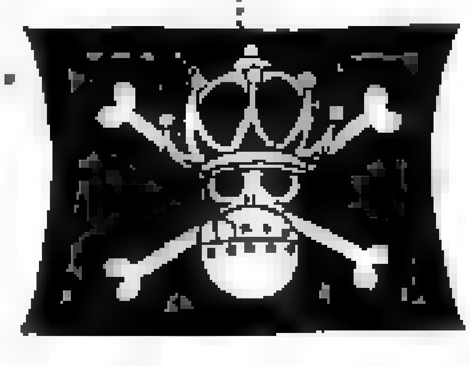
最終問題 1問(15点)

次の海賊団&(アンド)組織名とその旗を線で結んでください。（各3点×5＝15点）

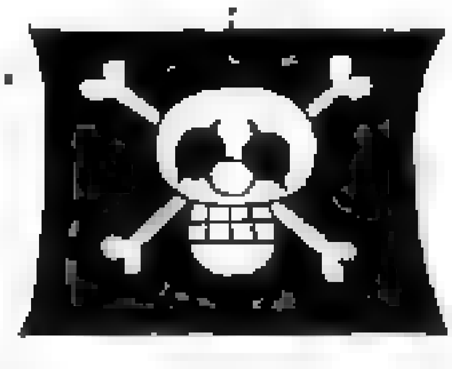
1. ルフィ海賊団
2. バギー海賊団
3. クリーク海賊団
4. ブリキング海賊団
5. バロックワークス

A.


C.


E.


B.


D.


解答一覧

[問1]…B [問2]…A [問3]…王下"七武海" [問4]…D [問5]…C
[問6]…B [問7]…C [問8]…羊肉ショット(ムートンショットも可)
[問9]…D [問10]…D [問11]…赤い土の大陸(レッドラインも可)
[問12]…リヴァース・マウンテン [問13]…A [問14]…C
[問15]…豪水 [問16]…A [問17]…D [問18]…C [問19]…C
[問20]…B [問21]…コナーファ [問22]…A [問23]…C
[問24]…D [問25]…C [問26]…B [問27]…B [問28]…A
[問29]…プルトン [問30] 1…C 2…D 3…A 4…E 5…B

ルフィ海賊団入団テスト結果発表

100点



スゲェ!! "海賊王"も夢じゃない!!

満点をとったキミはまさにパーフェクト!! 将来、伝説の大物になる可能性は大だッ!! 自信を持って、信じた道を突き進めーッ!!

99~81点



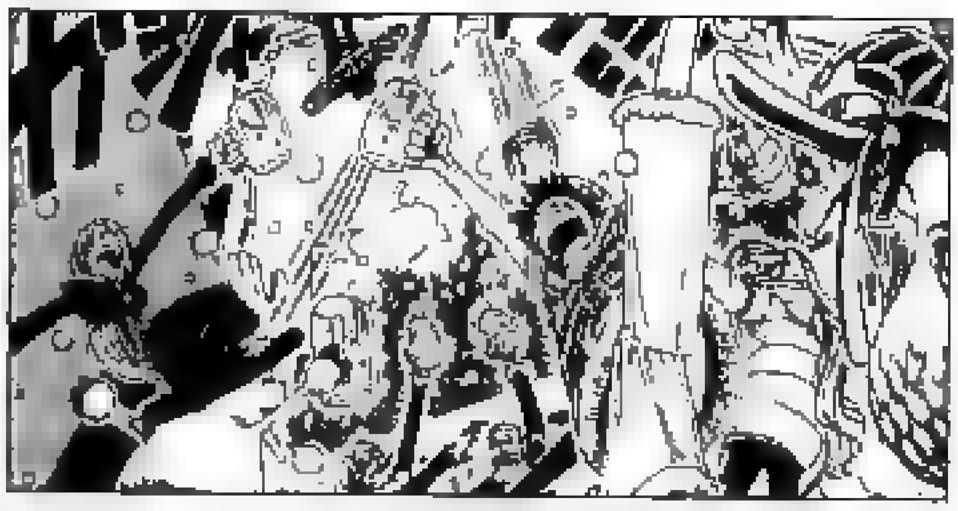
キミが船長!!

キミの"海賊頭脳"は超優秀!! その知識と判断力は船長にふさわしい。固い信念と心意気でルフィを越えろ!!

80~61点

おめでとう!!! ルフィ海賊団正式船員!

海で生きるための基本はバッチリ!! 今日からキミの家はゴーイング・メリー号だ!! 心強い仲間とともに、航海を楽しもう!!



60~41点

おしい! 海賊見習



正式船員になるには、少し知識不足。見習から海賊のイロハを身につけるべし!!

40~21点

そんなキミはウソップ海賊団



まだ海を知らないキミ! 目標は海賊ごっこ卒業だ。

20~0点

オマエは山賊

海に出るには危険すぎ! ロマンを山に求めろ。



ルフィ海賊団の四コマ劇場 7

ビビやんと「魔法のランプ」



ルフィ海賊団の四コマ劇場 8

悪魔の化身「ロビンデビル」

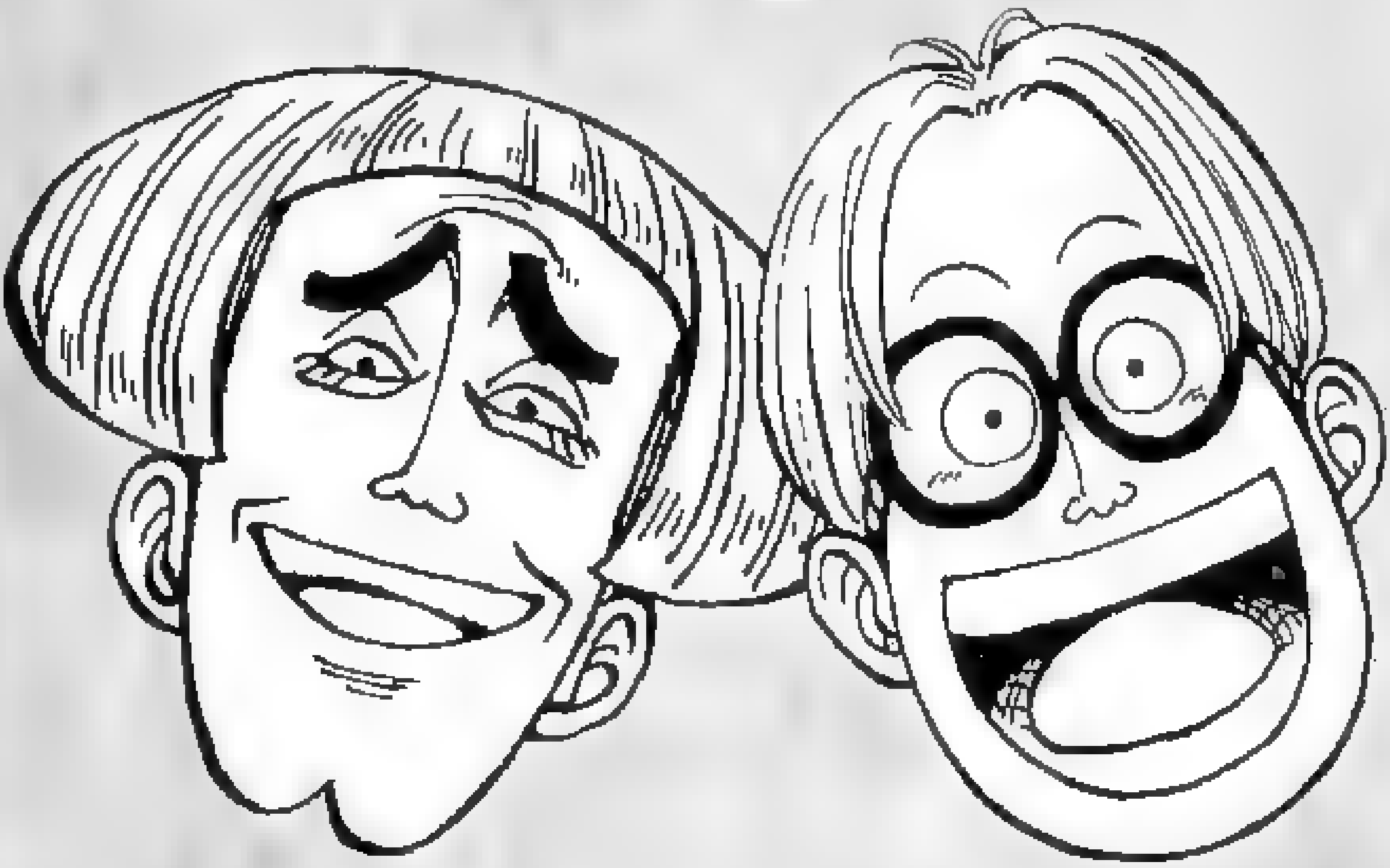


MARINE

コビメッポ奮闘日記

絵　尾田栄一郎

お話　おだ・えいいちろう



海軍将校を夢見る
万年雑用係のコビー
モーガン親父を
超える日が
果たして来るのか？
ヘルメッポ
ふたりあわせて
"コビメッポ"
へっぽこコンビの
誕生だ！

1

ふたりのその後の生活は
雑用ばかりの毎日だ
掃除サボって　怒られた!!



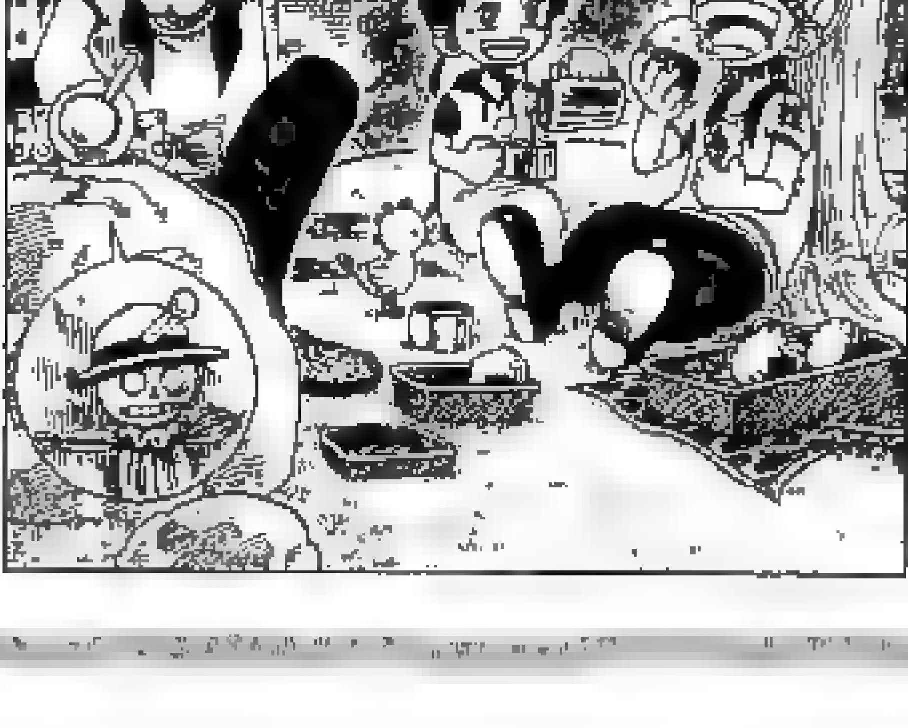
2

パンツも
洗うぞ
ゴシゴシゴシ!
先輩たちの
励まし受けて
一心不乱に
雑用雑用っ!!



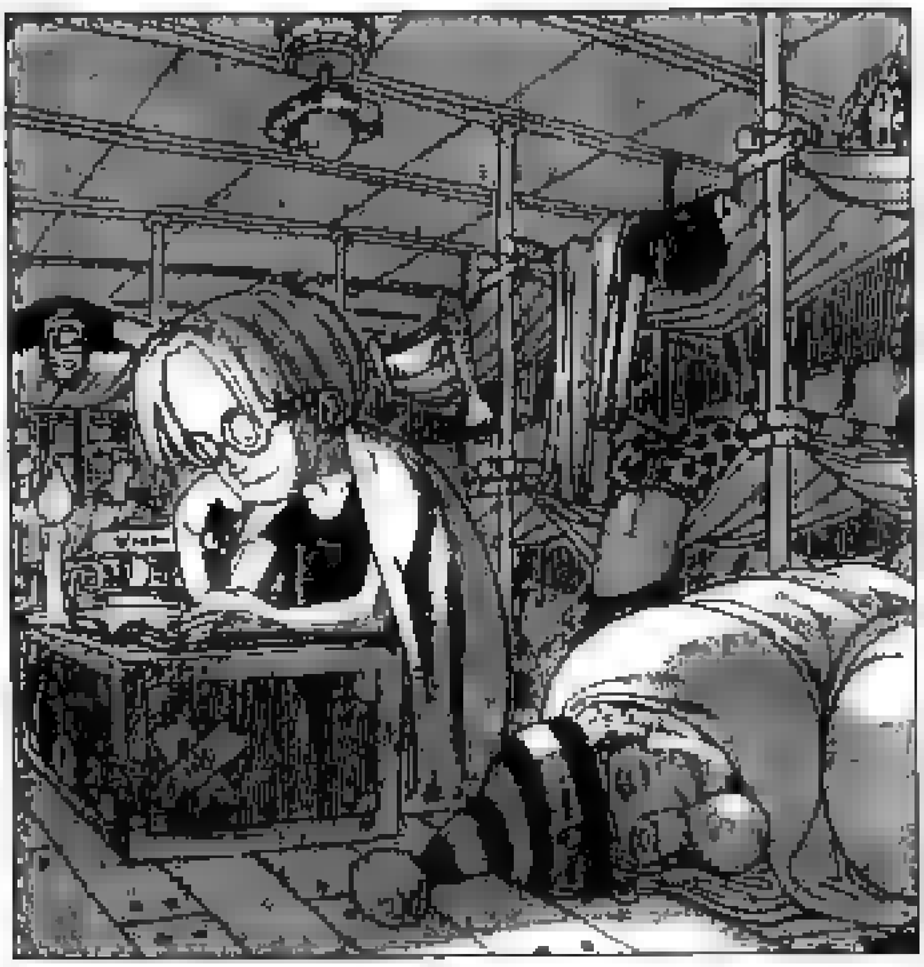
3

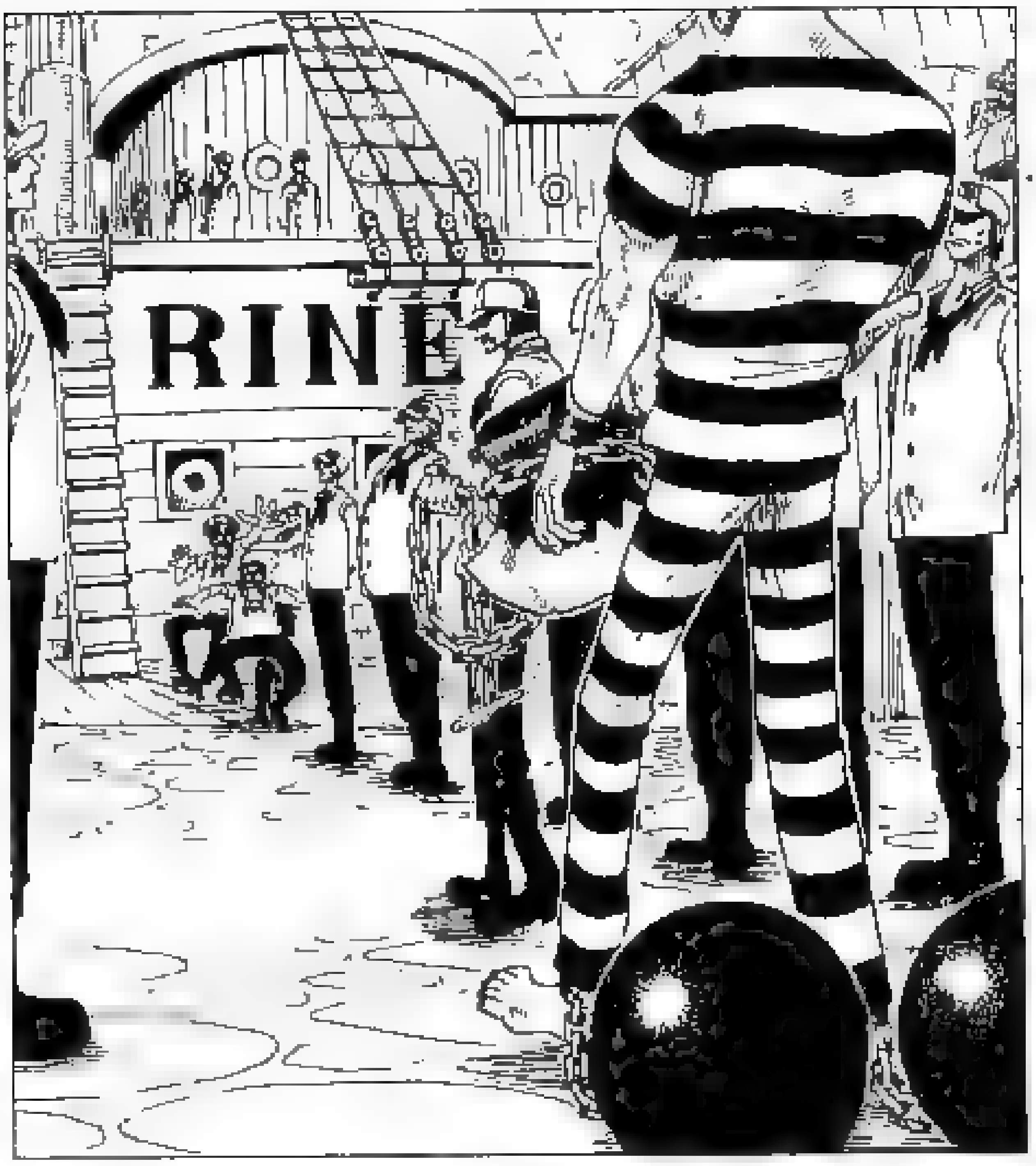
基地の外れで
ひと休み
「リカさんの
作ったおにぎり
おいしいですっ!!」
「麦わらの野郎
絶対ゆるさねェッ!!」



4

みんなが
寝る間に
勉強勉強っ!!
地道な努力が
大切だ!





5

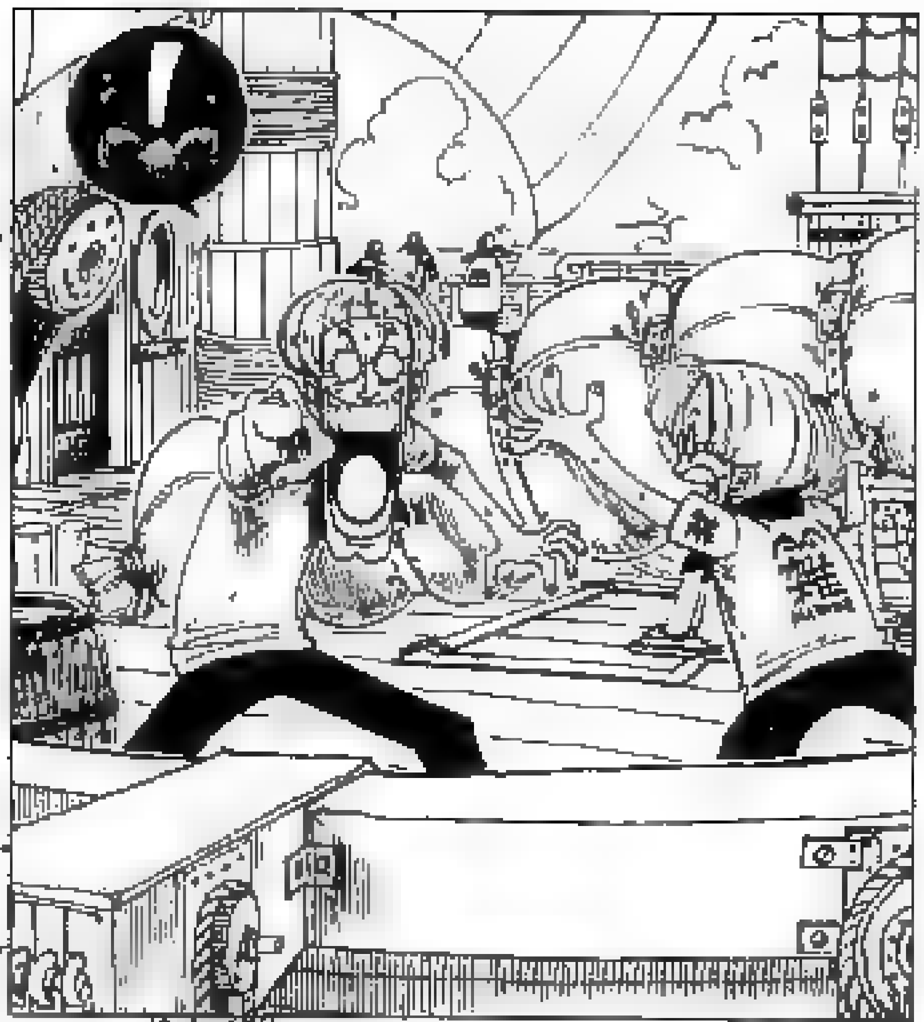
ふたりが初めて
乗り組んだのは
なんとモーガン送検船
囚人服着た元大佐
だけど目だけは死んでない



6

船の上でも
雑用雑用っ!

「親父が死刑？
ホントに死刑？」
涙がポロリと
落ちるッポ



7

ふたりで
無駄口(むだぐち)
たたきつつ
雑用雑……!!?
って、
「っアアアアー!!」



8

へさきの犬が目印だ
海軍本部中将(ちゅうじょう)の
ガープの船のお出ましに
おっかなビックリ!
一同敬礼!!

9

今日は
モーガン引き渡し
「みすみす親父を
殺させない!」
ひとり息子が
泣きじゃくる





10

“斧手のモーガン”
魂死なず
ガープの油断に
ズブリと一撃!!



11

手かせ足かせブッちぎり
脅える息子をつかまえて
なんとまさかの人質ッポ!!

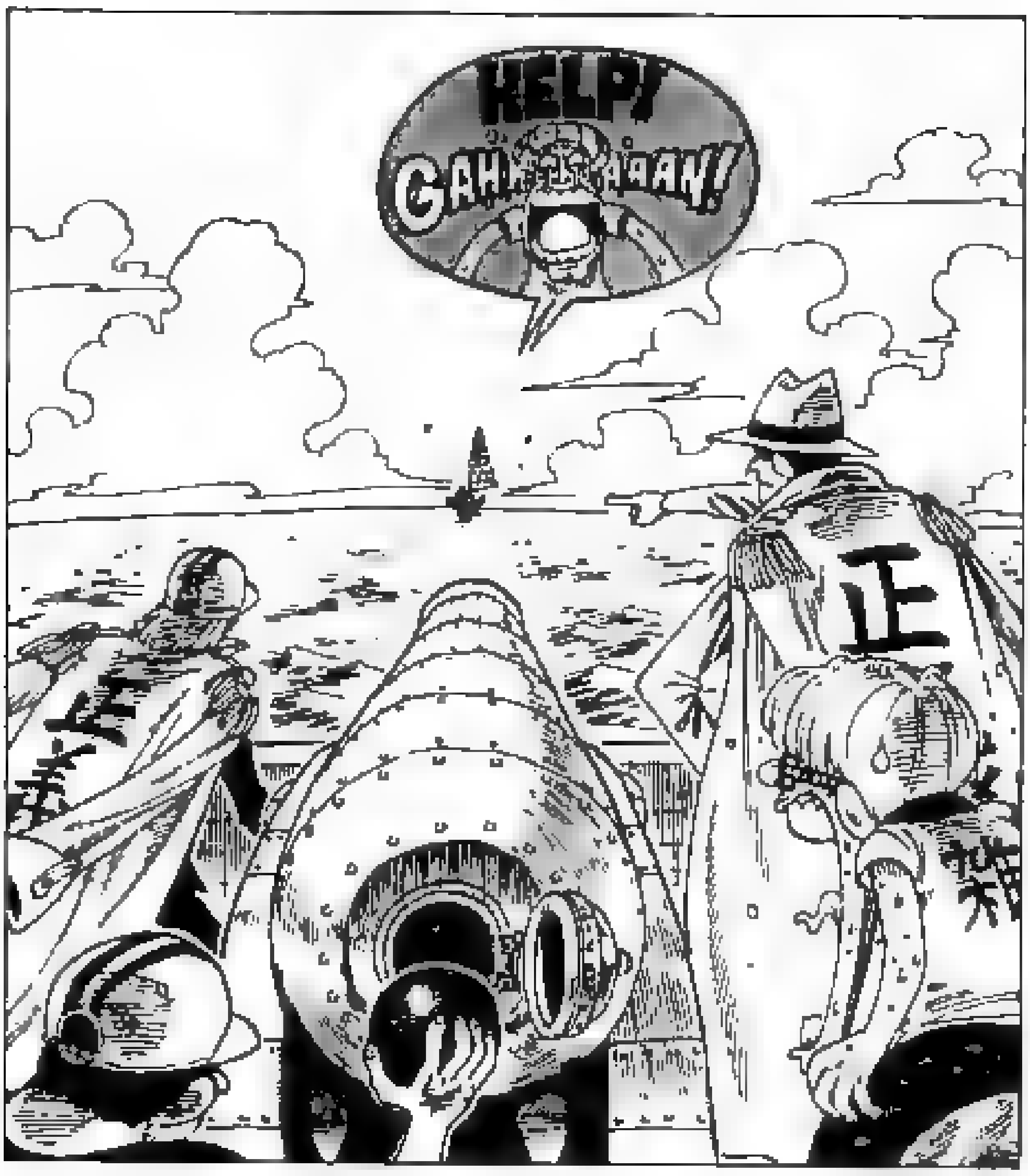


12

あっという間に
モーガン逃走!
見る見る船は
遠ざかり
息子は逃げ出す
ヒマもなし!!

13

「あああっ！ 助けて！
ゴメンなさーい！」
叫びも届かず砲撃準備！
狙いを定めて いざ発射…!!



14

「撃たせはしません！
友だちなんです！」
全身ふるえが止まらないけど
二丁拳銃 ぶっぱなす！





15

ガッシュッ！
ズババァン！
ガギギギギ！
海軍剣士の
一太刀(ひとたち)で
コビーのピストル
バラバラだ！



16

ガープの怒りが大爆発!?
自ら砲撃阻止阻止阻止阻止！
静まりかえった
その瞬間…



17

「眠ってました」の告白に
一同 せーのでずっこけた!!
中将(ちゅうじょう)ガープは
油断のしすぎっ!!

18

ヘルメッポの
"ある"決意
「いつか親父を
超えてやる！
きっとお前を
捕まえるッ!!」





19

小船に揺られて
モーガンひとり
すべてを失い
なに思う!?

20

「おれの決意は
変わらない！」
死にものぐるいで泳ぎつき
帰還を果たした
ヘルメッポ!!

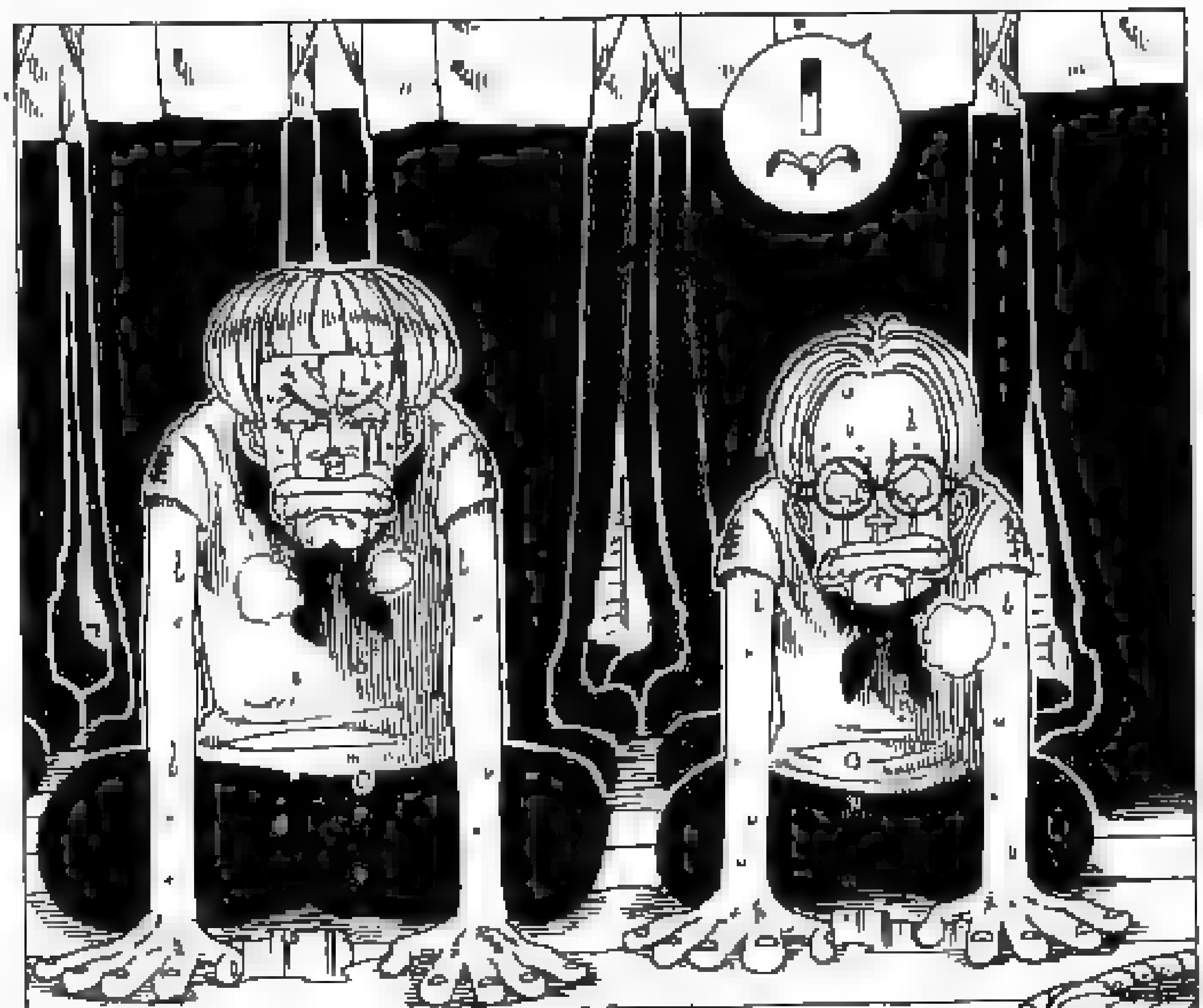




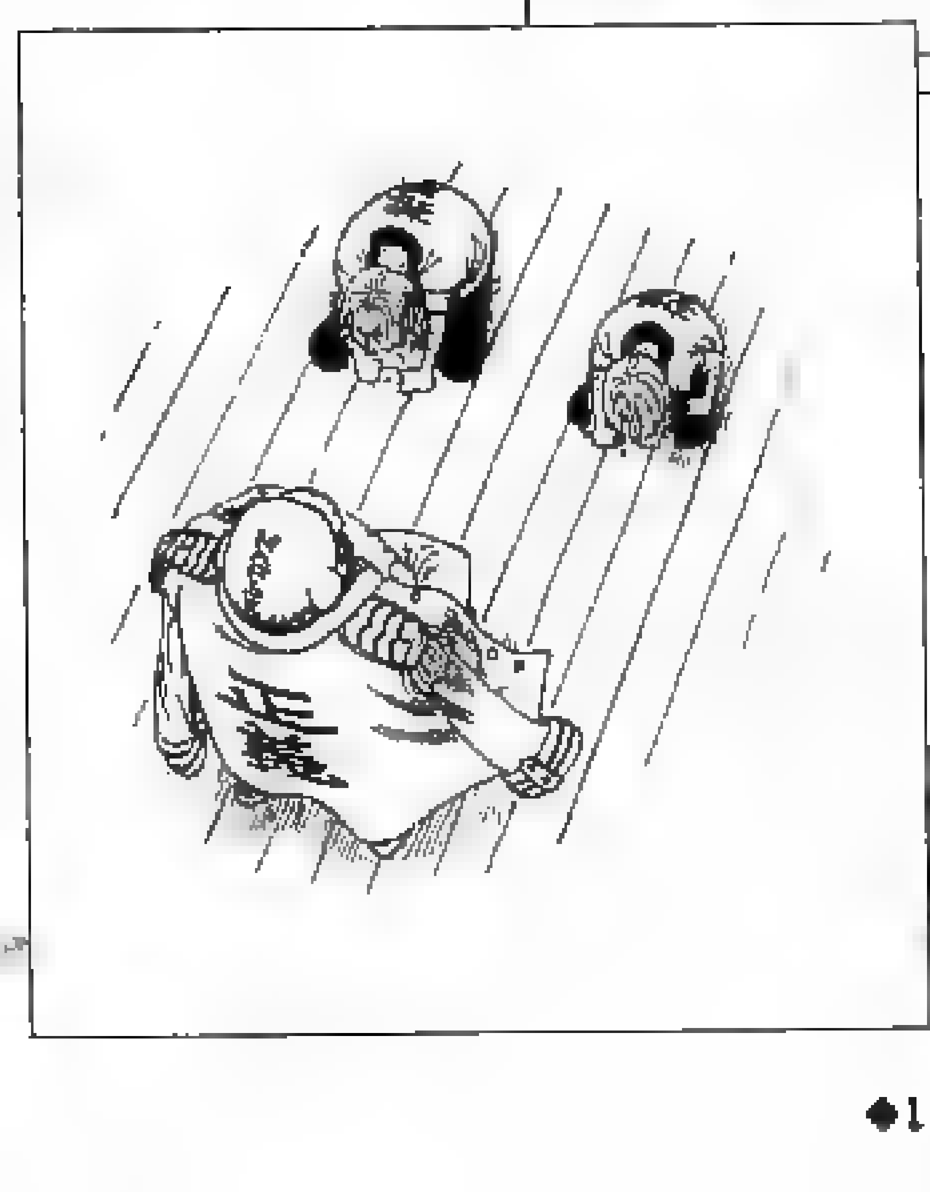
21

あろうことかの
失態に
海兵一同
謝罪 謝罪!!
なぜだかガープは
押し黙る…

22



「申し訳っ!」
「ございませんっ!」
不甲斐なき我らの身のふり、
いかようにも!!



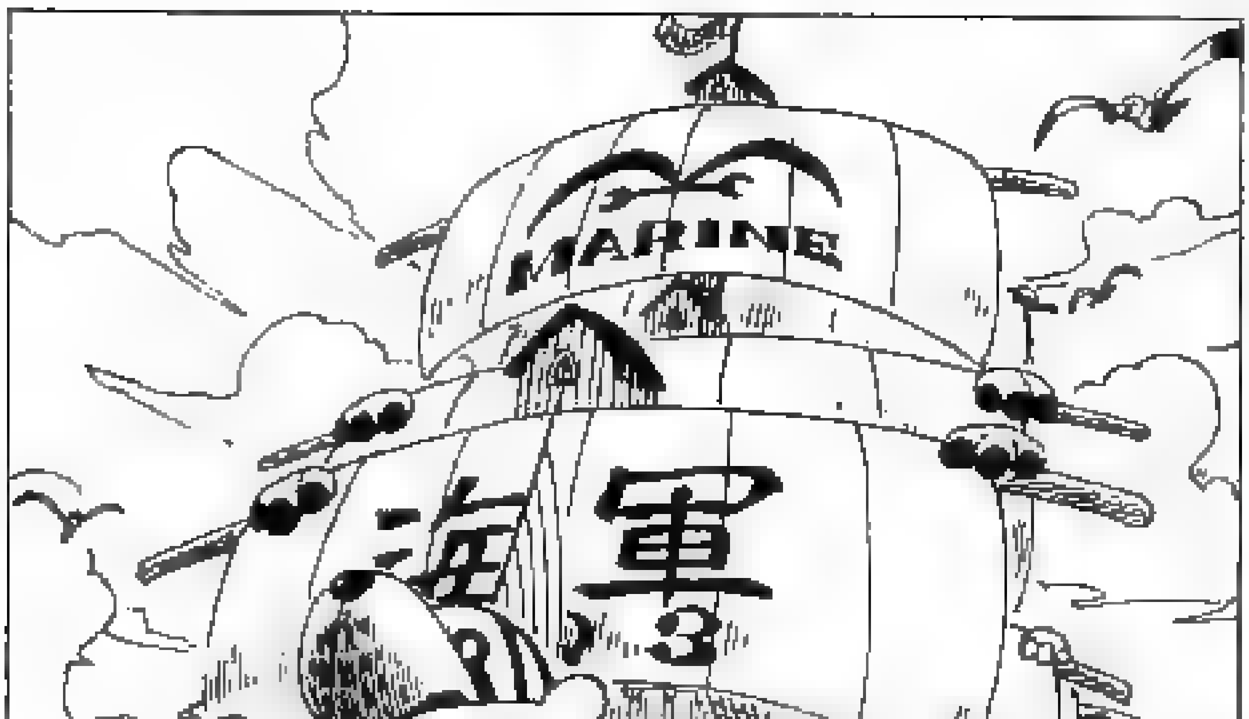
23

ガープの発言
5秒前!
ふたりの運命
これいかに!?
永久追放
されちゃうの?



24

「このふたり わしが預かる」
英雄 ガープに見込まれて
ふたりにまさかの大チャンス!?



25

ガープの船はふたりを乗せて
平和の砦(とりで) 海軍本部へ
荒波越えてまっしぐら!



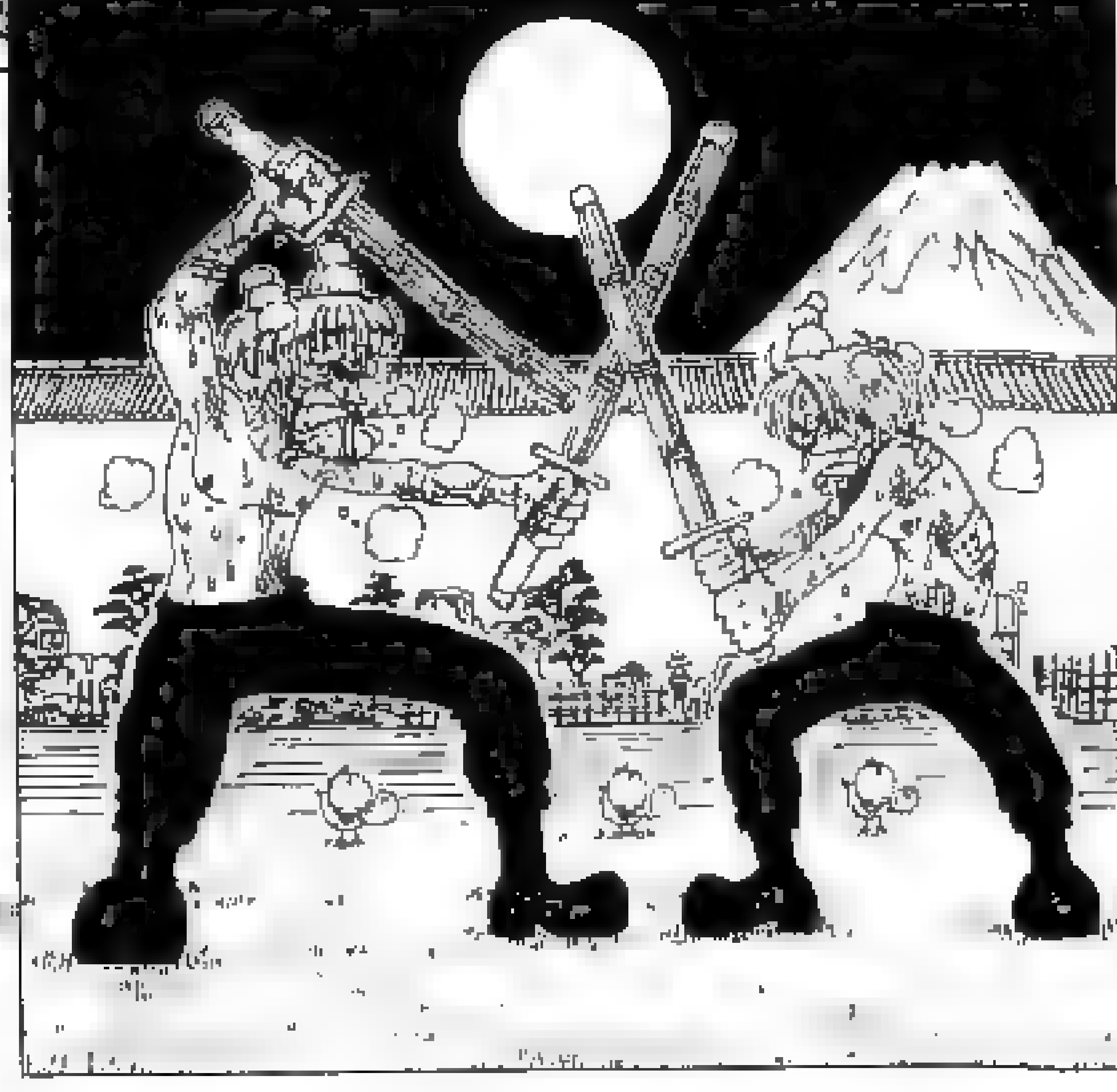
26

海軍本部で雑用雑用っ!!
すごい所に
来ちゃったからには
何だか気合いが違うッポ



27

寝る間も惜しんで
特訓特訓っ!!
「強くなるんだ!
偉くなるんだ!」
ぜったい信念
貫くぞ!!



28

一人前に
なれるまで
毎日毎日
特訓特訓!!
たんこぶだって
勲章だ!!



29

「バカ　バカ　バカ!!
リカの友だち
連れてった!」
ちょっとのお別れ
それでもツラい



30

満月の夜の海岸で
海軍剣士と腕試し!!
笑うガープの親心
知らずにがんばる若者ふたり

海軍の未来はきっと明るい!
理想も高き正義の道を
どど〜んと行け行け!　コビメッポ!!!

The End


海賊達の"熱き"生き様を記した"赤き"バイブル!!!
『ONE PIECE』真の原点
幻の読切、"第0話"を完全公開!!
ROMANCE DAWN
ロマンスドーン
赤くキラめく表紙が目印!!
ルフィ海賊団の生き様を完全版収録
character file
大海の猛者を徹底レポート
大海賊レポート
他にも"ちっちゃなバギーの大冒険""ワンピ度チェック"など企画満載!!!
累計100万部突破!!
JC特別版
ワンピース
ONE PIECE RED
GRAND CHARACTERS
定価600円
大絶賛発売中!!



おれの大切な帽子だ
仲間を
迎えに行くんだ
おれ死刑って初めて見るよ
てめエが死ぬ本人だよ!!!!
ありがとうございました
この御恩は一生忘れません!!!
新たなる伝説を生む!!!
なぜ戦いの中で死なせてくれん…!!


JUMP COMI
"特製タバスコ星"
海にかける覚悟か
悪夢は全て…
"プルトン"はどこにある
終わりましたから……!!!
累計発行部数6800万部突破!!
ワンピース
ONE PIECE
尾田栄一郎
巻一→巻四十 大好評発売中!!
巻四十一は4月4日(火)発売予定!!


まだまだ広がる
ONE PIECE
尾田栄一郎画集
COLOR WALK 1
JCDX ジャンプコミックスデラックス
ONE PIECE ワンピース
尾田栄一郎画集
COLOR WALK 1 カラーウォーク
定価1260円（税込）
●表紙は尾田先生渾身の描き下ろし!!
●豪華なカラーイラストを77点収録!!
●とても貴重な㊙設定画も初公開!!
●尾田先生と鳥山明先生が夢の対談!!など、
超必見の内容満載!!
イラスト
躍動感あふれるカラーイラスト永久保存版!!
全て絶好調発売中!!

編集協力
キャラメル・ママ

アートディレクション
田鍋樹美(フライハイト)

デザイン
工藤たけし(TK)
斉藤世綺(アースプレス)
シンシマ　シゲユキ
矢後雅代
武藤多雄(フライハイト)

悪魔の実作製
渡辺良江

撮影
長谷部英明

イラスト
軽部陽子
西岡木恭一
横山誠二

■ジャンプ・コミックス

ONE PIECE
BLUE
GRAND DATA FILE

2002年8月7日　第1刷発行
2006年1月17日　第7刷発行

著者　尾田栄一郎

発行人　鳥嶋和彦

発行所　株式会社　集英社
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
〒101-8050
電話　東京　03 (3230) 6233 (編集部)
03 (3230) 6191 (販売部)
03 (3230) 6076 (読者係)
Printed in Japan

印刷所　中央精版印刷株式会社

ISBN4-08-873358-4　C9979